



Biomasse

Aménagement forestier

Perturbations

Matière organique morte

Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3) à l'échelle opérationnelle, Version 1.0: Guide de l'utilisateur



S.J. Kull, W.A. Kurz, G.J. Rampley, G.E. Banfield, R.K. Schivatcheva et M.J. Apps
Centre de foresterie du Nord



	Ressources naturelles Canada	Natural Resources Canada
	Service canadien des forêts	Canadian Forest Service

Le Service canadien des forêts, Centre de foresterie du Nord, représente le gouvernement fédéral en Alberta, en Saskatchewan, au Manitoba, au Nunavut et dans les Territoires du Nord-Ouest en ce qui a trait aux recherches forestières et au transfert de technologie. Cet organisme s'intéresse surtout à la recherche en vue d'améliorer l'aménagement forestier afin que tous les Canadiens puissent en profiter aux points de vue économique, social et environnemental.

Le Centre de foresterie du Nord constitue l'un des cinq établissements du Service canadien des forêts, dont l'administration centrale est à Ottawa (Ontario).

The Canadian Forest Service's Northern Forestry Centre is responsible for fulfilling the federal role in forestry research and technology transfer in Alberta, Saskatchewan, Manitoba, Nunavut, and the Northwest Territories. The main objective is research in support of improved forest management for the economic, social, and environmental benefit of all Canadians.

The Northern Forestry Centre is one of five centers of the Canadian Forest Service, which has its headquarters in Ottawa, Ontario.

Les photos des couverture sont fournies par Ressources naturelles Canada, Service canadien des forêts.

**MODÈLE DU BILAN DU CARBONE DU SECTEUR
FORESTIER CANADIEN (MBC-SFC3)
À L'ÉCHELLE DES OPÉRATIONS
VERSION 1.0 : GUIDE D'UTILISATION**

S.J. Kull, W.A. Kurz,
G.J. Rampley, G.E. Banfield,
R.K. Schivatcheva et M.J. Apps

Service canadien des forêts
Centre de foresterie du Nord
2007

© Sa Majesté la Reine du chef du Canada, 2007
Numéro de catalogue Fo134-5/2007F-PDF
ISBN 978-0-662-07395-6

On peut obtenir sans frais des exemplaires de cette publication auprès de :
Ressources naturelles Canada
Service canadien des forêts
Centre de foresterie du Nord
5320-122 Street
Edmonton, Alberta T6H 3S5

Pour une version électronique de ce rapport, visitez la librairie du Service canadien des forêts à l'adresse <http://librairie.scf.rncan.gc.ca/>

TTY : 613-996-4397 (Teletype for the hearing-impaired)
ATS : 613-996-4397 (appareil de télécommunication pour sourds)

Catalogage avant publication de Bibliothèque et Archives Canada

Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3) à l'échelle opérationnelle, Version 1.0 : Guide de l'utilisateur [ressource électronique]/ S.J. Kull ... [et coll.].

Monographie électronique en version PDF.

Mode d'accès : World Wide Web.

Publ. en collab. avec : Ressources naturelles Canada et Réseau canadien de forêts modèles.

Publ. aussi en anglais sous le titre: Operational-Scale Carbon Budget Model of the Canadian Forest Sector (CBM-CFS3) : Version 1.0, User's Guide.

Également publié en version imprimée.

Comprend des références bibliographiques

ISBN 978-0-662-07395-6

N° de cat. : Fo134-5/2007F-PDF

1. MBC-SFC3 (Fichier d'ordinateur).
 2. Écologie forestière--Canada--Logiciels.
 3. Cycle du carbone (Biogéochimie)--Canada--Logiciels.
 4. Forêts--Aspect de l'environnement--Canada--Logiciels.
- I. Kull, S. J. (Jaan Kull)
 - II. Centre de foresterie du Nord (Canada)
 - III. Canada. Ressources naturelles Canada
 - IV. Réseau canadien de forêts modèles

SD377.C47P8214 2006

577.3'1440285536

C2007-980222-2

LICENCE D'UTILISATION DU MBC-SFC3

La présente constitue une entente légale entre vous-mêmes, l'utilisateur final ou l'utilisatrice finale (« le Licencié ») et sa Majesté la reine du chef du Canada agissant par l'entremise du Service canadien des forêts (« SCF »), et accorde au Licencié les droits d'utilisation du Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3) ainsi que ses extensions, fichiers exécutables, fichiers échantillon et sa documentation (« le Logiciel »).

Le SCF conserve tous les droits, titres et propriété relatifs au logiciel et accorde par la présente au Licencié une licence particulière, non exclusive et non transférable d'utilisation du Logiciel, sujette aux conditions de cette entente. À partir de la date de réception du Logiciel, le Licencié accepte de faire preuve d'efforts raisonnables pour protéger le Logiciel de toute utilisation, reproduction, distribution et publication non autorisées.

Le Licencié peut installer et utiliser des copies multiples du Logiciel pour son propre usage. Le Logiciel ne doit pas être vendu ni distribué à l'extérieur de l'organisation du Licencié. Le Licencié ne doit pas vendre, prêter, louer, distribuer, transférer ou sous-licencier le Logiciel ou de quelconques manières accorder de droits sous la présente à une tierce partie sans le consentement écrit préalable du SCF.

Le Licencié ne doit pas faire de l'ingénierie inverse, de décompilation, de décryptage ou de désassemblage du Logiciel ni tenter tout déverrouillage ou contournement de la clef de licence.

Le Licencié ne doit pas retirer ou masquer quelconque marque de copyright, de commerce, ou de propriété du gouvernement du Canada, de Ressources naturelles Canada, du SCF, ou du MBC-SFC3 sur le Logiciel.

©2007 Service canadien des forêts

GARANTIE ET INDEMNITÉ

Le logiciel est fourni en l'état et le SCF ne fait aucune déclaration et n'offre aucune garantie, expresse ou tacite, légale ou autre, à l'égard du logiciel, notamment quant à son efficacité, à son intégralité, à son exactitude ou à son aptitude à une utilisation particulière.

Le SCF et ses ministres, fonctionnaires, employés et agents ne seront pas responsables vis-à-vis toute réclamation, poursuite ou action, indépendamment de la nature de la cause de la réclamation, poursuite ou action alléguant tout préjudice, perte ou dommage, direct ou indirect, qui pourrait survenir par suite de l'utilisation ou la possession du Logiciel par le Licencié. Le SCF ne sera pas responsable de quelque manière de pertes de revenus ou de contrats ou de toute perte de quelque sorte que ce soit en raison d'un quelconque défaut du logiciel.

Le Licencié indemnifiera et dégagera de toute responsabilité le SCF, ses ministres, fonctionnaires, employés et agents vis-à-vis toute réclamation, poursuite ou action indépendamment de la nature de la cause de la réclamation, poursuite ou action, qui allégueraient une perte, un coût, des dommages ou des blessures (y compris des blessures causant la mort) découlant de l'utilisation ou de la possession du logiciel par le Licencié.

La présente entente est interprétée selon les lois en vigueur dans la province de Colombie-Britannique, Canada.

©2007 Service canadien des forêts

Kull, S.J.; Kurz, W.A.; Rampley, G.J.; Banfield, G.E.; Schivatcheva, R.K.; Apps, M.J. 2007. Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3) à l'échelle des opérations Version 1.0 : Guide d'utilisation. Ressources naturelles Canada, Service canadien des forêts, Centre de foresterie du Nord, Edmonton, Alberta.

RÉSUMÉ

Le Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3), version 1.0 présenté dans ce guide d'utilisation a été élaboré afin de répondre aux besoins de comptabilité du carbone forestier à l'échelle opérationnelle qu'ont les aménagistes et analystes forestiers à travers le Canada. Le MBC-SFC3 est un cadre de modélisation à l'échelle du peuplement et du paysage qui peut servir à la simulation des dynamiques des stocks de carbone forestier comme requis par la Convention-cadre des Nations Unies sur les changements climatiques et par le Protocole de Kyoto. Il se conforme aux méthodes d'estimations citées par le document Recommandations en matière de bonnes pratiques pour le secteur de l'utilisation des terres, changements d'affectation des terres et foresterie issu du Groupe d'experts intergouvernemental sur l'évolution du climat (GIEC). Ce modèle emploie plusieurs renseignements qui sont déjà requis pour la planification des activités d'aménagement forestier (par ex., inventaire forestier, courbes de croissance et de rendement, données sur les perturbations naturelles et anthropiques, calendrier d'exécution de l'aménagement forestier et données sur les changements de vocation du territoire), complétées par des renseignements provenant de bases de données écologiques nationales. Au moyen de cet outil informatique sophistiqué mais convivial, les utilisateurs peuvent intégrer leurs propres renseignements relatifs à l'aménagement forestier à l'échelle du peuplement et du paysage pour calculer les stocks de carbone et les changements de ces stocks dans le passé (surveillance) ou dans l'avenir (projection). Les utilisateurs peuvent aussi créer, simuler et comparer divers scénarios d'aménagement forestier afin d'en évaluer les impacts sur le carbone. Les outils fournis avec le modèle sont conçus pour aider les utilisateurs à importer les données requises à partir de modèles courants d'approvisionnement en bois comme Remsoft Spatial Woodstock™ et Strategic Forest Management Model© (SFMM) ou encore depuis des fichiers de données faits sur mesure par les utilisateurs eux-mêmes. Le modèle contient des interfaces utilisateur graphiques pour aider à préparer les données, à définir des scénarios, à effectuer les analyses et à examiner les résultats. Les résultats des analyses peuvent servir à divers types de comptes rendus sur le carbone des écosystèmes forestiers. Bien que le modèle contienne des paramètres écologiques par défaut qui s'appliquent au Canada, ces paramètres peuvent être modifiés par l'utilisateur, ce qui permet d'appliquer le modèle dans d'autres pays.

ABSTRACT

The Carbon Budget Model of the Canadian Forest Sector (CBM-CFS3), Version 1.0 presented in this user's guide was developed to meet the operational-scale forest carbon accounting needs of forest managers and analysts across Canada. The CBM-CFS3 is a stand- and landscape-level modeling framework that can be used to simulate the dynamics of all forest carbon stocks required under the United Nations Framework Convention on Climate Change and the Kyoto Protocol. It is compliant with the carbon estimation methods outlined in the guidelines of the Intergovernmental Panel on Climate Change (IPCC). The model uses much of the same information that is required for forest management planning activities (e.g., forest inventory, growth and yield curves, natural and human-induced disturbance information, forest management schedule and land-use

change information), supplemented with information from national ecological parameter databases. With this sophisticated but user-friendly software tool, users apply their own stand- and landscape-level forest management information to calculate carbon stocks and stock changes for the past (monitoring) or into the future (projection). Users can also create, simulate and compare various forests management scenarios in order to assess impacts on carbon. Tools supplied with the model assist users with importing required data from common timber supply models such as Remsoft Spatial Woodstock™ and the Strategic Forest Management Model© (SFMM) or from user-developed data files. The model contains graph user interfaces to help prepare data, define scenarios, perform analyses, and examine results. Results of analyses can be used for various types of forest ecosystem carbon reporting requirements. Although the model currently contains a set of default ecological parameters appropriate for Canada, these parameters can be modified by the user, allowing for the application of the model in other countries.

TABLE DES MATIÈRES

PRÉFACExxv
CHAPITRE 1	INTRODUCTION AU MBC-SFC3.	1
	1.1 À propos du MBC-SFC3.	1
	1.2 Planification de l'aménagement forestier	2
	1.3 Lien avec les exigences internationales de déclaration	3
	1.4 Représentation spatiale	3
	1.5 Capacités et limites	4
	1.6 Structure du MBC-SFC3.	5
	1.6.1 Prétraitement.	6
	1.6.2 Composition d'hypothèses et de simulations.	7
	1.6.3 Traitement par le MBC-SFC3.	9
	1.6.4 Outils de post-traitement	10
	1.7 Exigences concernant les renseignements et les données	11
	1.7.1 Inventaire forestier détaillé.	12
	1.7.2 Courbes volume/âge	12
	1.7.3 Conversions de volume en biomasse	13
	1.7.4 Dépôt de litière et décomposition	13
	1.7.5 Perturbations.	14
	1.7.6 Calendrier de récolte	15
	1.7.7 Changement d'affectation des terres	16
	1.8 Utilisation de ce guide	16
CHAPITRE 2	POUR COMMENCER.	17
	2.1 Exigences système.	17
	2.2 Instructions d'installation	18
	2.2.1 Installation depuis un fichier téléchargé	18
	2.2.2 Installation depuis un disque optique compact (DOC)	22
	2.3 Chargement du MBC-SFC3	22
	2.4 Le gestionnaire de projet	25
	2.4.1 Projets connectés.	26
	2.4.2 Projets invalides	33
	2.4.3 Projets déconnectés	33
	2.5 Fermeture du MBC-SFC3	35
	2.6 Didacticiels	36
	2.7 Pour obtenir de l'aide	37
	2.8 À propos du MBC-SFC3.	37
	2.9 Problèmes connus du MBC-SFC3	38

CHAPITRE 3	PRÉPARATION DES FICHIERS D'IMPORTATION, IMPORTATION DE DONNÉES ET EXÉCUTION D'UNE SIMULATION.	39
3.1	Préparation de données à importer	39
3.1.1	Outil d'importation standard MBC	40
3.1.2	Outil d'importation Woodstock	53
3.1.3	Outil d'importation SFMM	53
3.1.4	Projets à l'échelle du peuplement.	53
3.2	Importation de données	54
3.2.1	Outil d'importation standard MBC	56
3.2.2	Outil d'importation Woodstock	72
3.2.3	Outil d'importation SFMM	80
3.3	Le créateur de projet de niveau de peuplement	91
3.4	Importation de données de projet additionnelles	112
3.5	Planification d'une simulation	114
CHAPITRE 4	DÉFINITIONS DE L'INVENTAIRE FORESTIER	117
4.1	Types d'essence	117
4.1.1	Ajout d'un type d'essence.	118
4.1.2	Suppression d'un type d'essence	120
4.1.3	Modification du tableau à l'onglet « Type d'essence »	120
4.2	Classificateurs	120
4.2.1	Ajout d'un classificateur	121
4.2.2	Suppression d'un classificateur	122
4.2.3	Ajout de noms et de descriptions de valeurs de classificateurs.	122
4.2.4	Modification de noms et de descriptions de valeurs de classificateurs	123
4.2.5	Suppression de noms et de descriptions de valeurs de classificateurs	123
4.3	Types de perturbations	123
4.3.1	Ajout d'un type de perturbation	124
4.3.2	Modification d'un type de perturbation	125
4.3.3	Suppression d'un type de perturbation.	125
4.4	Unités spatiales et limites	125
4.4.1	Groupes d'unités spatiales	126
4.4.2	Unités spatiales.	128
4.4.3	Limites administratives	130
4.4.4	Limites écologiques	132
4.5	Types forestiers	135
4.5.1	Ajout d'un type forestier	136
4.5.2	Suppression d'un type forestier.	136

CHAPITRE 5	EXPLORATION ET GESTION D'UN PROJET	137
5.1	Utilisation de l'explorateur de projet	137
5.2	Utilisation de l'explorateur de simulation	139
5.3	Utilisation de l'outil de propriétés de la boîte à outils	140
5.3.1	Propriétés avancées	141
5.3.2	Bases de données	142
5.3.3	Fichiers exécutables	143
5.3.4	Modèles	143
5.4	Fenêtres de message et de liste de tâches	144
5.5	Sommaire de projet MBC-SFC3	145
CHAPITRE 6	OUTILS D'ÉDITION DE DONNÉES	147
6.1	Éditeur de climat	148
6.2	Éditeur d'événements de perturbation	150
6.2.1	Visionnement d'événements de perturbation.	152
6.2.2	Modification et suppression d'événements de perturbation	153
6.2.3	Ajout d'événements de perturbation individuels	159
6.2.4	Ajout d'événements de perturbation multiples	159
6.3	Éditeur de matrices de perturbation	162
6.3.1	Mode projet	164
6.3.2	Mode par défaut	170
6.4	Éditeur de courbes de croissance	171
6.4.1	Recherche d'une courbe de croissance et de rendement	172
6.4.2	Modification et visionnement d'une courbe de croissance et de rendement.	172
6.4.3	Ajout d'une courbe de croissance et de rendement.	176
6.5	Éditeur d'inventaire.	177
6.5.1	Vue graphique	178
6.5.2	Vue sommaire	178
6.6	Éditeur de règles de transition	180
6.6.1	Recherche d'hypothèses de règle de transition.	181
6.6.2	Visionnement et modification de règles de transition	182
6.6.3	Ajout d'hypothèses de règle de transition	188
6.7	Éditeur de données d'entrée par défaut	188
6.7.1	Ajout d'un type de perturbation	188
6.7.2	Modification d'un type de perturbation	189
6.7.3	Copie d'un type de perturbation	190
6.7.4	Suppression d'un type de perturbation.	190
6.7.5	Ajout d'une essence par défaut.	190
6.7.6	Modification d'une essence par défaut.	192
6.7.7	Copie d'une essence par défaut.	192

CHAPTIRE 7

**EXÉCUTION DE SIMULATIONS ET COMPOSITION
D'HYPOTHÈSES.**

	193
7.1	195
7.1.1	198
7.1.2	198
7.2	198
7.2.1	199
7.2.2	200
7.2.3	200
7.2.4	201
7.3	201
7.3.1	202
7.3.2	206
7.3.3	206
7.3.4	206
7.4	207
7.4.1	208
7.4.2	208
7.4.3	209
7.4.4	209
7.5	209
7.5.1	211
7.5.2	212
7.5.3	212
7.5.4	212
7.6	213
7.6.1	214
7.6.2	215
7.6.3	215
7.6.4	215
7.6.5	216
7.6.6	217
7.6.7	217
7.6.8	217
7.7	218

7.7.1	Ajout d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte	221
7.7.2	Copie d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte	223
7.7.3	Modification d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte	223
7.7.4	Suppression d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte	224
7.8	Composition d'hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution	224
7.8.1	Ajout d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution	226
7.8.2	Copie d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution	227
7.8.3	Modification d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution	227
7.8.4	Suppression d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution	228
7.8.5	Ajout d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP	229
7.8.6	Copie d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP	229
7.8.7	Modification d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP	229
7.8.8	Suppression d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP	230
7.9	Composition d'hypothèses de perturbation et d'aménagement	230
7.9.1	Ajout d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement.	232
7.9.2	Copie d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement.	233
7.9.3	Modification d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement	233
7.9.4	Suppression d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement.	234
7.9.5	Ajout d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement.	234
7.9.6	Copie d'une hypothèse de groupe de perturbations	235
7.9.7	Modification d'une hypothèse de groupe de perturbations	235
7.9.8	Suppression d'une hypothèse de groupe de perturbations	236
7.9.9	Ajout d'une hypothèse de règle de transition.	236
7.9.10	Copie d'une hypothèse de règle de transition	237
7.9.11	Modification d'une hypothèse de règle de transition	237
7.9.12	Suppression d'une hypothèse de règle de transition	238

7.10	Composition d'hypothèses de croissance de l'exécution	238
7.10.1	Ajout d'une hypothèse de croissance de l'exécution	240
7.10.2	Copie d'une hypothèse de croissance de l'exécution	240
7.10.3	Modification d'une hypothèse de croissance de l'exécution	241
7.10.4	Suppression d'une hypothèse de croissance de l'exécution	241
7.10.5	Ajout d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP	241
7.10.6	Copie d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP	243
7.10.7	Modification d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP	243
7.10.8	Suppression d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP	243
7.10.9	Visionnement, attribution, mise à jour ou retrait de courbes de croissance et de rendement et/ou de types de peuplements associés	244
7.11	Composition d'hypothèses de volume à biomasse.	248
7.11.1	Ajout d'une hypothèse de volume à biomasse	250
7.11.2	Copie d'une hypothèse de volume à biomasse	252
7.11.3	Modification d'une hypothèse de volume à biomasse	252
7.11.4	Suppression d'une hypothèse de volume à biomasse	253
CHAPITRE 8	UTILISATION DE L'EXPLORATEUR DE RÉSULTATS	255
8.1	Gestion de bases de données de résultats de simulation.	257
8.1.1	Rendre disponible une base de données de résultats de simulation afin de voir les résultats	258
8.1.2	Archivage d'une base de données de résultats de simulation	259
8.1.3	Suppression d'une base de données de résultats de simulation.	259
8.1.4	Identification d'une base de données de résultats de simulation.	259
8.2	Création d'un nouveau dossier de vues	261
8.2.1	Création d'un nouveau dossier dans l'arborescence.	261
8.2.2	Création d'un sous-dossier dans l'arborescence	261
8.3	Copier, renommer, supprimer ou relocaliser une vue ou un dossier	261
8.3.1	Copie d'une vue ou d'un dossier	262
8.3.2	Renommer une vue ou un dossier	262
8.3.3	Suppression d'une vue ou d'un dossier, ou fermeture de toutes les vues et dossiers	263
8.3.4	Relocalisation d'une vue ou d'un dossier.	264
8.4	Vues	264
8.4.1	Composantes des vues	265
8.4.2	Création d'une vue	274
8.5	Modification d'une vue	285

8.6	Affichage, exportation, enregistrement et ouverture de vues	285
8.6.1	Affichage d'une seule vue pour une seule base de données de résultats de simulation	289
8.6.2	Affichage d'une seule vue pour de multiples bases de données de résultats de simulation	289
8.6.3	Affichage de plusieurs vues en une pour une seule base de données de résultats de simulation.	290
8.6.4	Affichage de plusieurs vues en une pour de multiples bases de données de résultats de simulation	291
8.6.5	Exportation d'un graphique, d'un tableau ou d'un rapport	292
8.6.6	Enregistrement de vues	293
8.6.7	Ouverture de vues enregistrées	293
CHAPITRE 9	GESTION DES GRAPHIQUES	295
9.1	Modification d'un graphique	295
9.1.1	Modification du titre d'un graphique	295
9.1.2	Modification d'un tableau de données d'un graphique .	296
9.1.3	Modification des points de données d'un graphique . .	297
9.1.4	Modification des propriétés d'un graphique	298
9.1.5	Modification des axes d'un graphique	301
9.2	Enregistrement d'un graphique	302
9.3	Chargement d'un graphique	303
9.4	Copie d'un graphique au presse-papier	303
9.5	Impression d'un graphique	303
REMERCIEMENTS	305
BIBLIOGRAPHIE	306

ANNEXES

1.	Abbréviations	307
2.	Proportions de résineux et de feuillus marchands (par province et territoire) utilisées dans le MBC-SFC3	309
3.	Codes de l'Inventaire forestier du Canada (IFCan) pour les essences d'arbres	311
4.	Glossaire des termes	315

FIGURES

1-1.	La structure de réservoirs de carbone du MBC-SFC3.	2
1-2.	Les principales étapes de l'analyse au moyen du MBC-SFC3.	5
1-3.	Outils de prétraitement (boîtes grises) du MBC-SFC3.. . . .	6
1-4.	Diagramme représentant les outils de composition des hypothèses et le planificateur de simulation du MBC-SFC3 (boîtes grises).	8
1-5.	Outils de post-traitement (boîtes grises) du MBC-SFC3.. . . .	10
1-6.	Entrées de données (boîtes grises) requises par le MBC-SFC3.. . . .	12
2-1.	La fenêtre « Bienvenue à l'assistant de réglage du MBC-SFC3 à l'échelle des opérations ».. . . .	18
2-2.	La fenêtre « Sélectionnez le dossier d'installation ».	19
2-3.	La fenêtre « Espace disque du MBC-SFC3 à l'échelle des opérations ».. . . .	20
2-4.	La fenêtre « Recherchez le dossier » servant à déterminer le dossier où installer le MBC-SFC3.	20
2-5.	La fenêtre « Confirmez l'installation ».	21
2-6.	La fenêtre « L'installation est complétée ».. . . .	22
2-7.	La fenêtre « MBC-SFC3 ».	23
2-8.	La fenêtre « Avis de non-responsabilité générale pour le MBC-SFC3 Version 1.0 ».. . . .	23
2-9.	La fenêtre principale du MBC-SFC3.. . . .	24
2-10.	La fenêtre « Gestionnaire de projet ».	25
2-11.	La fenêtre « Veuillez sélectionner l'index des archives dans lequel sont enregistrés vos projets ».	26
2-12.	La fenêtre « Information de projet ».. . . .	27
2-13.	La fenêtre « Cherchez le fichier de projet MBC ».	28
2-14.	La fenêtre « Renommez ».	29
2-15.	La fenêtre « Déplacez le projet ».	30
2-16.	La fenêtre « Recherchez un dossier » demandant de choisir le chemin vers le projet voulu.. . . .	30
2-17.	La fenêtre « Copiez le projet ».. . . .	31
2-18.	La fenêtre « Recherchez un dossier » demandant de choisir la nouvelle localisation du projet.	32
2-19.	La fenêtre du « Gestionnaire de projet » affichant la section masquée traitant des projets déconnectés.	34
2-20.	La fenêtre « Didacticiels ».	36
2-21.	La fenêtre « À propos du Modèle du bilan du carbone à l'échelle des opérations ».	38
3-1.	Exemples de fichiers d'importation « Classes d'âge » a) texte et b) Microsoft Access.	42
3-2.	Exemples de fichiers d'importation « Types de perturbations » a) texte (avec les numéros IDPERT dans la colonne ID type de perturbation), b) texte (avec les noms dans les colonnes ID type de perturbation), et c) Microsoft Access.	43
3-3.	Exemple d'un fichier d'importation « Classificateurs et valeurs » texte.	44
3-4.	Exemple d'un fichier d'importation « Classificateurs et valeurs » Microsoft Access.	45

3-5.	Exemples de fichiers d'importation « Inventaire » a) texte (avec quatre classificateurs et « UtilID » configuré à « VRAI »), b) texte (avec quatre classificateurs et « UtilID » configuré à « FAUX »), et c) Microsoft Access.	46
3-6.	Exemples de fichiers d'importation « Croissance et rendement » a) texte et b) Microsoft Access.	47
3-7.	Exemples de fichiers d'importation « Règles de transition » a) texte et b) Microsoft Access.	49
3-8.	Exemples de fichiers d'importation « Événements de perturbation » a) texte et b) Microsoft Access.	51
3-9.	La fenêtre « Nouveau projet ».	54
3-10.	La fenêtre « Recherchez le dossier » qui vous demande de sélectionner le répertoire dans lequel créer le projet.	55
3-11.	La fenêtre « Outils d'importation standard MBC » avec l'onglet « Configuration initiale » sélectionné.	57
3-12.	La fenêtre « Prévisualisation du fichier » affichant la disposition « Portrait ».	58
3-13.	La fenêtre « Prévisualisation des tableaux et mappage des colonnes ».	59
3-14.	La fenêtre « Outil d'importation standard MBC » avec l'onglet « Sélection du modèle » sélectionné.	60
3-15.	La fenêtre « Cherchez un dossier » vous indiquant de choisir un dossier.	61
3-16.	La fenêtre « Importation du mappage de colonnes d'un modèle ».	62
3-17.	La fenêtre « Outil d'importation standard MBC » avec l'onglet « Importation » sélectionné.	63
3-18.	La fenêtre « Recherche d'erreurs de formatage... ».	64
3-19.	La fenêtre « Une erreur non-gérée s'est produite ».	64
3-20.	La fenêtre « Mappage des types de perturbation ».	65
3-21.	La fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » avec le classificateur importé « Essences dominantes » sélectionné.	66
3-22.	Les écozones terrestres du Canada tels qu'employés dans le MBC-SFC3.	67
3-23.	La fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale ».	69
3-24.	La fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » avec l'onglet « Échelle de l'USP » sélectionné.	70
3-25.	La fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » avec l'onglet « Échelle de l'exécution » sélectionné.	71
3-26.	La fenêtre « Les groupes de données sélectionnés ont été importés avec succès ».	71
3-27.	La fenêtre « Outil d'importation Woodstock » avec l'onglet « Configuration initiale » sélectionné.	72
3-28.	La fenêtre « Outil d'importation Woodstock » avec l'onglet « Sélection du modèle » sélectionné.	73
3-29.	La fenêtre « Outil d'importation Woodstock » avec l'onglet « Importation » sélectionné.	75
3-30.	La fenêtre « Sélection de composant de courbe de croissance ».	78
3-31.	La fenêtre « Durée de la période ».	79
3-32.	La fenêtre « Outil d'importation SFMM » avec l'onglet « Configuration initiale » sélectionné.	80
3-33.	La fenêtre « Outil d'importation SFMM » avec l'onglet « Sélection de modèle » sélectionné.	82

3-34.	La fenêtre « Outil d'importation SFMM » avec l'onglet « Importation » sélectionné.	83
3-35.	La fenêtre « Sélection du filtre du numéro de modèle ».	83
3-36.	La fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » SFMM avec le classificateur importé « SUNO » sélectionné.	85
3-37.	La fenêtre « Mappage des types d'essences par défaut ».	87
3-38.	La fenêtre « Mappage des classificateurs de types préforestiers ».	88
3-39.	La fenêtre « Sélecteur de règles de transition / événements de perturbation ».	89
3-40.	La fenêtre « Sélection des périodes d'événements de perturbation ».	90
3-41.	La fenêtre « Créateur de projet de niveau de peuplement ».	92
3-42.	La fenêtre « Caractéristiques de base du projet ».	93
3-43.	La fenêtre « Caractéristiques optionnelles du projet ».	95
3-44.	La fenêtre « Classificateurs optionnels ».	95
3-45.	La fenêtre « Définir les attributs de peuplement » avec l'onglet « Définir les attributs de peuplement » sélectionné.	97
3-46.	La fenêtre « Définir les attributs de peuplement » avec l'onglet « Examiner les attributs de peuplement » sélectionné.	97
3-47.	La fenêtre « Définir les types de perturbation ».	98
3-48.	La fenêtre « Planifier les événements de perturbation » avec l'onglet « Planifier la perturbation » sélectionné.	100
3-49.	La fenêtre « Planifier les événements de perturbation » avec l'onglet « Examiner le calendrier des perturbations » sélectionné.	100
3-50.	La fenêtre « Inscrire l'information de croissance et de rendement ».	102
3-51.	La fenêtre « Supprimer l'essence ».	103
3-52.	La fenêtre « Courbe de croissance – 'nom du peuplement' ».	104
3-53.	La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Paramètres de renouvellement de la biomasse » sélectionné.	105
3-54.	La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Paramètres de renouvellement de la MOM » sélectionné.	109
3-55.	La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Autres paramètres MOM » sélectionné.	110
3-56.	La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Conditions initiales non forestières » sélectionné.	111
3-57.	La fenêtre « Résumé du projet ».	112
3-58.	La fenêtre « Ajouter de nouvelles données au projet actuel ».	113
3-59.	La fenêtre « Sélection du scénario de règles de transition ».	114
3-60.	La fenêtre « Planificateur de simulation » avec l'onglet « Détails de simulation » sélectionné.	115
4-1.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Type d'essence » sélectionné.	118
4-2.	La fenêtre « Ajout d'une nouvelle essence ».	119
4-3.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Classificateurs » sélectionné.	121
4-4.	La fenêtre « Ajout d'un classificateur et de valeurs ».	122
4-5.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Types de perturbation » sélectionné.	124
4-6.	La fenêtre « Ajout d'un nouveau type de perturbation ».	124

4-7.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « Groupes d'USP » sélectionnés.	126
4-8.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « USP » sélectionnés.	128
4-9.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « Limite admin. » sélectionnés.	130
4-10.	La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » avec l'onglet « Limite administrative » sélectionné.	131
4-11.	La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » avec l'onglet « Limite écologique » sélectionné.	131
4-12.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « Limite écologique » sélectionnés.	133
4-13.	La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Type forestier » sélectionné.	135
5-1.	La fenêtre « Explorateur de projet »	138
5-2.	La fenêtre « Explorateur de simulation ».	139
5-3.	La fenêtre « Propriétés »	140
5-4.	La fenêtre « Recherchez un dossier » qui vous permet de sélectionner l'emplacement du répertoire de travail du planificateur de simulation..	142
5-5.	La fenêtre « Message ».	144
5-6.	La fenêtre « Liste de tâches ».	144
5-7.	La fenêtre « Sommaire de projet MBC-SFC3 ».	145
6-1.	Liens entre les outils d'édition de données et les outils de composition d'hypothèses.	147
6-2.	Lien entre le compositeur d'hypothèses pour le climat et l'éditeur de climat.	148
6-3.	La fenêtre « Rechercher les hypothèses de climat ».	149
6-4.	La fenêtre « Éditeur de climat ».	150
6-5.	Lien entre le compositeur d'hypothèses pour les perturbations et l'aménagement et l'éditeur d'événements de perturbation.	150
6-6.	La fenêtre « Rechercher l'information de perturbation ».	151
6-7.	La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » avec la vue « Graphique » sélectionnée.	152
6-8.	La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » avec la vue « Sommaire » sélectionnée.	153
6-9.	La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation individuels » avec l'onglet « Paramètres de perturbation » sélectionné.	154
6-10.	La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation individuels » avec l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » sélectionné.	157
6-11.	La fenêtre « Générateur de règles de perturbation » avec l'onglet « Paramètres de perturbation » sélectionné.	160
6-12.	La fenêtre « Générateur de règles de perturbation » avec l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » sélectionné.	160
6-13.	Lien entre le compositeur d'hypothèses pour les matrices de perturbation et l'éditeur de matrices de perturbation.	163
6-14.	La fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » avec « Mode projet » sélectionné.	163

7-9.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec l'onglet « Renouveaulement de la biomasse » sélectionné.	210
7-10.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Climat » et « Hypothèse de climat de l'exécution » sélectionnés.. . . .	213
7-11.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Climat » et « Hypothèse de climat du groupe d'USP » sélectionnés..	216
7-12.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Renouveaulement de la MOM » et « Hypothèse de renouveaulement de la MOM » sélectionnés..	218
7-13.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Renouveaulement de la MOM » et « Paramètres de renouveaulement de la MOM » sélectionnés..	221
7-14.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Renouveaulement de la MOM » et « Paramètres MOM » sélectionnés.	222
7-15.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Matrices de perturbation » et « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » sélectionnés.	225
7-16.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Matrices de perturbation » et « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » sélectionnés.	228
7-17.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Perturbation et aménagement » et « Hypothèse de perturbation et d'aménagement » sélectionnés..	231
7-18.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Perturbation et aménagement » et « Hypothèse du groupe de perturbation » sélectionnés.	234
7-19.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Perturbation et aménagement » et « Hypothèse de règle de transition » sélectionnés.	237
7-20.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Croissance et rendement » et « Hypothèse de croissance de l'exécution » sélectionnés.	239
7-21.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Croissance et rendement » et « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » sélectionnés..	242
7-22.	La fenêtre « Attribution de courbes de croissance ».. . . .	244
7-23.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Conversion volume à biomasse » et « Hypothèse de volume à biomasse » sélectionnés.	249
7-24.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Conversion volume à biomasse » et « Paramètres de volume à biomasse » sélectionnés.	250
7-25.	La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Conversion volume à biomasse » et « Paramètres de biomasse à carbone » sélectionnés.	251
8-1.	La fenêtre « Explorateur de résultats ».	256
8-2.	La barre d'outils de l'explorateur de résultats.	257
8-3.	La fenêtre « Résultats de simulation ».	258

8-4.	La fenêtre « Résultats de simulation » affichant la boîte « Information sur les résultats ».	260
8-5.	La fenêtre « Renommer la vue ».	262
8-6.	La fenêtre « Enregistrer ».	264
8-7.	La fenêtre « Éditeur de vues ».	274
8-8.	La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Requêtes » sélectionné.	275
8-9.	La fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre ».	276
8-10.	La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Clause SQL » sélectionné.	278
8-11.	La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Requêtes » sélectionné et affichant la boîte « Items sélectionnés ».	279
8-12.	La fenêtre « Instructions » affichant des instructions pour créer une vue pour la variable « Superficie ».	280
8-13.	La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Filtres » sélectionné et affichant les options de catégories pour le filtre « Qualité du site ».	281
8-14.	La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Filtres » sélectionné et affichant la boîte « Filtres ».	282
8-15.	La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Propriétés » sélectionné.	284
8-16.	La fenêtre « Résultats » avec l'affichage « Graphique » sélectionné pour la vue « Changements annuels aux réservoirs de carbone ».	286
8-17.	La fenêtre « Résultats » avec l'affichage « Tableau » sélectionné pour la vue « PPN, PEN ».	287
8-18.	La fenêtre « Résultats » avec l'affichage « Rapport » sélectionné pour la vue « Total des réservoirs de carbone ».	288
8-19.	La fenêtre « Exporter ».	292
8-20.	La fenêtre « Ouvrir ».	294
9-1.	La fenêtre « Police ».	296
9-2.	La fenêtre « Propriétés » avec l'onglet « Générales » sélectionné.	297
9-3.	La barre d'outils de graphique.	298
9-4.	La barre de menu de graphique.	298
9-5.	La fenêtre « Imprimer ».	304

TABLEAUX

3-1.	Définitions des paramètres et des réservoirs dans la fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut »	106
6-1.	Description des champs pour les onglets « Paramètres de perturbation » et « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » dans La fenêtre « Éditeur d'événement de perturbation individuel » et la fenêtre « Générateur de règles de perturbation »	155
6-2.	Description des réservoirs de carbone dans la fenêtre « Éditeur de matrices de perturbations »	166
7-1.	Descriptions des réservoirs de carbone de la biomasse et de la matière organique morte (MOM) trouvés sous l'onglet « Options de peuplement non boisé »	205
7-2.	Définitions des paramètres de renouvellement de la matière organique morte (MOM) et des paramètres de MOM	219
8-1.	Catégories de l'éditeur de vues et les noms et descriptions de leurs variables associées	268

PRÉFACE

Le Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3) est le résultat de plus d'une décennie de recherches dans les domaines des cycles du carbone à l'échelle globale et de la forêt par les chercheurs principaux Mike Apps (à la retraite) et Werner Kurz au Service canadien des forêts. Élaboré au départ comme modèle de recherche et nommé MBC-SFC2, le modèle était employé pour simuler et suivre, sur une période donnée, les dynamiques du carbone de niveau de peuplement et de paysage, et ce à différentes échelles (pays, province, unité d'aménagement forestier et peuplement). Le MBC-SFC2 était utilisé dans l'analyse de changements passés et futurs dans les stocks forestiers de biomasse et de matière organique morte. Il a aussi aidé les chercheurs à explorer comment les perturbations naturelles, l'aménagement forestier et les taux de décomposition peuvent affecter les stocks forestiers de carbone. Divers rapports (Kurz et coll. 1992) et articles (Kurz et Apps 1999; Kurz et coll. 2002) ont été publiés relativement à ces travaux. Le développement du MBC-SFC2 a été financé partiellement par le Programme de recherche et de développement énergétiques (PRDE) administré par Ressources naturelles Canada.

Le MBC-SFC3 a été élaboré par l'équipe du bilan du carbone du Service canadien des forêts (EBC-SFC) de Ressources naturelles Canada sous la direction du Dr Kurz. L'EBC-SFC comprend des membres provenant du Centre de foresterie du Pacifique, à Victoria en Colombie-Britannique, et du Centre de foresterie du Nord, à Edmonton en Alberta. L'équipe comprend Werner Kurz, Caren Dymond, Stephen Kull, Michael Magnan, Eric Neilson, Greg Rampley, Cindy Shaw, Brian Simpson, Carolyn Smyth, Graham Stinson, Thomas White et Gary Zhang. Les anciens membres sont Mike Apps, Ed Banfield, Kevin Belanger, Roozbeh Ghafary, Markus Jeon, Murugi Larsen, Juha Metsaranta, Ruth Parnall, Tina Schivatcheva, Zhanxue Zhu, et les étudiants Orion Carrier, Dylan Dawson, Ka-Lok Fung, Daniel Heeb, Ling Li, Scott Morken, Jocelyn Stacey, Duncan Taylor, Simon Yuen et Weimin Zhu. Plusieurs autres ont participé à la conception, la révision et la mise en oeuvre du MBC-SFC3.

Le MBC-SFC3 a été élaboré en partenariat avec l'aide financière du Réseau canadien de forêts modèles (RCFM) pour que sa distribution et son utilisation soient gratuites. Un financement a aussi été obtenu du Fonds d'action pour le changement climatique et du Plan d'action 2000.

CHAPITRE 1

INTRODUCTION AU MBC-SFC3

Ce chapitre présente un survol de l'utilisation du Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (MBC-SFC3) à l'échelle des opérations pour comptabiliser les stocks de carbone et leurs fluctuations dans un paysage forestier aménagé. Il comprend l'introduction aux principaux concepts sous-jacents au MBC-SFC3 ainsi qu'aux principales étapes à suivre pour utiliser le MBC-SFC3 à des fins d'analyses et de déclarations.

1.1 À propos du MBC-SFC3

Le MBC-SFC3 est un modèle de la dynamique du carbone de l'écosystème forestier à l'échelle du paysage qui peut servir aux responsables de l'aménagement et aux analystes en foresterie pour évaluer les stocks de carbone et leurs changements dans leurs secteurs d'opérations. Bien qu'il ait été élaboré principalement pour évaluer la dynamique du carbone à l'échelle opérationnelle, le modèle peut aussi servir à examiner les dynamiques du carbone à plus petite échelle, allant jusqu'à l'échelle du peuplement. Le modèle peut servir pour évaluer les changements passés à partir de données sur les activités d'aménagement et les perturbations naturelles qui ont eu lieu, ou encore pour évaluer les fluctuations futures qui résulteraient des scénarios d'aménagement et de perturbations. Le MBC-SFC3 tient compte des stocks de carbone et des changements de stocks dans la biomasse des arbres et la matière organique morte (MOM) (figure 1-1).

Ce guide d'utilisation présente plusieurs des principaux concepts de modélisation des réservoirs du carbone forestier, mais ne fournit pas d'explications détaillées sur les méthodes ou les algorithmes employés par le modèle. Ce document décrit comment utiliser le modèle et offre des suggestions pour sa mise en application efficace dans la planification de l'aménagement forestier. Des versions précédentes du MBC-SFC ont été décrites dans diverses publications (Kurz *et coll.* 1992; Kurz *et coll.* 1996; Kurz et Apps 1999; Li *et coll.* 2003).

Ce guide d'utilisation présente plusieurs des principaux concepts de modélisation des réservoirs du carbone forestier, mais ne fournit pas d'explications détaillées des méthodes ou des algorithmes employés par le modèle. Ce document décrit comment utiliser le modèle et offre des suggestions pour sa mise en application efficace dans la planification de l'aménagement forestier.

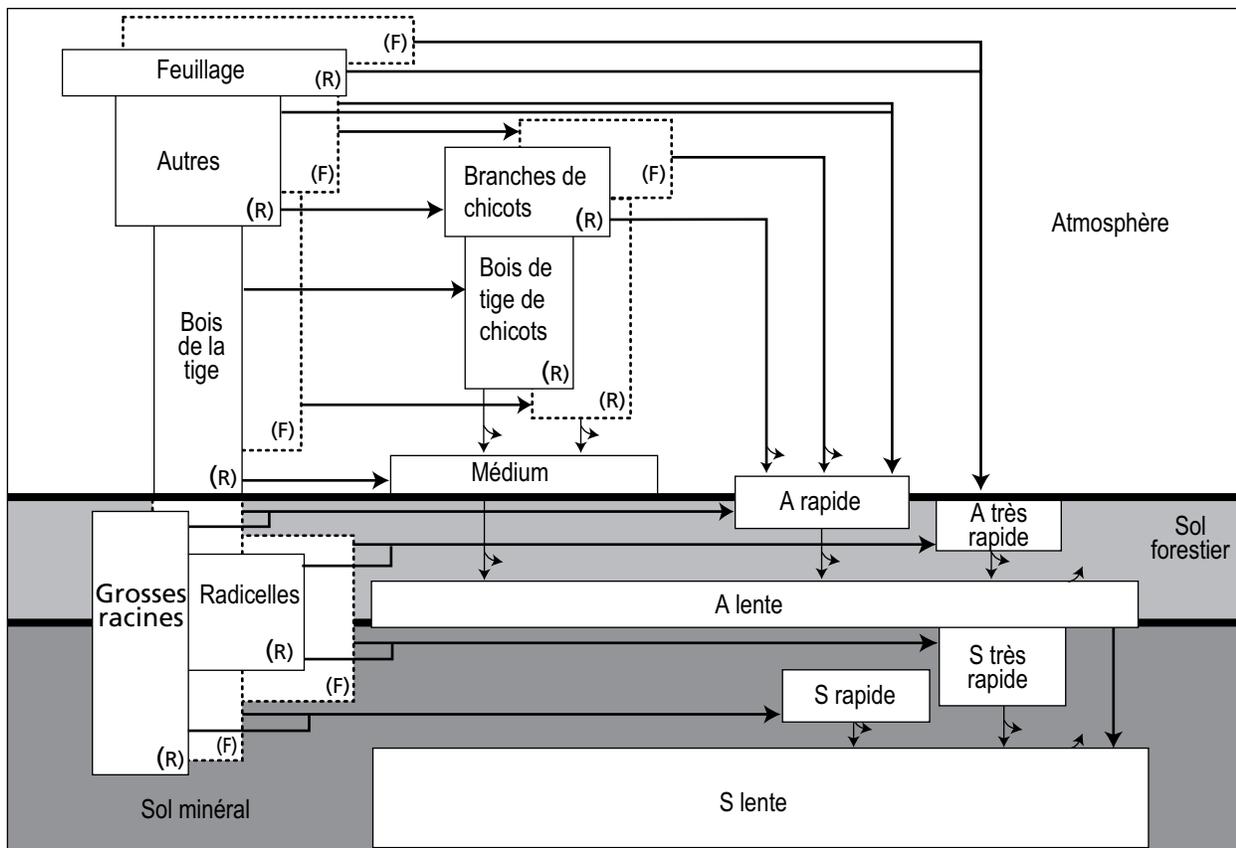


Figure 1-1. La structure de réservoirs de carbone du MBC-SFC3. « Très rapide », « rapide », « lente » et « très lente » font référence aux vitesses relatives de décomposition des différents réservoirs. Les flèches courbées représentent des transferts de carbone vers l'atmosphère, alors que les flèches droites représentent les transferts d'un réservoir à un autre. R = résineux, F = feuillu, A = aérien (ou épigé), S = souterrain (ou hypogé).

1.2 Planification de l'aménagement forestier

Des consultations auprès d'aménagistes et d'analystes forestiers lors de la phase de conception de la version à l'échelle des opérations du MBC-SFC3 ont mis en lumière le fait que, lorsqu'on l'utilise à titre d'indicateur, le carbone forestier nécessiterait d'être considéré parmi d'autres indicateurs de planification forestière. De plus, le modèle devrait être conçu de manière à être facile d'utilisation pour les aménagistes et analystes et devrait pouvoir se servir de données existantes d'inventaire forestier, de croissance et de rendement. En réponse à ces demandes, le MBC-SFC3 repose, dans la plus grande mesure du possible, sur des données d'inventaire forestier, de croissance et de rendement qui sont couramment employées en planification forestière (Kurz *et coll.* 2002). Le MBC-SFC3 peut aider les aménagistes à atteindre les exigences en matière de déclarations sur les critères et indicateurs relatifs au carbone des divers gouvernements provinciaux et territoriaux, des programmes de certification forestière et du Protocole de Kyoto (Protocole de Kyoto à la Convention sur les changements climatiques 1992).

Le MBC-SFC3 permet d'explorer une gamme de situations, y compris les effets de différentes intensités de perturbations naturelles et d'activités d'aménagement ainsi que les changements de croissance et de rendement. Le modèle peut servir d'outil de planification à l'échelle du paysage pour évaluer les conséquences vraisemblables du point

de vue du carbone de scénarios d'aménagement de rechange et ainsi aider à l'élaboration de plans d'aménagement pour des territoires forestiers. La principale intention demeure toutefois que le modèle serve en conjonction avec des outils de planification existants. Il peut aussi servir à évaluer les impacts d'activités d'aménagement forestier passées sur les stocks de carbone au sein d'une unité d'aménagement forestier.

1.3 Lien avec les exigences internationales de déclaration

Le Service canadien des forêts (SCF), en collaboration avec d'autres ministères fédéraux, des agences provinciales et territoriales, des universités et l'industrie forestière, est à élaborer le Système national de surveillance, de comptabilisation et de production de rapports (SNSCPR) du Canada (Kurz et Apps 2006). Ce système servira à préparer les estimations annuelles de changements aux réservoirs de carbone et d'émissions de gaz à effet de serre autres que le gaz carbonique (CO₂) dans les forêts aménagées du Canada. Ces estimations sont remises annuellement dans le cadre de la Convention-cadre des Nations unies sur les changements climatiques (CCNUCC) et serviront à la longue à préparer les déclarations requises par le Protocole de Kyoto. Le SNSCPR utilise le MBC-SFC3 au coeur de son modèle (quoique dans une version plus complexe que sa version à l'échelle des opérations). La version à l'échelle des opérations du MBC-SFC3 aidera les aménagistes à évaluer et à comprendre les contributions de leurs territoires forestiers aux totaux provinciaux et nationaux.

1.4 Représentation spatiale

Le MBC-SFC3 est un modèle non spatial. Chaque enregistrement représente un peuplement ou un groupe de peuplements ayant des attributs similaires. Les membres d'un groupe de peuplements n'ont pas besoin d'être contigus.

La superficie totale comprise dans une analyse est divisée en une ou plusieurs unités spatiales. Au sein de chaque unité spatiale, les localisations des peuplements représentés par les enregistrements sont inconnues, mais la superficie forestière totale et ses attributs sont décrits par l'information contenue dans les enregistrements.

Le modèle ne reconnaît pas la contiguïté ou toute autre relations de nature spatiale entre les peuplements d'une même unité spatiale. Il effectue des simulations à l'échelle du peuplement comme du paysage. À l'échelle du paysage, le modèle simule les dynamiques de carbone de l'écosystème comme la croissance, le dépôt de litière et la décomposition, ainsi que les impacts de l'aménagement et des perturbations. À l'échelle du paysage, le modèle sélectionne et inscrit au calendrier des peuplements en vue d'activités d'aménagement ou de perturbations. Le modèle charge en mémoire tous les peuplements qui font partie d'une unité spatiale et effectue toutes les opérations sur ces enregistrements.

Vous avez la possibilité de définir de multiples unités spatiales comme membres d'un groupe de perturbations auquel des ensembles précis de règles sont appliqués (cela est expliqué en plus de détails au chapitre 6, section 6.2). Dans pareil cas, tous les enregistrements de toutes les unités spatiales sont chargés pour la simulation.

Un large territoire d'analyse ayant un grand nombre d'enregistrements peut être divisé en unités spatiales et en groupes de perturbations. Chaque unité spatiale peut être simulée indépendamment de toutes les autres qui ne sont pas membres de son groupe de perturbations.

1.5 Capacités et limites

Comme mentionné précédemment, le MBC-SFC3 est un modèle non spatial. La superficie du territoire représenté dans le modèle n'est limitée que par le nombre d'enregistrements qui sont chargés lorsque le modèle effectue une simulation pour un territoire. Cela comprend tous les enregistrements des unités spatiales qui sont au sein d'un groupe de perturbations.

Le modèle peut servir à la simulation d'un seul peuplement. La limite maximale du nombre de peuplements qui peuvent faire l'objet d'une simulation dépend de la configuration de l'ordinateur, en particulier la quantité de mémoire allouée au modèle. Des simulations comprenant plusieurs milliers d'enregistrements ont été exécutées. Dans l'une des applications les plus exigeantes en matière de capacité de traitement, le modèle a effectué la simulation de près de 1,4 million d'enregistrements distribués à travers une centaine de groupes de perturbations (dans ce cas particulier, des unités de gestion administrative), dont chacun comprenait plusieurs unités spatiales écologiques (pour un total de presque 800 unités spatiales).

Le modèle opère par intervalles d'une année. Il n'est pas possible de simuler pour des intervalles plus courts qu'un an. Certaines applications du modèle en recherche ont simulé des périodes s'étendant sur plusieurs siècles, mais pour la plupart des utilisations, des périodes de simulation plus courtes sont plus appropriées.

Le MBC-SFC3 incorpore la meilleure science disponible, et des efforts seront déployés pour réexaminer continuellement la performance du modèle à la lumière de nouvelles découvertes scientifiques.

À l'heure actuelle, le modèle n'aborde pas les situations suivantes :

La dynamique du carbone des tourbières : bien qu'il soit reconnu que les tourbières boisées contribuent de manière importante aux stocks de carbone au Canada, l'on en sait peu sur les impacts de l'aménagement, des perturbations et des changements climatiques sur les fluctuations des nappes phréatiques. Sans la capacité de prévoir les changements de la nappe phréatique pour les enregistrements traitant des éléments de tourbière de l'inventaire forestier, il n'est pas possible de prévoir les changements associés des stocks de carbone dans la composante tourbe du système. Cet enjeu fait l'objet de recherches actuelles. Par exemple, pour certains peuplements d'épinette noire en forêt boréale, le modèle simule la composante forestière de l'écosystème, mais n'aborde pas la dynamique de la couche de tourbe ou la contribution des mousses à la formation de tourbe.

Impacts des changements climatiques sur la croissance forestière : le MBC-SFC3 peut simuler les effets de changements de températures sur les vitesses de décomposition (Kurz et Apps 1999), mais il ne traite pas des impacts des changements de précipitations sur la décomposition. Il ne traite pas non plus des impacts des changements climatiques sur la croissance de la forêt. La plupart des applications du MBC-SFC3 portent sur le passé récent ou les quelques décennies à venir. Des recherches en cours tentent de préciser la représentation des impacts des changements climatiques.

Les impacts des changements climatiques sur les régimes de perturbations : ces impacts ne sont pas prédits par la simulation des processus, mais vous pouvez les mettre à l'oeuvre en fournissant des scénarios comprenant des changements aux régimes de perturbations sans les attribuer explicitement à des causes possibles comme la lutte contre les incendies ou les changements climatiques.

Les perturbations dues aux insectes entraînant une diminution des taux de croissance : les composantes du modèle qui traitent de cette question ont été mises à l'essai dans une version de recherche du modèle et pourraient être disponibles dans des versions futures du MBC-SFC3.

Le MBC-SFC3 tient compte des dynamiques du carbone de l'écosystème forestier : bien que des transferts de carbone soient effectués vers un réservoir « produits forestiers » et que vous puissiez suivre combien de carbone a été récolté sur le territoire, seuls les intrants de ce réservoir sont suivis (c.-à-d. que la dynamique du carbone du secteur des produits forestiers n'est pas explicitement modélisée).

1.6 Structure du MBC-SFC3

Le MBC-SFC3 a trois ou quatre étapes à travers lesquelles cheminer, selon l'utilisation qui en est faite (figure 1-2).

Au cours de la première étape, la plus complexe, il faut créer des modèles qui indiquent au MBC-SFC3 comment cartographier et importer l'information territoriale de l'utilisateur dans la base de données d'importation du logiciel. Après avoir été chargées, ces données et renseignements peuvent servir pour les simulations du modèle. La deuxième étape, qui est facultative, consiste à établir de nouvelles hypothèses et de nouveaux scénarios de modèle en définissant les hypothèses qui serviront dans chacune des simulations. Pendant la troisième étape, le modèle reçoit l'instruction d'exécuter une ou plusieurs simulations. Au cours de la quatrième étape, les résultats de simulation d'un ou plusieurs scénarios peuvent être examinés et comparés pour plusieurs variables de sortie.

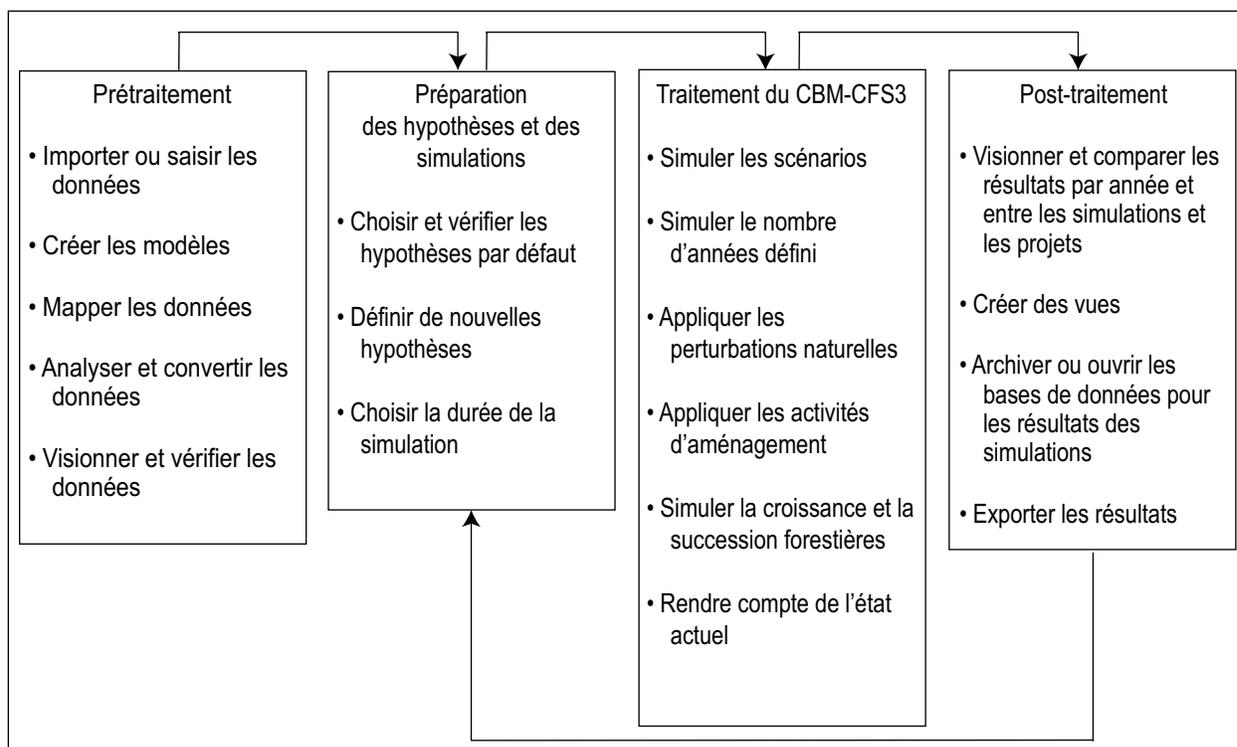


Figure 1-2. Les principales étapes de l'analyse au moyen du MBC-SFC3.

1.6.1 Prétraitement

Les outils de prétraitement utilisés par le MBC-SFC3 permettent de saisir, d'analyser et de convertir, et finalement de préparer les données d'entrée (figure 1-3).

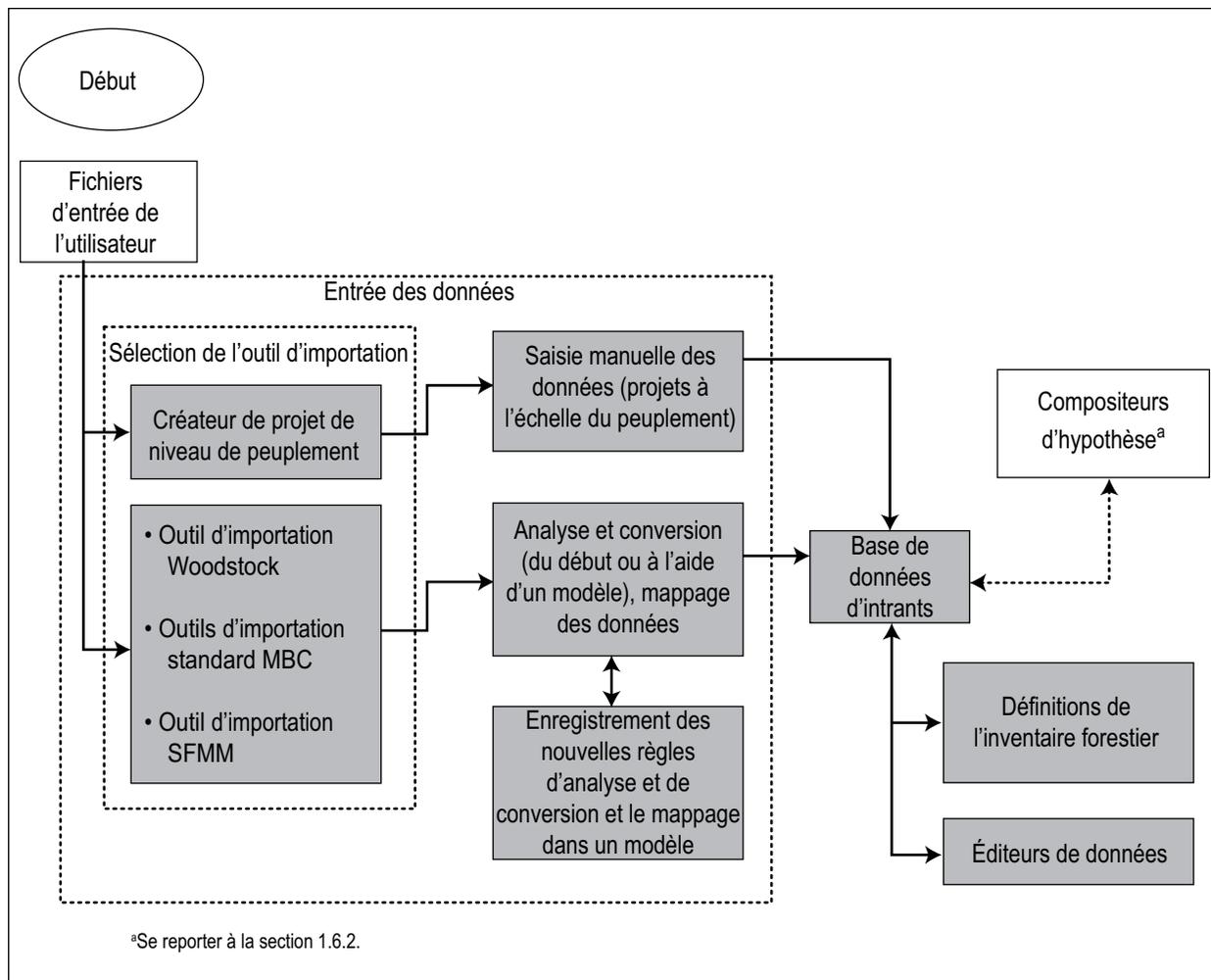


Figure. 1-3. Outils de prétraitement (boîtes grises) du MBC-SFC3.

Outils d'importation

Les outils d'importation du modèle permettent d'importer des données pour un peuplement ou pour des unités d'aménagement forestier entières. Le créateur de projet à l'échelle du peuplement peut servir à saisir manuellement les renseignements pour un ou quelques peuplements. Avec l'outil d'importation Woodstock, l'outil d'importation SFMM (Strategic Forest Management Model) et l'outil d'importation standard MBC, il est possible de charger des données d'aménagement forestier et d'indiquer les règles d'analyse et de conversion de ces données dans le format approprié pour le MBC-SFC3. Les étapes d'analyse peuvent être enregistrées comme modèle. Les outils d'importation Woodstock et standard offrent la possibilité d'effectuer des saisies partielles de données. Les modèles créés pendant le processus initial d'importation pour un projet donné peuvent servir de nouveau pour l'analyse au cours de toute nouvelle saisie de données (de format similaire) pour le projet.

Afin de faciliter l'utilisation des outils d'importation Woodstock et SFMM, les modèles d'approvisionnement en bois Spatial Woodstock (Remsoft Inc 2006) et SFMM (Davis 1999) peuvent produire des fichiers de sortie conçus spécifiquement pour entrer dans le MBC-SFC3. L'outil d'importation SFMM utilise aussi les extraits de l'outil d'analyse du Case Analysis Tool for users of the SFMM (CACTuS) (Watkins 2005).

L'outil d'importation standard MBC peut servir lorsque les modèles d'approvisionnement en bois Spatial Woodstock ou SFMM ne sont pas utilisés; cela requiert la création de fichiers d'importation formatés spécifiquement pour le MBC-SFC3.

Chacun de ces outils est décrit en détail au chapitre 3.

Base de données d'intrants

La base de données d'intrants entrepose les renseignements et les données importés ou modifiés (par ex., inventaire, courbes de croissance et de rendement, historique de perturbations, prédictions de perturbations) qui seront utilisés par le MBC-SFC3.

Définitions de l'inventaire forestier

Les définitions de l'inventaire forestier permettent de visualiser les données qui ont été importées dans le modèle et de les modifier au besoin. Chacune de ces définitions est décrite en plus de détails au chapitre 4.

Éditeurs de données

Les éditeurs de données permettent de visualiser, d'éditer ou d'ajouter des données et des renseignements aux données importées. Les sept éditeurs — l'éditeur de climat, l'éditeur d'événements de perturbation, l'éditeur de matrice de perturbation, l'éditeur de courbe de croissance, l'éditeur d'inventaire, l'éditeur de règles de transition et l'éditeur de données par défaut — sont décrits en détail au chapitre 6.

1.6.2 Composition d'hypothèses et de simulations

Le MBC-SFC3 comprend des outils qui permettent de visualiser et de définir les hypothèses et les simulations qui seront exécutées par le modèle. Ces outils sont les compositeurs d'hypothèses (figure 1-4).

Lorsque des données sont saisies dans la base de données d'entrée du MBC-SFC3 (figure 1-4), les outils d'importation créent un ensemble d'hypothèses par défaut qui reposent sur les hypothèses comprises dans les données. Lorsque des hypothèses sont manquantes, le MBC-SFC3 crée des hypothèses par défaut au moyen de renseignements fournis pendant le processus d'importation, comme la localisation géographique et écologique du projet au Canada, les types de perturbations et les espèces d'arbres. Avec ces hypothèses par défaut en place (et les données auxquelles elles se rapportent dans les éditeurs de données), on peut poursuivre au planificateur de simulation pour débiter le processus de simulation et en examiner les résultats dans le gestionnaire de résultats. Si l'on souhaite créer des hypothèses de remplacement dans le modèle à des fins d'analyse de sensibilité, cela peut se faire en manipulant les données dans les éditeurs de données, en les reliant aux nouvelles hypothèses au moyen des outils de composition d'hypothèses et en exécutant de nouvelles simulations dans le planificateur de simulations (section 1.6.3).

Compositeurs d'hypothèses

Les compositeurs d'hypothèses (figure 1-4) peuvent servir à définir les composantes d'hypothèses, de données et de paramètres d'une simulation. Des hypothèses peuvent être créées pour les simulations, l'état initial des peuplements, les exécutions du modèle, la croissance et le rendement, les matrices de perturbations, le renouvellement de la biomasse, le renouvellement de la MOM, le ratio de volume à biomasse, le climat, ainsi que les perturbations et activités d'aménagement.

Les hypothèses pour un projet dans les MBC-SFC3 sont hiérarchiques, les hypothèses de simulations se trouvant à la tête (figure 1-4). Les hypothèses de simulations peuvent être sélectionnées et exécutées dans le planificateur de simulation (section 1.6.3). Chaque hypothèse de simulation est composée d'une hypothèse d'exécution du MBC et d'une hypothèse d'initialisation du peuplement. Ces hypothèses sont à leur tour composées d'hypothèses sous-jacentes issues des mêmes compositeurs d'hypothèses, à l'exception des hypothèses d'exécution du MBC qui sont reliées aux hypothèses de perturbations et d'aménagement. Chacun des compositeurs d'hypothèses est décrit en détail au chapitre 7.

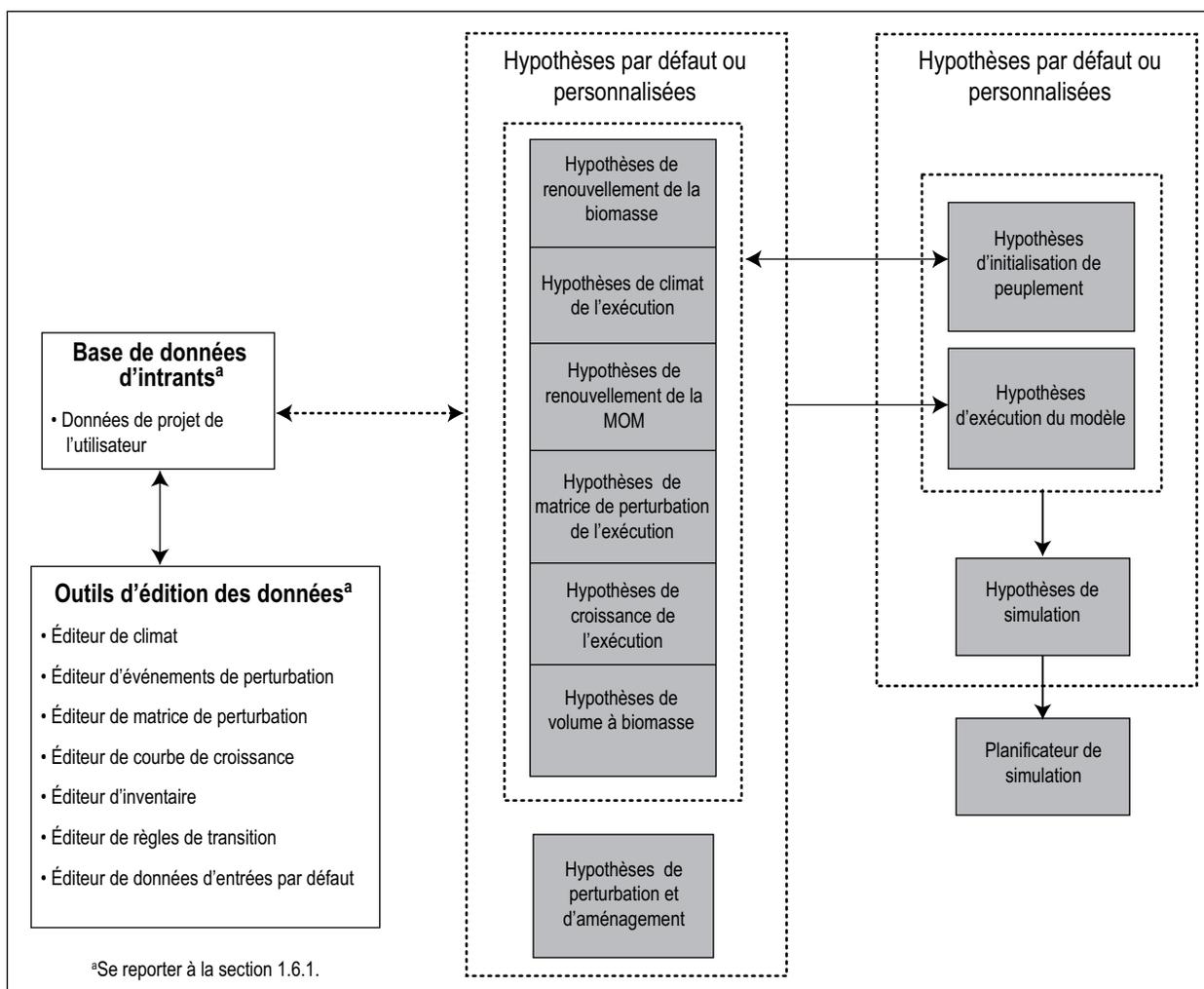


Figure 1-4. Diagramme représentant les outils de composition des hypothèses et le planificateur de simulation du MBC-SFC3 (boîtes grises).

1.6.3 Traitement par le MBC-SFC3

Le planificateur de simulation sert à simuler les projets dans le MBC-SFC3. Le processus de simulation comprend l'application du programme de prétraitement MAKELIST, la modélisation et le calcul de stocks carbonés et de changements de stocks, ainsi que la création d'une base de données de résultats de simulation qui est stockée dans la base de données d'archives d'index.

Planificateur de simulation

Le planificateur de simulation sert à fournir les instructions au modèle quant aux hypothèses à exécuter et permet de visualiser la simulation, la mise à l'état initial du peuplement et les détails de l'exécution du MBC-SFC3 pour chaque simulation. Chaque simulation effectuée par le MBC-SFC3 est identifiée par un numéro d'exécution unique stocké dans la base de données d'intrants et dans la base de données d'archives d'index (voir la figure 1-3 et la section 1.7.1). Le planificateur de simulation est décrit en détail au chapitre 7.

MAKELIST

MAKELIST est un programme de prétraitement qui sert à formater les renseignements d'inventaire pour leur saisie dans le MBC-SFC3 et pour définir l'état initial des réservoirs de carbone de la MOM. Ces réservoirs comprennent le carbone dans la biomasse aérienne et souterraine des arbres (par ex., débris ligneux grossiers; couches de litière, couches humique et fibrique; sol minéral). Le MBC-SFC3 utilise un plus grand nombre de réservoirs de carbone pour la MOM que ne le faisait le MBC-SFC2 (Kurz et Apps 1999).

En coulisses : définir l'état initial du réservoir de la MOM

L'information d'inventaire forestier ne comprend généralement pas de renseignements sur la quantité de carbone stocké dans les réservoirs de MOM. Le MBC-SFC3 utilise une approche de simulation bien établie pour déterminer l'état initial des réservoirs de la MOM pour chaque enregistrement de l'inventaire. Afin de minimiser les changements dans les réservoirs de la MOM en début de simulation, qui seraient des artefacts issus de la mise à l'état initial de ces réservoirs, le MBC-SFC3 emploie un processus de simulation pour assigner des valeurs aux réservoirs de carbone de la MOM qui reflètent l'historique de perturbations et la dynamique du peuplement (Kurz et Apps 1999). Lorsque que tous les renseignements d'inventaire ont été chargés, mais avant le début des simulations du MBC-SFC3, MAKELIST est utilisé pour produire les valeurs initiales pour les réservoirs de la MOM. MAKELIST utilise les mêmes algorithmes et paramètres que le MBC-SFC3 et procède à une simulation de chaque enregistrement de peuplement pour un nombre de cycles de perturbations naturelles (croissance, feu, croissance, feu, etc.) jusqu'à ce que le réservoir lent de carbone de la MOM atteigne un critère que vous aurez déterminé (la tolérance par défaut est de 0,1 %) après deux rotations consécutives. MAKELIST prend pour acquis que le régime historique de perturbations naturelles consiste en des feux qui renouvellent le peuplement, et fait croître les peuplements pour X années entre les feux, où X est l'intervalle moyen entre les feux pour la région, déterminé à partir de la documentation et fourni dans les bases de données d'intrants. MAKELIST permet de préciser si la perturbation de renouvellement est un feu ou la récolte (c.-à-d. si le peuplement est de première ou de seconde venue au début de l'exécution par le MBC-SFC3).

Le modèle effectue par la suite la simulation d'une rotation de plus jusqu'à l'âge actuel de l'enregistrement du peuplement. Les valeurs du réservoir de la MOM à ce moment sont alors assignées à cet enregistrement dans la base de données. Lorsque le MBC-SFC3 commence ses simulations, les dynamiques simulées de la MOM sont en continuité avec les dynamiques qui ont mené aux réservoirs à l'âge initial. Par exemple, un peuplement qui a 55 ans dans l'inventaire atteindra, à l'intervalle suivant, l'âge de 56 ans, et les dynamiques de la MOM sont tout bonnement une continuité des dynamiques qui étaient présentes à l'intervalle de 54 à 55 ans. Il ne survient pas de « saut » ou de discontinuité dans le premier intervalle de la simulation du MBC-SFC3. MAKELIST et le MBC-SFC3 sont toujours exécutés ensemble. Des versions ultérieures du modèle permettront d'effectuer une seule simulation MAKELIST et de simuler plusieurs scénarios à partir de ce point de départ commun.

Base de données d'archives d'index

La base de données d'archives d'index du MBC-SFC fait le suivi des relations entre les bases de données d'intrants et de résultats (c.-à-d. les projets et leurs résultats) qui ont été créées. La plupart des utilisateurs n'auront qu'une seule base de données d'archives d'index sur leur ordinateur. La base de données d'archives d'index effectue aussi le suivi de l'état des simulations (c.-à-d. à savoir si la ou les simulations ont été exécutées).

1.6.4 Outils de post-traitement

Après une simulation du MBC-SFC3, il est possible de visualiser et d'obtenir les résultats de la simulation avec les outils de post-traitement, le gestionnaire de résultats et l'éditeur de vues (figure 1-5).

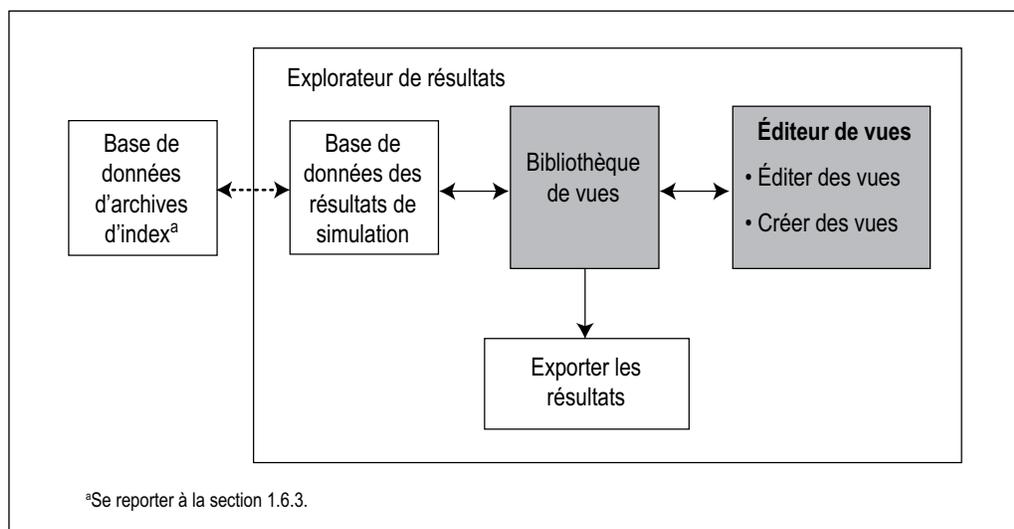


Figure 1-5. Outils de post-traitement (boîtes grises) du MBC-SFC3.

Base de données des résultats de simulation

Les résultats de chaque simulation du modèle sont enregistrés dans une base de données de résultats distincte. La base de données d'index des archives maintient les relations entre les fichiers d'intrants, les hypothèses de scénario et les bases de données de résultats de simulation. Il est possible d'archiver les bases de données des résultats de simulation ou encore de les ouvrir pour les appliquer à des vues.

Gestionnaire de résultats

Au moyen du gestionnaire de résultats, il est possible d'ouvrir et d'archiver les résultats de bases de données de résultats choisies, de les parcourir et d'y appliquer des vues, de les comparer et de les exporter. Les résultats peuvent être visionnés au moyen de graphiques, de tableaux ou de rapports. Le gestionnaire de résultats est décrit en détail au chapitre 8.

Éditeur de vues

L'éditeur de vues permet de créer des vues de résultats ou de modifier des vues existantes. Ces vues peuvent être enregistrées et appliquées à toute base de données de résultats de simulation. L'éditeur de vues est décrit en détail au chapitre 8.

Exportation

Les données affichées dans le gestionnaire de résultats peuvent être exportées en format texte ou comme fichier Microsoft Excel (2003) pour permettre des manipulations de données supplémentaires ou la production de graphiques de qualité d'impression. L'outil d'exportation est décrit en détail au chapitre 8.

1.7 Exigences concernant les renseignements et les données

Le MBC-SFC3 est un cadre générique pour la comptabilisation du carbone qui est appliqué comme un coffre à outils qui comprend des bases de données, des outils de prétraitement et de post-traitement des données, des interfaces utilisateur pour les bases de données et le noyau qu'est son modèle scientifique. Le modèle, la documentation connexe et des didacticiels vous guident au cours des étapes d'analyse et de compilation des données. Il faut fournir les données qui sont propres à un territoire d'étude particulier. Les données et les paramètres du modèle qui sont requis pour décrire les processus écologiques proviennent de la littérature scientifique et sont fournis dans les bases de données du modèle. Toutes les données et les paramètres entrés sont ouverts et transparents, et il est possible en tout temps de modifier les intrants fournis avec le MBC-SFC3.

L'exécution du MBC-SFC3 exige l'entrée d'un nombre de données (figure 1-6). Plusieurs de ces données sont aisément disponibles en tant que fichiers de sortie de certains des modèles d'approvisionnement en bois utilisés au Canada, comme les modèles Spatial Woodstock et SFMM.

D'autres paramètres requis, comme les facteurs de conversion de volume en biomasse et les paramètres de cycle du carbone, sont fournis dans le modèle. Les détails sur les exigences entourant les fichiers d'importation de données sont donnés au chapitre 3.

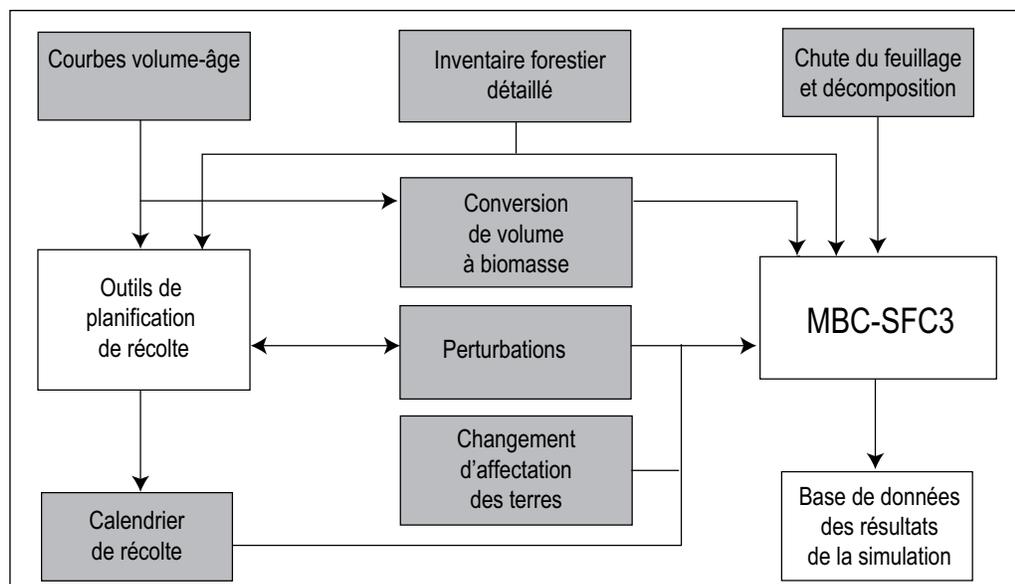


Figure 1-6. Entrées de données (boîtes grises) requises par le MBC-SFC3.

1.7.1 Inventaire forestier détaillé

Pour utiliser le MBC-SFC3, **il faut fournir un inventaire forestier détaillé** tel que décrit au paragraphe suivant (ou une variation).

L'information d'inventaire doit être fournie sous forme d'une série d'enregistrements, qui représentent chacune un peuplement unique ou un groupe de peuplements aux attributs similaires. Chaque enregistrement doit contenir une série d'attributs de classement (comme un identificateur de peuplement, l'unité administrative, la région écologique, le propriétaire) et une série d'attributs de peuplements (comme la superficie, l'âge, les espèces, le type forestier, le volume, la dernière perturbation). L'information de chacun des enregistrements permet au modèle de sélectionner la courbe de croissance et de rendement appropriée qui s'y applique. On fournit les relations entre les attributs de classement et les courbes de croissance et de rendement dans un tableau de base de données.

1.7.2 Courbes volume/âge

Il faut fournir des courbes volume/âge à utiliser dans le modèle, ci-après nommées courbes de croissance et de rendement. Le modèle utilise ces courbes pour définir la dynamique des peuplements. Les courbes sont définies comme des paires de données comprenant l'âge et le volume du peuplement (selon une norme prédéfinie de qualité marchande). Des bibliothèques comptant des centaines de courbes de croissance et de rendement peuvent être saisies par l'utilisateur.

Divers degrés de complexité peuvent servir dans l'application de ces courbes. Le modèle peut composer avec des courbes de croissance et de rendement naturelles et « aménagées » ainsi qu'avec diverses transitions entre les courbes après certains événements. Les courbes « aménagées » ne devraient pas incorporer les transitions qui résultent de perturbations. Ces transitions devraient plutôt être représentées par un changement vers une nouvelle courbe de croissance et de rendement qui décrit comment le peuplement croît après la perturbation.

1.7.3 Conversions de volume en biomasse

Les courbes de volume fournissent de l'information sur le volume de tiges marchandes. Le MBC-SFC3 nécessite de l'information sur toutes les composantes aériennes et souterraines de la biomasse des arbres. Le modèle a recours à un système complexe d'équations et d'ensembles connexes de paramètres pour convertir le volume marchand en toutes les composantes aériennes de biomasse comme le bois de fût, les autres types de bois (branches, cimes et biomasse d'arbre sous la dimension marchande) et le feuillage.

Les facteurs de conversion et les méthodes employées par le MBC-SFC3 reposent sur les résultats d'un projet continu du SCF aux centres de foresterie du Pacifique et des Laurentides qui voit à élaborer de tels facteurs de conversion pour appliquer à l'Inventaire forestier du Canada (IFCan2001).

Les facteurs de conversion et les algorithmes reposent sur plus de 1 000 équations de régression de biomasse à l'échelle de l'arbre compilées dans la documentation. Elles ont été appliquées à plus de 11 millions de mesures d'arbres dans plus de 133 000 placettes-échantillon permanentes à travers le Canada (Power et Gillis a.d.). Les détails de ces méthodes seront publiés ailleurs lorsque le projet d'inventaire de la biomasse du SCF sera terminé (Paul Boudewyn, Ressources naturelles Canada, Service canadien des forêts, Centre de foresterie du Pacifique, communication personnelle par courriel le 9 août 2006. Boudewyn P., et Song, A. *Méthodes pour la production d'un inventaire de la biomasse du Canada*. Res. nat. Can., Serv. can. for., Cent. for. Pac. Manuscrit en préparation).

La biomasse souterraine des racines et des grosses racines est estimée à l'aide d'équations de régression publiées et de méthodes élaborées spécifiquement pour le MBC-SFC3 (Kurz et coll. 1996; Li et coll. 2003).

1.7.4 Dépôt de litière et décomposition

Les lignes directrices du Groupe d'experts intergouvernemental sur l'évolution du climat concernant les déclarations (Penman et coll. 2003) indiquent qu'il faut tenir compte du carbone de la biomasse aérienne et souterraine et des réservoirs de MOM comme la litière, les débris ligneux et le carbone du sol. Les inventaires forestiers n'ont pas traditionnellement tenu compte de ces composantes non forestières, quoique de tels renseignements deviennent plus facilement disponibles. La taille et les dynamiques des réservoirs de MOM sont liées au stade de développement du peuplement et à son historique de perturbations et d'aménagement. L'approche du MBC-SFC3 consiste à simuler les dynamiques des réservoirs de MOM sur la base des renseignements disponibles sur le peuplement, son histoire et ses caractéristiques écologiques.

Les analyses scientifiques des approches et de la calibration des paramètres de la MOM du modèle se poursuivent. Les paramètres utilisés à l'heure actuelle sont semblables à ceux décrits par Kurz et Apps (1999). Le nombre de réservoirs de MOM individuels a toutefois été augmenté pour tenir compte séparément des composantes de MOM aériennes et souterraines et pour tenir compte de la MOM des tiges et des branches de chicots.

Des paramètres qui décrivent le dépôt de litière et les taux de décomposition sont fournis dans les bases de données du MBC-SFC3. Vous avez la possibilité d'utiliser ces valeurs par défaut ou bien de les modifier, dans le cas où des valeurs plus précises sont disponibles pour la région concernée. L'équipe du bilan du carbone du SCF (EBC-SCF)

continuera à tester et à améliorer les paramètres de MOM du modèle et à fournir des mises à jour périodiques aux ensembles de paramètres recommandés pour servir avec le modèle. L'EBC-SCF utilisera des données provenant d'une compilation d'estimations du carbone de l'écosystème forestier (Shaw et coll. 2005) et les placettes terrain de l'inventaire forestier national (au fur et à mesure qu'elles deviennent disponibles) afin de préciser davantage les ensembles de paramètres régionaux sur les dynamiques de la MOM.

1.7.5 Perturbations

Il faut fournir au modèle des renseignements sur les perturbations. Le cadre de modélisation du MBC-SFC3 permet beaucoup de flexibilité dans la définition des perturbations. Les perturbations sont des événements qui se produisent de manière périodique, qui touchent certains peuplements admissibles, qui ont un impact défini sur les réservoirs de carbone au moment où elles ont lieu et qui touchent la dynamique subséquente du carbone du peuplement.

Lorsque le MBC-SFC3 est appliqué pour estimer les changements passés dans les stocks de carbone, les renseignements sur le territoire perturbé doivent être entrés dans la ou les bases de données d'intrants. Lorsqu'il est question d'analyser des projections futures, les hypothèses de régime de perturbations pour chacun des scénarios doivent être fournies.

Vous pouvez préciser la **quantité à perturber** annuellement pour chaque unité spatiale ou groupe d'unités spatiales (par ex., lorsqu'une unité administrative est subdivisée davantage en classes écologiques). Des valeurs doivent être indiquées pour la superficie perturbée ou pour la proportion du territoire admissible qui est perturbé avec le volume à retirer en raison de la perturbation.

Les peuplements **admissibles aux perturbations** sont définis sur la base d'attributs de classement, d'attributs de peuplements ou d'événements de perturbation passés. Vous précisez les conditions aux quelles doit satisfaire un peuplement pour être admissible à une perturbation. Tous les peuplements admissibles sont alors compilés dans une liste et triés selon des règles personnalisées. Des exemples de telles règles peuvent comprendre le fait qu'une proportion de tous les peuplements admissibles sont perturbés (comme ce serait le cas avec un feu) ou que seuls les peuplements les plus âgés sont touchés (comme cela se produirait dans le cas d'infestations par certains insectes).

Les **impacts** des perturbations sont définis dans des « matrices de perturbations » (Kurz et coll. 1992). Ces matrices déterminent la proportion de chaque réservoir de carbone dans la biomasse et de chaque réservoir dans la MOM qui est transféré vers un autre réservoir, vers l'atmosphère ou vers le secteur des produits forestiers (dans le cas où il se fait de la récolte). Des matrices de perturbations pour plusieurs types de perturbations calibrés pour des régions précises sont fournies dans les bases de données du MBC-SFC3.

Les **dynamiques post-perturbation** du peuplement sont définies principalement par la nouvelle courbe de croissance et de rendement appliquée au peuplement. Le modèle permet de définir une nouvelle courbe de croissance et de rendement ou plus auxquelles seront allouées des proportions du territoire perturbé.

À partir d'un tel cadre, il est possible de simuler une large gamme de perturbations naturelles (et d'activités d'aménagement représentées au moyen des approches présentées à la section suivante).

Actuellement, le MBC-SFC3 peut représenter une mortalité qui renouvelle un peuplement tout comme il peut représenter une mortalité partielle de peuplement (une mortalité de peuplement générique allant de 5 % à 95 %) pour les perturbations naturelles comme le feu ou les infestations d'insectes. Il est aussi possible de simuler des scénarios de modèle sans aucune perturbation naturelle.

1.7.6 Calendrier de récolte

Vous devez fournir un calendrier des activités d'aménagement au MBC-SFC3 pour simuler toute récolte ou autre activité d'aménagement. Les mêmes principes que ceux concernant les perturbations naturelles s'appliquent ici, c.-à-d. il y a la possibilité de sélectionner parmi un gamme de paramètres pour déterminer le type et la fréquence des activités d'aménagement.

Les activités d'aménagement forestier préprogrammées pour servir dans le MBC-SFC3 comprennent la coupe totale avec ou sans brûlage à plat, la coupe partielle, l'éclaircie commerciale (enlèvement de 25 % à 75 %), la coupe de récupération après un incendie ou une infestation d'insectes, le déboisement, le boisement, la réhabilitation non forestière naturelle, la succession naturelle avec et sans mortalité immédiate du peuplement et une mortalité générique (5 % à 95 %). Le modèle représente la plantation au moyen de réductions du délai de régénération dans les courbes de croissance et de rendement ou en passant à une nouvelle courbe de croissance et de rendement.

L'information sur les taux de récolte peut être fournie sous forme de quantité de volume (ou de carbone) extrait, de superficie récoltée ou d'une proportion de la superficie ou du volume admissibles à la récolte.

Remarque : Représentation de la plantation d'arbres

Les méthodes utilisées pour représenter la plantation d'arbres dans les modèles d'approvisionnement en bois varient d'une province à une autre, et un examen plus approfondi de leur mise en application pourrait être requis.

Dans tous les cas, il est nécessaire de fournir certaines règles d'admissibilité de la récolte, ainsi que des règles de séquençement pour l'admissibilité des peuplements (par ex., le plus âgé en premier, le plus fort volume en premier, le nombre d'années depuis son admissibilité à la récolte tel que déterminé par les courbes de croissance et de rendement). Si des secteurs sont protégés de la récolte, cette information doit être isolée comme attribut de classement dans l'information d'inventaire forestier.

L'information sur les taux de récolte peut être dérivée de modèles d'approvisionnement en bois. Des élaborations de modèles sont en cours pour permettre au MBC-SFC3 d'utiliser des calendriers de récolte élaborés par des modèles régionaux d'approvisionnement comme données d'intrant. Des outils d'importation adaptés ont été élaborés pour les modèles Spatial Woodstock et SFMM. D'autres modèles peuvent être compris dans le système en utilisant l'outil d'importation standard MBC (chapitre 3, section 3.1.1.).

Lorsque des calendriers de récolte élaborés par d'autres modèles sont mis en oeuvre dans le MBC-SFC3, ils sont traduits en un ensemble d'instructions qui sont fournies au début de la simulation. Les résultats de simulation du MBC-SFC3 peuvent ne pas être exactement les mêmes que ceux d'un modèle spatial d'approvisionnement parce que le MBC-SFC3 est un modèle non spatial.

1.7.7 Changement d'affectation des terres

Pour la mise en oeuvre de la comptabilisation du carbone dans le cadre du Protocole de Kyoto, l'information sur les changements d'affectation du territoire, que ce soit d'une vocation forestière à non forestière (déboisement) ou vice-versa (boisement ou reboisement) depuis 1990 est aussi requise. Cette information devrait être donnée sous la forme de superficie déboisée ou boisée annuellement. Lorsqu'un territoire est boisé ou reboisé (tel que défini par le Protocole de Kyoto), la courbe de croissance et de rendement du peuplement concerné doit aussi être fournie.

Le modèle actuel ne fait pas le suivi des stocks de carbone dans les territoires déboisés qui ont été convertis en territoires agricoles. Une simple dynamique post-déboisement peut être présumée, mais les détails de la vocation agricole ne font pas l'objet de la simulation. L'EBC-SCF est actuellement en discussions avec l'équipe d'Agriculture et Agroalimentaire Canada qui travaille à élaborer un système national de vérification des quantités de carbone et d'émissions de gaz à effet de serre pour l'agriculture. Un protocole régissant l'interaction entre les deux systèmes pour tenir compte des impacts des changements d'affectation est en cours d'élaboration pour les systèmes nationaux de déclaration du Canada. À l'heure actuelle, les responsables de la planification forestière n'ont pas à se préoccuper de la comptabilisation des changements aux stocks de carbone sur les terres déboisées converties à une vocation non forestière. En effet, la convention internationale sur les déclarations veut que tout changement de stock associé à un changement d'affectation soit déclaré dans la catégorie de la nouvelle affectation.

1.8 Utilisation de ce guide

Le chapitre 2 est un incontournable, car il décrit les exigences système, les procédures d'installation, comment gérer un projet, comment accéder aux didacticiels et comment obtenir de l'aide. Le chapitre 3 devrait aussi être lu par tous pour savoir comment créer des fichiers d'importation, importer des données, créer un projet et exécuter une simulation. Le chapitre 3 décrit également les procédures pour utiliser chacun des trois outils d'importation de données à l'échelle opérationnelle du MBC-SFC3 et l'outil de création de projet à l'échelle du peuplement. Si l'on souhaite simplement importer des données, créer un projet, exécuter une simulation et en analyser les résultats, le chapitre 8 est un autre chapitre important puisqu'on y décrit comment utiliser le gestionnaire de résultats.

Les chapitres 4, 6 et 7 intéresseront les personnes qui souhaitent modifier des données et des paramètres et créer de nouvelles hypothèses au sein du modèle pour tout projet créé.

Le chapitre 5 décrit des outils additionnels du modèle pour l'exploration et la gestion des projets et des bases de données; le chapitre 9 décrit comment gérer et manipuler les graphiques créés dans le MBC-SFC3.

Dans ce guide, les étapes procédurales sont en caractères gras et sont numérotées (étapes obligatoires) ou non. Les étapes non numérotées dans une séquence d'étapes numérotées représentent une tâche facultative. Autrement, les étapes non numérotées sont utilisées lorsqu'une tâche n'implique qu'une ou deux étapes, ou lorsqu'une action alternative peut être effectuée au cours d'une étape.

CHAPITRE 2

POUR COMMENCER

Ce chapitre présente les exigences système, l'installation, le démarrage du logiciel, la gestion de projet, la fermeture du logiciel, l'accès aux didacticiels, l'accès à de l'aide et les problèmes connus.

2.1 Exigences système

Le MBC-SFC3 est conçu pour fonctionner sur des ordinateurs personnels dotés de l'équipement minimum suivant :

- un processeur de 1,2 GHz ou mieux
- un moniteur capable d'afficher une résolution de 1024 sur 768 (petites polices fortement recommandées)
- un minimum de 512 mégaoctets de mémoire vive (les exigences de mémoire vive sont proportionnelles à la taille et à la complexité des données d'entrée)
- Windows 2000 (Microsoft 2000c) ou Windows XP (Microsoft 2000d)
- un disque dur avec un gigaoctet ou plus d'espace disponible
- Microsoft Data Access Components (MDAC) version 2.6 ou plus récente (Microsoft 2000b), qui peut être téléchargée gratuitement depuis le site Web de Microsoft à l'adresse <http://www.microsoft.com/downloads/Search.aspx?displaylang=fr>
- Microsoft .NET Framework Version 1.1 Redistributable Package (Microsoft 2004) pour permettre l'utilisation des outils de prétraitement et de post-traitement, et qui peut être téléchargée gratuitement depuis le site Web de Microsoft à l'adresse <http://www.microsoft.com/downloads/Search.aspx?displaylang=fr> (si une version est déjà installée dans votre ordinateur, N'ESSAYEZ PAS d'en installer une seconde version)
- le système d'exploitation Windows configuré à « français (Canada) » pour la version française et « anglais (Canada) » pour la version anglaise du MBC-SFC3

La quantité d'espace disque libre requis variera selon le type d'analyse et le nombre de simulations à effectuer. Les systèmes plus puissants permettront de meilleures performances du logiciel; quoi qu'il en soit, il est recommandé d'avoir beaucoup d'espace libre. Une version française du MBC-SFC3 est sous développement.

2.2 Instructions d'installation

Les instructions d'installation sont présentées aux paragraphes suivants pour les versions téléchargées et sur cédérom du MBC-SFC3. Le fichier du MBC-SFC3 (CBMToolsSetup.msi) est disponible par téléchargement grâce au site Web du Système national d'information forestière (SNIF — www.nfis.org). Lorsque l'on crée un compte SNIF afin de télécharger le modèle, l'adresse de courriel donnée servira à l'envoi d'avis concernant les mises à jour du logiciel et les occasions de formation. Avant de poursuivre avec les instructions d'installation, il est nécessaire de désinstaller toute version précédente du MBC-SFC de l'ordinateur.

2.2.1 Installation depuis un fichier téléchargé

L'installation depuis une copie téléchargée du fichier d'installation du MBC-SFC3 (CBMToolsSetup.msi) se fait en suivant les étapes suivantes :

1. Cliquez deux fois sur le fichier CBMToolsSetup.msi.

Une fenêtre disant « Bienvenue à l'assistant de réglage du MBC-SFC3 à l'échelle des opérations » (figure 2-1) apparaîtra.

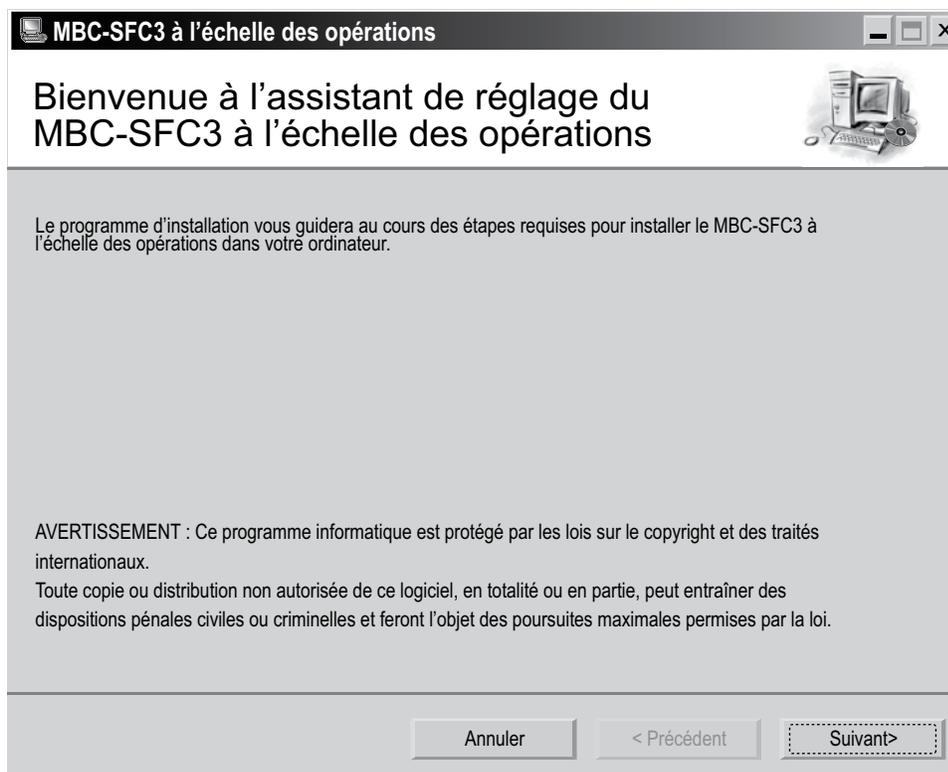


Figure 2-1. La fenêtre « Bienvenue à l'assistant de réglage du MBC-SFC3 à l'échelle des opérations ».

2. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Sélectionnez le dossier d'installation » (figure 2-2) apparaîtra. Dans cette fenêtre, il faut choisir le dossier informatique où sera installé le MBC-SFC3. Le dossier par défaut indiqué dans la boîte « Dossier » est le « C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\ ». Il est possible d'inscrire un autre chemin dans la boîte « Dossier » ou d'utiliser le bouton « Parcourir » pour trouver le dossier voulu.

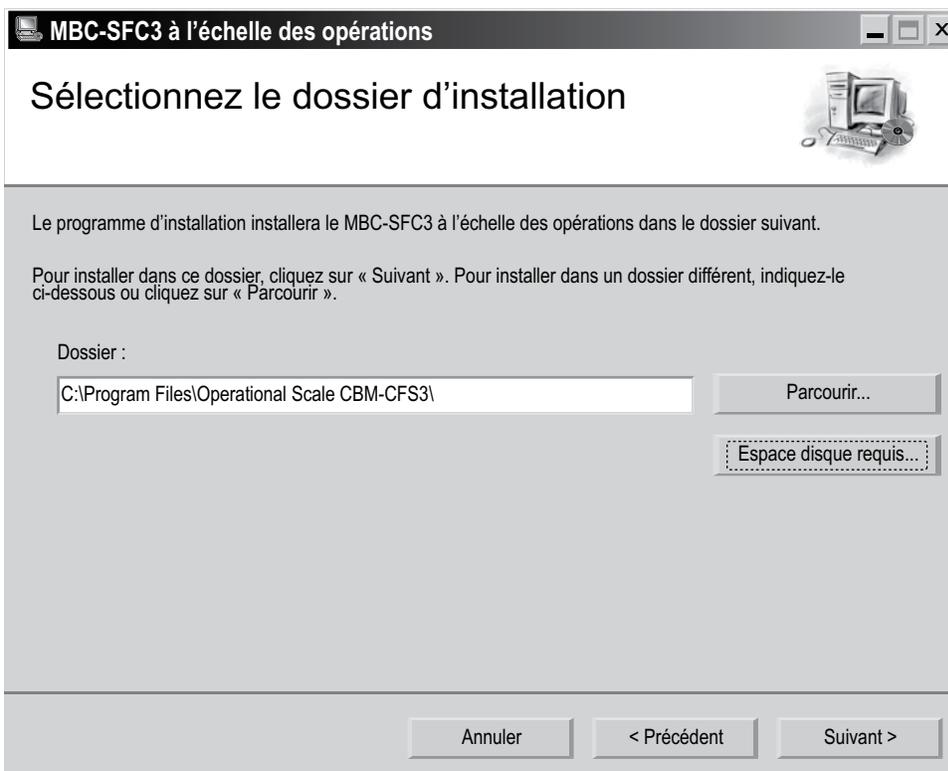


Figure 2-2. La fenêtre « Sélectionnez le dossier d'installation ».

Astuce : Vérification de l'espace disque disponible

Pour vérifier l'espace disponible sur les disques durs de votre ordinateur, cliquez sur le bouton « Espace disque requis... » dans la fenêtre « Sélectionnez le dossier d'installation ». La fenêtre « Espace disque du MBC-SFC3 à l'échelle des opérations » (figure 2-3) apparaîtra. Cette fenêtre se compose d'une liste déroulante (au moyen des barres de défilement horizontale et verticale) des disques dans la colonne « Volume », de leur taille dans la colonne « Taille », de l'espace disque disponible dans la colonne « Disponible », de l'espace disque requis dans la colonne « Requis » et de l'espace disque restant dans la colonne « Restant ». Pour quitter cette fenêtre, cliquez sur le bouton « OK » ou sur le bouton « X ».

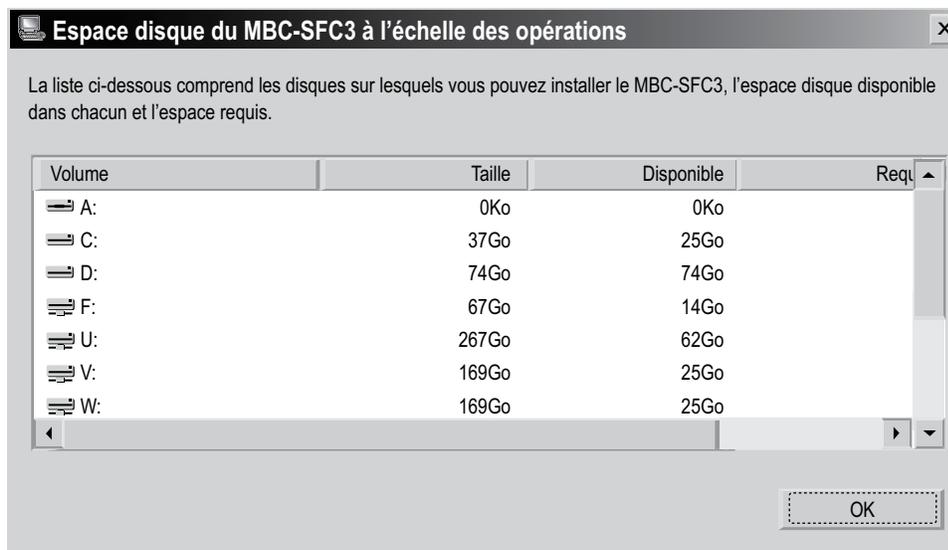


Figure 2-3. La fenêtre « Espace disque du MBC-SFC3 à l'échelle des opérations ».

Pour sélectionner un dossier au moyen du bouton « Parcourir », suivez les étapes 3 à 5; sinon, passez au texte à la suite de l'étape 5.

3. Cliquez sur le bouton « Parcourir ».

La fenêtre « Recherchez le dossier » (figure 2-4) apparaîtra.

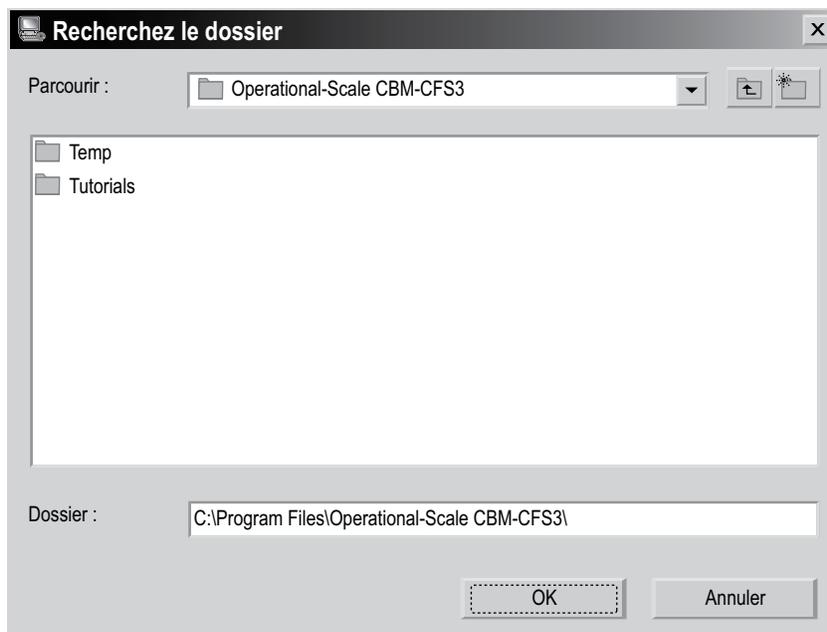


Figure 2-4. La fenêtre « Recherchez le dossier » servant à déterminer le dossier où installer le MBC-SFC3.

4. Sélectionnez ou créez le dossier voulu.
5. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Lorsque le dossier voulu a été choisi pour installer le MBC-SFC3 et qu'il apparaît dans la boîte « Dossier » de la fenêtre « Sélectionnez le dossier d'installation » :

6. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Précédent » pour revenir à la fenêtre précédente
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Confirmez l'installation » apparaîtra (figure 2-5).

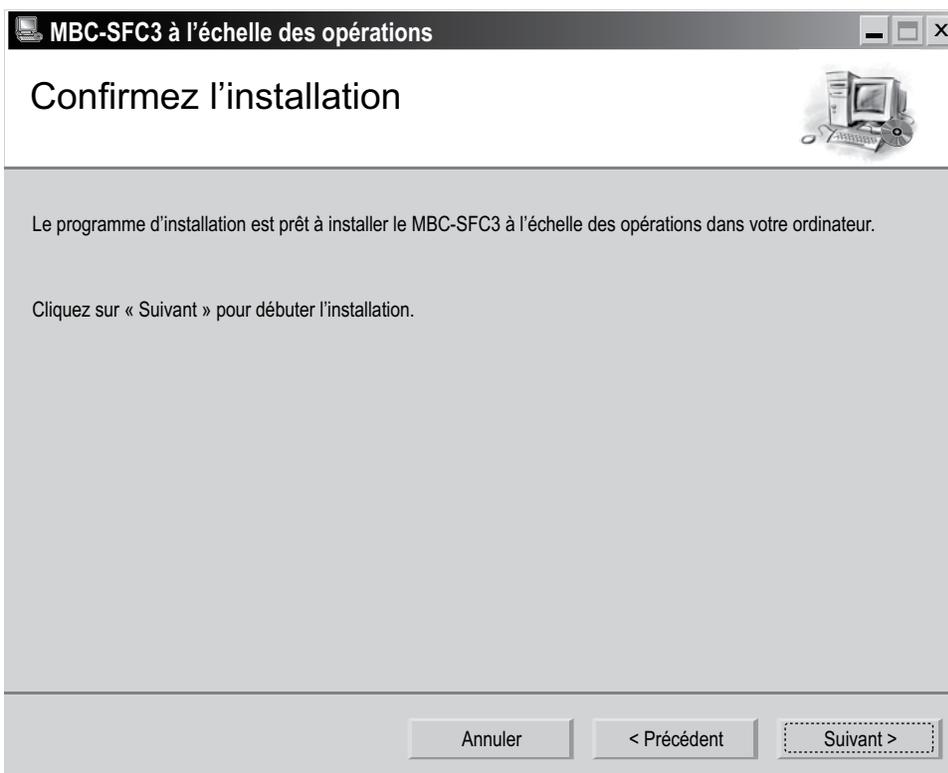


Figure 2-5. La fenêtre « Confirmez l'installation ».

7. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Précédent » pour revenir à la fenêtre précédente
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », l'installation débutera. Lorsque l'installation est terminée, la fenêtre « L'installation est terminée » (figure 2-6) apparaîtra.

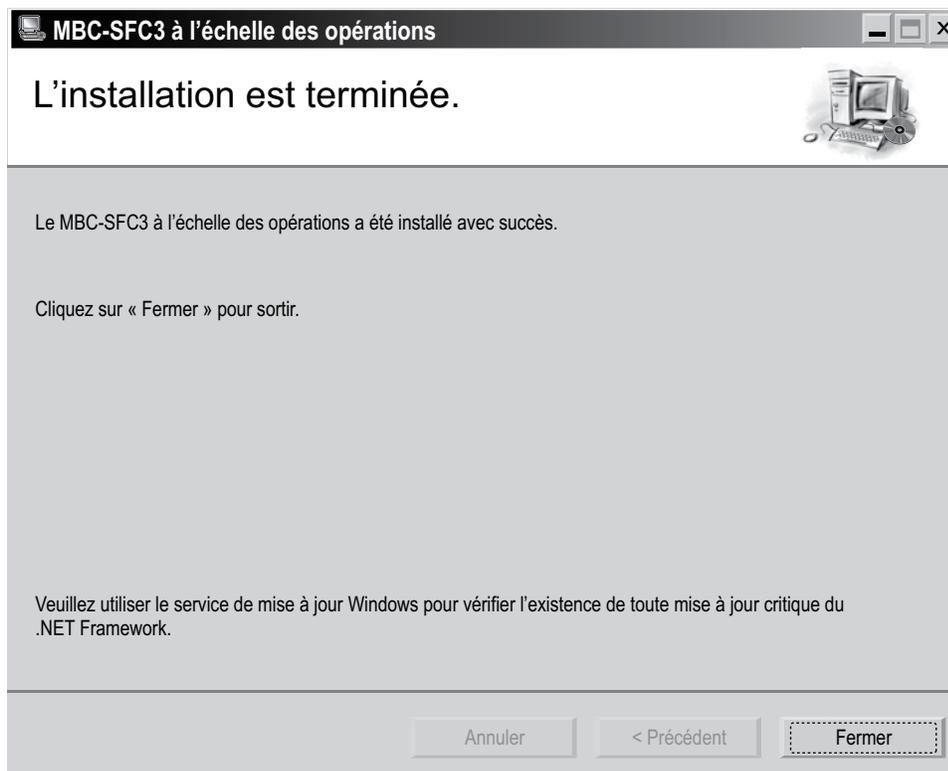


Figure 2-6. La fenêtre « L'installation est terminée ».

8. Cliquez sur le bouton « Fermer ».

Pour savoir comment démarrer le MBC-SFC3 lorsque l'installation est terminée, passez à la section 2.3.

2.2.2 Installation depuis un disque optique compact (DOC)

Pour installer le MBC-SFC3 depuis un DOC :

1. Insérez le DOC dans le lecteur de cédéroms.
2. Allez au menu « Démarrer » et sélectionnez « Exécuter ».
3. Indiquez la lettre du lecteur de cédéroms et tapez « CBMToolsSetup.msi ».
4. Suivez les instructions de la section 2.2.1 à partir du texte après l'étape 1.

Pour savoir comment démarrer le MBC-SFC3 lorsque l'installation est terminée, passez à la section 2.3.

2.3 Chargement du MBC-SFC3

Pour lancer le MBC-SFC3 depuis le menu « Démarrer » de Windows :

1. Cliquez sur « Démarrer », puis sur « Programmes », « MBC » et « Boîte à outils MBC »

ou

cliquez sur l'icône « Boîte à outils MBC »  sur le bureau de Windows.

La fenêtre « MBC-SFC3 » (figure 2-7) apparaîtra et fera ensuite place à la fenêtre « Avis de non-responsabilité générale pour le MBC-SFC3 Version 1.0 » (figure 2-8). Dans cette fenêtre :



Figure 2-7. La fenêtre « MBC-SFC3 ».

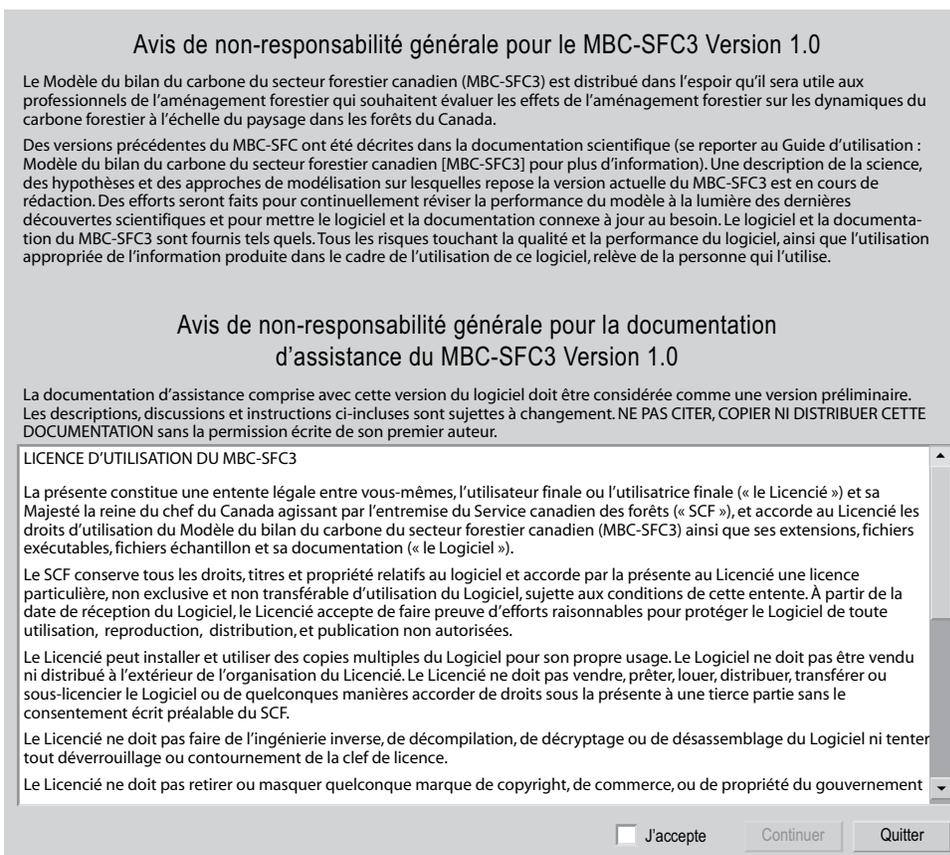


Figure 2-8. La fenêtre « Avis de non-responsabilité générale pour le MBC-SFC3 Version 1.0 ».

2. Lisez la licence d'utilisation et l'information de garantie et d'indemnité.
3. Acceptez les énoncés de cette fenêtre d'avis de non-responsabilité en cliquant sur la case à cocher « J'accepte » et cliquez ensuite sur le bouton « Continuer »
ou
cliquez sur le bouton « Quitter » pour sortir du programme.

Si vous acceptez l'avis de non-responsabilité, la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9), puis la fenêtre du « Gestionnaire de projet » (figure 2-10) apparaîtront.



Figure 2-9. La fenêtre principale du MBC-SFC3.

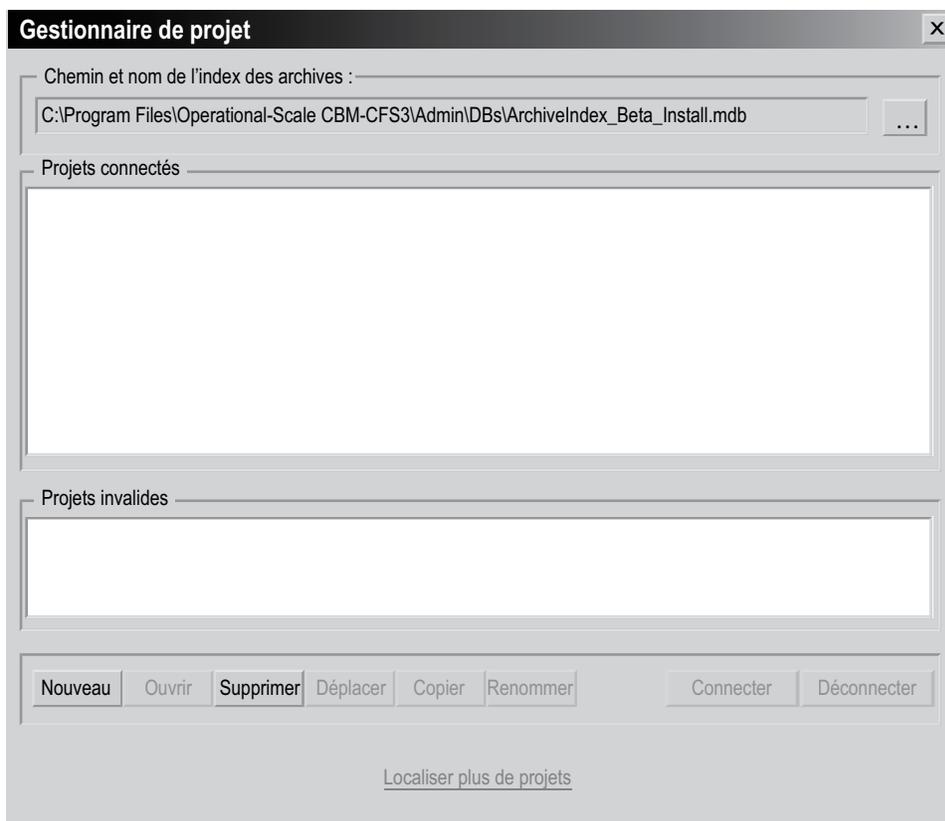


Figure 2-10. La fenêtre « Gestionnaire de projet ».

2.4 Le gestionnaire de projet

Lorsque le MBC-SFC3 est chargé, le « Gestionnaire de projet » (figure 2-10) apparaîtra dans la fenêtre principale du MBC-SFC3.



Astuce : Réouverture du « Gestionnaire de projet »

Si vous fermez accidentellement la fenêtre « Gestionnaire de projet » et souhaitez la rouvrir, ou si vous voulez l'ouvrir ultérieurement,

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Gestionnaire de projet » dans la liste qui apparaît.

Dans la fenêtre « Gestionnaire de projet », la boîte « Chemin et nom de l'index des archives » indiquera automatiquement la base de données d'archives d'index (dont il a été question au chapitre 1).

Remarque : Sélection d'une base de données d'archives d'index

Si la boîte « Chemin et nom de l'index des archives » n'indique pas la base de données d'archives d'index dans la fenêtre « Gestionnaire de projet » ou si vous avez besoin d'indiquer une autre base de données d'archives d'index :

1. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la boîte « Chemin et nom de l'index des archives ».

Le fenêtre « Veuillez sélectionner l'index des archives dans lequel sont enregistrés vos projets » (figure 2-11) apparaîtra.

2. Dirigez-vous vers la base de données qui convient et cliquez sur son nom dans la fenêtre qui apparaît.
3. Cliquez sur le bouton « Ouvrir »

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

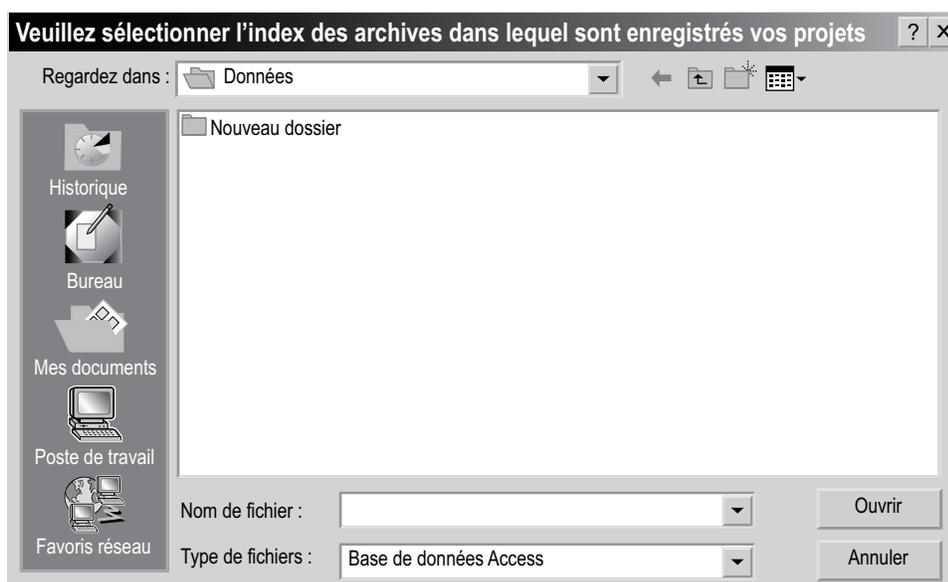


Figure 2-11. La fenêtre « Veuillez sélectionner l'index des archives dans lequel sont enregistrés vos projets ».

La boîte « Projets connectés » (figure 2-10) montrera le nom des projets précédemment créés (le cas échéant) avec cette version du MBC-SFC3. La boîte « Projets invalides » montrera les projets qui semblent être d'un format invalide (le cas échéant), par exemple un projet qui n'aurait pas de fichier cbmproj (voir section 2.4.2). Vous pouvez aussi créer un nouveau projet dans cette fenêtre (voir chapitre 3).

2.4.1 Projets connectés

Les projets existants créés précédemment, qui apparaîtront dans la boîte « Projets connectés » de la fenêtre « Gestionnaire de projet » (figure 2-10), peuvent être ouverts, renommés, déplacés, copiés, supprimés ou déconnectés. Pour obtenir de l'information à propos de tout projet,

1. Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés ».
2. Cliquez à droite sur le nom et sélectionnez « Info de projet » dans le menu qui apparaît.

La fenêtre « Information de projet » (figure 2-12) apparaîtra. Cette fenêtre affiche la boîte « BDD d'intrants », qui indique le chemin de la base de données d'intrants, la boîte « Simulation », qui indique le nom de l'hypothèse de simulation du projet, la boîte « Init. peupl. », qui indique l'hypothèse d'initialisation du peuplement associée au projet et la boîte « Exéc. MBC », qui affiche le nom de l'hypothèse d'exécution du modèle associée au projet.

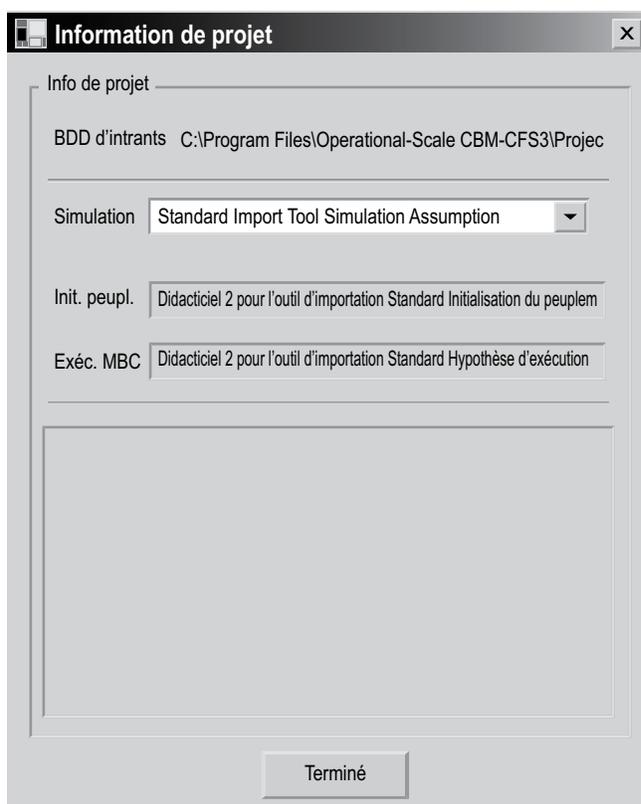


Figure 2-12. La fenêtre « Information de projet ».

3. Cliquez sur le bouton « Terminé » pour fermer la fenêtre.

Ouverture d'un projet existant

Pour ouvrir un projet existant affiché dans la boîte « Projets connectés » :

Cliquez deux fois sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés »

ou

cliquez sur le nom d'un projet, cliquez à droite et sélectionnez « Ouvrir le projet » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés » et cliquez sur le bouton « Ouvrir ».

Le projet sélectionné s'ouvrira dans la fenêtre principale du MBC-SFC3. Les fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation » et « Explorateurs de résultats » apparaîtront. Les détails sur l'explorateur de projet et sur l'explorateur de simulation se trouvent au chapitre 5, « Explorer et gérer un projet ». Des renseignements détaillés sur l'explorateur de résultats se trouvent au chapitre 8, « Utiliser l'Explorateur de résultats ». Les fenêtres « Message » et « Liste de tâches » apparaîtront aussi. Pour plus de détails au sujet de ces fenêtres, lisez le chapitre 5, section 5.4.

Autrement, si la fenêtre « Gestionnaire de projet » est fermée, des projets peuvent être ouverts depuis les options de la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3. Pour ouvrir un projet de cette manière :

1. Cliquez sur « Fichier » dans le menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Cliquez sur « Ouvrir » dans la liste qui apparaît.

Une fenêtre « Cherchez le fichier de projet MBC » (figure 2-13) apparaîtra.



Figure 2-13. La fenêtre « Cherchez le fichier de projet MBC ».

3. Parcourez les dossiers jusqu'au dossier « Projects » (son chemin par défaut est C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Projects) et cliquez deux fois sur le nom du dossier contenant le projet à ouvrir.
4. Cliquez sur le fichier de projet nom_de_projet.cbmproj qui est affiché (où « nom_de_projet » représente le nom de projet personnalisé du projet existant).
5. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour ouvrir le projet
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Ouvrir », le projet sélectionné s'ouvrira dans la fenêtre principale du MBC-SFC3. En plus de cette manière d'ouvrir des projets, des projets récemment ouverts et fermés dans le MBC-SFC3 peuvent facilement et rapidement être rouverts. Pour ce faire :

1. Cliquez sur « Fichier » dans le menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Cliquez sur « Projets récents » dans la liste qui apparaît.
3. Choisir le nom du projet voulu dans la liste qui apparaît sur le côté.

Renommer un projet existant

Pour renommer un projet existant affiché dans la boîte « Projets connectés » :

1. Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés ».
2. Cliquez à droite sur le nom et choisissez « Renommer » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur le bouton « Renommer ».

La fenêtre « Renommez » (figure 2-14) apparaîtra avec le nom du projet affiché dans la boîte « Nom actuel ».



Figure 2-14. La fenêtre « Renommez ».

1. Entrer un nom dans la boîte « Nouveau nom ».
2. Cliquez sur le bouton « Renommer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Déplacer un projet existant

Pour déplacer un projet existant affiché dans la boîte « Projets connectés » :

1. Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés ».
2. Cliquez à droite sur le nom, puis cliquez sur « Déplacer » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur le bouton « Déplacer ».

La fenêtre « Déplacez le projet » (figure 2-15) apparaîtra. Le chemin actuel du projet apparaîtra dans la boîte « Depuis ». Pour continuer :

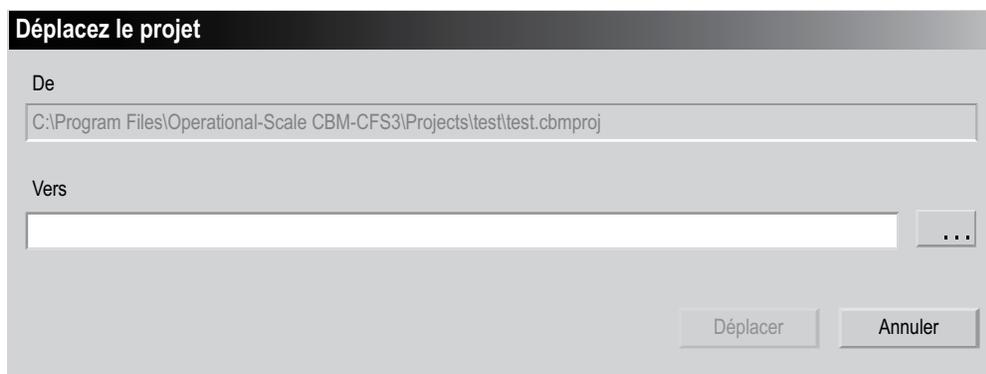


Figure 2-15. La fenêtre « Déplacez le projet ».

3. Entrez le nouveau chemin du projet dans la boîte « Vers » et passez directement à l'étape 6
ou
cliquez sur le bouton « ... ».

La fenêtre « Recherchez un dossier » (figure 2-16) apparaîtra.

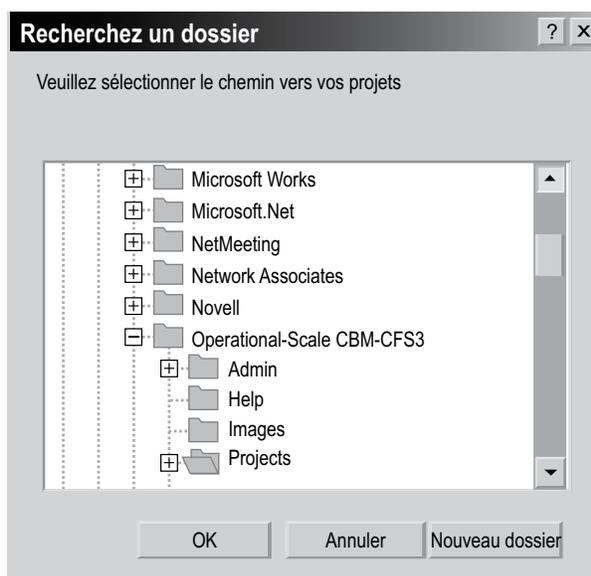


Figure 2-16. La fenêtre « Recherchez un dossier » demandant de choisir le chemin vers le projet voulu.

4. Parcourez les dossiers jusqu'au chemin voulu.
5. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus
ou
cliquez sur le bouton « Nouveau dossier » pour créer un nouveau dossier.

Si vous cliquez sur le bouton « OK », la fenêtre « Recherchez un dossier » se fermera.

6. Cliquez sur le bouton « Déplacer » pour déplacer le projet
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Copier un projet existant

Pour copier un projet existant affiché dans la boîte « Projets connectés » :

1. Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés ».
2. Cliquez à droite sur le nom, puis choisissez « Copier » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur le bouton « Copier »

La fenêtre « Copiez le projet » (figure 2-17) apparaîtra. Le nom et le chemin du projet apparaîtront dans la boîte « Depuis ». Pour continuer

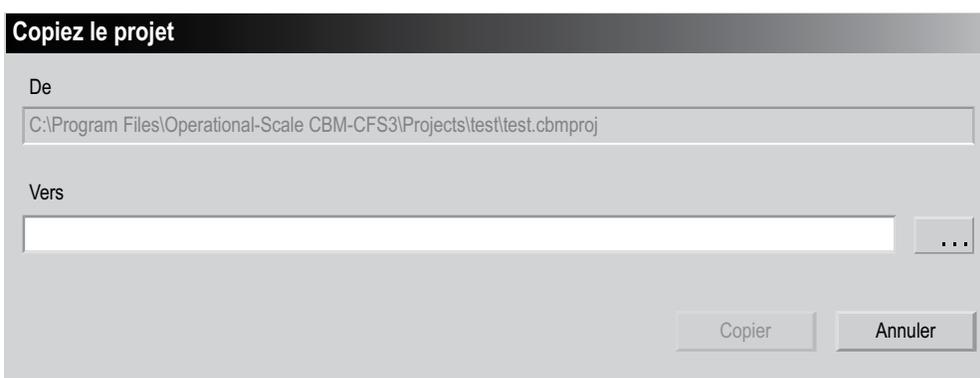


Figure 2-17. La fenêtre « Copiez le projet ».

3. Entrez le nouveau chemin du projet dans la boîte « Vers » et passez directement à l'étape 6
ou
cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre « Recherchez un dossier » (figure 2-18) apparaîtra.

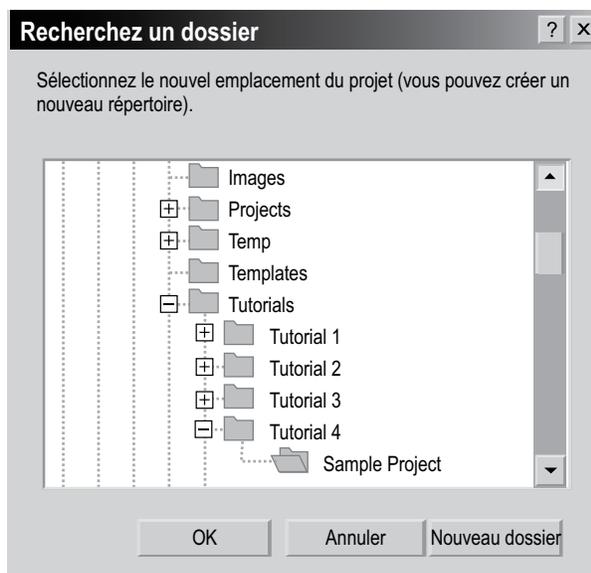


Figure 2-18. La fenêtre « Recherchez un dossier » demandant de choisir la nouvelle localisation du projet.

4. Parcourez les dossiers jusqu'à l'emplacement voulu pour la copie.
5. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus
ou
cliquez sur le bouton « Nouveau dossier » pour créer un nouveau dossier.

Si vous cliquez sur le bouton « OK », la fenêtre « Recherchez un dossier » se fermera.

6. Cliquez sur le bouton « Copier » pour déplacer le projet
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Supprimer un projet existant

Pour supprimer un projet existant affiché dans la boîte « Projets connectés » :

1. Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés ».
2. Cliquez à droite sur le nom, puis choisissez « Supprimer » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur le bouton « Supprimer ».

La fenêtre « Supprimer le projet? » apparaîtra pour vous demander de confirmer la suppression du ou des projet(s) sélectionné(s).

Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler le processus de suppression.

Déconnecter un projet existant

En déconnectant un projet, vous ne le supprimez pas mais vous le déconnectez plutôt simplement de la base de données d'archives d'index. Pour déconnecter un projet existant affiché dans la boîte « Projets connectés » :

Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets connectés ».

Cliquez à droite sur le nom et choisissez « Déconnecter » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez sur le bouton « Déconnecter ».

Le nom du projet disparaîtra de la boîte « Projets connectés ». Pour en savoir davantage sur la manière de reconnecter un projet déconnecté, consultez la section 2.4.3.

2.4.2 Projets non valides

Les projets qui apparaissent dans la boîte « Projets non valides » (figure 2-10) doivent être validés avant de pouvoir les connecter à la base de données d'archives d'index et qu'il soit possible de les ouvrir. Un projet sera énuméré dans la boîte « Projets non valides » si le MBC-SFC3 ne peut pas localiser la base de données d'intrants pour le projet. Cela peut se produire pour deux raisons : le fichier de base de données (.mdb) a été supprimé ou bien il a été déplacé. Pour valider un projet non valide :

- 1. Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets non valides ».**
- 2. Cliquez à droite sur le nom et cliquez sur « Valider » dans le menu qui apparaît.**

Le MBC-SFC3 tentera de trouver le fichier de base de données d'intrants pour le projet. Lorsque le projet a été trouvé et validé, le nom du projet se déplacera dans la boîte « Projets connectés », sinon vous ne serez pas en mesure de l'ouvrir.

2.4.3 Projets déconnectés

Le dossier « Projets » peut comprendre des projets fournis par d'autres utilisateurs ou des projets qui ont été déconnectés de la base de données d'archives d'index volontairement ou à la suite d'une mise à niveau du MBC-SFC3. Ces projets déconnectés peuvent être trouvés et reconnectés ou supprimés dans une section masquée de la fenêtre « Gestionnaire de projet » (figure 2-10). Pour accéder à cette section masquée :

- 1. Cliquez sur le lien « Localiser plus de projets ».**

La section masquée de la fenêtre « Gestionnaire de projet » (figure 2-19) apparaîtra. Dans cette section, vous devriez amener la boîte « Répertoire racine des projets » à indiquer C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Projects, où les projets sont ordinairement enregistrés à moins que les projets ne soient enregistrés dans un autre dossier. Dans un cas comme dans l'autre, pour faire apparaître le nom des projets déconnectés dans la boîte « Projets déconnectés » :

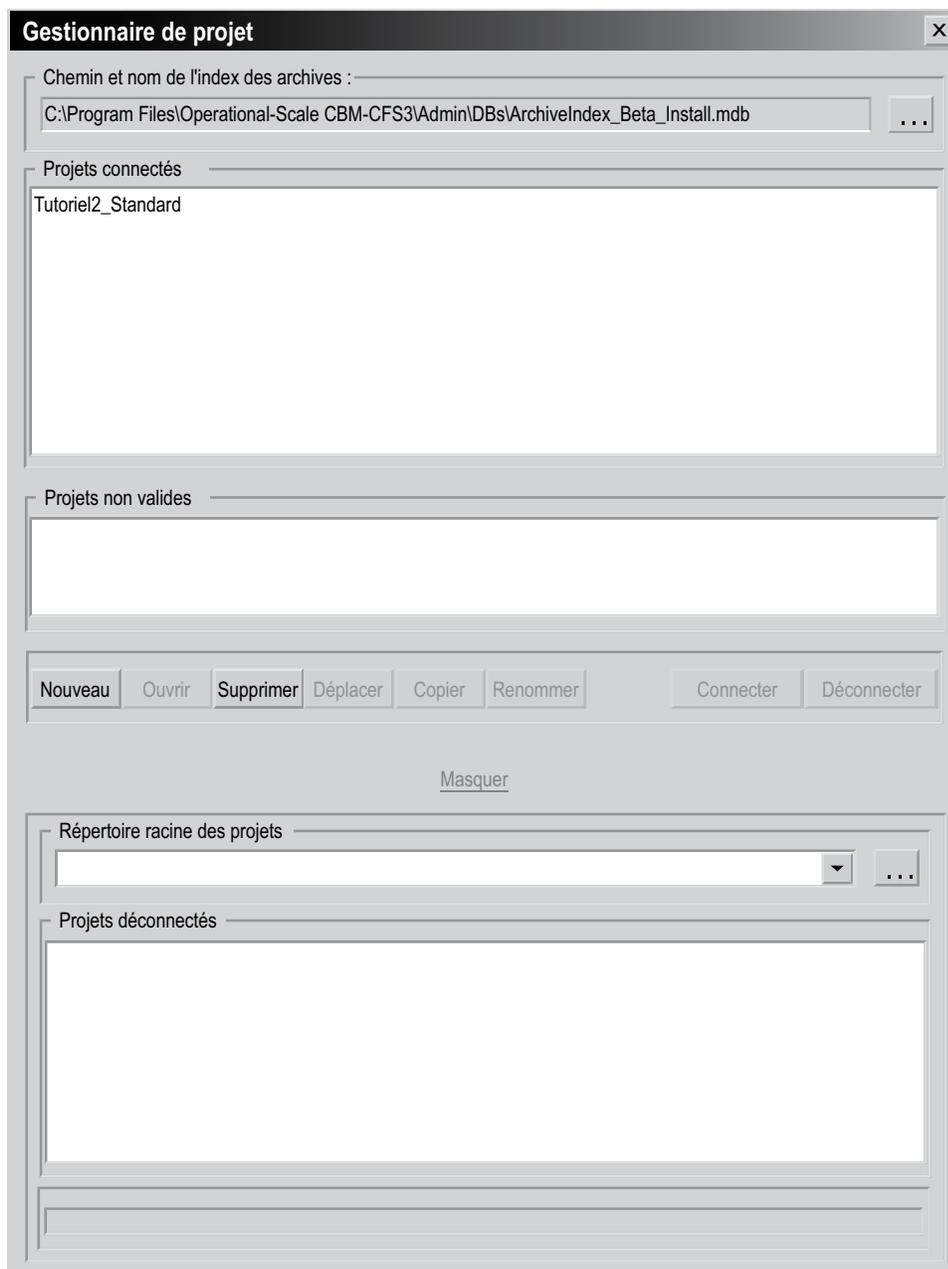


Figure 2-19. La fenêtre du « Gestionnaire de projet » affichant la section masquée traitant des projets déconnectés.

2. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la boîte « Répertoire racine des projets ».
Une fenêtre « Recherchez un dossier » (figure 2-16) apparaîtra.
3. Parcourez les dossiers et choisissez celui où les projets sont enregistrés.
4. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus
ou
cliquez sur le bouton « Nouveau dossier » pour créer un dossier « Projets ».

Reconnecter un projet

Pour reconnecter un projet déconnecté :

- Cliquez sur le nom du projet dans la boîte « Projets déconnectés ».
- Cliquez à droite sur le nom et choisissez « Connecter » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur le bouton « Connecter ».

Le nom du projet sera reconnecté à la base de données d'archives d'index et apparaîtra dans la boîte « Projets connectés ». Pour masquer la section sur les projets déconnectés :

- Cliquez sur le lien « Masquer ».

2.5 Fermeture du MBC-SFC3

Si vous voulez fermer le MBC-SFC3 :

1. Cliquez sur « Fichier » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9).
2. Cliquez sur « Quitter » dans la liste qui apparaît.

La fenêtre « MBC-SFC3 à l'échelle des opérations » apparaîtra et vous demandera de confirmer votre requête de quitter le programme.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer ou sur le bouton « Non » pour garder le modèle ouvert.

Autrement, pour quitter le MBC-SFC3 :

- Cliquez sur le « X » dans le coin supérieur droit de la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9).

La fenêtre « MBC-SFC3 à l'échelle des opérations » apparaîtra et vous demandera de confirmer votre requête de quitter le programme.

- Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour garder le modèle ouvert.

2.6 Didacticiels

Plusieurs didacticiels ont été compris dans le modèle pour vous aider à apprendre comment importer des données, exécuter le modèle, examiner les résultats, créer et modifier différentes hypothèses et données et utiliser le créateur de projet de niveau de peuplement. Pour accéder aux didacticiels :

Cliquez sur « Aide » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9).

Cliquez sur « Didacticiels » dans la liste qui apparaît.

La fenêtre « Didacticiels » (figure 2-20) apparaîtra. Depuis cette fenêtre, vous pouvez accéder (en cliquant sur les liens) à des didacticiels qui expliquent pas à pas comment effectuer une simulation simple (avec chacun des outils d'importation du MBC-SFC3), explorer les effets de perturbations et de taux de croissance accrus sur les dynamiques du carbone de l'écosystème forestier, évaluer les impacts de perturbations naturelles multiples sur un même territoire et évaluer les impacts de différents systèmes d'aménagement forestier sur un même territoire.

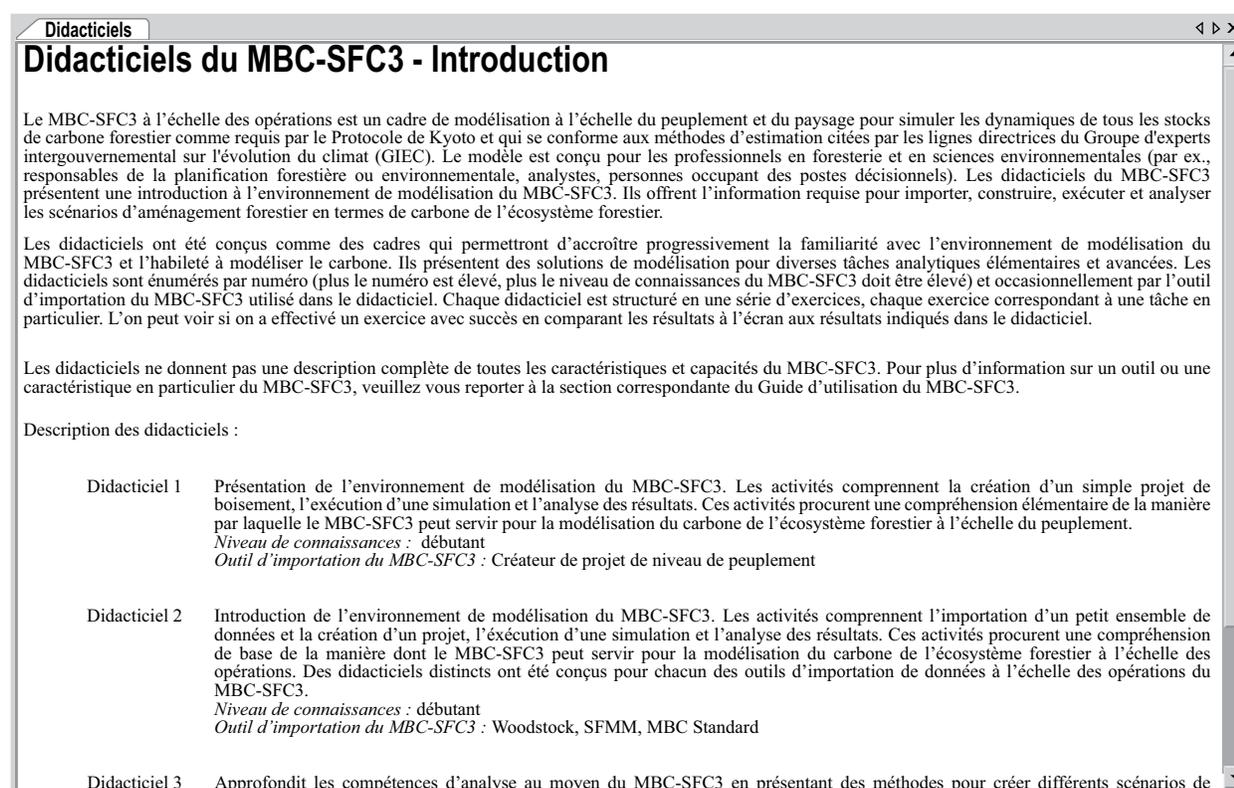


Figure 2-20. La fenêtre « Didacticiels ».

2.7 Pour obtenir de l'aide

Il existe plusieurs façons d'obtenir de l'aide pour utiliser le MBC-SFC3. Plusieurs questions au sujet du MBC-SFC3 trouvent leurs réponses dans ce guide d'utilisation, et vous pouvez utiliser l'index pour trouver des mots-clefs particuliers. Au sein même du MBC-SFC3, vous avez accès à un répertoire de fichiers d'aide intégrés par l'intermédiaire de l'option « Aide » sous la rubrique « Aide » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3. Des réponses à des questions de soutien technique peuvent aussi être trouvées en consultant la section « Foire aux questions » du site Web *Comptabilisation du carbone forestier* (<http://carbon.cfs.nrcan.gc.ca>) ou en communiquant avec Stephen Kull au Service canadien des forêts, Centre de foresterie du Nord à Edmonton, en Alberta :

Téléphone: (780) 435-7304
Télécopieur: (780) 435-7359
Courriel: cbm-help@nrcan.gc.ca

L'EBC-SCF est très ouverte à recevoir vos commentaires et vos réactions. Vos suggestions nous aideront à perfectionner ce modèle.

Des résultats de la mise en application du MBC-SFC3 dans des études de cas seront documentés. Des publications pertinentes se trouvent dans la section « Références » de ce guide d'utilisation.

2.8 À propos du MBC-SFC3

Pour trouver le numéro d'édition et de version du MBC-SFC3 et pour connaître les collaborateurs à la confection du logiciel :

1. Cliquez sur « Aide » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9).
2. Cliquez sur « À propos de » dans la liste qui apparaît.

La fenêtre « À propos du Modèle du bilan du carbone à l'échelle des opérations » (figure 2-21) apparaîtra et affichera cette information.



Figure 2-21. La fenêtre « À propos du Modèle du bilan du carbone à l'échelle des opérations ».

2.9 Problèmes connus du MBC-SFC3

Pour lire au sujet de tout problème connu du logiciel MBC-SFC3 (par. ex., par rapport à sa fonctionnalité, les lacunes scientifiques ou la programmation) :

1. Cliquez sur « Aide » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9).
2. Cliquez sur « Problèmes connus » dans la liste qui apparaît.

Il apparaîtra un fichier de format PDF décrivant tout problème relié à cette version du MBC-SFC3.

CHAPITRE 3

PRÉPARATION DES FICHIERS D'IMPORTATION, IMPORTATION DE DONNÉES ET EXÉCUTION D'UNE SIMULATION

Ce chapitre vous guidera au cours des étapes élémentaires de création d'un projet, d'importation ou d'entrée de données et de renseignements dans le modèle ainsi que d'exécution d'une simulation.

3.1 Préparation des données à importer

Les paragraphes qui suivent décrivent les types de données et de fichiers d'importation requis pour trois des quatre outils d'importation du MBC-SFC3, à savoir l'outil d'importation standard MBC, l'outil d'importation Woodstock et l'outil d'importation SFMM (*Strategic Forest Management Model*). Le créateur de projet de niveau de peuplement, qui requiert l'entrée manuelle des données, sera examiné à la section 3.3. Indépendamment de l'outil d'importation qui sera utilisé, il vous est recommandé de lire la section 3.1.1 pour comprendre les types de données et de renseignements utilisés par le MBC-SFC3.

Remarque : Les options régionales de Windows et l'utilisation des virgules plutôt que des points pour les données d'importation

Le MBC-SFC3 fonctionnera avec la version anglaise ou française du système d'exploitation Windows (voir la section 2.1 pour les systèmes d'exploitation Windows admissibles). Le modèle acceptera également les données d'importation dont les décimales sont indiquées par des points ou des virgules; cependant, l'utilisateur devra peut-être ajuster les options régionales Windows de son ordinateur pour que le modèle accepte les points ou les virgules (dans tous les cas, on recommande à l'utilisateur de vérifier ses paramètres). Les options régionales de l'utilisateur dont les données d'importation sont délimitées par un point (par exemple, 0.5) doivent être configurées à « English (Canada) » avant de lancer le MBC-SFC3. Les options régionales de l'utilisateur dont les données d'importation sont délimitées par une virgule (par exemple, 0,5) doivent être configurées à « Français (Canada) » avant de lancer le MBC-SFC3. L'utilisateur doit remarquer que le MBC-SFC3 affichera les données délimitées et les résultats selon les options régionales Windows sélectionnées pour son ordinateur; toutefois, les fichiers de résultats à base de texte se serviront toujours des décimales délimitées par un point.

3.1.1 Outil d'importation standard MBC

Toute personne utilisant le MBC-SFC3 sans se servir des modèles d'approvisionnement Woodstock ou SFMM et qui n'utilise pas le MBC-SFC3 pour des projets à l'échelle du peuplement doit préparer les données d'importation pour qu'elles se conforment aux exigences de format de l'outil d'importation standard MBC. Cet outil d'importation permet d'importer des données dans une variété de formats, dont des fichiers texte, des tableurs Excel (Microsoft 2003) et des tableaux de base de données Access (Microsoft 2000a). L'outil d'importation standard MBC vous permet aussi de créer des hypothèses par défaut pour d'autres paramètres comme ceux qui s'appliquent aux réservoirs de matière organique morte (MOM) et aux facteurs de conversion de volume à biomasse. Les perfectionnements ultérieurs de l'outil d'importation standard MBC seront orientés par les commentaires reçus des utilisateurs afin qu'il contienne davantage des fonctions et des capacités qu'ils souhaitent.

L'outil d'importation standard MBC n'accepte que les données fournies dans un format donné. Il est critique que vous compreniez bien les exigences de l'outil d'importation standard MBC indiquées dans ce manuel afin d'y répondre. Les instructions comprennent les sept sections suivantes, qui correspondent aux regroupements de données requis par l'outil d'importation standard MBC :

1. Classes d'âge
2. Types de perturbations
3. Classificateurs et valeurs
4. Inventaire
5. Croissance et rendements
6. Règles de transition
7. Événements de perturbation

Exigences de base pour la création de fichiers texte pour l'importation

Pour les données qui seront importées dans des fichiers texte (fichiers ayant l'extension .txt), il vous faut respecter les exigences de formatage suivantes :

- Les éléments doivent être en format texte.
- Les éléments doivent être séparés par un ou plusieurs espaces ou tabulations.
- Les lignes vides sont ignorées et donc permises.
- Les lignes débutant par point d'exclamation (!) sont ignorées et peuvent servir à inscrire des commentaires.
- Les lignes autres que les lignes vides ou débutant par un point d'exclamation (!) doivent contenir des données dans le format indiqué.
- Les champs d'identification (ID) peuvent être alphanumériques, mais ne peuvent pas contenir d'espaces ni ne peuvent se trouver entre signes de citation (').
- Les champs non ID peuvent être alphanumériques et peuvent contenir des espaces et doivent se trouver entre signes de citation (par ex., 'Coupe à blanc').
- Les signes de citation (apostrophes) sont réservés et ne peuvent se retrouver au sein d'un champ (par ex., 'Première coupe de 1 année' et non 'Première coupe de l'année').

Exigences de base pour la création de fichiers de base de données Microsoft Access Database ou de feuilles de calcul Microsoft Excel pour l'importation

Pour les données qui seront importées sous la forme de fichiers de base de données Microsoft Access (ayant l'extension .mdb) ou de fichiers de feuilles de calcul Microsoft Excel (ayant l'extension .xls), il vous faut respecter les exigences de formatage suivantes :

- Le nom de la table (ou de la feuille de calcul) est sans importance, puisque vous sélectionnez délibérément le tableau (ou la feuille de calcul) depuis une liste lorsque le fichier source a été sélectionné.
- Si les positions des colonnes sont identiques à leurs positions par défaut, l'étape de mappage des colonnes peut être omise. Toutefois, si les positions des colonnes sont différentes de leurs positions par défaut, le mappage des colonnes est requis. Les positions par défaut des colonnes sont données dans la discussion de chaque fichier d'importation.
- Là où c'est indiqué, l'ordonnancement des lignes est important au regroupement de données pour l'importation.
- Dans la première ligne d'une feuille de calcul Microsoft Excel, chaque colonne utilisée doit avoir un nom de colonne unique. Ces noms ne doivent pas contenir d'espace.
- Pour chaque table ou feuille de calcul dans laquelle vous souhaitez remplacer les positions par défaut des colonnes, toutes les colonnes de la table ou de la feuille de calcul doivent être mappées.

1. Classes d'âge

Le fichier d'importation « Classes d'âge » contient de l'information qui identifie les classes d'âge et la taille des classes d'âge dans vos données, dans le format de colonnes requis. La première colonne est le champ ID pour la classe d'âge, suivi de la taille de la classe d'âge en nombre d'années. La première classe d'âge doit être une classe d'âge débutant en l'an 0 et d'une taille de 0. La table peut comprendre une colonne « Description » facultative pour décrire les classes d'âge. Des exemples des formats requis pour les fichiers d'importation « Classes d'âge » en format texte ou sous forme de table Microsoft Access sont illustrés à la figure 3-1. Un fichier Microsoft Excel (non illustré) aurait un format semblable à celui de la table Microsoft Access (figure 3-1b). Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. ID classe d'âge
2. Taille de la classe d'âge

2. Types de perturbations

Le fichier d'importation « Type de perturbations » identifie vos types de perturbations et activités d'aménagement dans le format de colonnes requis. Un exemple du contenu d'un fichier texte « Type de perturbations » pour l'outil d'importation standard MBC est illustré à la figure 3-2a. Le fichier comprend une colonne pour le champ ID associé au type de perturbation et une colonne pour le type de perturbation. Notez que les numéros IDPERT dans la première colonne ne se trouvent pas entre signes de citation, tandis que les noms de types de perturbation le sont. Vous pouvez choisir d'utiliser le nom du type de perturbation comme ID au lieu d'un numéro IDPERT. Dans ce cas, les IDs utilisés ne doivent pas contenir d'espaces (figure 3-2b); conséquemment, le nom 'Coupe à blanc' dans la colonne de noms devient simplement « Récolte » dans la colonne ID.

Un fichier Microsoft Excel (non illustré) aurait un format semblable à celui d'une table Microsoft Access (figure 3-2c). L'ordre dans lequel les lignes apparaissent est sans importance. Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. ID type de perturbation
2. Nom du type de perturbation

a)

```

!
! Échantillon de fichier d'importation Classes d'âge de l'outil d'importation
  standard version 1.0
!
!IDclassedâge          Taille(années)

IDAGE0                  0
IDAGE1                  10
IDAGE2                  10
IDAGE3                  10
IDAGE4                  10
IDAGE5                  10
IDAGE6                  10
IDAGE7                  10
IDAGE8                  10
IDAGE9                  10
IDAGE10                 10
IDAGE11                 10
    
```

b)

IDClassedâge	Taille
IDAGE0	0
IDAGE1	10
IDAGE2	10
IDAGE3	10
IDAGE4	10
IDAGE5	10
IDAGE6	10
IDAGE7	10
IDAGE8	10
IDAGE9	10

Figure 3-1. Exemples de fichiers d'importation « Classes d'âge » a) texte et b) Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

a)

!

! Échantillon de fichiers d'importation Type de perturbation de l'outil d'importation standard version 1.0

!

IDPERT1	'Plantation'
IDPERT2	'Reboisement'
IDPERT3	'Ensemencement'
IDPERT4	'Feu de forêt'
IDPERT5	'Coupe à blanc'
IDPERT6	'Divers'

b)

!

! Échantillon de fichier d'importation Types de perturbations de l'outil d'importation standard version 1.0

!

Plantation	'Plantation'
Reboisement	'Reboisement'
Ensemencement	'Ensemencement'
Feu de forêt	'Feu de forêt'
Coupe à blanc	'Coupe à blanc'
Divers	'Divers'

c)

IDTypePerturbation	Nom
IDPERT1	Plantation
IDPERT10	Infestation de tordeuse des bourgeons de l'épinette
IDPERT11	Infestation de longicorne brun de l'épinette
IDPERT2	Reboisement
IDPERT3	Ensemencement
IDPERT4	Feu de forêt naturel
IDPERT5	Brûlage dirigé
IDPERT6	Éclaircie
IDPERT7	Infestation de dendrochtone du pin
IDPERT8	Infestation de spongieuse asiatique

Figure 3-2. Exemples de fichiers d'importation « Types de perturbations » a) texte (avec les numéros IDPERT dans la colonne ID type de perturbation), b) texte (avec les noms dans les colonnes ID type de perturbation), et c) Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

3. Classificateurs et valeurs

Le fichier d'importation « Classificateurs et valeurs » contient les classificateurs et valeurs qui décrivent vos types forestiers dans le format de colonne requis. Si vous importez des données qui comprennent plus d'une limite administrative (province) ou écologique (écozone terrestre du Canada; voir les paragraphes sur l'importation de la section 3.2.1 pour plus de détails ainsi qu'une carte), il vous faut inclure des classificateurs pour chacun. Le MBC-SFC3 permet un maximum de 10 classificateurs pour décrire vos types forestiers, et l'un de ces classificateurs doit identifier les essences.

Un exemple du contenu d'un fichier « Classificateurs et valeurs » en format texte pour l'outil d'importation standard MBC est illustré à la figure 3-3. Le fichier d'importation texte donné en exemple (figure 3-3) affiche 3 classificateurs. Chaque groupe de valeurs de classificateur doit être précédé d'une ligne contenant une barre oblique et d'un astérisque (/*) et suivi d'une ligne contenant un astérisque et une barre oblique (*). Ces caractères sont requis pour identifier le groupe et ne peuvent pas apparaître à l'intérieur du groupe. La première ligne d'un groupe donné doit être une chaîne de caractères compris entre signes de citation et devrait nommer le classificateur en question. Les lignes suivantes du groupe contiennent les valeurs du classificateur. Chaque ligne additionnelle du groupe contient l'ID de la valeur du classificateur suivi du nom de la valeur. Le nom doit se trouver entre signes de citation.

```
!
!Échantillon de fichier d'importation Classificateurs et valeurs de l'outil
d'importation standard version 1.0
!
/*
'Types d'essences'
ER                'Érable rouge'
PR                'Pin rouge'
PB                'Pin blanc'
PG                'Pin gris'
EB                'Épinette blanche'
*/

/*
'Qualité du site'
EX                'Excellent'
QS1               'Très bon'
QS2               'Moyen'
QS3               'Pauvre'
*/

/*
'Tenure'
FP                'Forêt publique'
FV                'Forêt privée'
PN                'Premières Nations'
*/
```

Figure 3-3. Exemple d'un fichier d'importation « Classificateurs et valeurs » texte.

Un exemple de fichier d'importation « Classificateurs et valeurs » sous forme de table de base de données Microsoft Access est donné à la figure 3-4. L'ordre d'apparition des colonnes est sans importance. Le mot clef spécial « _CLASSIFICATEUR » est réservé et sert dans la colonne « IDValeurClassificateur » pour indiquer que la colonne suivante contient le nom d'un classificateur et non le nom de la valeur du classificateur. La colonne « NoClassificateur » présente le numéro du classificateur si la ligne est un nom de classificateur et le numéro de classificateur auquel appartient la valeur si la ligne est un nom de valeur de classificateur. Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. Numéro de classificateur
2. ID valeur du classificateur (ou mot-clef « _CLASSIFICATEUR »)
3. Nom du classificateur ou de la valeur du classificateur

NoClassificateur	IDValeurClassificateur	Nom
1	_CLASSIFICATEUR	Essences dominantes
2	_CLASSIFICATEUR	Qualité du site
3	_CLASSIFICATEUR	Classe de densité ou sylvicole
4	_CLASSIFICATEUR	Condition
5	_CLASSIFICATEUR	Ensemble de courbes utilisées pour chacun
5	A	Ensemble de courbes 1
5	B	Ensemble de courbes 2
2	PAUVRE	Pauvre
1	SB	Sapin baumier
1	ENR	Épinette noire et rouge
5	C	Ensemble de courbes 3
5	D	Ensemble de courbes 4
3	D0	Fermeture du couvert 75%+
3	D1	Fermeture du couvert 51%-74%
3	D2	Fermeture du couvert 26%-50%
3	D3	Fermeture du couvert 0%-25%
5	E	Ensemble de courbes 5
2	EXCEL	Excellent
5	F	Ensemble de courbes 6
2	BON	Bon
1	PG	Pin gris
1	CF	Chicot févier
3	NN	Polygone non forestier
2	OK	Satisfaisant
3	PL	En cours de plantation
1	EA	Érable argenté
2	TBON	Très bon
1	N	Noyer
1	BB	Bouleau blanc
4	OP	Forêt en opération
4	FR	Réserve forestière
1	PA	Pin argenté

Figure 3-4. Exemple d'un fichier d'importation « Classificateurs et valeurs » Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

4. Inventaire

Le fichier d'importation « Inventaire » contient vos renseignements d'inventaire forestier dans le format de colonne requis. Un exemple du contenu d'un fichier texte « Inventaire » de l'outil d'importation standard MBC qui a recours aux classes d'âge plutôt que l'âge réel est illustré à la figure 3-5a. Chaque ligne du fichier d'importation représente un territoire défini par sa classe d'âge et les valeurs des classificateurs. Les n premières colonnes sont les classificateurs et leurs valeurs respectives, n étant le nombre total de classificateurs. Il en résulte que le nombre de colonnes initiales différera d'un fichier d'importation à l'autre selon le nombre de classificateurs utilisés pour cet inventaire. Les colonnes contiennent l'ID de la valeur du classificateur tel que décrit pour le fichier d'importation « Classificateur et valeurs » (figure 3-3).

a)							
! Échantillon de fichier d'importation d'inventaire de l'outil d'importation standard version 1.0							
! Classificateurs							
!1	2	3	4	UtilID	Âge	Superficie	IDPERT
ER	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE0	23	IDPERT1
PG	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE1	88	IDPERT3
ER	QS3	FP	PL	TRUE	IDAGE2	67	IDPERT4
PB	EX	PN	PL	TRUE	IDAGE3	100	IDPERT3
EB	QS2	FV	LL	TRUE	IDAGE4	500	IDPERT2
EB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	40	IDPERT1
ER	QS3	FV	LL	TRUE	IDAGE6	4	IDPERT4

b)							
! Échantillon de fichier d'importation d'inventaire de l'outil d'importation standard version 1.0							
! Classificateurs							
!1	2	3	4	UtilID	Âge	Superficie	IDPERT
ER	EX	FP	HL	FALSE	43	23	IDPERT1
PG	QS1	FP	PL	FALSE	21	88	IDPERT3
ER	QS3	FP	PL	FALSE	82	67	IDPERT4
PB	EX	PN	PL	FALSE	17	100	IDPERT3
EB	QS2	FV	LL	FALSE	0	500	IDPERT2
EB	QS1	FP	PL	FALSE	5	40	IDPERT1
ER	QS3	FV	LL	FALSE	106	4	IDPERT4

c)							
1	2	3	4	T/F	IDClasseÂge/Âge	Superficie	IDPERT
PB	QS3	FP	PL	TRUE	IDAGE1	200005	IDPERT4
PR	EX	FP	PL	TRUE	IDAGE2	23,89	IDPERT1
ER	QS2	FP	LL	TRUE	IDAGE3	7	IDPERT4
EB	QS1	PN	HL	TRUE	IDAGE3	1,22	IDPERT2
PG	EX	FV	PL	TRUE	IDAGE3	1000	IDPERT3

Figure 3-5. Exemples de fichiers d'importation « Inventaire » a) texte (avec quatre classificateurs et « UtilID » configuré à « TRUE »), b) texte (avec quatre classificateurs et « UtilID » configuré à « FALSE »), et c) Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

La première colonne qui suit les valeurs des classificateurs est la colonne « UtilID », où « TRUE » identifie la valeur de l'âge dans la colonne suivante (« Âge ») comme une classe d'âge pour le peuplement (figure 3-5a). Vous inscririez « FALSE » dans la colonne « UtilID » si l'âge réel était saisi dans la colonne « Âge » (figure 3-5b). Dans ce dernier cas, vous n'auriez qu'à inscrire l'âge du peuplement dans la colonne « Âge » et laisser tomber l'introduction « IDAGE ». Les enregistrements dans la colonne « UtilID » doivent être tous « TRUE » ou tous « FALSE ».

La colonne « Superficie » contient la superficie pour les valeurs de classificateurs décrites, qui doit être exprimée en hectares.

La colonne « IDPERT » contient l'identificateur de perturbation du fichier d'importation « Type de perturbation » qui représente le dernier type de perturbation à avoir touché le peuplement.

Un exemple de fichier d'importation « Inventaire » sous forme de table Microsoft Access est illustré à la figure 3-5c.

Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. ID(s) valeur du classificateur
2. Entrée UtilID
3. ID classe d'âge ou âge
4. Superficie
5. ID perturbation

5. Croissance et rendement

Chaque ligne du fichier d'importation « Croissance et rendement » représente les volumes marchands projetés pour une composante essence au sein d'un type de peuplement, dans le format de colonnes requis. Un exemple du contenu d'un fichier texte « Croissance et rendement » pour l'outil d'importation standard MBC se trouve à la figure 3-6a.

a)											
!											
! Échantillon de fichier d'importation de croissance et rendement de l'outil d'importation standard version 1.0											
!											
! Classificateurs											
				Essences	Volume marchand aux classes d'âge						
!1	2	3	4								
ER	EX	FP	HL	ER	0	0	5	10	12	15	20
PG	QS2	FP	PL	PG	0	0	3	5	8	11	15
ER	QS3	FV	PL	ER	0	0	6	12	18	26	32
PB	EX	PN	LL	PB	0	0	2	6	10	13	16
EB	QS1	FP	PL	EB	0	0	4	7	11	19	28
EB	QS1	FP	PL	ER	0	0	5	12	17	23	27
b)											
1	2	3	4	ESSENCES	Vol0	Vol1	Vol2	Voln			
PB	SQ3	CR	PL	PB	0	0	2	4			
PR	EX	CR	PL	PR	0	0	3	6			
EB	SQ1	FN	HL	EB	0	0	2	4			
PG	EX	PV	PL	PG	0	0	1	3			

Figure 3-6. Exemples de fichiers d'importation « Croissance et rendement » a) texte et b) Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

Une courbe de croissance et rendement complète est représentée par la somme des volumes des essences qui la composent. La courbe peut être identifiée par l'ensemble de valeurs de classificateurs partagées par chaque composante essence. Une courbe de croissance et rendement peut comprendre entre 1 et 10 composantes essence; toutefois, ces composantes seront cumulées en essences dominantes résineuses et essences dominantes feuillues lorsque l'expansion de la biomasse sera effectuée par le MBC-SFC3. Le volume marchand est défini comme la somme des volumes marchands de toutes les essences dans un type de peuplement. Les limites de ce qui constitue un volume marchand pour les résineux et les feuillus sont définies par province et territoire à l'annexe 2.

Les n premières colonnes du fichier d'importation « Croissance et rendement » sont les valeurs des classificateurs qui définissent le type de peuplement associé à la courbe de croissance et rendement, n étant le nombre total de classificateurs employés. Quatre classificateurs sont utilisés dans les exemples que l'on trouve aux figures 3-6a et 3-6b.

La première colonne qui suit les valeurs des classificateurs est la colonne « Essences ». Cette colonne doit contenir les ID de valeurs de classificateurs qui représentent l'essence dominante du type de peuplement. De plus, vous pouvez préciser un type de peuplement qui identifie plus qu'une essence dominante, chacune ayant sa propre courbe de volume. Par exemple, à la figure 3-6a, les deux dernières lignes montrent les quatre mêmes classificateurs définissant le type de peuplement (EB, QS1, FP, PL), une pour chacune des deux essences dominantes au sein du type de peuplement, soit EP et ER. Chacune de ces essences a une courbe de croissance et de rendement différente.

Les colonnes de volume marchand (le nombre de colonnes requises dépendant du nombre de classes d'âge que vous avez créées dans le fichier d'importation « Classes d'âge ») se trouvent à la suite de la colonne indiquant l'essence. Pour chaque ligne d'essence, les valeurs de volume indiquées dans les colonnes de volume marchand devraient aller de la classe la plus jeune à la plus vieille, et chaque colonne doit contenir une valeur de volume correspondant à une classe d'âge définie dans le fichier d'importation « Classes d'âge ». Le nombre entré pour un volume peut être un nombre entier (par ex., 1) ou un nombre en représentation flottante (par ex., 0,111), et doit être exprimé en mètres cubes par hectare (m^3/ha).

Un exemple de fichier d'importation « Croissance et rendement » sous forme de table Microsoft Access est illustré à la figure 3-6b. Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. ID(s) valeur du classificateur
2. Essence
3. Volume(s) marchand(s)

6. Règles de transition

Chaque ligne du fichier d'importation « Règles de transition » représente une règle de transition pour un type de peuplement, dans le format de colonne requis. Ces règles de transition permettent un changement de type de peuplement après un événement de perturbation ou d'aménagement.

Un exemple du contenu de fichier texte « Règles de transition » pour l'outil d'importation standard MBC est illustré à la figure 3-7a. Les n premières colonnes sont les valeurs de classificateurs (jusqu'à 10 sont permis) qui définissent le type de peuplement initial (« Classificateurs pour la source »), n étant le nombre total de classificateurs utilisés pour définir le type de peuplement (4 dans la figure 3-7a).

a) !Échantillon de fichier d'importation de règles de transition de l'outil d'importation standard version 1.0
!

!Classificateurs pour la source	Classes d'âge				RésinFin	FeuilDébut	FeuilFin	Type de perturbation pour la cible	Classificateurs				Âge régn.	Âge rénit.	Pourcent	
	1	2	3	4					1	2	3	4				
1	2	3	4	UtilID	RésDébut	RésFin	FeuilDébut	FeuilFin								
!Règles de transition pour PB																
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE8	IDAGE10	IDAGE8	IDAGE10	IDPERT4	PB	EX	CR	HL	0	0	100
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE4	IDAGE6	IDPERT2	PB	QS1	CR	HL	0	0	100
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	IDPERT3	PB	QS2	CR	PL	3	0	50
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	IDPERT3	EB	QS2	CR	PL	0	0	50
PB	QS3	FP	LL	TRUE	IDAGE1	IDAGE20	IDAGE1	IDAGE20	IDPERT1	PB	QS3	CR	LL	0	0	100
WP	SQ2	CR	PL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE7	IDPERT2	WP	SQ2	CR	PL	5	0	100

b)

1	2	3	4	UtilID	RésDébut	RésFin	FeuilDébut	FeuilFin	Perturbation	1	2	3	4	Délai régn.	Âge rénit	Pourcent
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE8	IDAGE10	IDAGE8	IDAGE10	IDPERT4	PB	EX	CR	HL	0	0	100
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE4	IDAGE6	IDPERT2	PB	QS1	CR	HL	0	0	100
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	IDPERT3	PB	QS2	CR	PL	3	0	50
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	IDPERT3	EB	QS2	CR	PL	0	0	50
PB	QS3	FP	LL	TRUE	IDAGE1	IDAGE20	IDAGE1	IDAGE20	IDPERT1	PB	QS3	CR	LL	0	0	100
PB	QS2	FP	PL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE7	IDPERT2	PB	QS2	CR	PL	5	0	100

Figure 3-7. Exemples de fichiers d'importation « Règles de transition » a) texte et b) Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

La première colonne qui suit les valeurs des classificateurs est la colonne « UtilID », où « TRUE » indique que les valeurs dans les quatre colonnes suivantes (RésDébut, RésFin, FeuilDébut, FeuilFin) sont des ID de classes d'âge et « FALSE » indique que les valeurs sont des âges plutôt que des classes d'âge (le même protocole que ce qui est décrit pour le fichier d'importation « Inventaire »). Dans un fichier d'importation « Règles de transition », tous les enregistrements dans la colonne « UtilID » doivent être « TRUE » ou « FALSE. »

Les colonnes « RésDébut » et « RésFin » définissent la classe d'âge (ou l'âge) du début et la classe d'âge (ou l'âge) de fin, respectivement, pour les composantes résineuses d'un type forestier qui sont admissibles pour la règle de transition. Cela s'applique aussi aux colonnes « FeuilDébut » et « FeuilFin » qui réfèrent aux composantes feuillues (figure 3-7a). Les intervalles de classe d'âge entre RésDébut (ou FeuilDébut) et RésFin (ou FeuilFin) ne peuvent pas se chevaucher pour deux enregistrements (lignes) ayant les mêmes valeurs de classificateurs et types de perturbations.

La colonne « Type de perturbation » contient l'ID du type de perturbation (défini dans le fichier d'importation « Types de perturbations ») qui entraîne la transition de type de peuplement. Le groupe de colonnes suivant (« Classificateurs pour la cible »), qui varie en nombre selon le nombre de valeurs de classificateurs utilisé, représente les valeurs de classificateurs qui définissent le type de peuplement qui résulte de la perturbation.

La colonne « Délai régén. » contient une valeur de délai de régénération, le nombre d'années pour le délai de régénération du type de peuplement cible. La colonne « Âge réinit. » contient l'âge à partir duquel le type de peuplement cible commencera à croître. L'âge de réinitialisation n'est pas touché par les valeurs « TRUE » ou « FALSE » dans la colonne « UtilID ». Vous devriez inscrire un nombre représentant l'âge réel. Si la colonne « UtilID » contient un « TRUE, » l'âge réel inscrit sera associé à la classe d'âge appropriée.

La colonne « Pourcent » contient le pourcentage de la superficie originale du type de peuplement qui subit une transition vers le type de peuplement cible. Il est possible de recourir à un groupe de règles de transition par lequel une combinaison particulière de type forestier et de classe d'âge effectuera une transition vers plusieurs différents types forestiers cibles à la suite d'une perturbation. Dans ce cas, une règle de transition doit être indiquée pour chaque type forestier cible, et les pourcentages de transition pour ce groupe de règles de transition doivent totaliser 100 %. Par exemple, à la figure 3-7a, le type de peuplement source PB, QS1, FP, PL fait une transition vers le type de peuplement cible PB, QS2, FP, PL (50 %) et vers le type de peuplement EB, QS2, FP, PL (50 %) après la perturbation.

Le MBC-SFC3 se limite à reconnaître quatre options de transitions cibles par type forestier source à la suite d'une perturbation. Toute proportion restante de superficie perturbée qui n'est pas concernée par ces transitions conservera le type forestier original. Toute transition additionnelle sera ignorée. Si vous n'indiquez pas de règle de transition dans le fichier d'importation « Règles de transition », le modèle présumera que les types forestiers retourneront au type original après l'événement de perturbation ou d'aménagement.

Un exemple de fichier d'importation « Règles de transition » sous forme de table Microsoft Access est illustré à la figure 3-7b. Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. ID(s) des valeurs des classificateurs pour la source
2. Donnée UtilID
3. ID de classe d'âge de début résineux
4. ID de classe d'âge de fin résineux
5. ID de classe d'âge de début feuillu
6. ID de classe d'âge de fin feuillu
7. ID perturbation
8. ID(s) des valeurs des classificateurs pour la cible
9. Délai de régénération
10. Âge de réinitialisation
11. Pourcentage

7. Événements de perturbation

Chaque ligne du fichier d'importation « Événements de perturbation » sert à représenter une perturbation ou une activité d'aménagement qui a eu lieu ou qui aura lieu sur votre ou vos unité(s) spatiale(s) (USPs), dans le format de colonnes requis. Un exemple du contenu d'un fichier texte « Événements de perturbation » pour l'outil d'importation standard MBC est illustré à la figure 3-8a.

a)

!Échantillon de fichier d'importation d'événements de perturbation de l'outil d'importation standard version 1.0
!

!Valeur de classificateur

1	2	3	4	UtilID	ClasseAge	RésDébut	RésFin	FeuilDébut	FeuilFin	Type de mesure	Quantité	IDTypePert	An
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE8	IDAGE10	IDAGE8	IDAGE10	A	10	IDPERT4	1	
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE4	IDAGE6	A	55	IDPERT2	2	
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	A	87	IDPERT3	3	
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	A	555	IDPERT3	4	
PB	QS3	FP	LL	TRUE	IDAGE1	IDAGE20	IDAGE1	IDAGE20	A	235	IDPERT1	5	
PB	QS2	FP	PL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE7	A	5	IDPERT2	6	

b)

1	2	3	4	UtilID	RésDébut	RésFin	FeuilDébut	FeuilFin	Type de mesure	Quantité	IDTypePert	An
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE8	IDAGE10	IDAGE8	IDAGE10	A	10	IDPERT4	1
PB	EX	FP	HL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE4	IDAGE6	A	55	IDPERT2	2
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	A	87	IDPERT3	3
PB	QS1	FP	PL	TRUE	IDAGE5	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE6	A	555	IDPERT3	4
PB	QS3	FP	LL	TRUE	IDAGE1	IDAGE20	IDAGE1	IDAGE20	A	235	IDPERT1	5
PB	QS2	FP	PL	TRUE	IDAGE4	IDAGE6	IDAGE5	IDAGE7	A	5	IDPERT2	6

Figure 3-8. Exemples de fichiers d'importation « Événements de perturbation » a) texte et b) Microsoft Access. Un fichier d'importation Microsoft Excel serait d'apparence semblable au fichier d'importation Microsoft Access.

Les n premières colonnes sont les valeurs des classificateurs, où n est le nombre total de classificateurs (il y en a quatre à la figure 3-8a). Ensemble, ces valeurs de classificateurs décrivent le type de peuplement que le modèle devrait choisir lorsqu'il exécute la perturbation ou l'activité d'aménagement.

La première colonne qui suit les valeurs de classificateurs est la colonne « UtilID », dans laquelle « TRUE » indique que les valeurs dans les quatre colonnes suivantes (RésDébut, RésFin, Feuildébut, FeuilFin) sont des ID de classe d'âge et « FALSE » indique que les valeurs sont des âges plutôt que des classes d'âge (le même protocole que celui décrit pour le fichier d'importation « Inventaire »). Dans un fichier d'importation « Événements de perturbation », tous les enregistrements dans la colonne « UtilID » doivent être « TRUE » ou « FALSE. »

Les colonnes « RésDébut » et « RésFin » définissent la classe d'âge (ou l'âge) du début et la classe d'âge (ou l'âge) de fin, respectivement, pour les composantes résineuses d'un type forestier qui sont admissibles pour l'événement de perturbation. Cela s'applique aussi aux colonnes « Feuildébut » et « FeuilFin », qui réfèrent aux composantes feuillues (figure 3-8a). L'intervalle de classe d'âge entre RésDébut (ou Feuildébut) et RésFin (ou FeuilFin) ne peuvent pas se chevaucher pour deux enregistrements (lignes) ayant les mêmes valeurs de classificateurs et types de perturbations.

La colonne « Type de mesure » contient le type de mesure pour la perturbation (« A » pour aire, « P » pour proportion, ou « M » pour carbone marchand en tonnes par hectare). La colonne « Quantité » contient la quantité à perturber selon le type de mesure indiqué précédemment dans la colonne « Type de mesure ».

La colonne « IDTypePert » contient l'ID du type de perturbation (défini dans le fichier d'importation « Types de perturbations ») et la colonne « An » contient l'année (l'étape annuelle) dans laquelle la perturbation aura lieu.

Au minimum, il vous faut inscrire un événement dans le fichier d'importation « Événements de perturbation »; si vous voulez que cet événement n'ait aucun impact, vous pouvez inscrire un zéro dans la colonne « Quantité » pour l'événement.

Un exemple de fichier d'importation « Événements de perturbation » sous forme de table Microsoft Access est illustré à la figure 3-8b. Les positions de colonnes par défaut sont comme suit :

1. ID's de valeurs de classificateurs
2. Donnée UtilID
3. ID de classe d'âge de début résineux
4. ID de classe d'âge de fin résineux
5. ID de classe d'âge de début feuillu
6. ID de classe d'âge de fin feuillu
7. Type de mesure
8. Quantité
9. ID type de perturbation
10. Année

Pour débiter le processus d'importation de données du MBC-SFC3, passez à la section 3.2.

3.1.2 Outil d'importation Woodstock

Si vous utilisez Spatial Woodstock, version 3.2x (Remsoft Inc. 2006), lorsque vous avez créé un scénario d'aménagement forestier, vous pouvez exporter le fichier à utiliser dans le MBC-SFC3 au moyen de l'outil d'exportation MBC-SFC3 (CBM-CFS3 Export Tool). Pour plus d'information sur cet outil, consultez le site Web de Remsoft (www.remsoft.com).

Lorsque les fichiers Spatial Woodstock ont été exportés, vous devez les importer comme tables dans un fichier de base de données Microsoft Access unique. Dans Microsoft Access :

1. **Créez une nouvelle base de données.**
2. **Importez les fichiers exportés Spatial Woodstock comme tables.**

Le MBC-SFC3 ne peut pas importer un fichier de base de données Microsoft Access contenant plus de 10 classificateurs pour décrire chaque type forestier. Il vous faut donc supprimer tout classificateur excédentaire. Si vous avez des données comprenant plus d'une limite administrative (province ou territoire) ou écologique (écozone terrestre du Canada; voir les paragraphes sur l'importation de la section 3.2.2 pour plus de détails), vous devez conserver les classificateurs pour chacune d'elles. Le fichier doit contenir au moins un événement de perturbation ou d'aménagement prévu, même si cet événement n'aura qu'un impact cible de zéro. Le fichier de base de données Microsoft Access peut alors être importé dans le MBC-SFC3 au moyen de l'outil d'importation Woodstock (voir la section 3.2.2). Pour débiter le processus d'importation de données du MBC-SFC3, passez à la section 3.2.

3.1.3 Outil d'importation SFMM

Lorsque vous avez créé et exécuté un scénario d'aménagement avec SFMM, vous pouvez créer les fichiers requis pour le MBC-SFC3. Le MBC-SFC3 nécessite le fichier d'entrée texte de données d'entrées (Input Data Text Input File, un fichier ayant l'extension .inp) issu d'une exécution SFMM. Vous pouvez créer ce fichier à partir de la fenêtre « Data Handling Menu » dans SFMM. Vous devez aussi exporter un fichier pour le scénario d'aménagement depuis SFMM vers CACTuS et créer un fichier de base de données sommaire. L'information dans ce fichier de base de données sommaire doit aussi être importée dans le MBC-SFC3. Les processus pour créer le fichier de base de données CACTuS pour le MBC-SFC3 est en cours d'élaboration, et il vous faudra communiquer avec Michael Ter-Mikaelian (michael.termikaelian@ontario.ca, tél. : 705-946-7432) à l'Institut de recherche forestière de l'Ontario à Sault-Ste. Marie, Ontario, pour obtenir des données d'unités d'aménagement forestier traitées par CACTuS. Pour débiter le processus d'importation de données du MBC-SFC3, passez à la section 3.2.

3.1.4 Projets à l'échelle du peuplement

Si vous planifiez examiner des peuplements uniques au moyen du MBC-SFC3, il vous faudra décrire le ou les peuplements au moyen du créateur de projet de niveau de peuplement plutôt que d'importer des données. Vous devriez avoir l'information suivante en main : les essences, la situation géographique (province du Canada), types de sites non forestiers, une courbe de croissance et de rendement pour le total du volume marchand pour chaque type de peuplement, les types de perturbations naturelles et d'aménagement forestier historiques ou futures ainsi qu'un calendrier pour ces événements. Le MBC-SFC3 fournit des paramètres par défaut de renouvellement de la biomasse et de

la MOM, des paramètres de MOM et d'état initial non forestier; toutefois, ces valeurs par défaut peuvent être remplacées par vos propres paramètres si vous en détenez de plus précis pour le territoire visé. Pour débiter le créateur de projet de niveau peuplement, passez à la section 3.3.

3.2 Importation de données

Pour commencer à importer des données dans le MBC-SFC3 au moyen de l'outil d'importation standard MBC, de l'outil d'importation Woodstock ou de l'outil d'importation SFMM, vous devez créer un nouveau projet. Pour ce faire :

Dans la fenêtre « Gestionnaire de projet » (figure 2-10), cliquez à droite sur la boîte « Projets connectés » et cliquez sur « Nouveau projet » dans le menu qui apparaît

ou

dans la fenêtre « Gestionnaire de projet » (figure 2-10), cliquez sur le bouton « Nouveau »

ou

dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3, cliquez sur « Fichier, » cliquez sur « Nouveau » dans le menu qui apparaît, puis cliquez sur Projet dans le menu latéral qui apparaît.

L'une ou l'autre de ces méthodes ouvrira une fenêtre « Nouveau projet » (figure 3-9). Dans cette fenêtre, vous sélectionnez l'outil d'importation approprié pour importer les données, ce qui dépend de la provenance des données ou du type de projet à créer. Les choix d'outils d'importation sont l'outil d'importation standard MBC, l'outil d'importation Woodstock et l'outil d'importation SFMM. Pour continuer :

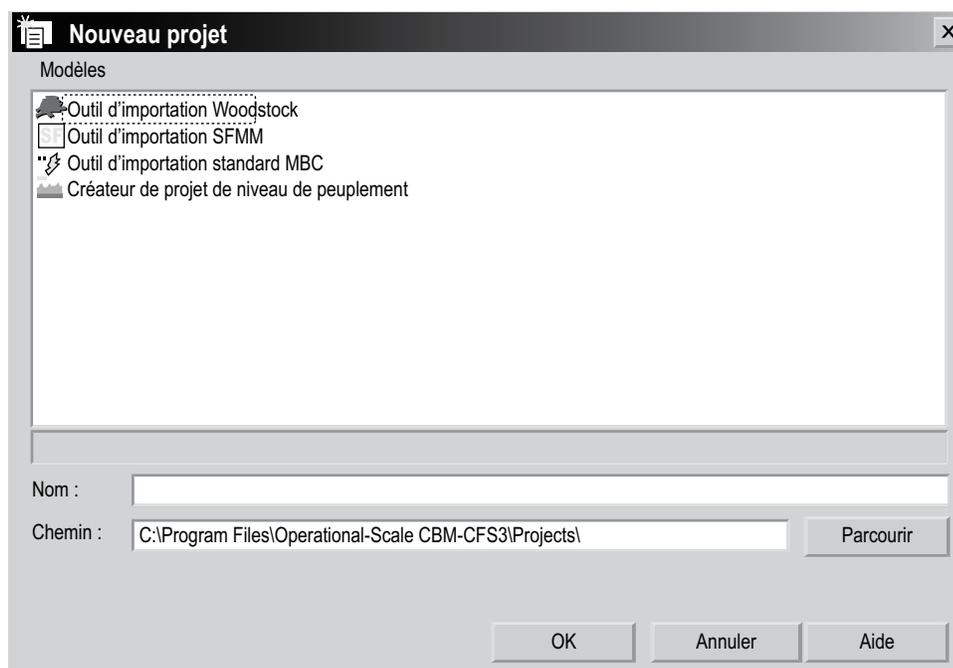


Figure 3-9. La fenêtre « Nouveau projet ».

1. Indiquez un nom de projet dans la boîte « Nom ».
2. Indiquez un chemin pour le projet dans la boîte « Chemin » ou acceptez le chemin par défaut (c:\Program Files\Operational-Scale CBM-CFS3\Projects) et passez au texte après l'étape 4

ou

cliquez sur le bouton « Parcourir » pour naviguer vers un emplacement (si C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Projects n'est pas l'endroit voulu).

Si vous cliquez sur le bouton « Parcourir », la fenêtre « Recherchez un dossier » (figure 3-10) apparaîtra.

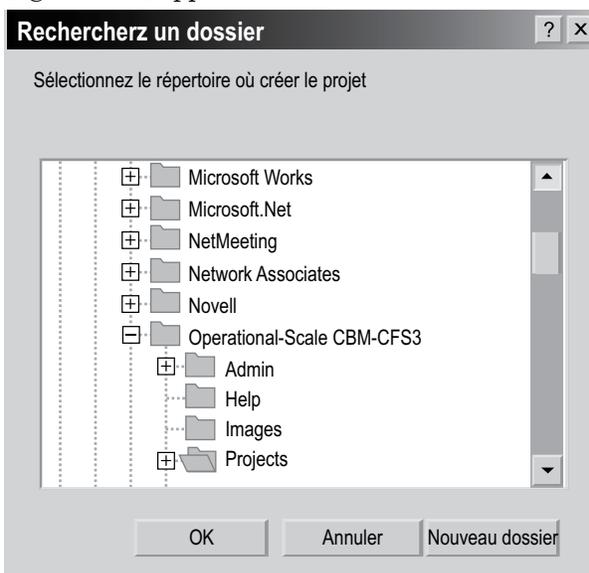


Figure 3-10. La fenêtre « Recherchez le dossier » qui vous demande de sélectionner le dossier dans lequel créer le projet.

3. Naviguez jusqu'au dossier C:\Program Files\Operational-Scale CBM-CFS3\Projects ou tout autre dossier désigné pour le projet.
 4. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
- ou
- cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus
- ou
- cliquez sur le bouton « Nouveau Dossier » pour créer un nouveau dossier.

Remarque : Processus automatisé pour localiser le dossier « Projets »

Le MBC-SFC3 se souviendra de l'emplacement du dossier lorsque de futurs projets seront créés, donc cette série d'étapes n'a besoin d'être exécutée qu'une seule fois. Toutefois, vous devrez suivre ce processus de nouveau si un dossier différent est choisi pour des projets ultérieurs.

Lorsqu'un emplacement approprié est affiché dans la boîte « Chemin », le chemin et le nom du projet s'afficheront en-dessous de la boîte « Chemin ».

Par la suite, vous devez choisir l'outil d'importation. L'outil d'importation Woodstock devrait être employé si vous exportez vos données depuis le logiciel Spatial Woodstock (au moyen du dispositif d'exportation MBC). L'outil d'importation SFMM devrait être sélectionné si vous utilisez des données des logiciels SFMM et CACTuS. L'outil d'importation standard MBC devrait être choisi si vous exportez des données depuis d'autres modèles d'approvisionnement en bois ou d'autres provenances et que vous importez des fichiers d'importation standard formatés pour le MBC-SFC3. Utilisez le créateur de projet de niveau de peuplement si vous souhaitez ne créer qu'un seul ou quelques peuplements. Pour poursuivre :

5. Dans la boîte « Modèle » de la fenêtre « Nouveaux projets » (figure 3-9), cliquez sur l'icône appropriée pour l'outil d'importation à utiliser.
6. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre ce processus
ou
cliquez sur le bouton « Aide » pour accéder aux rubriques d'aide du programme.

Après avoir cliqué sur le bouton « OK », vous pouvez passer à la section 3.2.1 pour importer des fichiers au moyen de l'outil d'importation standard MBC, à la section 3.2.2 pour importer des fichiers au moyen de l'outil d'importation Woodstock, à la section 3.2.3 pour importer des fichiers au moyen de l'outil d'importation SFMM, ou encore à la section 3.3 pour créer des peuplements au moyen du créateur de projet de niveau de peuplement.

3.2.1 Outil d'importation standard MBC

Si vous choisissez d'importer des fichiers au moyen de l'outil d'importation standard MBC (selon les étapes décrites dans la section précédente), la fenêtre « Outil d'importation standard MBC » (figure 3-11) apparaîtra. L'importation de fichiers au moyen de l'outil d'importation standard MBC implique trois étapes, qui correspondent à trois des onglets qui apparaissent dans cette fenêtre : configuration initiale, sélection du modèle et importation. L'onglet « Journal des rapports » contient une liste des tâches d'importation performées par l'outil d'importation; dans l'éventualité d'un problème, son contenu peut être copié et envoyé à l'EBC-SFC pour obtenir de l'aide pour des problèmes de débogage.

Configuration initiale

Pour continuer le processus d'importation, vous devez commencer avec l'onglet « Configuration initiale » (figure 3-11).

1. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la boîte « Classes d'âge » et indiquez le fichier texte ou de base de données de classe d'âge à importer dans la fenêtre « Ouvrir » qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre la sélection de fichier.

Après avoir cliqué sur le bouton « Ouvrir », si vous importez des données depuis des fichiers Microsoft Access ou Microsoft Excel, vous devez aussi cliquer sur la boîte de liste déroulante à côté du bouton « ... » et sélectionner le nom de la table ou de la feuille de calcul voulue de la base de données dans la liste déroulante qui apparaît. Si vous importez des fichiers texte vous n'avez pas besoin d'effectuer cette étape additionnelle, et la liste déroulante indiquera simplement « N/D » (pour « non disponible »).

Figure 3-11. La fenêtre « Outils d'importation standard MBC » avec l'onglet « Configuration initiale » sélectionné.

En cliquant sur n'importe quel des boutons « prév./map. col^{nes} » (prévisualiser/mapper les colonnes) associés à un fichier d'option « Source(s) et cibles des données », vous pouvez visualiser le fichier texte ou le mappage des colonnes associé à la base de donnée ou au fichier sélectionné, dans une fenêtre flash « Prévisualisation du fichier texte » (figure 3-12) ou « Prévisualisation des tableaux et mappage des colonnes » (figure 3-13).

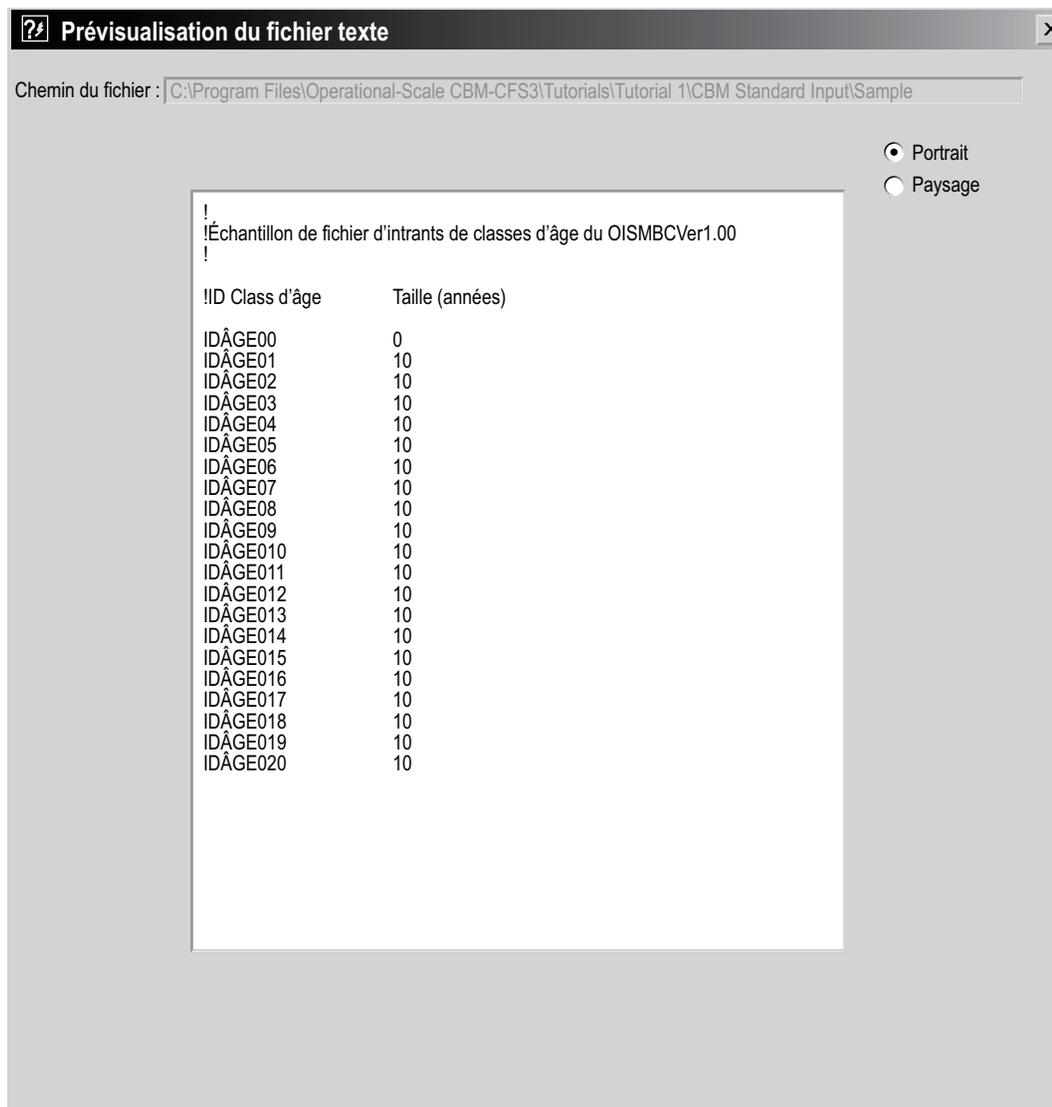


Figure 3-12. La fenêtre « Prévisualisation du fichier texte » affichant la disposition « Portrait ».

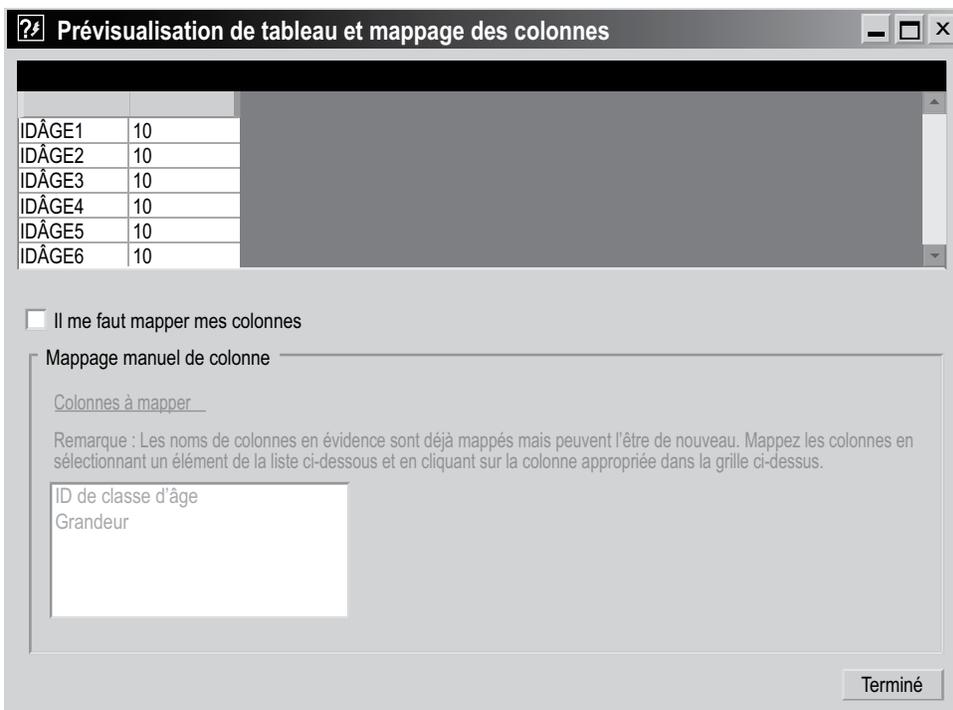


Figure 3-13. La fenêtre « Prévisualisation de tableau et mappage des colonnes ».

Un fichier texte dans la fenêtre « Prévisualisation du fichier texte » peut être visualisé dans deux types de disposition, « Portrait » (vertical) ou « Paysage » (horizontal) en cliquant sur le bouton radio approprié.

Dans la fenêtre « Prévisualisation de tableau et mappage des colonnes », vous pouvez mapper des colonnes au besoin. Si vous avez décidé de remplacer les positions de colonnes par défaut, vous devez mapper toutes les colonnes d'une table. Pour mapper les colonnes :

- Cochez la case « Il me faut mapper mes colonnes ».
- Cliquez sur un nom dans la boîte « Colonnes à mapper ».
- Cliquez n'importe où sur la colonne qui devrait se faire assigner le nom choisi à l'étape précédente.
- Répéter les deux étapes précédentes pour tous les noms restant dans la boîte « Colonnes à mapper ».
- Cliquez sur le bouton « Terminé » lorsque le mappage est terminé.

Remarque : Réutilisation de modèles

Vous pouvez utiliser un modèle (voir la section suivante, « Sélection d'un modèle ») comprenant le mappage de colonnes afin d'éviter de devoir mapper les colonnes individuellement de cette manière lors de futures importations de données.

3. Cliquez sur le bouton « ... » à côté des boîtes « Types de perturbations », « Classificateurs et valeurs », « Courbes de croissance », « Inventaire », « Règles de transition » et « Événements de perturbation », puis indiquez le fichier à importer pour chacun.

Remarque : Sélection des unités et de l'année d'inventaire (actuellement non disponible)

4. Pour changer les unités par défaut indiquées, choisissez les unités appropriées pour la superficie d'inventaire, la superficie d'événement de perturbation et le volume de rendement utilisés pour les données à importer en cliquant sur la liste déroulante pour chacune dans la boîte « Unités ».
5. Dans la boîte « Année d'inventaire », inscrivez l'année d'inventaire correspondant aux données à importer.

Sélection d'un modèle

Par la suite, vous devez créer et sélectionner un modèle. Le modèle contient l'information sur comment vous mappez les classificateurs de données aux classificateurs du MBC-SFC3 au cours du processus d'importation de données. Si vous n'effectuez qu'une importation partielle de données pour un projet, le modèle peut être réutilisé ultérieurement pour importer les données restantes pour le même projet (voir la section 3.4). Pour ce faire :

6. Cliquez sur l'onglet « Sélection du modèle » (figure 3-14).

La boîte « Répertoire de modèles » indique le dossier contenant les modèles (C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Templates\).

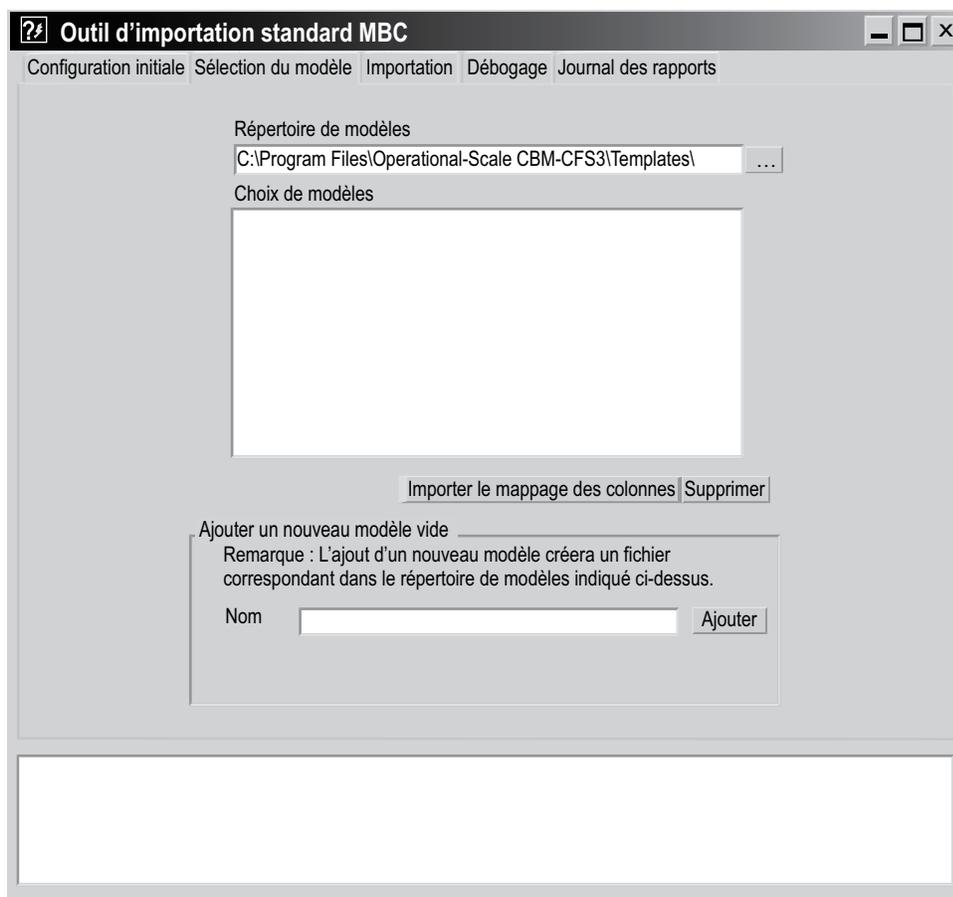


Figure 3-14. La fenêtre « Outil d'importation standard MBC » avec l'onglet « Sélection du modèle » sélectionné.

Remarque : Désigner un dossier différent pour l'enregistrement de modèles

Pour désigner un dossier différent pour l'enregistrement des modèles :

Cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre intitulée « Cherchez un répertoire » (figure 3-15) apparaîtra.

Indiquez ou créez un répertoire de modèles (ce répertoire devrait être situé ou créé dans le répertoire suivant : C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\).

Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus

ou

cliquez sur le bouton « Nouveau répertoire » pour créer un répertoire de modèles.

Vous pouvez réutiliser des modèles existants ayant servi à des données précédentes pendant l'importation de données additionnelles dans le même projet (pour obtenir plus de détails, voir la section 3.4). Pour créer et sélectionner un nouveau modèle :

7. Indiquez un nom de modèle dans la boîte « Nom ».
8. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
9. Dans la boîte « Choix de modèles », cliquez sur le nouveau nom de modèle qui a été ajouté.

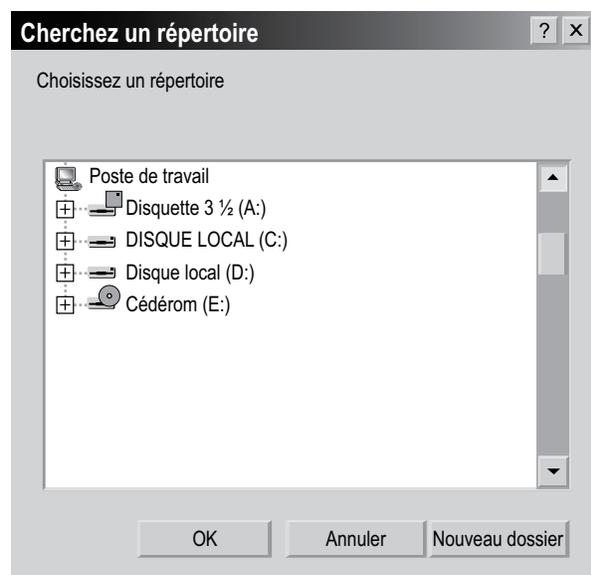


Figure 3-15. La fenêtre « Cherchez un répertoire » vous indiquant de choisir un dossier.

Remarque : Réutilisation de mappage de colonnes pour importer des fichiers

Si vous importez des fichiers de tables Microsoft Access ou des fichiers Microsoft Excel et souhaitez utiliser un mappage de colonnes créé au cours d'un processus antérieur d'importation de données (et ainsi éviter d'avoir à mapper les colonnes à la main à nouveau dans la fenêtre « Prévisualisation des tableaux et mappage des colonnes »), vous pouvez cliquer sur le bouton « Importer le mappage des colonnes » (figure 3-14). Cela fera apparaître la fenêtre « Importation du mappage de colonnes d'un modèle » (figure 3-16). Cette fenêtre vous permet de sélectionner le mappage de colonnes utilisé dans un modèle utilisé auparavant pour l'importation actuelle de table de données ou de feuille de calcul. Pour utiliser cette fonctionnalité,

1. Cliquez sur le bouton « Importer le mappage des colonnes » (figure 3-14).

La boîte « Répertoire actuel » (figure 3-16) devrait indiquer le répertoire « Templates ». Sinon, vous devez naviguer jusqu'au répertoire C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Templates en cliquant sur le bouton « ... ». Les noms de modèles existants (s'il y en a) apparaîtront dans la boîte « Choix de modèles ».

2. Cliquez sur le nom du modèle qui contient le mappage de colonnes voulu dans la boîte « Choix de modèles ».
3. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

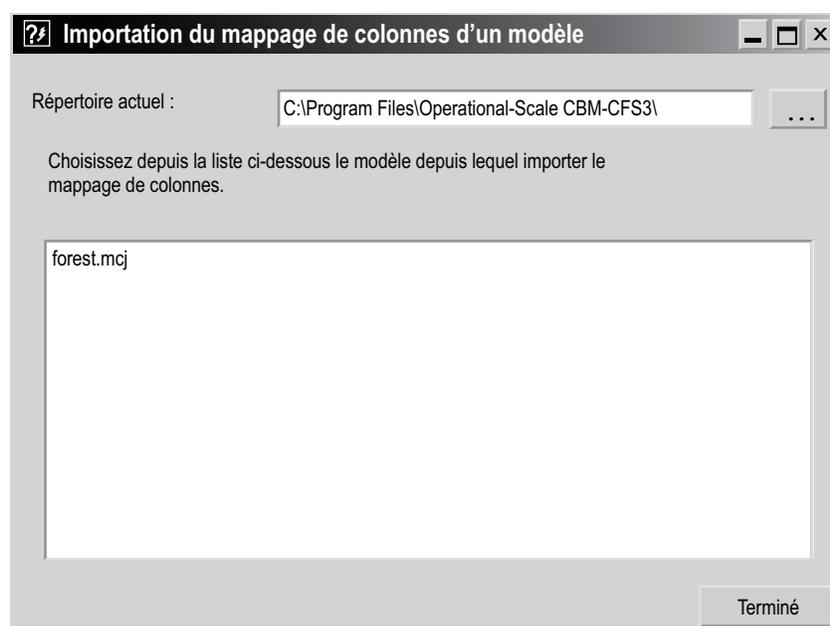


Figure 3-16. La fenêtre « Importation du mappage de colonnes d'un modèle ».

Remarque : Supprimer un modèle

Lorsque la boîte « Choix de modèles » (figure 3-14) est remplie de noms de modèles, il se peut que vous vouliez supprimer les modèles désuets. Pour supprimer un modèle :

Cliquez sur le nom d'un modèle dans la boîte « Choix de modèles » (figure 3-14).

Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Importation

Pour débiter l'importation des fichiers :

10. Cliquez sur l'onglet « Importation » (figure 3-17).

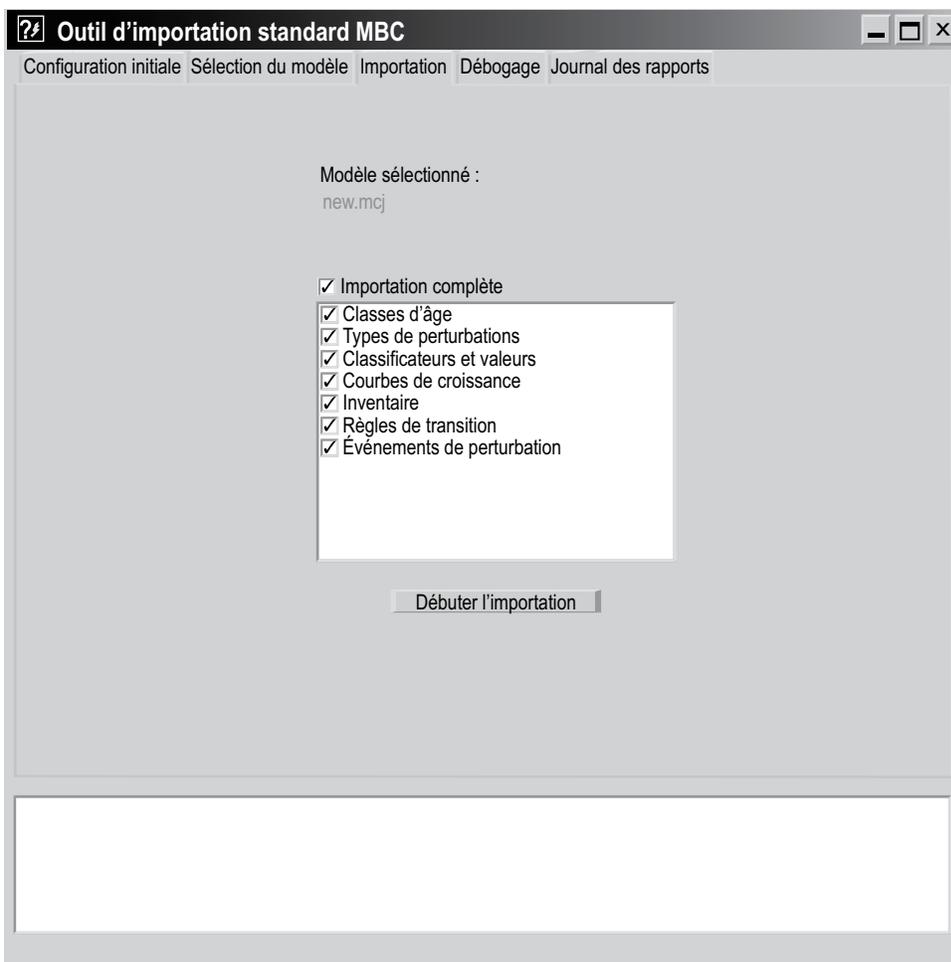


Figure 3-17. La fenêtre « Outil d'importation standard MBC » avec l'onglet « Importation » sélectionné.

L'onglet « Importation » vous permet d'importer certains ou tous les fichiers d'importation disponibles. Notez que seuls les fichiers d'importation « Croissance et rendement », « Inventaire » et « Événements de perturbation » peuvent être importés de manière indépendante. Des cases à cocher sont fournies pour indiquer que tous les fichiers sont à importer. Si un type défini de fichier d'importation a déjà été importé pour un projet, il ne peut pas être importé de nouveau pour le même projet. Pour continuer lorsque les fichiers voulus ont été cochés :

11. Cliquez sur le bouton « Débuter l'importation ».

Le MBC-SFC3 effectue des vérifications de contrôle de qualité de vos formats de fichier en arrière-plan avant de commencer à importer vos données. Si un problème est constaté pour un fichier, une fenêtre intitulée « Recherche d'erreurs de formatage... » (figure 3-18) apparaîtra, identifiant le problème et le fichier en cause, ainsi qu'une fenêtre « Une erreur

non gérée s'est produite » (figure 3-19). Dans cette situation, vous devez cliquer sur le bouton « OK », fermer le MBC-SFC3, réparer le problème et redémarrer le MBC-CFS3 et le processus d'importation.



Figure 3-18. La fenêtre « Recherche d'erreurs de formatage... ».

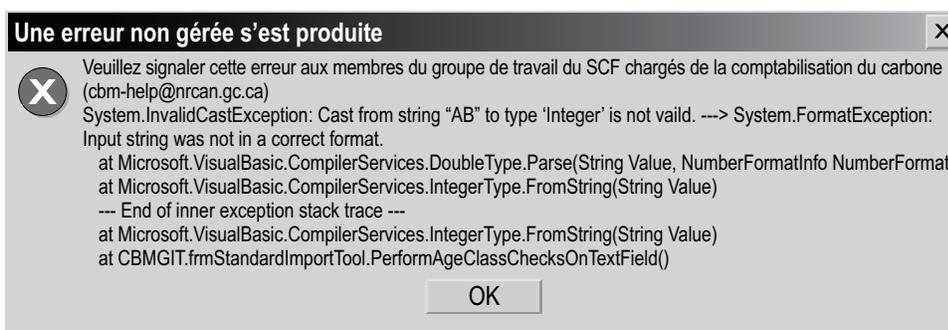


Figure 3-19. La fenêtre « Une erreur non gérée s'est produite ».

Lorsque les fichiers d'importation ont passé les vérifications de contrôle de qualité, vous devez utiliser la fenêtre « Mappage des types de perturbations » (figure 3-20) pour mapper les perturbations des fichiers d'importation à celles existant dans le MBC-SFC3.

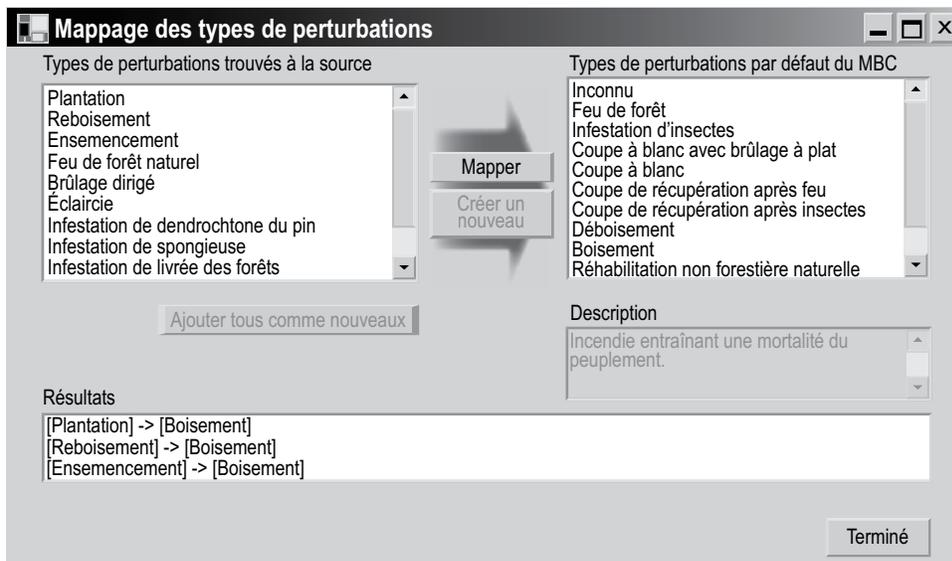


Figure 3-20. La fenêtre « Mappage des types de perturbations ».

Les types de perturbations apparaissant dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source » sont ceux du fichier d'importation « Types de perturbations » en cours d'importation. Ceux qui apparaissent dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC » sont les types préprogrammés dans le modèle et liés à des relations de carbone grâce à une matrice de perturbation. Vous pouvez voir une description d'un type de perturbation en cliquant sur son nom. La description apparaîtra dans la boîte « Description ». Les types de perturbations dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source » qui sont reconnus par le MBC-SFC3 (en raison d'un nom identique au nom d'un type de perturbation préprogrammé) seront automatiquement mappés au type de perturbation approprié dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC » et s'afficheront en gris. Les types de perturbations qui n'équivalent à aucune des options par défaut du modèle devraient être mappés à des types de perturbations par défaut ayant un impact similaire sur le carbone. Lorsque toutes les perturbations ont été mappées à un type identique ou similaire et que le processus d'importation est terminé, vous pouvez accéder à l'éditeur de matrice de perturbation (voir le chapitre 6, section 6.3). Si l'effet des types de perturbations de la source sur les valeurs de transferts de réservoirs de carbone de l'écosystème est connu et diffère des valeurs de transfert par défaut fournies dans le MBC-SFC3, vous pouvez utiliser l'éditeur de matrice de perturbation pour modifier les valeurs des transferts de carbone de l'écosystème qui résultent des perturbations auxquelles les types de perturbations de la source ont été mappés.

Pour mapper une perturbation qui n'a pas été mappée automatiquement ou pour modifier le mappage d'une perturbation :

12. Cliquez sur un type de perturbation dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source »
13. Cliquez sur le nom d'une perturbation équivalente ou similaire
ou
cliquez sur « Inconnu » dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC ».
14. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Ce processus doit être utilisé pour chaque type de perturbation importé. Chaque paire de perturbations dont le mappage fonctionne s'affiche dans la boîte « Résultats » au bas de la fenêtre. Si vous deviez mapper incorrectement une perturbation, le mappage peut être remplacé en répétant les étapes 12 à 14 ci-dessus pour le type de perturbation en question. Lorsque le processus de mappage des perturbations est terminé :

15. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Ensuite, la fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » (figure 3-21) apparaîtra.

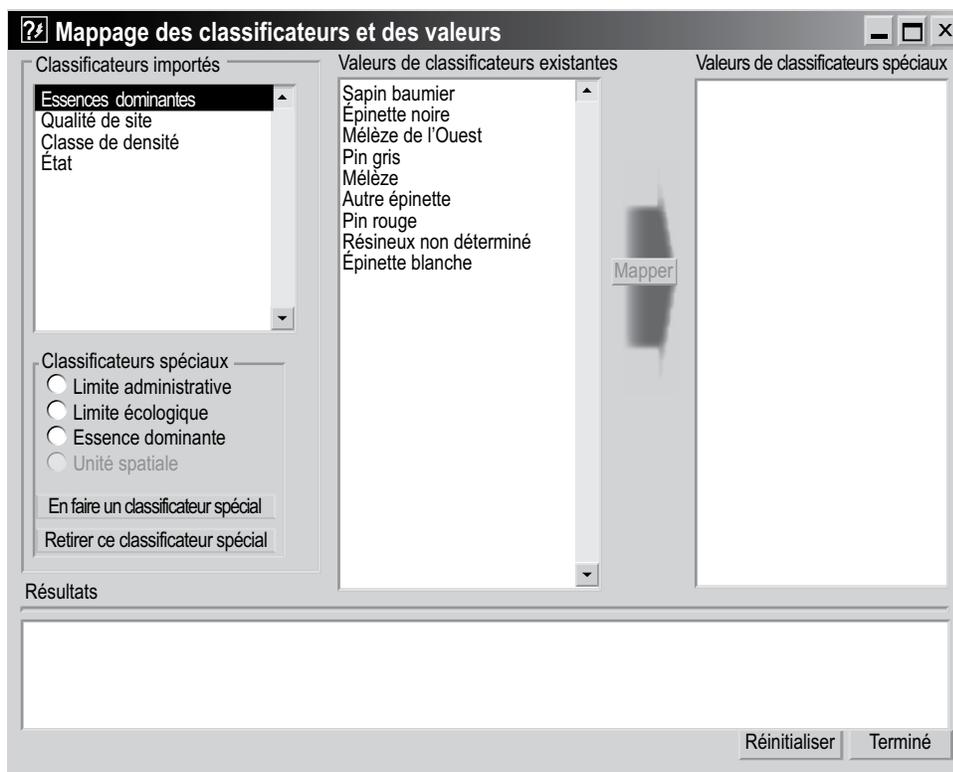


Figure 3-21. La fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » avec le classificateur importé « Essences dominantes » sélectionné.

Les classificateurs dans la base de données en cours d'importation sont affichés dans la boîte « Classificateurs importés ». Vous pouvez examiner les valeurs de classificateurs associées à un classificateur donné en cliquant sur le nom du classificateur apparaissant dans cette boîte. Les valeurs associées à ce classificateur apparaîtront dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ».

Dans cette fenêtre, vous pouvez identifier des classificateurs spéciaux (c.-à-d. limites administratives, limites écologiques ou essences dominantes) dans la base de données source, puis lier les valeurs de classificateurs qui y sont associées à des valeurs de classificateurs spéciaux du MBC-SFC3 dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux ». Vous devez configurer les essences dominantes comme classificateur spécial. Au cours des étapes de ce processus de configuration, les noms des essences d'arbres dans les fichiers d'importation sont mappés à ceux qui sont reconnus et sont liés à des paramètres écologiques de carbone propres à l'essence dans le MBC-SFC3.

Les limites administratives font référence aux provinces et territoires du Canada, à l'exception de Terre-Neuve-et-Labrador, qui a été divisé pour des raisons de

programmation relatives aux matrices de perturbation du feu. Les limites écologiques font référence aux écozones terrestres du Canada, telles que définies à l'adresse <http://www.ec.gc.ca/soer-ree/Francais/vignettes/Terrestrial/terr.cfm> ou dans Environment Canada (1996). Une carte des écozones terrestres du Canada utilisées dans le MBC-SFC3 apparaît à la figure 3-22.

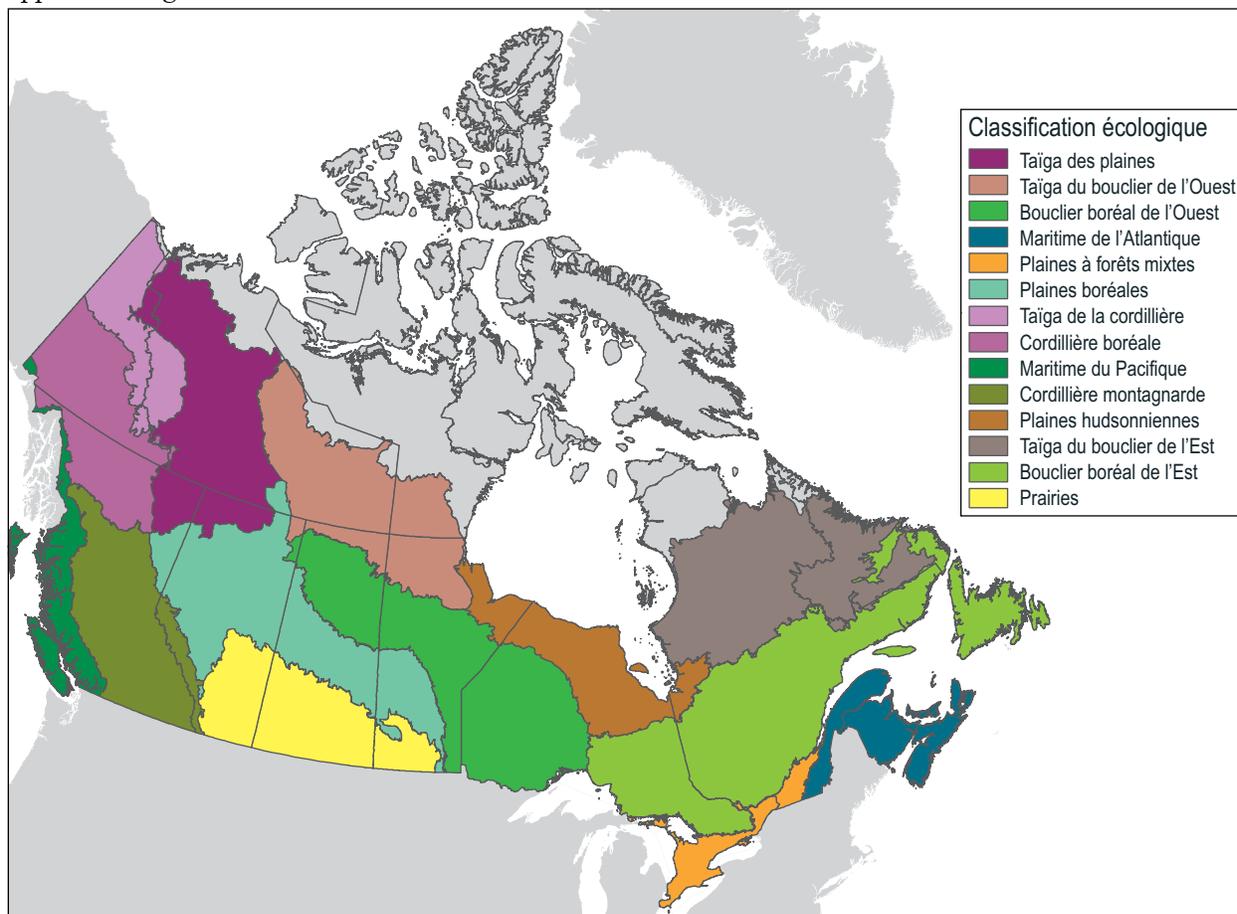


Figure 3-22. Les écozones terrestres du Canada telles qu'employées dans le MBC-SFC3.

Remarque : Division des écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier

Dans le MBC-SFC3, les écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier ont été divisées en sections Est et Ouest parce que l'Ouest est typiquement plus froid et sec que l'Est. Ainsi, ces sous-zones sont modélisées séparément (Kurz *et coll.* 1992).

S'il y a plusieurs limites administratives ou écologiques dans vos fichiers d'importation (c.-à-d. des classificateurs identifiant l'un ou l'autre de ces types de limites), vous devez créer des classificateurs spéciaux pour à la fois les limites administratives et les limites écologiques. Pour configurer un classificateur spécial :

16. Dans la boîte « Classificateurs importés », cliquez sur un classificateur importé qui est considéré comme un classificateur spécial .
17. Cliquez sur le bouton radio approprié (Limite administrative, Limite écologique ou Essence dominante) dans la boîte « Classificateurs spéciaux ».
18. Cliquez sur le bouton « En faire un classificateur spécial ».

La fenêtre affichera alors les valeurs de classification par défaut du MBC-SFC3 dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux ».

Lorsqu'un classificateur est identifié comme classificateur spécial, le MBC-SFC3 tentera automatiquement de mapper des valeurs de classificateur identiques entre vos valeurs et les valeurs par défaut du modèle. Les valeurs de classificateur mappées s'afficheront en gris dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ». Si le MBC-SFC3 mappe incorrectement une valeur de classificateur, vous pouvez remplacer ce mappage manuellement.

Toute valeur de classificateur qui n'aura pas été mappée automatiquement par le MBC-SFC3 doit être mappée manuellement aux valeurs du MBC-SFC3. Pour ce faire :

19. Cliquez sur une valeur de classificateur dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ».
20. Cliquez sur un classificateur spécial correspondant dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux » (le nom de la boîte aura changé pour refléter le classificateur spécial sélectionné).
21. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Vous devrez répéter les étapes 19 à 21 jusqu'à ce que toutes les valeurs de classificateur existantes pour le classificateur spécial aient été mappées à une valeur par défaut de classificateur spécial. Au fur et à mesure qu'une paire de classificateurs est mappée, elle apparaît dans la boîte « Résultats » au bas de la fenêtre et le classificateur s'affiche en gris dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ». Si une valeur de classificateur existante devait être mappée incorrectement, vous pouvez simplement répéter les étapes 19 à 21 ci-dessus pour remplacer le mappage incorrect pour cette valeur de classificateur. Vous avez aussi la possibilité de retirer des classificateurs spéciaux qui ont été créés en cliquant sur le classificateur voulu dans la boîte « Classificateurs importés » et puis en cliquant sur le bouton « Retirer ce classificateur spécial » ou encore, pour réinitialiser la fenêtre, en cliquant sur le bouton « Réinitialiser ».

Lorsque le processus de mappage des classificateurs est terminé :

22. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Si vous n'avez pas changé de limites administratives ou écologiques en classificateurs spéciaux, le modèle continuera à importer vos données jusqu'à ce que la fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale » (figure 3-23) apparaisse dans laquelle vous devez identifier les limites administrative et écologique pour vos données.

Si vous avez changé une ou plusieurs limites administratives ou écologiques en classificateurs spéciaux, cette fenêtre n'apparaîtra pas et vous pouvez passer directement au texte qui suit l'étape 26.

Dans la fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale », vous devez assigner une limite administrative et une limite écologique aux données en cours d'importation. Pour ce faire :

23. Cliquez sur une limite administrative appropriée parmi celles énumérées dans la boîte « Limites administratives par défaut ».
24. Cliquez sur une limite écologique appropriée parmi celles énumérées dans la boîte « Limites écologiques par défaut ».

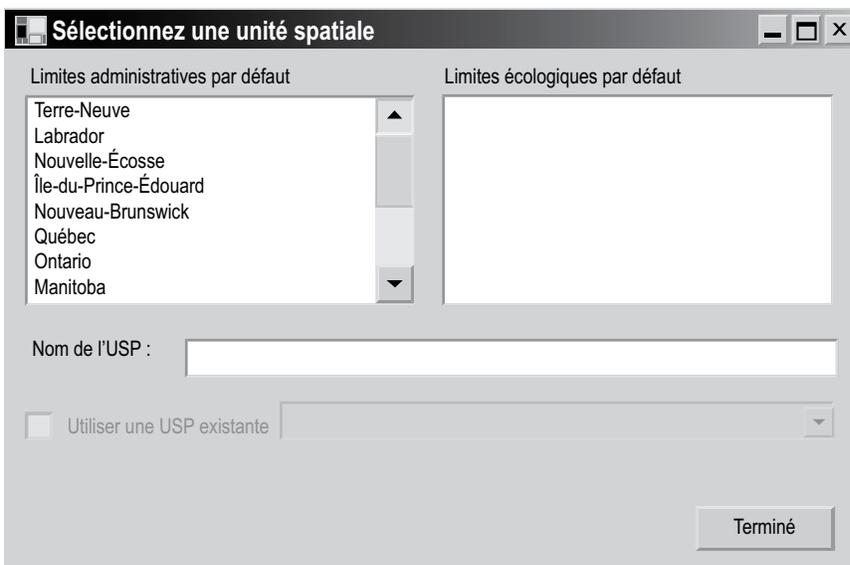


Figure 3-23. La fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale ».

Ensuite, un nom d'USP (par exemple, le nom d'une unité d'aménagement forestier) peut être assigné aux données du projet. Vous pouvez laisser le champ « Nom de l'USP » vide, auquel cas le MBC-SFC3 créera un nom par défaut. Autrement, pour assigner un nom :

25. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom de l'USP ».

Pour terminer avec cette fenêtre :

26. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Par la suite, la fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » (figure 3-24) apparaîtra. Cette fenêtre vous permet de réviser ou modifier les noms et descriptions par défaut assignés par le MBC-SFC3 aux données importées pour les scénarios et hypothèses à l'échelle de l'USP (figure 3-24) et à l'échelle de l'exécution (figure 3-25). Vous pouvez modifier n'importe quel des noms ou descriptions assignés à des scénarios en cliquant sur la boîte appropriée et en inscrivant la modification. Lorsque les noms et descriptions vous conviennent :

27. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Le modèle continuera à importer les données jusqu'à ce que la fenêtre « Les groupes de données sélectionnés ont été importés avec succès » (figure 3-26) apparaisse. Pour continuer :

28. Cliquez sur le bouton « OK ».

29. Fermez la fenêtre « Outil d'importation standard MBC » en cliquant sur le bouton « X ».

Les fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Explorateur de résultats », « Message » et « Liste de tâches » apparaîtront. Vous pouvez opter de travailler dans ces fenêtres ou bien de les fermer et de travailler au moyen de la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3. Les détails au sujet des fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Message » et « Liste de tâches » et leurs fonctions sont fournis au chapitre 5. Les détails au sujet de la fenêtre « Explorateur de résultats » se trouvent au chapitre 8. Vous pouvez apprendre à traiter les données importées dans le modèle au moyen d'une simulation à la section 3.5.

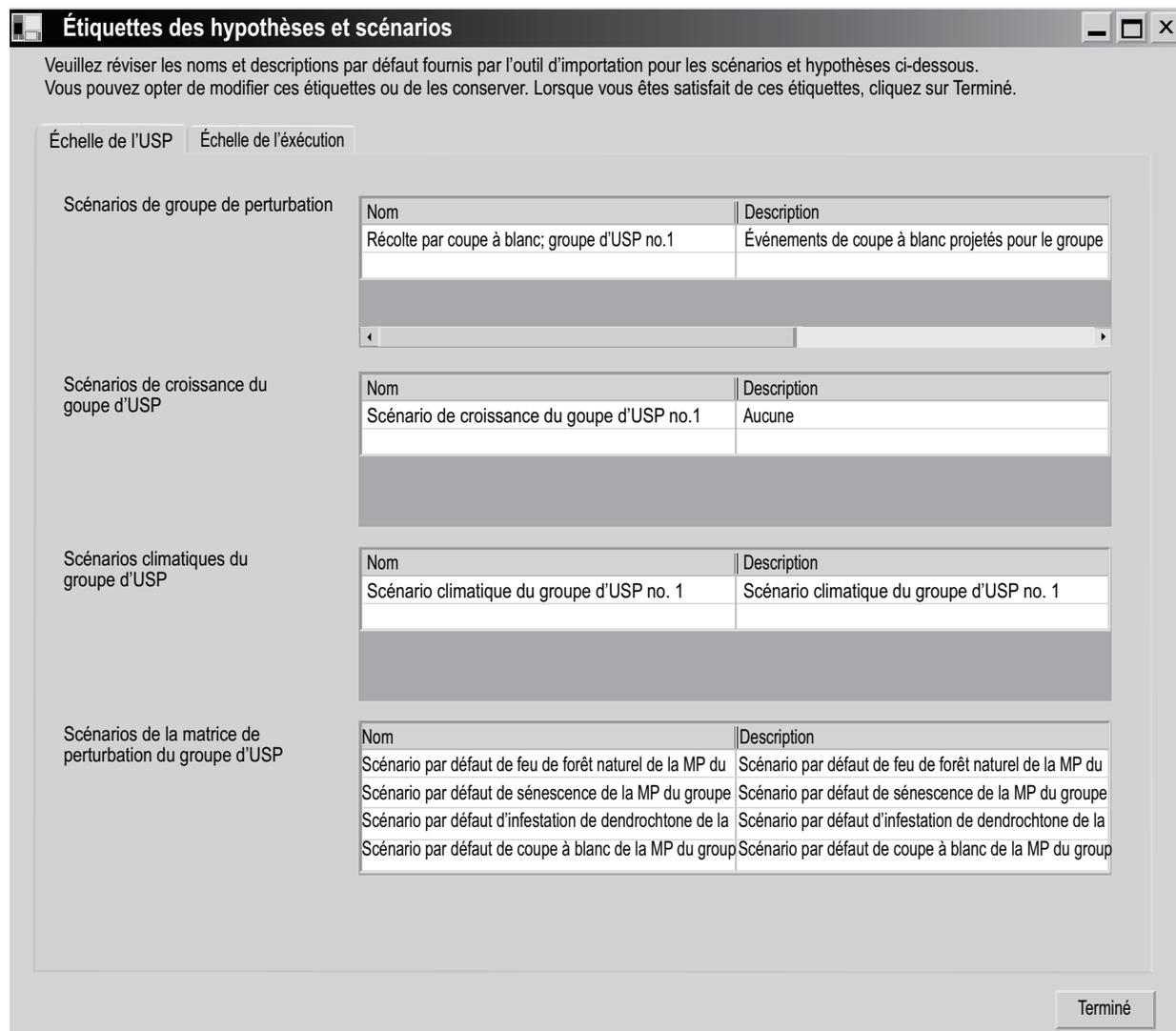


Figure 3-24. La fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » avec l'onglet « Échelle de l'USP » sélectionné.

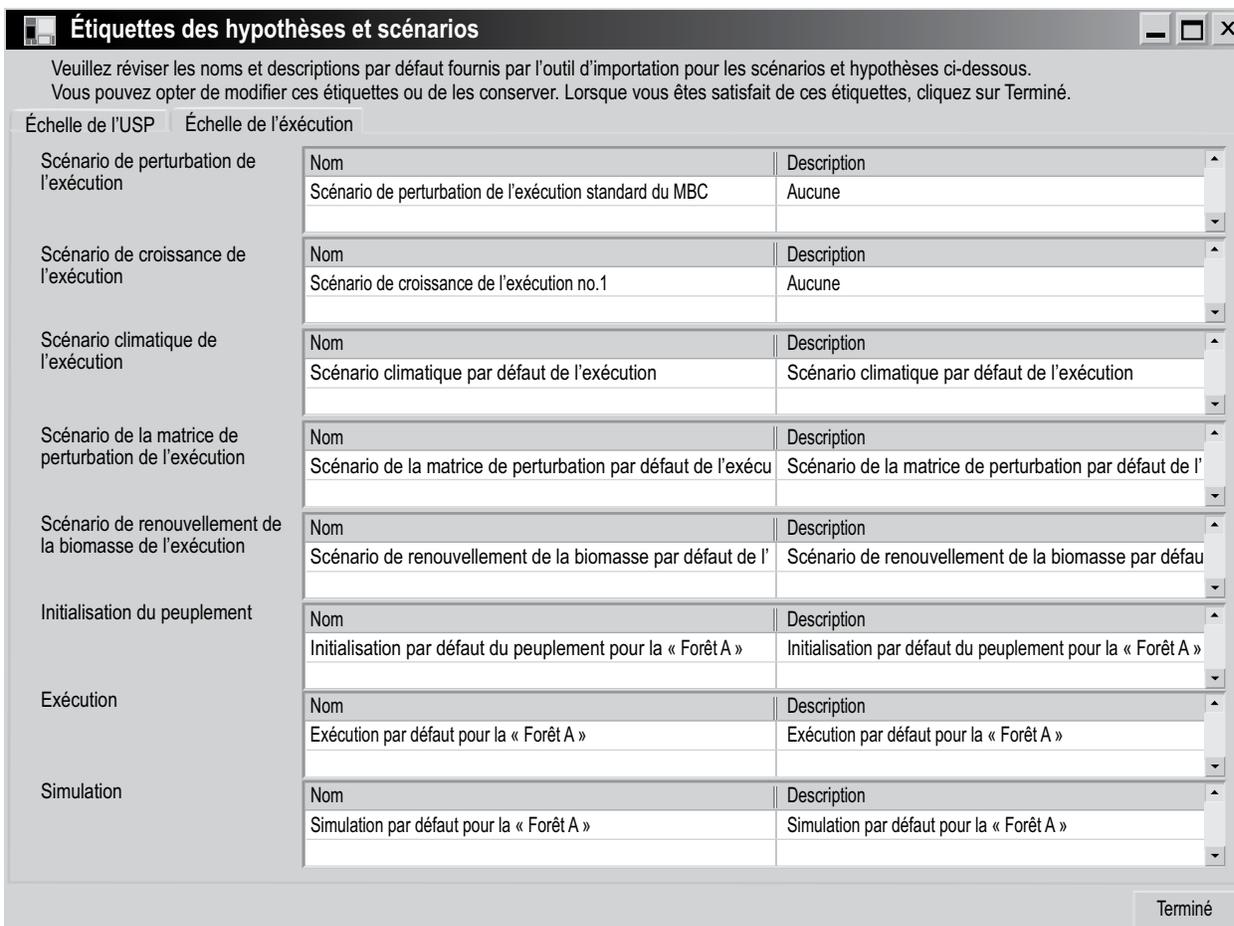


Figure 3-25. La fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » avec l'onglet « Échelle de l'exécution » sélectionné.

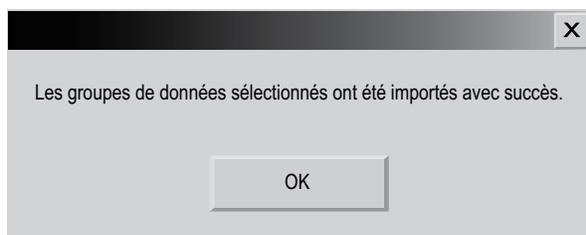


Figure 3-26. La fenêtre « Les groupes de données sélectionnés ont été importés avec succès ».

3.2.2 Outil d'importation Woodstock

Si vous choisissez d'importer des fichiers au moyen de l'outil d'importation Woodstock (selon les étapes décrites au début de la section 3.2), la fenêtre « Outil d'importation Woodstock » (figure 3-27) apparaîtra. L'importation de fichiers au moyen de l'outil d'importation Woodstock comprend trois étapes, qui correspondent à trois des onglets qui apparaissent dans cette fenêtre : configuration initiale, sélection du modèle et importation. L'onglet « Journal des rapports » contient une liste des tâches d'importation exécutées par l'outil d'importation; dans l'éventualité d'un problème, son contenu peut être copié et envoyé à l'EBC-SFC pour obtenir de l'aide pour des problèmes de débogage.

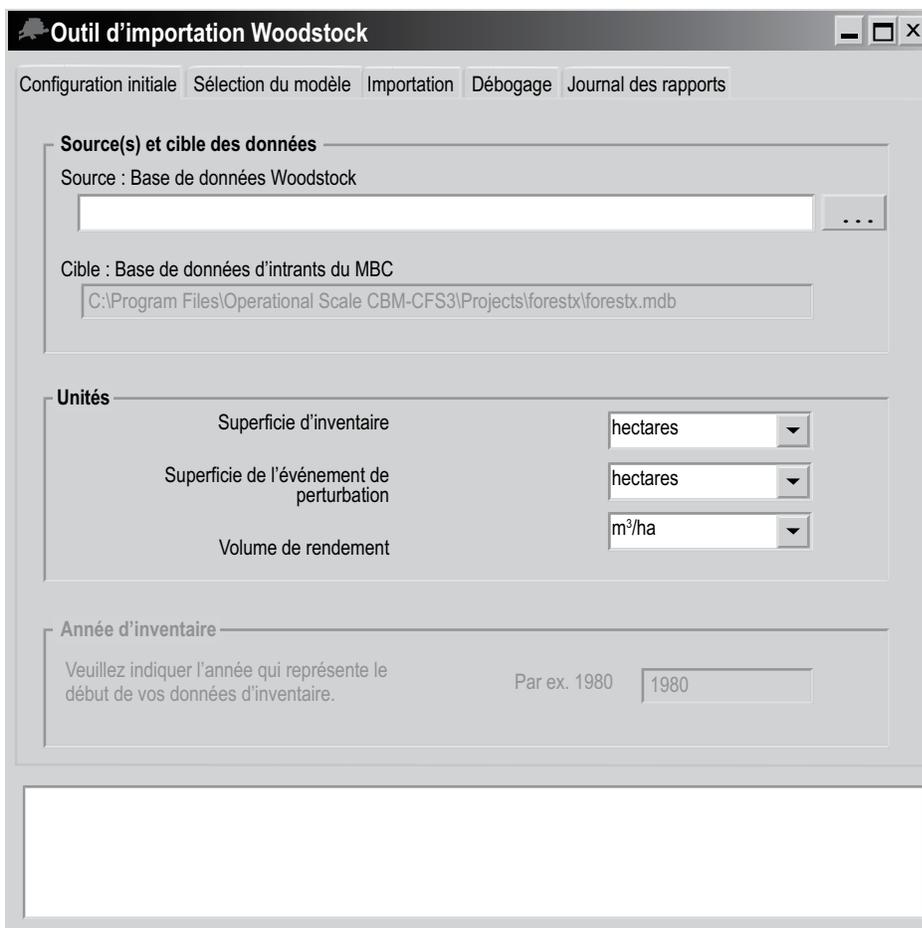


Figure 3-27. La fenêtre « Outil d'importation Woodstock » avec l'onglet « Configuration initiale » sélectionné.

Configuration initiale

À l'onglet « configuration initiale » (figure 3-27) :

1. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la boîte « Source : Base de données Woodstock ».

Une fenêtre « Ouvrir » apparaîtra.

2. Indiquez le fichier de base de données Microsoft Access source (contenant les tables exportées de Spatial Woodstock).

3. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Remarque : Sélection des unités et de l'année d'inventaire (actuellement non disponible)

4. Pour changer les unités par défaut indiquées, choisissez les unités appropriées pour la superficie d'inventaire, la superficie d'événement de perturbation et le volume de rendement utilisés pour les données à importer en cliquant sur la liste déroulante pour chacune dans la boîte « Unités ».
5. Dans la boîte « Année d'inventaire », inscrivez l'année d'inventaire correspondant aux données à importer.

Sélection d'un modèle

Par la suite, vous devez créer et sélectionner un modèle. Le modèle contient l'information sur comment vous mappez les classificateurs de données aux classificateurs du CBM-CFS3 au cours du processus d'importation de données. Si vous n'effectuez qu'une importation partielle de données pour un projet, le modèle peut être réutilisé ultérieurement pour importer les données restantes pour le même projet (voir la section 3.4). Pour ce faire :

6. Cliquez sur l'onglet « Sélection du modèle » (figure 3-28).

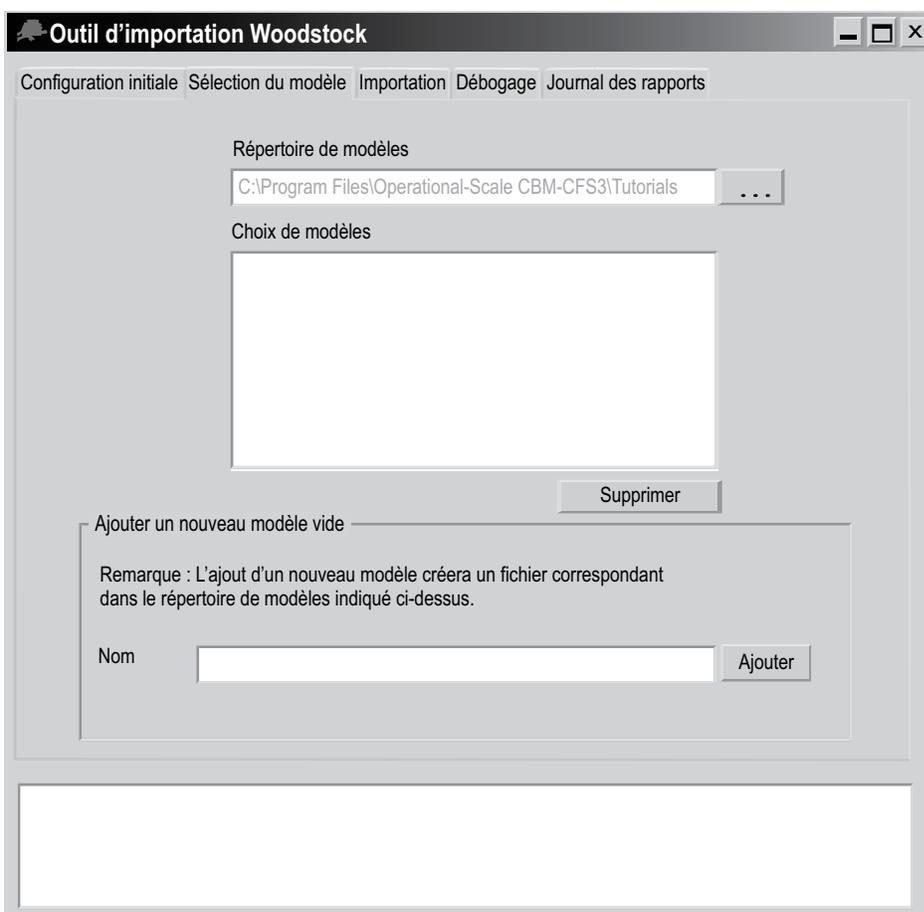


Figure 3-28. La fenêtre « Outil d'importation Woodstock » avec l'onglet « Sélection du modèle » sélectionné.

La boîte « Répertoire de modèles » indique le dossier contenant les modèles (C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Templates\).

Remarque : Désigner un dossier différent pour l'enregistrement de modèles

Pour désigner un dossier différent pour l'enregistrement des modèles,
Cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre intitulée « Cherchez un dossier » (figure 3-15) apparaîtra.

Indiquez ou créez un dossier de modèles (ce répertoire devrait être situé ou créé dans le répertoire suivant : C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\).

Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus

ou

cliquez sur le bouton « Nouveau dossier » pour créer un dossier de modèles.

Vous pouvez réutiliser des modèles existants ayant servi à des données précédentes au cours de l'importation de données additionnelles dans le même projet (pour obtenir plus de détails, voir la section 3.4). Pour créer et sélectionner un nouveau modèle :

7. **Indiquez un nom de modèle dans la boîte « Nom ».**
8. **Cliquez sur le bouton « Ajouter ».**
9. **Dans la boîte « Choix de modèles », cliquez sur le nouveau nom de modèle qui a été ajouté.**

Remarque : Supprimer un modèle

Lorsque la boîte « Choix de modèles » (figure 3-28) est remplie de noms de modèles, il se peut que vous vouliez supprimer les modèles désuets. Pour supprimer un modèle :

Cliquez sur le nom d'un modèle dans la boîte « Choix de modèles » (figure 3-28).

Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Importation

Pour débiter l'importation de fichiers :

10. **Cliquez sur l'onglet « Importation » (figure 3-29).**

L'onglet « Importation » vous permet d'importer certains ou tous les fichiers d'importation disponibles. Notez que seuls les fichiers d'importation « Croissance et rendement », « Inventaire » et « Événements de perturbation » peuvent être importés de manière indépendante. Des cases à cocher sont fournies pour indiquer que tous les fichiers sont à importer. Si un type défini de fichier d'importation a déjà été importé pour un projet, il ne peut pas être importé de nouveau pour le même projet. Pour continuer lorsque les fichiers voulus ont été cochés :

11. **Cliquez sur le bouton « Débiter l'importation ».**

Tandis que le modèle commence l'importation de vos données, vous devez utiliser la fenêtre « Mappage des types de perturbations » (figure 3-20) pour mapper les perturbations des fichiers d'importation à celles existant dans le MBC-SFC3.

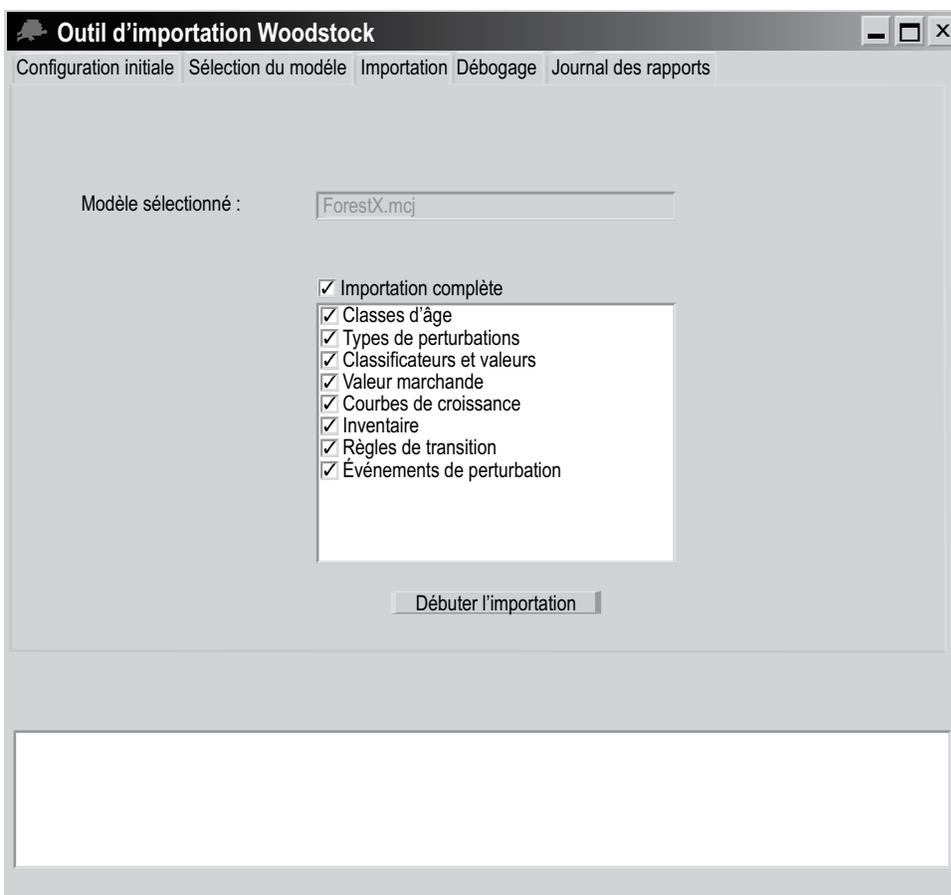


Figure 3-29. La fenêtre « Outil d'importation Woodstock » avec l'onglet « Importation » sélectionné.

Les types de perturbations apparaissant dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source » sont ceux du fichier d'importation « Types de perturbations » en cours d'importation. Ceux qui apparaissent dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC » sont les types préprogrammés dans le modèle et liés à des relations de carbone grâce à une matrice de perturbation. Vous pouvez voir une description d'un type de perturbation en cliquant sur son nom. La description apparaîtra dans la boîte « Description ». Les types de perturbations dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source » qui sont reconnus par le MBC-SFC3 (en raison d'un nom identique au nom d'un type de perturbation préprogrammé) seront automatiquement mappés au type de perturbation approprié dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC » et s'afficheront en gris. Les types de perturbations qui n'équivalent à aucune des options par défaut du modèle devraient être mappés à des types de perturbations par défaut ayant un impact similaire sur le carbone. Lorsque toutes les perturbations ont été mappées à un type identique ou similaire et que le processus d'importation est terminé, vous pouvez accéder à l'éditeur de matrice de perturbation (voir le chapitre 6, section 6.3). Si l'effet des types de perturbations de la source sur les valeurs de transferts de réservoirs de carbone de l'écosystème est connu et diffère des valeurs de transfert par défaut fournis dans le MBC-SFC3, vous pouvez utiliser l'éditeur de matrice de perturbation pour modifier les valeurs des transferts de carbone de l'écosystème qui résultent des perturbations auxquelles les types de perturbations de la source ont été mappés.

Pour mapper une perturbation qui n'a pas été mappée automatiquement ou pour modifier le mappage d'une perturbation :

12. Cliquez sur un type de perturbation dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source ».
13. Cliquez sur le nom d'une perturbation équivalente ou similaire
ou
cliquez sur « Inconnu » dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC ».
14. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Ce processus doit être utilisé pour chaque type de perturbation importé. Chaque paire de perturbations dont le mappage fonctionne s'affiche dans la boîte « Résultats » au bas de la fenêtre. Si vous deviez mapper incorrectement une perturbation, le mappage peut être remplacé en répétant les étapes 12 à 14 ci-dessus pour le type de perturbation en question. Lorsque le processus de mappage des perturbations est terminé :

15. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Ensuite, la fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » (figure 3-21) apparaîtra. Les classificateurs dans la base de donnée en cours d'importation sont affichés dans la boîte « Classificateurs importés ». Vous pouvez examiner les valeurs de classificateurs associées à un classificateur donné en cliquant sur le nom du classificateur apparaissant dans cette boîte. Les valeurs associées à ce classificateur apparaîtront dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ».

Dans cette fenêtre, vous pouvez identifier des classificateurs spéciaux (c.-à-d. limites administratives, limites écologiques ou essences dominantes) dans la base de données source, puis lier les valeurs de classificateurs qui y sont associées à des valeurs de classificateurs spéciaux du MBC-SFC3 dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux ». Vous devez configurer les essences dominantes comme classificateur spécial. Au cours des étapes de ce processus de configuration, les noms des essences d'arbres dans les fichiers d'importation sont mappés à ceux qui sont reconnus et sont liés à des paramètres écologiques de carbone propres à l'essence dans le MBC-SFC3.

Les limites administratives font référence aux provinces et territoires du Canada, à l'exception de Terre-Neuve-et-Labrador, qui a été divisé pour des raisons de programmation relatives aux matrices de perturbation du feu. Les limites écologiques font référence aux écozones terrestres du Canada, telles que définies à l'adresse <http://www.ec.gc.ca/soer-ree/Francais/vignettes/Terrestrial/terr.cfm> ou dans *Environnement Canada (1996)*. Une carte des écozones terrestres du Canada utilisées dans le MBC-SFC3 apparaît à la figure 3-22.

Remarque : Division des écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier

Dans le MBC-SFC3, les écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier ont été divisées en sections Est et Ouest parce que l'Ouest est typiquement plus froid et sec que l'Est. Ainsi, ces sous-zones sont modélisées séparément (Kurz *et coll.* 1992).

S'il y a plusieurs limites administratives ou écologiques dans vos fichiers d'importation (c.-à-d. des classificateurs identifiant l'un ou l'autre de ces types de limites), vous devez créer des classificateurs spéciaux pour à la fois les limites administratives et les limites écologiques. Pour configurer un classificateur spécial :

16. Dans la boîte « Classificateurs importés », cliquez sur un classificateur importé qui est considéré comme un classificateur spécial.

17. Cliquez sur le bouton radio approprié (Limite administrative, Limite écologique ou Essence dominante) dans la boîte « Classificateurs spéciaux ».

18. Cliquez sur le bouton « En faire un classificateur spécial ».

La fenêtre affichera alors les valeurs de classification par défaut du MBC-SFC3 dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux ».

Lorsqu'un classificateur est identifié comme classificateur spécial, le MBC-SFC3 tentera automatiquement de mapper des valeurs de classificateur identiques entre vos valeurs et les valeurs par défaut du modèle. Les valeurs de classificateur mappées s'afficheront en gris dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ». Si le MBC-SFC3 mappe incorrectement une valeur de classificateur, vous pouvez remplacer ce mappage manuellement.

Toute valeur de classificateur qui n'aura pas été mappée automatiquement par le MBC-SFC3 doit être mappée manuellement aux valeurs du MBC-SFC3. Pour ce faire :

19. Cliquez sur une valeur de classificateur dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ».

20. Cliquez sur un classificateur spécial correspondant dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux » (le nom de la boîte aura changé pour refléter le classificateur spécial sélectionné).

21. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Vous devrez répéter les étapes 19 à 21 jusqu'à ce que toutes les valeurs de classificateur existantes pour le classificateur spécial aient été mappées à une valeur par défaut de classificateur spécial. Au fur et à mesure qu'une paire de classificateurs est mappée, elle apparaît dans la boîte « Résultats » au bas de la fenêtre et le classificateur s'affiche en gris dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ». Si une valeur de classificateur existante devait être mappée incorrectement, vous pouvez simplement répéter les étapes 19 à 21 ci-dessus pour remplacer le mappage incorrect pour cette valeur de classificateur. Vous avez aussi la possibilité de retirer des classificateurs spéciaux qui ont été créés en cliquant sur le classificateur voulu dans la boîte « Classificateurs importés » et puis en cliquant sur le bouton « Retirer ce classificateur spécial » ou encore, pour réinitialiser la fenêtre, en cliquant sur le bouton « Réinitialiser ».

Lorsque le processus de mappage des classificateurs est terminé :

22. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Si vous n'avez pas changé de limites administratives ou écologiques en classificateurs spéciaux, le modèle continuera à importer vos données jusqu'à ce que la fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale » (figure 3-23) apparaisse dans laquelle vous devez identifier les limites administrative et écologique pour vos données.

Si vous avez changé une ou plusieurs limites administratives ou écologiques en classificateurs spéciaux, cette fenêtre n'apparaîtra pas et vous pouvez passer directement au texte qui suit l'étape 26.

Dans la fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale », vous devez assigner une limite administrative et une limite écologique aux données en cours d'importation. Pour ce faire :

23. Cliquez sur une limite administrative appropriée parmi celles énumérées dans la boîte « Limites administratives par défaut ».

24. Cliquez sur une limite écologique appropriée parmi celles énumérées dans la boîte « Limites écologiques par défaut ».

Ensuite, un nom d'USP (par exemple, le nom d'une unité d'aménagement forestier) peut être assigné aux données du projet. Vous pouvez laisser le champ « Nom de l'USP » vide, auquel cas le MBC-SFC3 créera un nom par défaut. Autrement, pour assigner un nom :

25. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom de l'USP ».

Pour terminer avec cette fenêtre :

26. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Par la suite, la fenêtre « Sélection de composant de courbe de croissance » (figure 3-30) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous devez identifier les valeurs appropriées des colonnes « Nom/Code » à partir des données importées qui représentent le composant du volume marchand total ou les composants que sont les volumes marchands de résineux et de feuillus.

Figure 3-30. La fenêtre « Sélection de composant de courbe de croissance ».

Remarque : Identification du volume marchand total de Woodstock

Une base de données Woodstock peut contenir divers types de courbes. Il est important d'identifier pour le MBC-SFC3 la courbe qui représente le volume marchand total ou le volume marchand résineux total et le volume marchand feuillu total. Parce que le nom employé pour faire référence à ces courbes de volume marchand dans Woodstock est variable, la fenêtre « Sélection de composant de courbe de croissance » est requise.

Pour continuer :

27. Cliquez sur le bouton radio « Volume total seulement » si les valeurs à sélectionner dans la colonne « Nom/Code » représentent le volume total, choisissez le nom de la valeur appropriée dans la colonne « Nom/Code » tel qu'affiché dans la boîte et faites-le glisser dans la boîte « Volume total seulement »

ou

cliquez sur le bouton radio « Composants » si les valeurs à sélectionner dans les colonnes « Nom/Code » représentent des composants résineux et feuillus, choisissez le nom de la valeur appropriée dans la colonne « Nom/Code » représentant les résineux tel qu'affiché dans la boîte et faites-le glisser dans la boîte « Composants rés. », puis choisissez le nom de la valeur appropriée dans la colonne « Nom/Code » représentant les feuillus tel qu'affiché dans la boîte et faites-le glisser dans la boîte « Composants feuill. ».

 **Astuce : Réinitialiser la fenêtre « Sélection de composant de courbe de croissance »**

Si vous faites glisser un nom de la colonne « Nom/Code » dans la mauvaise boîte, cliquez simplement sur le bouton « Réinitialiser » pour réinitialiser la fenêtre.

28. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Ensuite, la fenêtre « Durée de la période » (figure 3-31) apparaîtra afin que vous puissiez indiquer la durée de la période employée dans la table « Schedule » de Woodstock. Pour continuer :

29. Inscrivez la durée de la période dans la boîte « Durée de la période (années) ».

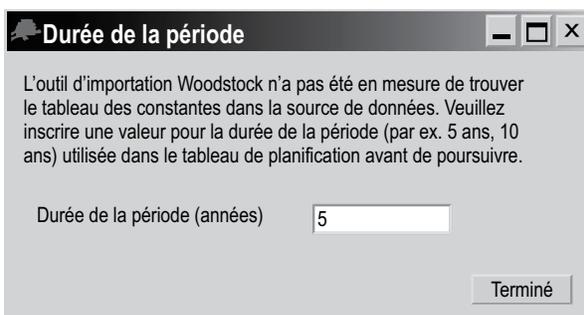


Figure 3-31. La fenêtre « Durée de la période ».

Par la suite, la fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » (figure 3-24) apparaîtra. Cette fenêtre vous permet de réviser ou modifier les noms et descriptions par défaut assignés par le MBC-SFC3 aux données importées pour les scénarios et hypothèses à l'échelle de l'USP (figure 3-24) et à l'échelle de l'exécution (figure 3-25).

Vous pouvez modifier n'importe quel des noms ou descriptions assignés à des scénarios en cliquant sur la boîte appropriée et en inscrivant la modification. Lorsque les noms et descriptions vous conviennent :

30. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Le modèle continuera à importer les données jusqu'à ce que la fenêtre « Les groupes de données sélectionnés ont été importés avec succès » (figure 3-26) apparaisse. Pour continuer :

31. Cliquez sur le bouton « OK ».

32. Fermez la fenêtre « Outil d'importation Woodstock » en cliquant sur le bouton « X ».

Les fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Explorateur de résultats », « Message » et « Liste de tâches » apparaîtront. Vous pouvez opter de travailler dans ces fenêtres ou bien de les fermer et de travailler au moyen de la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3. Les détails au sujet des fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Message » et « Liste de tâches » et leurs fonctions sont fournis au chapitre 5. Les détails au sujet de la fenêtre « Explorateur de résultats » se trouvent au chapitre 8. Vous pouvez apprendre à traiter les données importées dans le modèle au moyen d'une simulation à la section 3.5.

3.2.3 Outil d'importation SFMM

Si vous choisissez d'importer des fichiers au moyen de l'outil d'importation SFMM (selon les étapes décrites au début de la section 3.2), la fenêtre « Outil d'importation SFMM » (figure 3-32) apparaîtra. L'importation de fichiers au moyen de l'outil d'importation SFMM comporte trois étapes, qui correspondent à trois des onglets qui apparaissent dans cette fenêtre : Configuration initiale, Sélection du modèle et Importation. L'onglet « Journal des rapports » contient une liste des tâches d'importation exécutées par l'outil d'importation; dans l'éventualité d'un problème, son contenu peut être copié et envoyé à l'EBC-SFC pour obtenir de l'aide pour des problèmes de débogage.

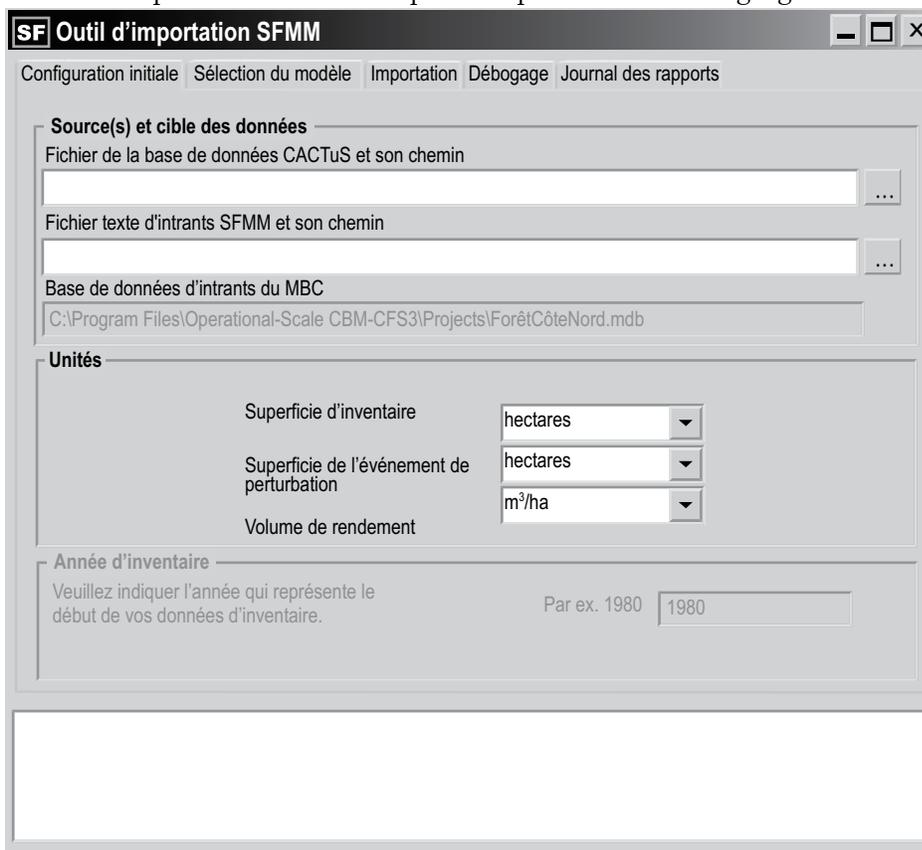


Figure 3-32. La fenêtre « Outil d'importation SFMM » avec l'onglet « Configuration initiale » sélectionné.

Configuration initiale

À l'onglet « Configuration initiale » (figure 3-32), le répertoire pour le fichier de base de données du projet sera nommé dans la boîte « Base de données d'intrants du MBC ». Pour continuer :

1. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la boîte « Fichier de base de données CACTuS et son chemin ».

Une fenêtre « Ouvrir » apparaîtra.

2. Indiquez le fichier de base de données CACTuS à importer.
3. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Pour continuer après avoir cliqué sur le bouton « Ouvrir » :

4. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la boîte « Fichier texte d'intrants SFMM et son chemin ».

Une fenêtre « Ouvrir » apparaîtra.

5. Parcourez les fichiers jusqu'au fichier d'intrants SFMM approprié correspondant au fichier de base de données CACTuS.
6. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Remarque : Sélection des unités et de l'année d'inventaire (actuellement non disponible)

7. Pour changer les unités par défaut indiquées, choisissez les unités appropriées pour la superficie d'inventaire, la superficie d'événement de perturbation et le volume de rendement utilisés pour les données à importer en cliquant sur la liste déroulante pour chacune dans la boîte « Unités ».
8. Dans la boîte « Année d'inventaire », inscrivez l'année d'inventaire correspondant aux données à importer.

Sélection d'un modèle

Par la suite, vous devez créer et sélectionner un modèle. Le modèle contient l'information sur comment vous mappez les classificateurs de données aux classificateurs du MBC-SFC3 au cours du processus d'importation de données. Dans des versions futures du modèle, les utilisateurs de l'outil d'importation SFMM pourront réutiliser les modèles pour des importations partielles subséquentes de données pour des projets existants créés avec le même modèle. Pour continuer :

9. Cliquez sur l'onglet « Sélection du modèle » (figure 3-33).

La boîte « Répertoire de modèles » indique le dossier contenant les modèles (C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Templates\).

Remarque : Désigner un dossier différent pour l'enregistrement de modèles

Pour désigner un dossier différent pour l'enregistrement des modèles :

Cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre intitulée « Cherchez un dossier » (figure 3-15) apparaîtra.

Indiquez ou créez un dossier de modèles (ce répertoire devrait être situé ou créé dans le répertoire suivant : C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\).

Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus

ou

cliquez sur le bouton « Nouveau dossier » pour créer un dossier de modèles.

Pour créer et sélectionner un nouveau modèle :

10. Inscrivez un nom de modèle dans la boîte « Nom ».
11. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
12. Dans la boîte « Choix de modèles », cliquez sur le nouveau nom de modèle qui a été ajouté.

Remarque : Supprimer un modèle

Lorsque la boîte « Choix de modèles » (figure 3-33) est remplie de noms de modèles, il se peut que vous vouliez supprimer les modèles désuets. Pour supprimer un modèle :

Cliquez sur le nom d'un modèle dans la boîte « Choix de modèles » (figure 3-33).

Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

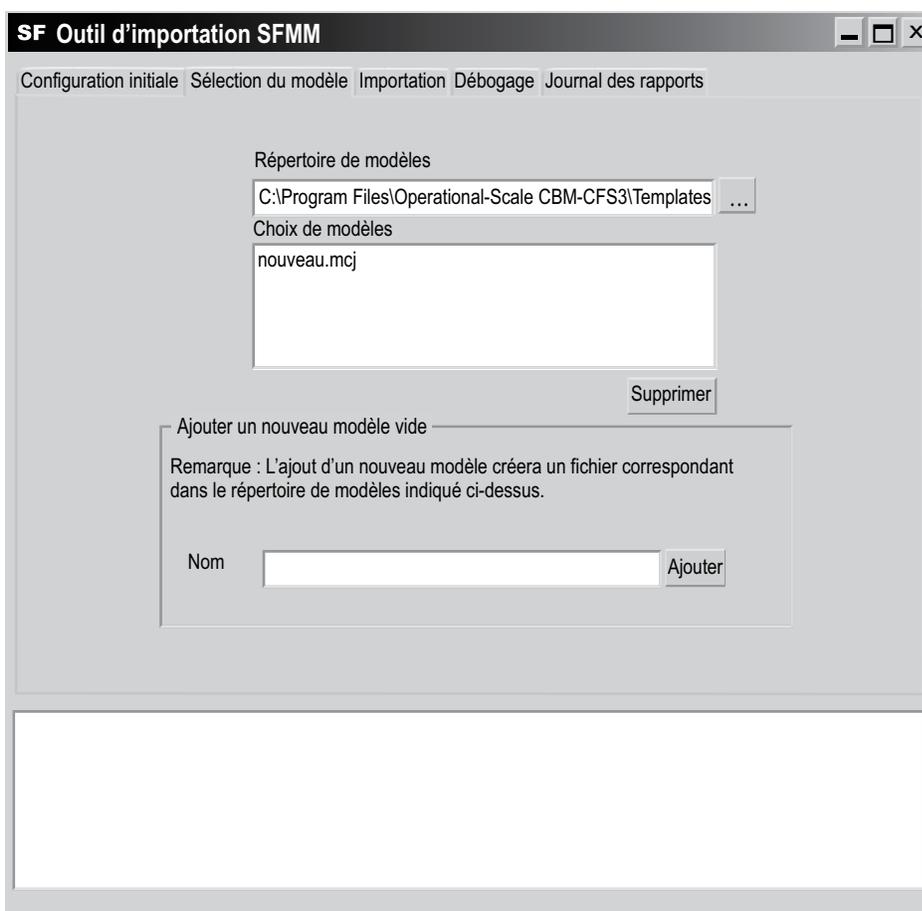


Figure 3-33. La fenêtre « Outil d'importation SFMM » avec l'onglet « Sélection de modèle » sélectionné.

Importation

Pour débiter l'importation de fichiers :

13. Cliquez sur l'onglet « Importation » (figure 3-34).

Les utilisateurs de l'outil d'importation SFMM doivent effectuer des importations complètes pour le moment, bien que des importations partielles soient possibles avec l'outil d'importation standard MBC (voir la section 3.2.1) et l'outil d'importation Woodstock (voir la section 3.2.2). Pour continuer avec l'importation des fichiers d'importation SFMM, assurez-vous que la case « Importation complète » est cochée et :

14. Cliquez sur le bouton « Débuter l'importation ».

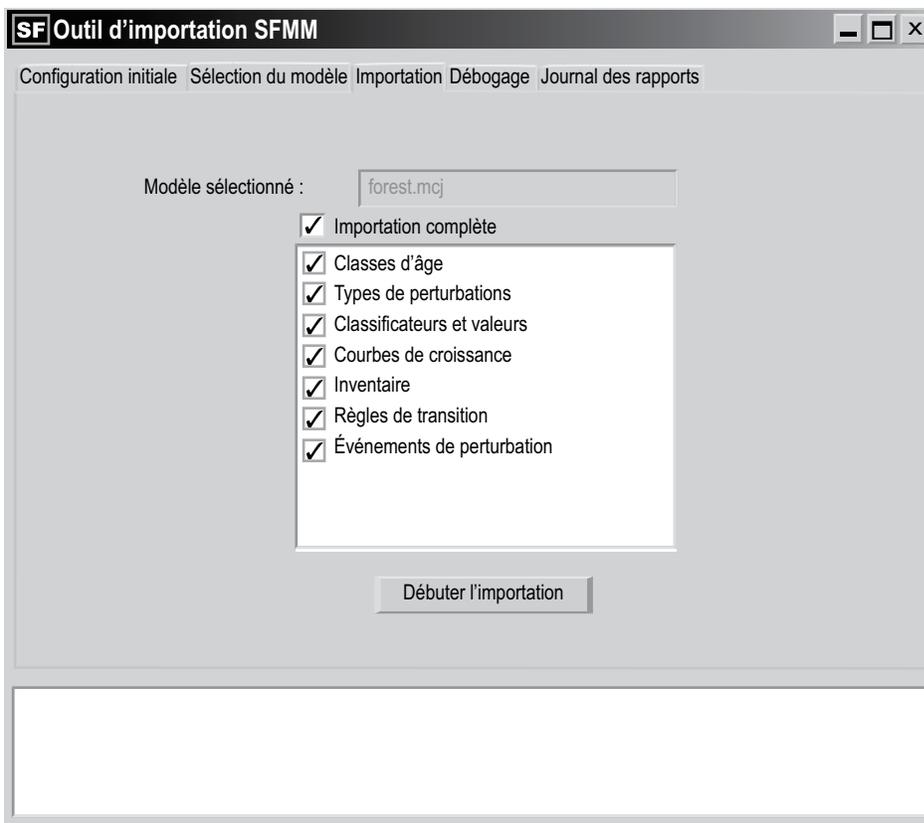


Figure 3-34. La fenêtre « Outil d'importation SFMM » avec l'onglet « Importation » sélectionné.

Ensuite, la fenêtre « Sélection du filtre du numéro de modèle » (figure 3-35) apparaîtra et vous demandera de sélectionner un numéro de modèle SFMM par lequel filtrer les données à importer. Souvent une base de données CACTuS contient plusieurs ensembles de données associés à différentes unités d'aménagement forestier. Le filtre de numéro de modèle permet à l'outil d'importation SFMM de se concentrer sur un seul ensemble de données associé à une seule unité d'aménagement forestier. Il se peut qu'il n'y ait qu'un seul numéro de modèle disponible, ce qui signifie que la base de données CACTuS choisie ne contient que les données d'une seule unité d'aménagement forestier. L'outil d'importation SFMM trouve ces numéros de modèle dans la table CACTuS nommée `tbl_model_details`. Pour utiliser le filtre :

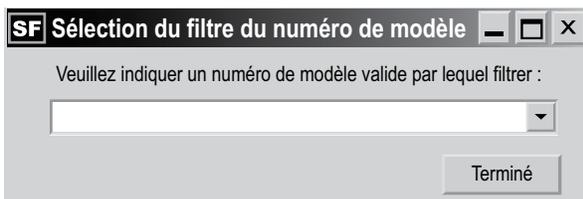


Figure 3-35. La fenêtre « Sélection du filtre du numéro de modèle ».

15. Cliquez sur la boîte de liste déroulante et sélectionnez un numéro de modèle dans la liste qui apparaît.
16. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Le modèle commencera à importer vos données. Ensuite, vous devez utiliser la fenêtre « Mappage des types de perturbations » (figure 3-20) pour mapper les perturbations dans les fichiers d'importation à celles existant dans le MBC-SFC3.

Les types de perturbations apparaissant dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source » sont ceux du fichier d'importation « Types de perturbations » en cours d'importation. Ceux qui apparaissent dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC » sont les types préprogrammés dans le modèle et liés à des relations de carbone grâce à une matrice de perturbation. Vous pouvez voir une description d'un type de perturbation en cliquant sur son nom. La description apparaîtra dans la boîte « Description ». Les types de perturbations dans la boîte « Types de perturbations trouvés à la source » qui sont reconnus par le MBC-SFC3 (en raison d'un nom identique au nom d'un type de perturbation préprogrammé) seront automatiquement mappés au type de perturbation approprié dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC » et s'afficheront en gris. Les types de perturbations qui n'équivalent à aucune des options par défaut du modèle devraient être mappés à des types de perturbations par défaut ayant un impact similaire sur le carbone.

Lorsque toutes les perturbations ont été mappées à un type identique ou similaire et que le processus d'importation est terminé, vous pouvez accéder à l'éditeur de matrice de perturbation (voir le chapitre 6, section 6.3). Si l'effet des types de perturbations de la source sur les valeurs de transferts de réservoirs de carbone de l'écosystème est connu et diffère des valeurs de transfert par défaut fournies dans le MBC-SFC3, vous pouvez utiliser l'éditeur de matrice de perturbation pour modifier les valeurs des transferts de carbone de l'écosystème qui résultent des perturbations auxquelles les types de perturbations de la source ont été mappés.

Pour mapper une perturbation qui n'a pas été mappée automatiquement ou pour modifier le mappage d'une perturbation :

17. Cliquez sur un type de perturbation dans la boîte « Types de perturbation trouvés à la source ».
18. Cliquez sur le nom d'une perturbation équivalente ou similaire
ou
cliquez sur « Inconnu » dans la boîte « Types de perturbations par défaut du MBC ».
19. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Ce processus doit être utilisé pour chaque type de perturbation importé. Chaque paire de perturbations dont le mappage fonctionne s'affiche dans la boîte « Résultats » au bas de la fenêtre. Si vous deviez mapper incorrectement une perturbation, le mappage peut être remplacé en répétant les étapes 17 à 19 ci-dessus pour le type de perturbation en question. Lorsque le processus de mappage des perturbations est terminé :

20. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Ensuite, la fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » SFMM (figure 3-36) apparaîtra. Les classificateurs dans la base de donnée en cours d'importation sont affichés dans la boîte « Classificateurs importés ». Vous pouvez examiner les valeurs de classificateurs associées à un classificateur donné en cliquant sur le nom du classificateur apparaissant dans cette boîte. Les valeurs associées à ce classificateur apparaîtront dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ».

Dans cette fenêtre, vous pouvez identifier des classificateurs spéciaux (c.-à-d. limites administratives, limites écologiques ou essences dominantes) dans la base de données source, puis lier les valeurs de classificateurs qui y sont associées à des valeurs de classificateurs spéciaux du MBC-SFC3 dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux ».

Les limites administratives font référence aux provinces et territoires du Canada, à l'exception de Terre-Neuve-et-Labrador, qui a été divisé pour des raisons de programmation relatives aux matrices de perturbation du feu. Les limites écologiques font référence aux écozones terrestres du Canada, telles que définies à l'adresse <http://www.ec.gc.ca/soer-ree/Francais/vignettes/Terrestrial/terr.cfm> ou dans Environment Canada (1996). Une carte des écozones terrestres du Canada utilisées dans le MBC-SFC3 apparaît à la figure 3-22.

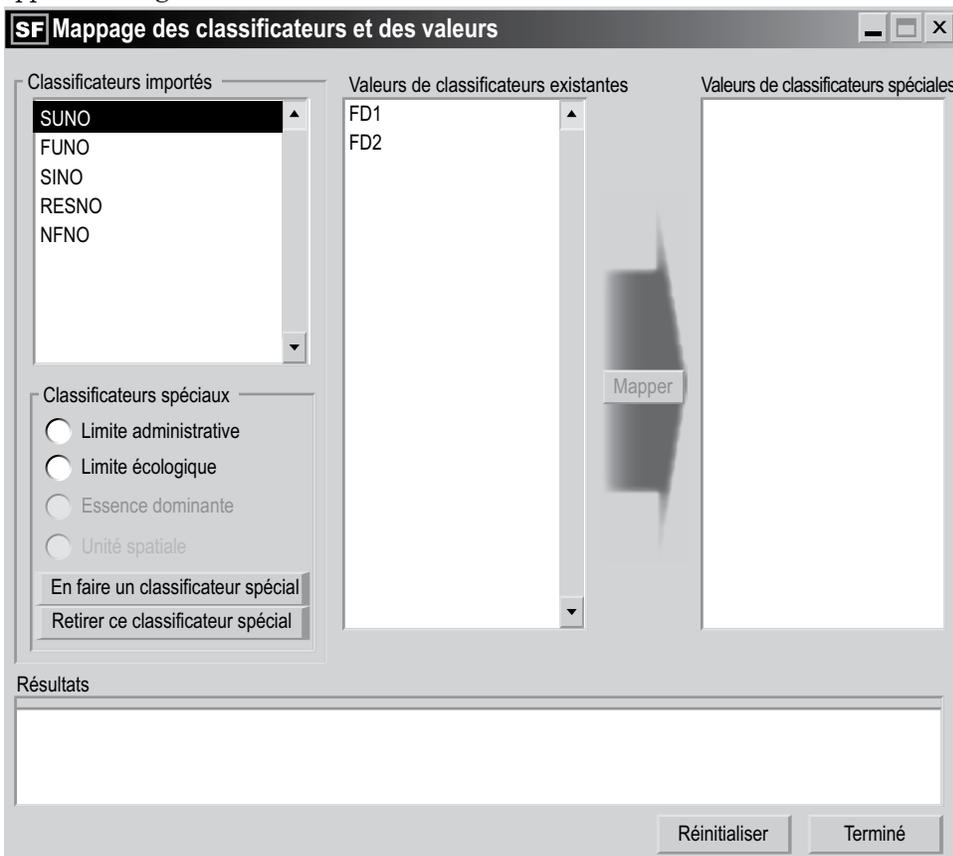


Figure 3-36. La fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » SFMM avec le classificateur importé « SUNO » sélectionné.

Remarque : Division des écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier

Dans le MBC-SFC3, les écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier ont été divisées en sections Est et Ouest parce que l'Ouest est typiquement plus froid et sec que l'Est. Ainsi, ces sous-zones sont modélisées séparément (Kurz *et coll.* 1992).

S'il y a plusieurs limites administratives ou écologiques dans vos fichiers d'importation (c.-à-d. des classificateurs identifiant l'un ou l'autre de ces types de limites), vous devez créer des classificateurs spéciaux pour à la fois les limites administratives et les limites écologiques. Pour configurer un classificateur spécial :

21. Dans la boîte « Classificateurs importés », cliquez sur un classificateur importé qui est considéré comme un classificateur spécial .
22. Cliquez sur le bouton radio approprié (Limite administrative, Limite écologique ou Essence dominante) dans la boîte « Classificateurs spéciaux ».
23. Cliquez sur le bouton « En faire un classificateur spécial ».

La fenêtre affichera alors les valeurs de classification par défaut du MBC-SFC3 dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux ».

Lorsqu'un classificateur est identifié comme classificateur spécial, le MBC-SFC3 tentera automatiquement de mapper des valeurs de classificateur identiques entre vos valeurs et les valeurs par défaut du modèle. Les valeurs de classificateur mappées s'afficheront en gris dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ». Si le MBC-SFC3 mappe incorrectement une valeur de classificateur, vous pouvez remplacer ce mappage manuellement.

Toute valeur de classificateur qui n'aura pas été mappée automatiquement par le MBC-SFC3 doit être mappée manuellement aux valeurs du MBC-SFC3. Pour ce faire :

24. Cliquez sur une valeur de classificateur dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ».
25. Cliquez sur un classificateur spécial correspondant dans la boîte « Valeurs de classificateurs spéciaux » (le nom de la boîte aura changé pour refléter le classificateur spécial sélectionné).
26. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Vous devrez répéter les étapes 24 à 26 jusqu'à ce que toutes les valeurs de classificateur existantes pour le classificateur spécial aient été mappées à une valeur par défaut de classificateur spécial. Au fur et à mesure qu'une paire de classificateurs est mappée, elle apparaît dans la boîte « Résultats » au bas de la fenêtre et le classificateur s'affiche en gris dans la boîte « Valeurs de classificateurs existantes ». Si une valeur de classificateur existante devait être mappée incorrectement, vous pouvez simplement répéter les étapes 24 à 26 ci-dessus pour remplacer le mappage incorrect pour cette valeur de classificateur. Vous avez aussi la possibilité de retirer des classificateurs spéciaux qui ont été créés en cliquant sur le classificateur voulu dans la boîte « Classificateurs importés » et puis en cliquant sur le bouton « Retirer ce classificateur spécial » ou encore, pour réinitialiser la fenêtre, en cliquant sur le bouton « Réinitialiser ».

Lorsque le processus de mappage des classificateurs est terminé :

27. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

La fenêtre « Mappage des types d'essences par défaut » (figure 3-37) apparaîtra alors afin que vous puissiez mapper les essences d'arbres présentes dans les données sources aux essences par défaut du MBC-SFC3.

Le MBC-SFC3 mappera automatiquement toutes les essences qu'il reconnaît (c.-à-d. celles ayant des noms identiques) à celles trouvées dans la base de données MBC-SFC3. Les noms des essences mappées s'afficheront en gris dans la boîte « Vos types d'essences d'arbre » (figure 3-37). Vous pouvez vérifier si ces essences ont été correctement mappées en cliquant sur chacune tour à tour et en voyant quelle essence est surlignée dans la boîte « Types d'essences par défaut du MBC ». Pour mapper manuellement toute essence non mappée qui resterait ou pour remapper toute essence mappée incorrectement :

28. Cliquez sur le nom de l'essence dans la boîte « Vos types d'essences d'arbre ».
29. Cliquez sur le nom d'essence approprié dans la boîte « Types d'essences par défaut du MBC ».
30. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

Répétez les étapes 28 à 30 jusqu'à ce que toutes les essences importées aient été mappées, puis :

31. Cliquez sur le bouton « Terminé »

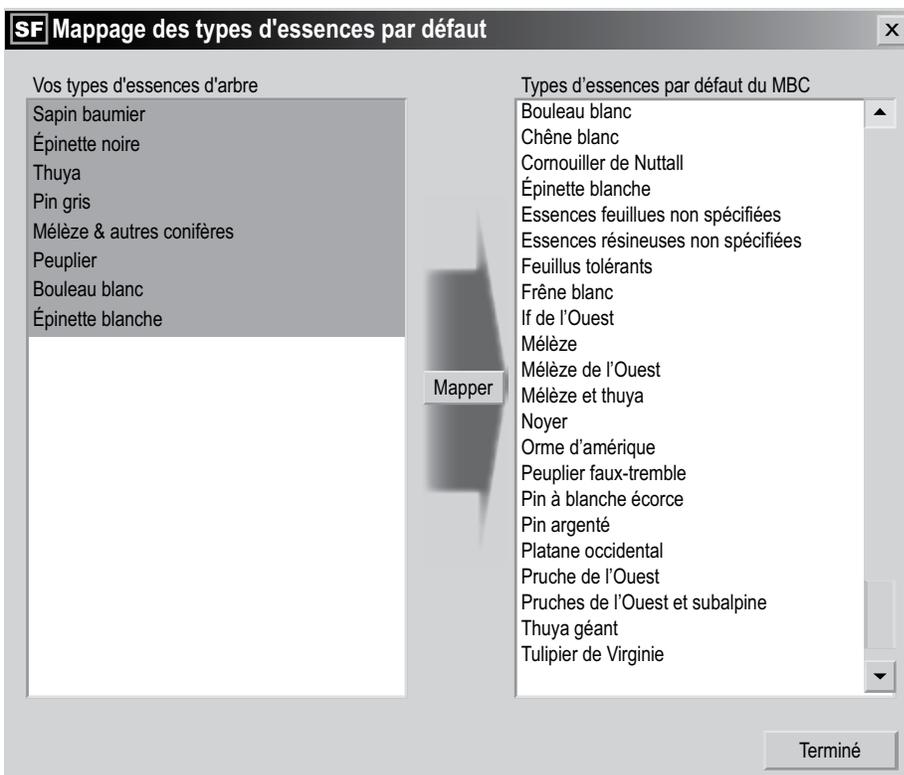


Figure 3-37. La fenêtre « Mappage des types d'essences par défaut ».

Si vous n'avez pas changé de limites administratives ou écologiques en classificateurs spéciaux dans la fenêtre « Mappage des classificateurs et des valeurs » (figure 3-36), le modèle continuera à importer vos données jusqu'à ce que la fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale » (figure 3-23) apparaisse dans laquelle vous devez identifier les limites administrative et écologique pour vos données.

Si vous avez changé une ou plusieurs limites administratives ou écologiques en classificateurs spéciaux, cette fenêtre n'apparaîtra pas et vous pouvez passer directement au texte qui suit l'étape 35.

Dans la fenêtre « Sélectionnez une unité spatiale », vous devez assigner une limite administrative et une limite écologique aux données en cours d'importation. Pour ce faire :

32. Cliquez sur une limite administrative appropriée parmi celles énumérées dans la boîte « Limites administratives par défaut ».
33. Cliquez sur une limite écologique appropriée parmi celles énumérées dans la boîte « Limites écologiques par défaut ».

Ensuite, un nom d'USP (par exemple, le nom d'une unité d'aménagement forestier) peut être assigné aux données du projet. Vous pouvez laisser le champ « Nom de l'USP » vide, auquel cas le MBC-SFC3 créera un nom par défaut. Autrement, pour assigner un nom :

34. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom de l'USP ».

Pour terminer avec cette fenêtre :

35. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Le processus d'importation continuera jusqu'à l'apparition de la fenêtre « Mappage des classificateurs de types préforestiers » (figure 3-38). Un classificateur de types préforestiers représente un type de couvert non forestier. Chaque type de couvert non forestier est associé à une taille initiale de réservoir de MOM. Si l'on s'attend à ce qu'un type préforestier ne se convertisse pas en forêt au cours de la simulation du projet, il devrait être retiré de l'inventaire dans les fichiers d'importation. Dans le MBC-SFC3, les valeurs du réservoir de MOM sont atteintes au moyen d'une itération de croissance et de perturbations des peuplements forestiers en utilisant un intervalle régional des perturbations de repeuplement jusqu'à ce que le réservoir MOM lent atteigne un état où il change de moins de 0,1 % entre deux intervalles successifs. Cette méthode ne peut pas servir à initialiser des réservoirs de MOM pour des peuplements non forestiers qui deviendront forestiers en cours de simulation. Plutôt, le programme vous demandera au cours du processus d'importation de données de mapper les classificateurs de types préforestiers présents dans les données importées à des classificateurs préforestiers du MBC-SFC3 et ainsi d'assigner des réservoirs de MOM à tout peuplement non forestier existant qui sera converti en forêt dans le futur. Pour mapper des classificateurs préforestiers au moyen de la fenêtre « Mappage des classificateurs de types préforestiers » (figure 3-38).

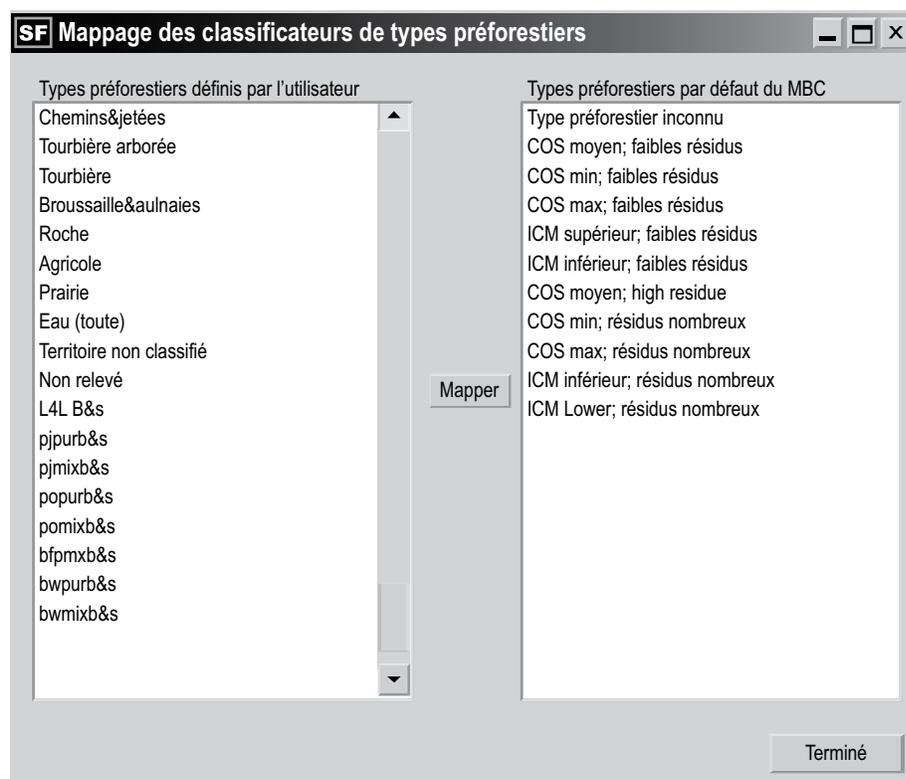


Figure 3-38. La fenêtre « Mappage des classificateurs de types préforestiers ».

36. Cliquez sur le nom d'un classificateur de type préforestier dans la boîte « Types préforestiers définis par l'utilisateur ».
37. Cliquez sur le nom d'un classificateur de type préforestier dans la boîte « Types préforestiers par défaut du MBC ».
38. Cliquez sur le bouton « Mapper ».

39. Répétez les étapes 36 à 38 pour tous les classificateurs de types préforestiers restants.

40. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Le processus d'importation se poursuivra jusqu'à l'apparition de la fenêtre « Sélecteur de règles de transition / événements de perturbation » (figure 3-39). Vous devez indiquer dans cette fenêtre toutes les règles de transition ou événements de perturbation qui devraient être importés dans le MBC-SFC3. Une case cochée à côté d'une règle de transition ou d'un événement de perturbation indique que l'élément sera importé (par défaut, toutes les cases sont cochées).

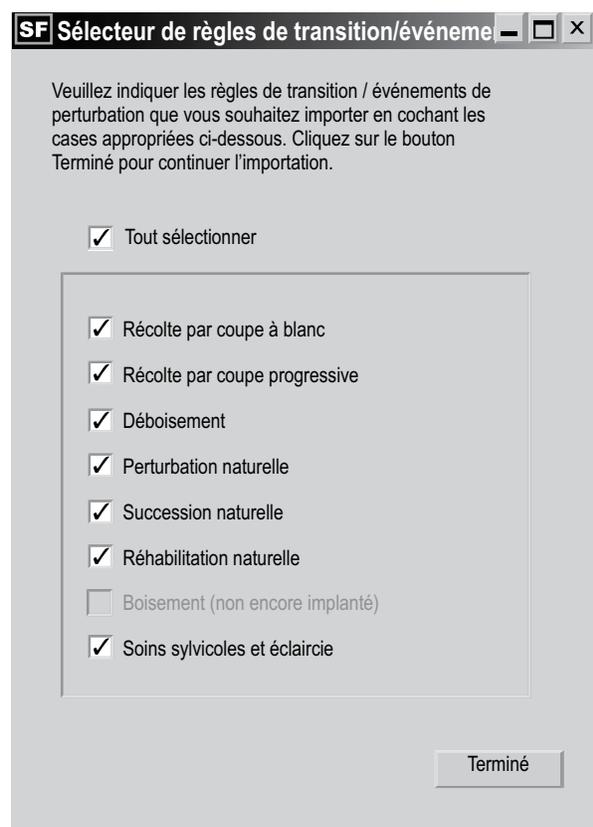


Figure 3-39. La fenêtre « Sélecteur de règles de transition / événements de perturbation ».

Remarque : Pour décocher ou recocher une case

Cliquez sur la case à cocher appropriée qui se trouve à côté d'une règle de transition ou d'un événement de perturbation en particulier, si nécessaire.

41. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Lorsque cette étape est terminée, la fenêtre « Sélection des périodes d'événements de perturbation » (figure 3-40) apparaîtra. Elle vous permet de sélectionner les années associées aux événements de perturbation qui seront importés.

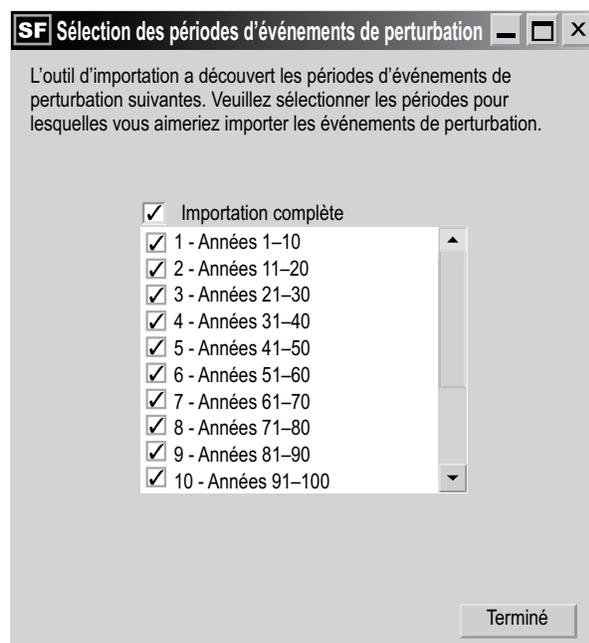


Figure 3-40. La fenêtre « Sélection des périodes d'événements de perturbation ».

Une case cochée qui se trouve à côté d'une période d'années indique que cette période sera importée (toutes les périodes sont automatiquement sélectionnées pour importer). Pour importer toutes les périodes, passez à l'étape 42. Pour sélectionner des périodes particulières (le cas échéant) :

Cliquez sur la case à cocher « Importation complète », de manière à enlever la coche.

Sélectionnez la ou les cases à cocher pour la ou les périodes à importer.

Lorsque vous avez terminé :

42. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Par la suite, la fenêtre « Étiquettes des hypothèses et scénarios » (figure 3-24) apparaîtra. Cette fenêtre vous permet de réviser ou modifier les noms et descriptions par défaut assignés par le MBC-SFC3 aux données importées pour les scénarios et hypothèses à l'échelle de l'USP (figure 3-24) et à l'échelle de l'exécution (figure 3-25).

Vous pouvez modifier n'importe quel des noms ou descriptions assignés à des scénarios en cliquant sur la boîte appropriée et en inscrivant la modification. Lorsque les noms et descriptions vous conviennent :

43. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Le modèle continuera à importer les données jusqu'à ce que la fenêtre « Les groupes de données sélectionnés ont été importés avec succès » (figure 3-26) apparaisse. Pour continuer :

44. Cliquez sur le bouton « OK ».

45. Fermez la fenêtre « Outil d'importation SFMM » en cliquant sur le bouton « X ».

Les fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Explorateur de résultats », « Message » et « Liste de tâches » apparaîtront. Vous pouvez opter de travailler dans ces fenêtres ou bien de les fermer et de travailler au moyen de la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3. Les détails au sujet des fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Message » et « Liste de tâches » et leurs fonctions sont fournis au chapitre 5. Les détails au sujet de la fenêtre « Explorateur de résultats » se trouvent au chapitre 8. Vous pouvez apprendre à traiter les données importées dans le modèle au moyen d'une simulation à la section 3.5.

3.3 Le créateur de projet de niveau de peuplement

Le créateur de projet de niveau de peuplement devrait être utilisé si vous traitez un seul ou un petit nombre de peuplements naturels, aménagés, boisés ou plantés. Pour créer un projet à l'aide du créateur de projet de niveau de peuplement depuis la fenêtre « Gestionnaire de projet » (figure 2-10) :

1. Cliquez à droite sur la boîte « Projets connectés » et cliquez sur « Nouveau projet » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur le bouton « Nouveau »
ou
dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3, cliquez sur « Fichier », cliquez sur « Nouveau » dans le menu qui apparaît, puis cliquez sur « Projet » dans le menu latéral qui apparaît.

Ces étapes mèneront à l'ouverture de la fenêtre « Nouveau projet » (figure 3-9). Dans cette fenêtre, vous nommez le projet et sélectionnez l'outil d'importation approprié pour importer les données, ce qui dépend de la provenance des données ou du type de projet à créer. Pour continuer :

2. Indiquez un nom de projet dans la boîte « Nom ».
3. Indiquez un chemin pour le projet dans la boîte « Chemin » et passez au texte après l'étape 5
ou
cliquez sur le bouton « Parcourir » pour naviguer vers un emplacement (si C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Projets n'est pas l'endroit voulu).

Si vous cliquez sur le bouton « Parcourir », la fenêtre « Recherchez le dossier » (figure 3-10) apparaîtra.

Naviguez jusqu'au dossier C:\Program Files\Operational-Scale MBC-SFC3\Projets ou à tout autre dossier désigné pour le projet.
Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus
ou
cliquez sur le bouton « Nouveau Dossier » pour créer un nouveau dossier.

Remarque : Processus automatisé pour localiser le dossier « Projets »

Le MBC-SFC3 se souviendra de l'emplacement du dossier lorsque de futurs projets seront créés, donc cette série d'étapes ne doit être effectuée qu'une seule fois. Toutefois, vous devrez suivre ce processus de nouveau si un dossier différent est choisi pour des projets ultérieurs.

Lorsqu'un emplacement approprié est affiché dans la boîte « Chemin », le chemin et le nom du projet s'afficheront en-dessous de la boîte « Chemin ».

Pour continuer :

4. Cliquez sur l'icône du créateur de projet de niveau de peuplement dans la boîte « Modèle » (figure 3-9).
5. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre ce processus
ou
cliquez sur le bouton « Aide » pour accéder aux rubriques d'aide du programme.

Lorsque vous cliquez sur le bouton « OK », la fenêtre « Créateur de projet de niveau de peuplement » (figure 3-41) apparaîtra. Cette fenêtre affiche les nombreuses étapes à suivre pour créer un projet. Pour commencer :

6. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

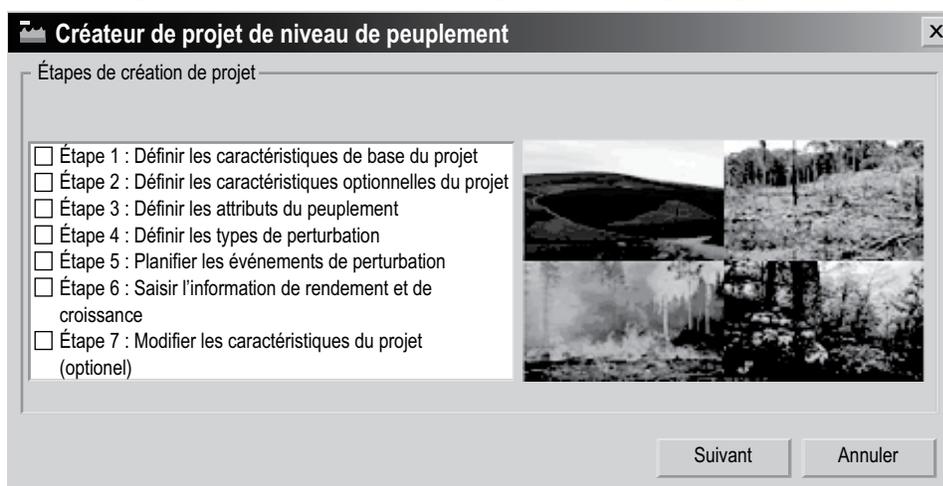


Figure 3-41. La fenêtre « Créateur de projet de niveau de peuplement ».

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Caractéristiques de base du projet » (figure 3-42) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous inscrivez les détails au sujet de la localisation du projet, les essences, et les types de couverts non forestiers initiaux. Pour continuer :

7. Cliquez sur la boîte « Limite administrative » et faites la sélection appropriée dans la liste déroulante qui apparaît.
8. Cliquez sur la boîte « Limite écologique » et faites la sélection appropriée dans la liste déroulante qui apparaît.

Ensuite, vous devez indiquer quelles essences inclure dans le peuplement.

9. Cliquez sur un nom d'essence dans la boîte « Essences disponibles ».
10. Cliquez sur le bouton « Choisir>> ».

Le nom d'essence apparaîtra dans la boîte « Essences incluses dans ce projet ».

11. Répétez les étapes 9 et 10 pour ajouter des essences additionnelles.

Si vous sélectionnez accidentellement une essence inappropriée, elle peut être retirée. Pour ce faire :

Cliquez sur le nom d'essence dans la boîte « Essences incluses dans ce projet ».

Cliquez sur le bouton « <<Retirer ».

Caractéristiques de base du projet

Emplacement

Limite administrative : Alberta

Limite écologique : Plaines boréales

Essences

Essences disponibles :

- Amélanchier
- Arbousier d'Amérique
- Aubépine
- Aulne
- Aulne de Sitka
- Aulne rouge
- Bouleau
- Bouleau à feuilles cordées

Essences incluses dans ce projet :

Types de couverts non forestiers

Types de couverts non forestiers disponibles :

- COS moyen; faibles résidus
- COS min; faibles résidus
- COS max; faibles résidus
- ICM supérieur; faibles résidus
- ICM inférieur; faibles résidus
- COS moyen; résidus nombreux
- COS min; résidus nombreux
- COS max; résidus nombreux

Types de couverts non forestiers inclus dans ce projet :

Précédent Suivant Annuler

Figure 3-42. La fenêtre « Caractéristiques de base du projet ».

Si le projet contient des transitions de type de couvert allant d'un couvert non forestier à un couvert forestier, suivez les étapes 12 à 14; autrement, passez à l'étape 15.

Dans la boîte « Types de couverts non forestiers disponibles », « COS moyen », « COS min. », et « COS max. » font référence respectivement au contenu moyen, minimum et maximum en carbone organique du sol dans la région, et « ICM supérieur » et « ICM inférieur » font référence respectivement à l'intervalle de confiance de la moyenne supérieure et inférieure pour la région déterminée à partir de Pédopaysages du Canada, version 2.1, disponible à l'adresse <http://sis.agr.gc.ca/siscan/nsdb/slc/intro.html>, combiné à un jugement d'expert sur les types de sols susceptibles d'être ciblés pour du boisement. Le type de couvert non forestier que vous choisissez déterminera la valeur initiale du réservoir de MOM souterrain lent dans le MBC-SFC3. Vous devriez choisir les valeurs moyennes de COS pour la région visée. Les valeurs minimum et maximum sont fournies par des analyses de sensibilité. « Faibles résidus » et « résidus nombreux » font référence à la quantité de litière herbacée (sous forme de racines et de tiges) présente sur le site avant de planter. Le type de résidus que vous choisissez servira à déterminer les réservoirs de MOM souterrain et aérien initiaux dans le MBC-SFC3. Tous les autres réservoirs de MOM sont présumés vides.

Remarque : Initialisation des réservoirs de MOM

L'initialisation des réservoirs de MOM dans le MBC-SFC3 pour les sols non forestiers est en cours d'examen. Les prédictions modélisées des changements de stock de carbone dans les réservoirs souterrains lents obtenus au moyen des méthodes d'initialisation actuelles sont très incertaines. Vous devriez user de prudence lors de l'interprétation de changements de stocks de carbone dans les réservoirs souterrains à la suite de boisement, car ils sont fortement déterminés par le choix de la valeur initiale pour ces réservoirs.

Pour continuer :

12. Cliquez sur le nom d'un type de couvert non forestier dans la boîte « Types de couverts non forestiers disponibles ».
13. Cliquez sur le bouton « Choisir >> » dans la boîte « Types de couverts non forestiers ».

Le type de couvert non forestier sera ajouté dans la boîte « Types de couverts non forestiers inclus dans ce projet ». Si vous ajoutez accidentellement un type de couvert non forestier inapproprié, il peut être retiré. Pour ce faire :

Cliquez sur le nom du type de couvert non forestier dans la boîte « Types de couverts non forestiers inclus dans ce projet ».
Cliquez sur le bouton « <<Retirer » dans la boîte « Types de couverts non forestiers ».

Pour continuer :

14. Répétez les étapes 12 et 13 pour ajouter des types de couvert non forestier additionnels.
15. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création de projet.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Caractéristiques optionnelles du projet » (figure 3-43) apparaîtra. Vous pouvez y inscrire les options de simulation et les classificateurs optionnels pour le projet. Pour continuer :

16. Cliquez sur la boîte « Combien de peuplements voulez-vous créer? (1 à100) » et utilisez les flèches de défilement pour sélectionner le nombre voulu (ou inscrivez le nombre).
17. Cliquez sur la boîte « Combien d'étapes annuelles voulez-vous exécuter? » et utilisez les flèches de défilement pour sélectionner le nombre voulu (ou inscrivez le nombre).
18. Cliquez sur la boîte « Quel âge maximal par défaut voulez-vous utiliser pour les courbes de croissance? » et utilisez les flèches de défilement pour sélectionner le nombre voulu (ou inscrivez le nombre).
19. Cliquez sur la boîte « Quelle intervalle de courbes de croissance voulez-vous utiliser? (par ex., 5 ans, 10 ans) » et utilisez les flèches de défilement pour sélectionner le nombre voulu (ou inscrivez le nombre), au besoin.

Le MBC-SFC3 crée automatiquement les classificateurs suivants pour les données à importer : identité du peuplement, essence dominante et type de couvert.

Caractéristiques optionnelles du projet

Options de simulation

Combien de peuplements voulez-vous créer? (1 à 100)

Combien d'étapes annuelles voulez-vous exécuter?

Quel âge maximal par défaut voulez-vous utiliser pour les courbes de croissance?

Quelle intervalle de courbes de croissance voulez-vous utiliser? (par ex. 5 ans, 10 ans)

Classificateurs optionnels

Trois classificateurs (identité du peuplement, essence dominante, type de couvert) sont créés automatiquement. Cliquez sur ce bouton pour définir des classificateurs additionnels.

Figure 3-43. La fenêtre « Caractéristiques optionnelles du projet ».

Astuce : Créer des classificateurs additionnels

Pour créer des classificateurs additionnels :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter un classificateur additionnel ».

La fenêtre « Classificateurs optionnels » (figure 3-44) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous devez nommer, décrire et ajouter le ou les nouveaux classificateurs.

Classificateurs optionnels

Classificateurs optionnels définis:

Ajouter un classificateur optionnel

Nom du classificateur:

Nom et description de la valeur du classificateur

	Nom	Description
*		

Figure 3-44. La fenêtre « Classificateurs optionnels ».



Astuce : Suite

2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
3. Inscrivez un nom de classificateur dans la boîte « Nom du classificateur ».
4. Inscrivez un nom de valeur du classificateur dans la colonne « Nom » du tableau « Nom et description de la valeur du classificateur ».
5. Inscrivez une description de la valeur du classificateur dans la colonne « Description » du tableau « Nom et description de la valeur du classificateur ».
6. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajouter un classificateur optionnel » apparaîtra et indiquera « Le classificateur optionnel et les valeurs ont été ajoutés. ».

7. Cliquez sur le bouton « OK ».

Le nouveau classificateur s'affichera alors dans la boîte « Classificateurs optionnels définis ».

8. Répétez les étapes 2 à 7 pour ajouter des classificateurs additionnels.

Pour supprimer un classificateur qui a été ajouté :

Cliquez sur le nom du classificateur dans la boîte « Classificateurs optionnels définis ».

Appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.

Une fenêtre « Supprimer le classificateur » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression du classificateur sélectionné.

Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler le processus de suppression.

Pour retourner à la fenêtre « Caractéristiques optionnelles du projet » :

9. Cliquez sur le bouton « Fermer ».

-
20. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création de projet.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Définir les attributs de peuplement » (figure 3-45) apparaîtra. Cette fenêtre contient deux onglets, l'onglet « Définir les attributs de peuplement » (figure 3-45) et l'onglet « Examiner les attributs de peuplement » (figure 3-46). À l'onglet « Définir les attributs de peuplement », vous sélectionnez les attributs de peuplement pour chaque peuplement créé. À l'onglet « Examiner les attributs de peuplement », vous pouvez revoir les attributs de peuplement choisis pour tous les peuplements créés. Pour définir des attributs de peuplement dans l'onglet « Définir les attributs de peuplement » :

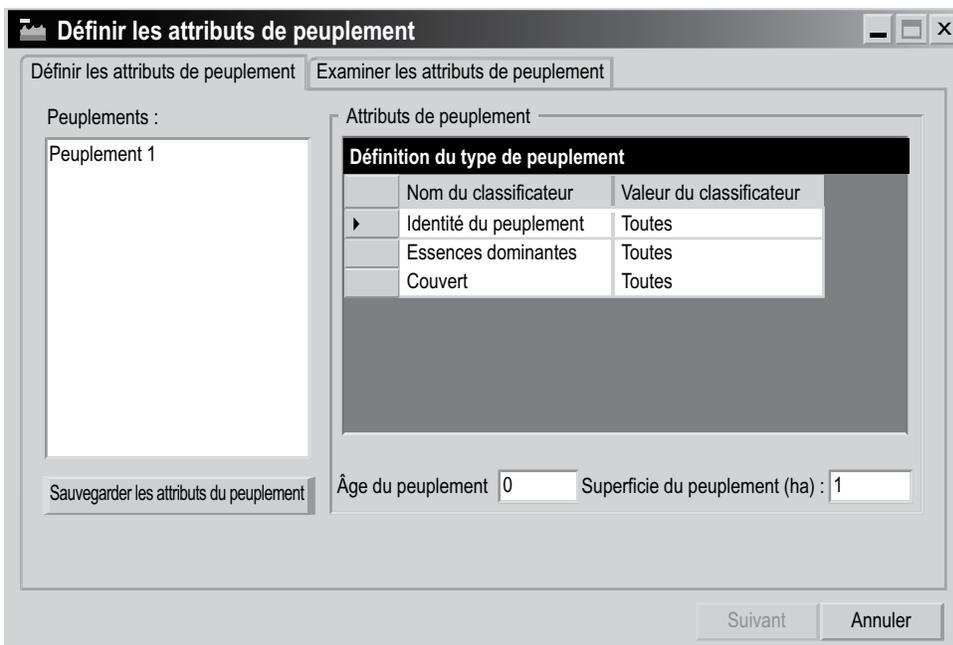


Figure 3-45. La fenêtre « Définir les attributs de peuplement » avec l'onglet « Définir les attributs de peuplement » sélectionné.

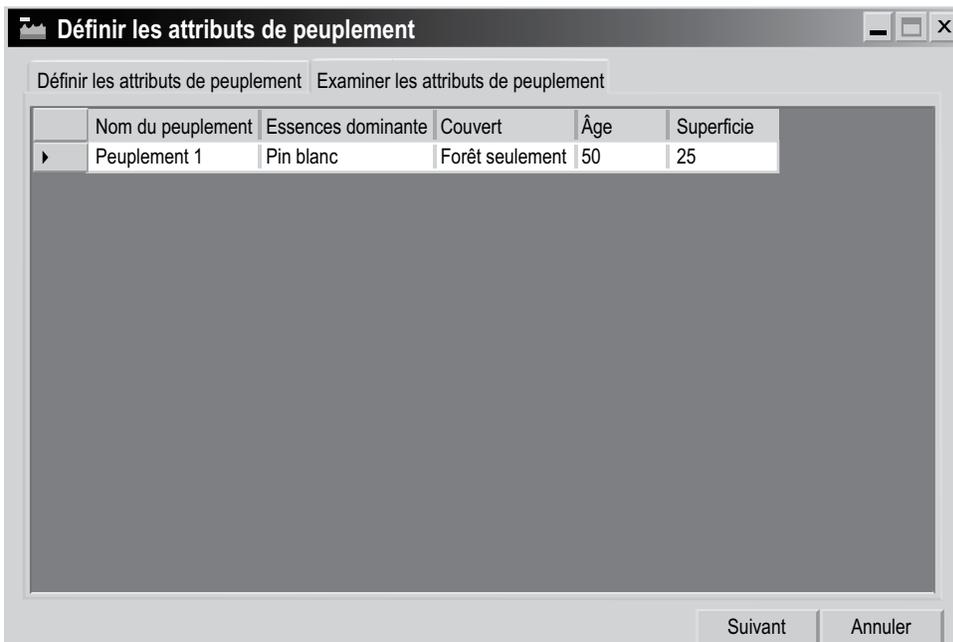


Figure 3-46. La fenêtre « Définir les attributs de peuplement » avec l'onglet « Examiner les attributs de peuplement » sélectionné.

21. Cliquez sur le nom d'un peuplement dans la boîte « Peuplements ».
22. Cliquez sur la boîte « Âge du peuplement » et inscrivez un âge de peuplement.
23. Cliquez sur la boîte « Superficie du peuplement (ha) » et inscrivez le nombre d'hectares du peuplement.
24. Cliquez sur chaque cellule dans la colonne « Valeur du classificateur » du tableau « Définition du type de peuplement » et faites une sélection à partir de la liste déroulante qui apparaît.
25. Cliquez sur le bouton « Sauvegarder les attributs du peuplement ».
26. Répétez les étapes 21 à 25 pour tout peuplement additionnel.

Remarque : Examiner les attributs de peuplement

Pour examiner les attributs enregistrés pour le ou les peuplements créés :

Cliquez sur l'onglet « Examiner les attributs de peuplement ».

27. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création de projet.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Définir les types de perturbations » (figure 3-47) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous devez sélectionner le ou les types de perturbations à inclure dans le projet et les options d'initialisation du ou des peuplements. Les feux de forêt sont automatiquement inclus comme type de perturbation pour initialiser les réservoirs du sol. Pour sélectionner d'autres types de perturbations :

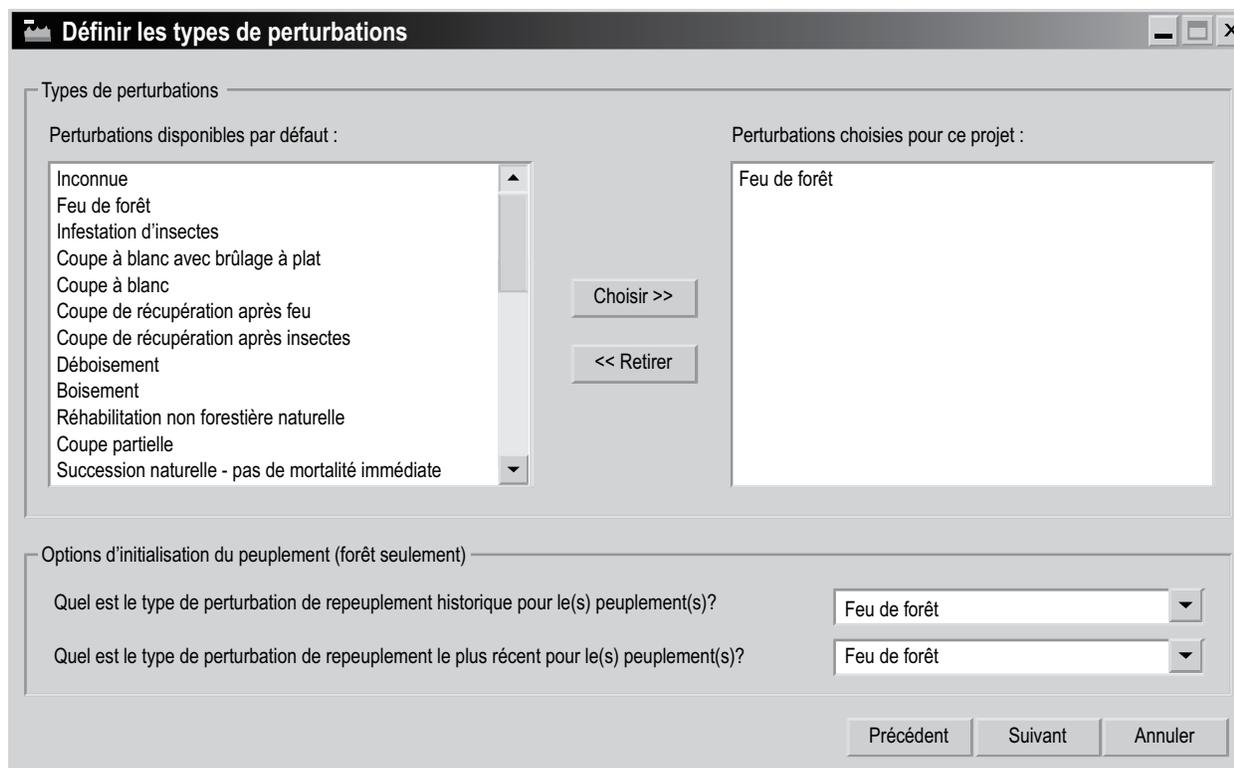


Figure 3-47. La fenêtre « Définir les types de perturbations ».

28. Cliquez sur le nom d'un type de perturbation dans la boîte « Perturbations disponibles par défaut ».

29. Cliquez sur le bouton « Choisir » ».

Le type de perturbation sera ajouté à la boîte « Perturbations choisies pour ce projet ».

30. Répétez les étapes 28 et 29 pour ajouter des types de perturbations additionnels.

Si vous avez besoin de retirer un type de perturbation de la boîte « Perturbations choisies pour ce projet » :

Cliquez sur le nom du type de perturbation dans la boîte « Perturbations choisies pour ce projet ».

Cliquez sur le bouton « <<Retirer ».

Ensuite, vous devez définir les options d'initialisation du peuplement, qui précisent le type de perturbation historique de repeuplement ainsi que le type de perturbation de renouvellement la plus récente (si elle est différente). Cette information sert à l'initialisation des réservoirs de carbone du sol dans les peuplements forestiers avant une simulation. Pour continuer :

31. Cliquez sur la boîte « Quel est le type de perturbation historique de repeuplement pour le(s) peuplement(s)? » et faites une sélection dans la liste déroulante qui apparaît.

32. Cliquez sur la boîte « Quel est le type de perturbation de repeuplement le plus récent pour le(s) peuplement(s)? » et faites une sélection dans la liste déroulante qui apparaît.

33. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création de projet.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Planifier les événements de perturbation » (figure 3-48) apparaîtra. Cette fenêtre contient deux onglets, l'onglet « Planifier la perturbation » (figure 3-48) et l'onglet « Examiner le calendrier des perturbations » (figure 3-49). Dans l'onglet « Planifier la perturbation », vous pouvez assigner des événements de perturbation à chacun des peuplements qui a été créé et créer une règle de transition de type de peuplement (le type de peuplement qui remplacera le peuplement original à la suite de la perturbation, si ce type est différent) pour cet événement. Vous pouvez aussi supprimer des événements de perturbation qui ont été créés par inadvertance.

Si aucun événement de perturbation n'est créé, vous pouvez passer à l'étape 42. Après l'étape 42, la fenêtre « Planifier les événements de perturbation » apparaîtra et vous demandera de confirmer qu'aucune perturbation n'est prévue.

Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour ajouter des événements de perturbation.

Pour créer des événements de perturbation et des règles de transition :

34. Cliquez sur la boîte « Cible de perturbation » et sélectionnez un nom de peuplement dans la liste déroulante qui apparaît.

35. Cliquez sur la boîte « Perturbation » et sélectionnez un type de perturbation dans la liste déroulante qui apparaît.

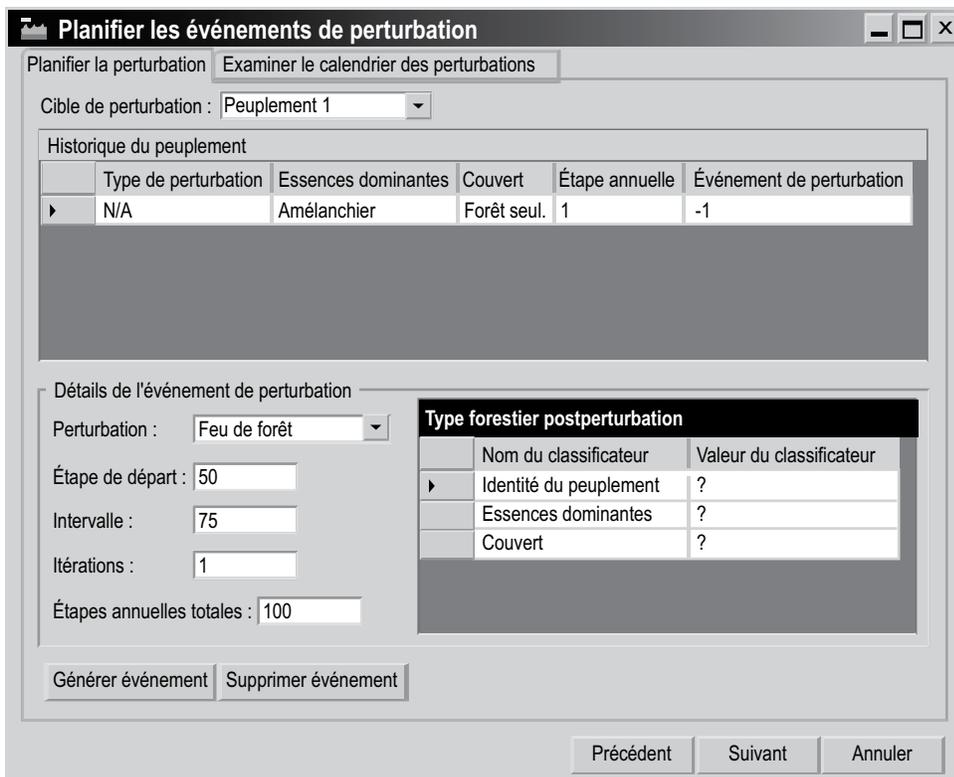


Figure 3-48. La fenêtre « Planifier les événements de perturbation » avec l'onglet « Planifier la perturbation » sélectionné.

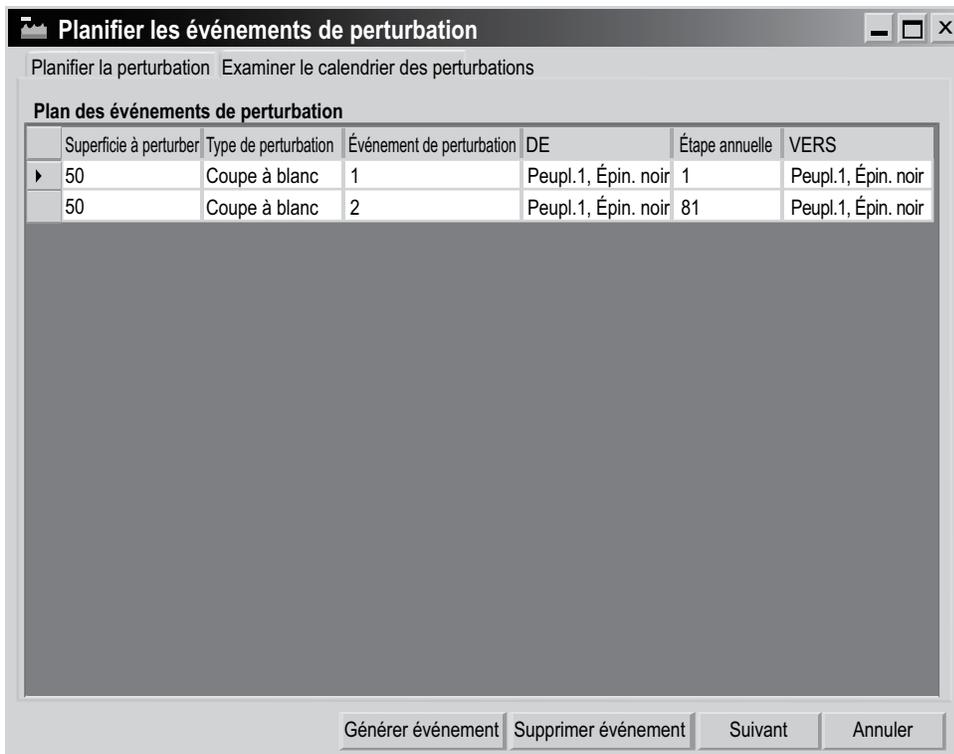


Figure 3-49. La fenêtre « Planifier les événements de perturbation » avec l'onglet « Examiner le calendrier des perturbations » sélectionné.

Ensuite, vous devez indiquer une étape de départ pour l'événement de perturbation. L'étape de départ fait référence à l'étape annuelle depuis le début de la simulation au cours de laquelle la perturbation aura lieu. Par exemple, si la perturbation doit avoir lieu 50 ans après le début de la simulation, l'étape de départ est à 50. Pour continuer :

36. Cliquez sur la boîte « Étape de départ » et inscrivez une année appropriée.

Ensuite, vous devez inscrire le nombre d'années entre les événements de perturbation de cette nature dans la boîte « Étapes ».

37. Cliquez sur la boîte « Intervalle » et inscrivez un nombre d'année approprié.

Ensuite, vous devez inscrire le nombre d'itérations, qui représente le nombre de fois que se produira l'événement de perturbation.

38. Cliquez sur la boîte « Itérations » et inscrivez le nombre d'itérations.

Remarque : Utilisation de la boîte « Étapes annuelles totales »

La boîte « Étapes annuelles totales » indique le nombre d'étapes annuelles sélectionnées pour la simulation dans la fenêtre « Caractéristiques optionnelles du projet » et ne peut être modifiée dans cette fenêtre. Cette information est fournie ici pour vous aider à choisir une étape de départ, un intervalle et un nombre d'itération appropriés pour chaque événement de perturbation créé.

Ensuite, vous devez fournir des détails sur le type de peuplement qui résultera de l'événement ou des événements de perturbation.

39. Cliquez sur chaque « Nom du classificateur » dans le tableau « Type forestier postperturbation » et sélectionnez une « Valeur du classificateur » appropriée dans la liste déroulante qui apparaît.

40. Cliquez sur le bouton « Générer événement ».

41. Répétez les étapes 34 à 40 pour générer des événements de perturbation additionnels.

Si par inadvertance vous créez un événement de perturbation non voulu, il peut être supprimé. Pour supprimer un événement :

Dans le tableau « Historique du peuplement » (figure 3-48), cliquez sur la cellule grise à côté de la rangée contenant l'événement de perturbation à supprimer.

Cliquez sur le bouton « Supprimer événement ».

Une fenêtre « Supprimer l'événement de perturbation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'événement sélectionné.

Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler le processus de suppression.

Remarque : Examiner les événements de perturbation

Pour examiner les détails de tous les événements de perturbation pour un ou des peuplements dans un seul tableau :

Cliquez sur l'onglet « Examiner le calendrier des perturbations ».

42. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Inscire l'information de croissance et de rendement » (figure 3-50) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous devez définir les volumes correspondant aux classes d'âge de chacune des essences (s'il y en a plus d'une) pour chaque peuplement.

The screenshot shows a software window titled "Inscrire l'information de croissance et de rendement". It is divided into several sections:

- Toutes les courbes de croissance :** A list box containing "Peuplement 1 épinette noire, forêt seulement".
- Table de rendement de la courbe de croissance sélectionnée :** A list box containing "Épinette noire".
- Essences appliquées :** A list box containing "Épinette noire".
- Essence supplémentaire :** A dropdown menu currently showing "Résineux".
- Table of Age and Volume:** A table with two columns: "Âge" (Age) and "Volume". The "Âge" column lists values from 0 to 200 in increments of 10. The "Volume" column lists the value 0 for every age.
- Buttons:** "Ajouter l'essence", "Enregistrer", "Voir", "Suivant", and "Annuler".

Figure 3-50. La fenêtre « Inscire l'information de croissance et de rendement ».

Remarque : Ajout d'essences additionnelles à un peuplement

Vous avez l'option d'utiliser la fenêtre « Inscire l'information de croissance et de rendement » pour ajouter des essences additionnelles à un peuplement qui a été créé. Seules les essences ajoutées dans la fenêtre « Caractéristiques de base du projet » (figure 3-42), ou encore une essence générique « feuillu » ou « résineux », peuvent être ajoutées avec l'information de croissance et de rendement. Pour continuer :

1. Cliquez sur un nom de peuplement dans la boîte « Toutes les courbes de croissance ».
2. Cliquez sur la boîte « Essence supplémentaire » et sélectionnez un nom d'essence dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur le bouton « Ajoutez l'essence ».
4. Répétez les étapes 2 et 3 pour ajouter des essences additionnelles.

Si vous ajoutez une essence incorrecte dans la boîte « Essences appliquées », elle peut être supprimée.

Pour supprimer une essence :

Cliquez sur le nom de l'essence dans la boîte « Essences appliquées ».

Appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.

Le fenêtre « Supprimer l'essence » (figure 3-51) apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'essence sélectionnée.

Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

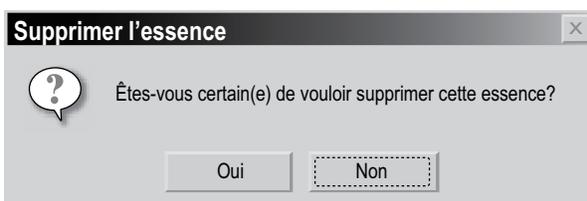


Figure 3-51. La fenêtre « Supprimer l'essence ».

Pour ajouter des volumes correspondants à chacune des classes d'âge pour chaque essence dans un peuplement (s'il y a plus d'une essence) :

43. Cliquez sur un nom de peuplement dans la boîte « Toutes les courbes de croissance ».
44. Cliquez sur un nom d'essence dans la boîte « Essences appliquées ».
45. Cliquez sur une cellule dans la colonne « Volume » du tableau et inscrivez un volume approprié pour la classe d'âge dans la colonne « Âge ».



Astuce : Copier ou coller des volumes

Afin de faciliter l'inscription des volumes, ceux-ci peuvent être copiés depuis une feuille de calcul Microsoft Excel et collés dans le tableau illustré à la figure 3-50. Les volumes du tableau peuvent aussi être copiés et collés dans un autre tableau âge-volume. Pour copier les volumes du tableau ou pour coller des volumes dans le tableau :

1. Cliquez sur la cellule grise à côté de la première paire âge-volume et faites glisser le pointeur de la souris jusqu'à la cellule grise à côté de la dernière paire âge-volume.
2. Cliquez à droite et cliquez sur « Copier » (pour copier les paires âge-volume) ou « Coller » (pour coller de nouvelles paires âge-volume) dans le menu qui apparaît.

46. Répétez l'étape 45 pour chaque classe d'âge.

47. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

48. Répétez les étapes 44 à 47 pour toutes les essences dans la boîte « Essences appliquées ».

 **Astuce : Modifier des volumes après qu'ils ont été enregistrés**

Vous pouvez modifier les volumes après les avoir enregistrés en effectuant les changements nécessaires et en cliquant de nouveau sur le bouton « Enregistrer » de nouveau.

49. Répétez les étapes 43 à 48 pour tous les peuplements dans la boîte « Toutes les courbes de croissance ».

Pour visualiser, modifier, imprimer, sauvegarder ou exporter les courbes de croissance et de rendement créées pour une essence appliquée,

50. Cliquez sur une essence dans la boîte « Essences appliquées ».

51. Cliquez sur le bouton « Voir ».

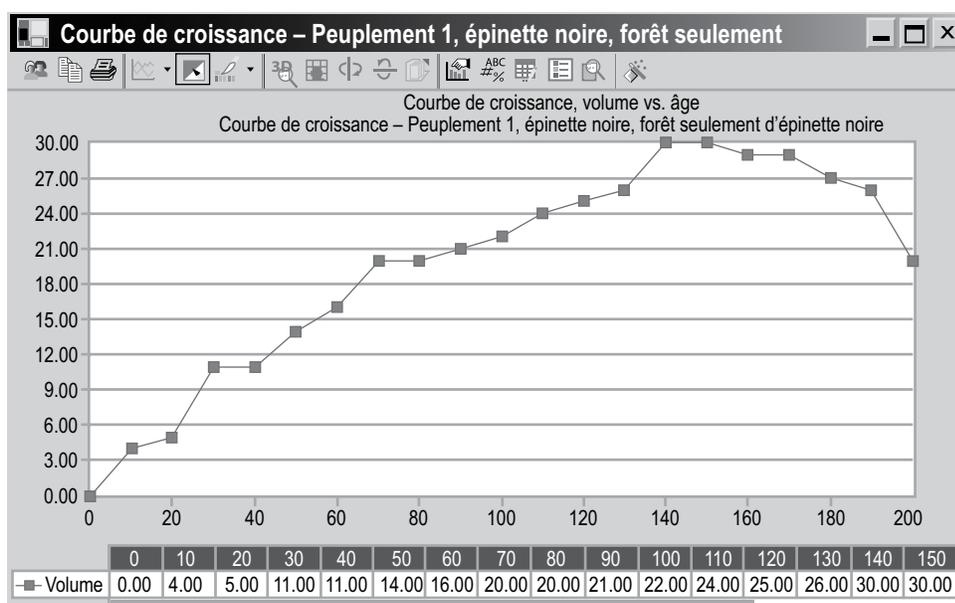


Figure 3-52. La fenêtre « Courbe de croissance - 'nom du peuplement' ».

La fenêtre « Courbe de croissance – 'nom du peuplement' » (figure 3-52) apparaîtra et affichera un graphique et un tableau des paires âge-volume pour l'essence sélectionnée.

Vous pouvez modifier les composantes affichées du graphique et du tableau ou imprimer, enregistrer ou encore exporter le graphique au moyen de la barre d'outils d'icônes en haut du graphique. Pour plus de détails sur la manière de manipuler un graphique ou un tableau, voir le chapitre 9. Pour continuer le processus de création de projet :

52. Cliquez sur le bouton « X » pour fermer la fenêtre « Courbe de croissance – 'nom de peuplement' ».

53. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création de projet.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » (figure 3-53) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous avez la possibilité de modifier les paramètres par défaut du MBC-SFC3 pour le renouvellement de la biomasse, le renouvellement de la MOM et d'autres paramètres de MOM. Vous devez aussi inscrire des paramètres pour toutes les conditions initiales non forestières utilisées dans la fenêtre « Caractéristiques de base du projet » (figure 3-42). Les paramètres sont décrits au tableau 3-1.

Figure 3-53. La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Paramètres de renouvellement de la biomasse » sélectionné.

Remarque : Modifier les paramètres par défaut

Pour modifier les paramètres par défaut de renouvellement de la biomasse :

1. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de renouvellement de la biomasse » (figure 3-53).
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Cliquez sur la boîte « Type d'essence » et sélectionnez « Résineux » ou « Feuillu » dans la liste déroulante qui apparaît.
4. Modifiez les paramètres.
5. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour » lorsque toutes les modifications sont terminées.
6. Répétez les étapes 2 à 5 pour modifier les paramètres de tous les types d'essence qui restent pour en assurer la cohérence.

Pour modifier les paramètres par défaut de renouvellement de la MOM :

Tableau 3-1. Définitions des paramètres et des réservoirs dans la fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » (figures 3-53 à 3-56; unités entre parenthèses)

Onglet	Nom de la boîte	Paramètre ou réservoir	Définition
Paramètres de renouvellement de la biomasse	Général	Proportion de renouvellement de grosses racines (0 à 1)	Proportion du carbone de la biomasse des grosses racines qui est transféré annuellement au réservoir de MOM ^a souterrain rapide
		Décomposition des feuillus en terme de proportion du multiplicateur de décomposition des résineux (0 à un maximum défini par l'utilisateur)	Un nombre qui peut servir à augmenter ou à diminuer le taux de décomposition des réservoirs de MOM pour les feuillus par rapport aux résineux
		Proportion du réservoir de la biomasse des branches qui va en chicots de branches (0 à 1)	Proportion du renouvellement en branches transféré annuellement au réservoir de chicots de branches
		Point d'intersection de la fonction de renouvellement des racelles	Actuellement désactivé; dans des versions à venir du modèle, vous pourrez modifier ce paramètre (voir les équations Li et coll. 2003)
		Point d'intersection de la fonction de la proportion de renouvellement de toutes les racines	Actuellement désactivé; dans des versions à venir du modèle, vous pourrez modifier ce paramètre (voir les équations Li et coll. 2003)
		Pente de la fonction de la proportion de renouvellement des racelles	Actuellement désactivé; dans des versions à venir du modèle, vous pourrez modifier ce paramètre (voir les équations Li et coll. 2003)
		Pente de la fonction de la proportion de renouvellement de toutes les racines	Actuellement désactivé; dans des versions à venir du modèle, vous pourrez modifier ce paramètre (voir les équations Li et coll. 2003)
		Réservoir lent MOM (t ha ⁻¹)	Valeur initiale pour le réservoir MOM lent du peuplement forestier utilisé par le programme d'initialisation du peuplement (MAKELIST) exécuté en début de simulation
		Multiplicateur décomposition (0 à un maximum défini par l'utilisateur)	Multiplicateur de l'analyse de sensibilité qui modifie les taux de décomposition de tous les réservoirs
		Intervalle entre les perturbations de repeuplement (années)	Nombre moyen d'années entre les perturbations de repeuplement, utilisé par MAKELIST pour faire croître le ou les peuplements par processus itératif jusqu'à ce qu'un équilibre soit atteint dans les réservoirs de MOM lents
Paramètres de renouvellement de la MOM	Taux de renouvellement (0 à 1)	Branches de résineux	Proportion des branches de résineux qui meurent annuellement
		Tiges, annuel	Proportion des tiges qui meurent annuellement
		Branches de feuillus	Proportion des branches de feuillus qui meurent annuellement
		Tiges de résineux	Proportion de chicots de tiges de résineux qui se transfèrent au réservoir moyen du sol annuellement
		Branches de résineux	Proportion de chicots de branches de résineux qui se transfèrent au réservoir aérien rapide
		Tiges de feuillus	Proportion de chicots de tiges de feuillus qui se transfèrent au réservoir moyen du sol annuellement
		Branches de feuillus	Proportion de chicots de branches de feuillus qui se transfèrent au réservoir aérien rapide

Tableau 3-1. suite

Onglet	Nom de la boîte	Paramètre ou réservoir	Définition
Paramètres de renouvellement de la MOM	Taux de chute des feuilles (0 à 1)	Résineux	Proportion de feuilles de résineux qui se transfèrent au réservoir aérien très rapide
	Taux de chute des feuilles (0 à 1)	Feuillus	Proportion de feuillus qui se transfèrent au réservoir aérien très rapide
Autres paramètres MOM	Taux de décomposition	Taux de décomposition de la matière organique à la température de référence (année ⁻¹)	Taux annuel de base de décomposition de la matière organique à la température de référence indiquée
		Multiplicateur du taux de décomposition maximum pour les types de réservoir du sol (résineux) (≤ 1)	Valeur maximale du taux de décomposition qui peut servir aux réservoirs de MOM de résineux
		Multiplicateur du taux de décomposition maximum pour les types de réservoir du sol (feuillus) (< 1)	Valeur maximale du taux de décomposition qui peut servir aux réservoirs de MOM de feuillus
Général	Température annuelle moyenne de référence pour le taux de décomposition (°C)	Température annuelle moyenne de référence pour le taux de décomposition de base utilisée comme point de référence pour l'application du q10	Température annuelle moyenne pour le taux de décomposition de base utilisée comme point de référence pour l'application du q10
		q10 (°C) (> 1)	Paramètre servant à modifier les taux de décomposition de la matière organique en réaction à la température annuelle moyenne (par ex. une valeur de q10 de 2 fait se doubler le taux de décomposition pour chaque augmentation de 10 °C de la température annuelle moyenne par rapport à la température de référence)
Conditions initiales non forestières	Taux de flux de carbone (pour la tourbe seulement)	Taux d'ajout du carbone au réservoir de sol donné	Proportion de carbone dans le réservoir de sol choisi qui est transféré à l'atmosphère; la valeur par défaut est 0,83 pour tous les réservoirs de MOM à l'exception des réservoirs aériens et souterrains lents, pour lesquels la valeur par défaut est 1.
	Valeur du réservoir de carbone de la biomasse (t ha ⁻¹)	Taux de retrait du carbone au réservoir de sol donné	Taux d'ajout du carbone au réservoir de tourbe
Conditions initiales non forestières	Valeur du réservoir de carbone de la biomasse (t ha ⁻¹)	Total	Taux de retrait du carbone du réservoir de tourbe
		Marchand	Total du carbone de biomasse dans le peuplement non forestier; habituellement zéro
		Non marchand	Carbone dans le bois des tiges marchandes
		Grosses racines	Carbone dans le bois des tiges non marchandes
		Radicelles	Carbone dans les grosses racines
		Feuillage	Carbone dans les radicelles
		Autre	Carbone dans le feuillage
			Carbone dans les tiges des gaules, de l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches

Tableau 3-1. suite

Onglet	Nom de la boîte	Paramètre ou réservoir	Définition
Conditions initiales non forestières	Valeur du réservoir de carbone de la matière organique morte (MOM) ($t\ ha^{-1}$)	Total	Total du carbone de MOM dans le peuplement non forestier
		MOM aérienne très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse du feuillage et des racelles dans le sol forestier; taux de renouvellement très rapide
		MOM souterraine très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse des racelles dans le sol minéral; taux de renouvellement très rapide
		MOM aérienne rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les branches, les cimes, les souches et les arbres non marchands; taux de renouvellement rapide
		MOM souterraine rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les grosses racines; taux de renouvellement rapide
		MOM aérienne lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs aériens de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
		MOM souterraine lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs souterrains de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
		Chicot de tige de résineux	Carbone dans la portion de tige marchande des chicots résineux
		Chicot de branche de résineux	Carbone dans tous les chicots résineux à l'exception de la portion de tige marchande
		Chicot de tige de feuillu	Carbone dans la portion de tige marchande des chicots feuillus
		Chicot de branche de feuillu	Carbone dans tous les chicots feuillus à l'exception de la portion de tige marchande
		Carbone noir	Carbone stable provenant de la combustion incomplète après feu; pas actuellement inclus dans les calculs
		MOM moyenne	Carbone dans la MOM avec pour intrants les tiges marchandes ou les chicots de tige; taux de renouvellement moyen
		Tourbe	Carbone dans la tourbe; pas inclus dans les calculs

^aMOM = matière organique morte.

^bC = carbone.

1. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de renouvellement de la MOM » (figure 3-54).
2. Modifiez les paramètres.
3. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Pour modifier d'autres paramètres par défaut de la MOM :

1. Cliquez sur l'onglet « Autres paramètres MOM » (figure 3-55).
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Cliquez sur la boîte « Réservoir du sol » et cliquez sur un nom de réservoir du sol dans la liste déroulante qui apparaît.

Pour déterminer le taux de décomposition pour un réservoir de MOM donné, le MBC-SFC3 utilise un taux initial de décomposition pour chaque réservoir, référencé à 10 °C. Le taux de décomposition est alors recalculé pour chaque étape annuelle de manière à correspondre aux températures annuelles moyennes que vous aurez fournies. Les paramètres de cet onglet sont utilisés par le MBC-SFC3 pour déterminer les taux de décomposition ajustés selon la température.

4. Modifiez les paramètres.
5. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».
6. Répétez les étapes 2 à 5 pour tous les types de sols restants.

Modifier les paramètres régionaux par défaut

Paramètres de renouvellement de la biomasse | Paramètres de renouvellement MOM | Autres paramètres MOM | Conditions initiales non forestières

Limite écologique : Plaines boréales Modifier Mettre à jour

Moyenne

Réservoir lent MOM (t ha⁻¹) : Intervalles entre les perturbations de repeuplement (années) :

Multiplicateur décomposition :

Taux de renouvellement

Branche des résineux : Branche de feuillus :

Tiges annuel :

Taux de chute des chicots

Tiges de résineux : Tiges de feuillus :

Branche des résineux : Branche des feuillus :

Taux de chute des feuilles

Résineux : Feuillus :

Précédent Suivant Annuler

Figure 3-54. La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Paramètres de renouvellement de la MOM » sélectionné.

Modifier les paramètres régionaux par défaut

Paramètres de renouvellement de la biomasse Paramètres de renouvellement MOM **Autres paramètres MOM** Conditions initiales non forestières

Réservoir du sol : Aérien très rapide

Taux de décomposition

Taux de décomposition de la matière organique à la température de référence :

Multiplicateur du taux de décomposition maximum pour les types de réservoirs du sol (résineux) :

Multiplicateur du taux de décomposition maximum pour les types de réservoirs du sol (feuillus) :

Général

Température annuelle moyenne de référence pour le taux de décomposition (°C) :

q10 (°C) :

Proportion de carbone transféré des réservoirs du sol à l'atmosphère :

Figure 3-55. La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Autres paramètres MOM » sélectionné. MOM = matière organique morte.

Si vous sélectionnez un ou plusieurs types de couverts non forestiers dans la fenêtre « Caractéristiques de base du projet » (figure 3-42) et créez de la forêt à partir de territoires non forestiers, des paramètres doivent être définis pour chaque peuplement non forestier. Pour ce faire :

7. Cliquez sur l'onglet « Conditions initiales non forestières » (figure 3-56).
8. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
9. Cliquez sur la boîte « Peuplement » et cliquez sur un nom de peuplement dans la liste déroulante qui apparaît.

Les définitions de paramètres de carbone se trouvent au tableau 3-1.

10. Inscrivez les nombres représentant le carbone (en tonnes par hectare) pour chacune des boîtes de paramètres indiquées dans la boîte « Valeur du réservoir de carbone de la biomasse » (marchand, non marchand, grosses racines, radicules, feuillage et autres).
11. Inscrivez les nombres représentant le carbone (en tonnes par hectare) pour chacune des boîtes de paramètres indiquées dans la boîte « Valeur du réservoir de carbone de la matière organique morte (MOM) » (MOM aérienne très rapide, MOM souterraine très rapide, MOM aérienne rapide, MOM souterraine rapide, MOM aérienne lente, MOM souterraine lente, chicot de tige de résineux, chicot de branche de résineux, chicot de tige de feuillu, chicot de branche de feuillu, carbone noir, MOM moyenne et tourbe).
12. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».
13. Répétez les étapes 8 à 12 pour tous les peuplements issus de conditions non forestières.

54. Cliquez sur le bouton « Suivant » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Précédent » pour retourner à la fenêtre précédente

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création de projet.

The screenshot shows a software window titled "Modifier les paramètres régionaux par défaut". It has four tabs: "Paramètres de renouvellement de la biomasse", "Paramètres de renouvellement MOM", "Autres paramètres MOM", and "Conditions initiales non forestières". The "Conditions initiales non forestières" tab is selected. The window contains several input fields and buttons. At the top, there is a dropdown menu for "Peuplement" with "Modifier" and "Mettre à jour" buttons. Below this, there are two main sections for carbon reservoir values. The first section is "Valeur du réservoir de carbone de la biomasse (t ha⁻¹)" and includes fields for "Total", "Marchand", "Non marchand", "Grosses racines", "Radicelles", and "Feuillage". The second section is "Valeur du réservoir de carbone de la matière organique morte (MOM) (t ha⁻¹)" and includes fields for "Total", "Chicot de tige de résineux", "MOM aérienne très rapide", "Chicot de branche de résineux", "MOM souterraine très rapide", "Chicot de tige de feuillu", "MOM aérienne rapide", "Chicot de branche de feuillu", "MOM souterraine rapide", "Carbone noir", "MOM aérienne lente", "MOM moyenne", "MOM souterraine lente", and "Tourbe". At the bottom of the window, there are three buttons: "Précédent", "Suivant", and "Annuler".

Figure 3-56. La fenêtre « Modifier les paramètres régionaux par défaut » avec l'onglet « Conditions initiales non forestières » sélectionné.

Si vous cliquez sur le bouton « Suivant », la fenêtre « Résumé du projet » (figure 3-57) apparaîtra, affichant un sommaire des détails du projet que vous avez créé. Pour continuer :

55. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Les fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Explorateur de résultats », « Message » et « Liste de tâches » apparaîtront. Vous pouvez opter de travailler dans ces fenêtres ou bien de les fermer et de travailler au moyen de la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3. Les détails au sujet des fenêtres « Explorateur de projet », « Explorateur de simulation », « Message » et « Liste de tâches » et leurs fonctions sont fournis au chapitre 5. Les détails au sujet de la fenêtre « Explorateur de résultats » se trouvent au chapitre 8. Vous pouvez apprendre à traiter les données importées dans le modèle au moyen d'une simulation à la section 3.5.

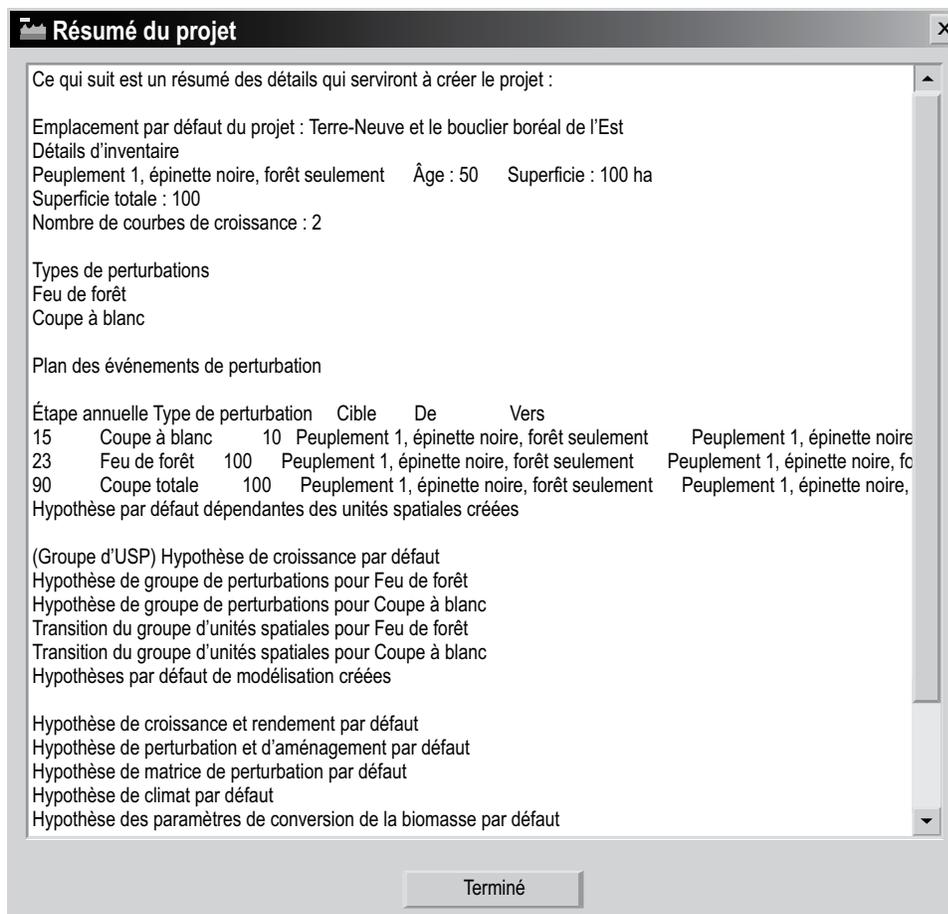


Figure 3-57. La fenêtre « Résumé du projet ».

3.4 Importation de données de projet additionnelles

Si vous utilisez l'outil d'importation standard MBC ou l'outil d'importation Woodstock, il se peut que vous ayez besoin d'importer des données manquantes dans un projet existant si tous les types de données requis n'ont pas été importés pendant le processus d'importation original. Pour ce faire :

1. Ouvrez un projet dans le MBC-SFC3.
2. Cliquez sur « Projet » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
3. Sélectionnez « Ajouter au projet actuel » dans la liste déroulante qui apparaît.

La fenêtre « Ajouter de nouvelles données au projet actuel » (figure 3-58) apparaîtra. Pour importer des données additionnelles :

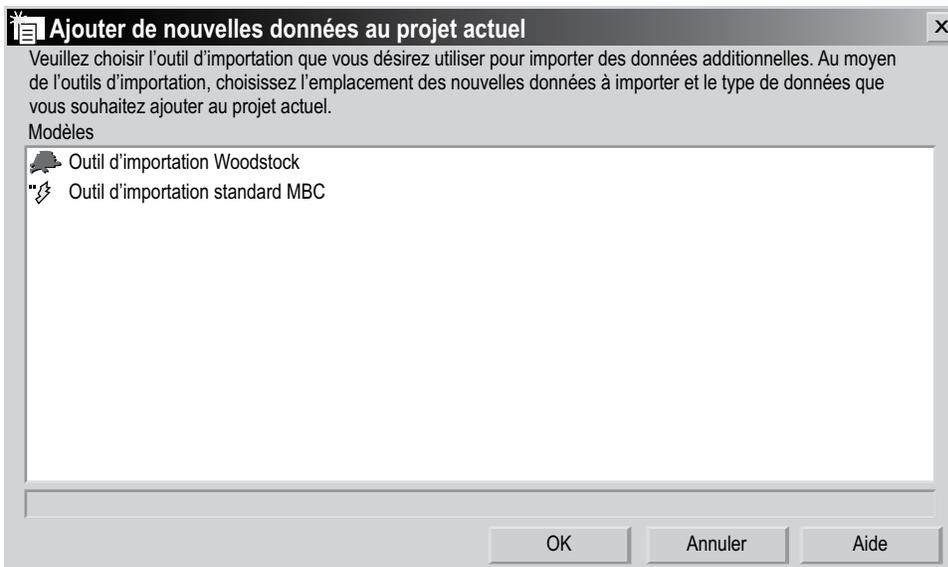


Figure 3-58. La fenêtre « Ajouter de nouvelles données au projet actuel ».

4. Cliquez sur le nom de l'outil d'importation approprié dans la boîte « Modèles ».
5. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus
ou
cliquez sur le bouton « Aide » (actuellement non disponible) pour de l'information sur la manière d'utiliser les fonctionnalités de cette fenêtre.

Continuez en suivant les étapes expliquées à la section 3.2 pour l'outil d'importation sélectionné, en n'important que les types de données qui n'ont pas été importés précédemment pour le projet. Les types de données sont sélectionnés dans chacun des outils d'importation au moyen de l'onglet « Importation » (figure 3-17 ou 3-29). Pour ce faire :

6. Cliquez sur la case à cocher « Importation complète » pour enlever la coche.
7. Cliquez sur les cases à cocher correspondant aux types de données à importer.
8. Cliquez sur le bouton « Débuter l'importation ».
9. Suivez les procédures d'importation tels qu'expliquées à la section 3.2 pour l'outil d'importation sélectionné.

Remarque : La fenêtre « Sélection du scénario de règles de transition ».

Si vous utilisez l'outil d'importation standard, vous verrez une fenêtre additionnelle au cours de l'importation de données additionnelles, la fenêtre « Sélection du scénario de règles de transition » (figure 3-59). La fenêtre « Sélection du scénario de règles de transition » apparaîtra pendant l'importation d'événements de perturbation pour chacun des scénarios de groupe de perturbations importés. Ces scénarios de groupe de perturbations doivent être liés à des scénarios de règles de transition de l'USP. Pour établir ce lien pour chaque scénario de groupe de perturbations :

1. Cliquez sur le nom d'un scénario de règles de transition de l'USP dans la boîte « Scénarios de règles de transition disponibles » à être lié au scénario de groupe de perturbations affiché dans la boîte « Scénario de groupe de perturbations à créer ».
2. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

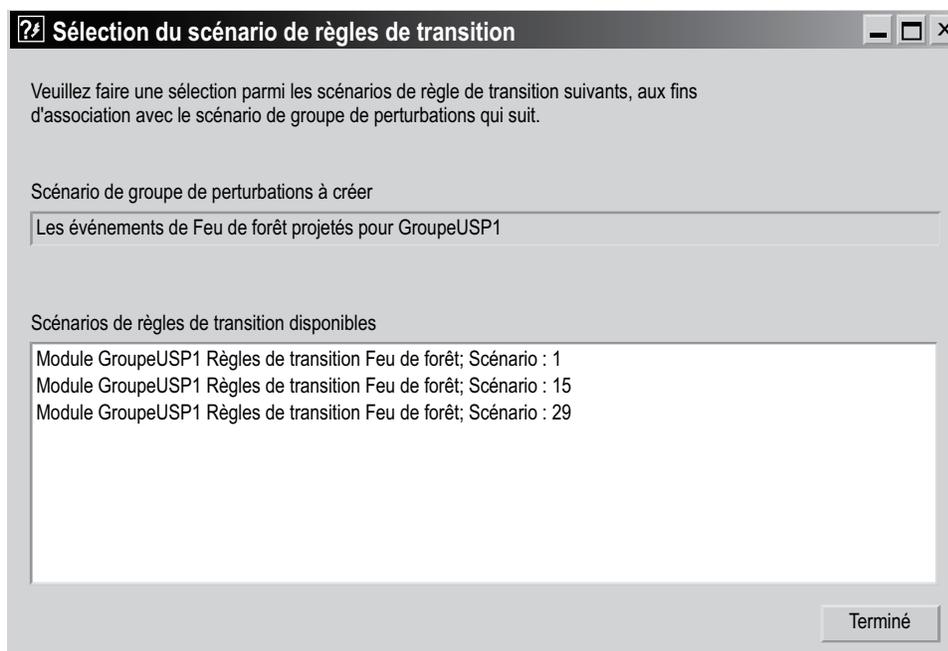


Figure 3-59. La fenêtre « Sélection du scénario de règles de transition ».

3.5 Planification d'une simulation

Lorsque que les données ont été importées (et s'il n'y a pas de nouvelles hypothèses à créer au moyen des outils de composition d'hypothèses, voir le chapitre 7), vous pouvez poursuivre à la fenêtre « Planificateur de simulation » (figure 3-60) et exécuter une simulation MBC-SFC3. Pour continuer :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Planificateur de simulation » dans la liste déroulante qui apparaît.

Lorsque la fenêtre « Planificateur de simulation » apparaît, vous devriez voir le nom par défaut de l'hypothèse de simulation du projet, appelée « Simulation par défaut 'nom de projet' (#) », dans la boîte « Simulations disponibles ». Le nombre apparaissant à la fin du nom est assigné selon le nombre de simulations précédentes que vous avez effectuées. En cliquant sur un nom de simulation, les détails de la simulation apparaîtront aux onglets « Détails de simulation », « Détails d'initialisation de peuplement » et « Détails de l'exécution du MBC » (discutés en détails à la section 7.1 du chapitre 7). Pour sélectionner la simulation et l'exécuter au moyen du modèle :

3. Cliquez sur le nom de la simulation dans la boîte « Simulations disponibles ».
4. Cliquez sur le bouton « Ajouter » pour l'ajouter à la boîte « Simulations à traiter ».
5. Cliquez sur le bouton « Exécuter ».

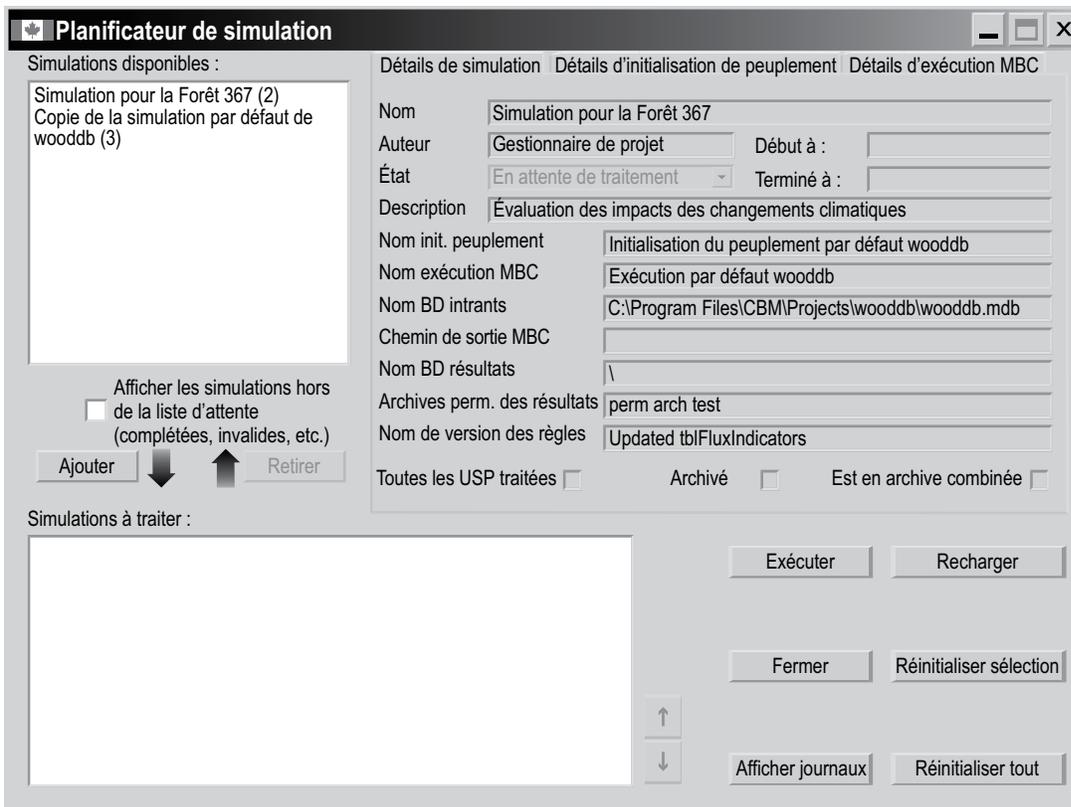


Figure 3-60. La fenêtre « Planificateur de simulation » avec l'onglet « Détails de simulation » sélectionné.

La fenêtre « Message » (voir le chapitre 5, section 5.4), si elle est ouverte, affichera la progression de la simulation et toute erreur que le modèle rencontrera en traitant vos données.

Que l'exécution soit réussie ou non, une fenêtre apparaîtra disant « '# des #' simulations sélectionnées terminée(s) avec succès. » Les nombres affichés dépendront du nombre de simulations traitées avec succès par le modèle et le nombre de simulations que vous aviez choisi d'exécuter à la fois. Si la simulation est réussie :

6. Cliquez sur le bouton « OK ».
7. Fermez la fenêtre « Planificateur de simulation » en cliquant sur le bouton « Fermer » ou le bouton « X ».

Vous pouvez alors passer au chapitre 8 pour apprendre comment créer et examiner des vues des résultats de la simulation.

Si la simulation n'est pas réussie, vous devriez consulter la fenêtre « Message » pour identifier le problème, fermer la fenêtre « Planificateur de simulation » et corriger le problème si possible. Vous devriez communiquer avec l'EBC-SCF pour obtenir de l'aide si le problème persiste (voir le chapitre 2, section 2.7).

CHAPITRE 4

DÉFINITIONS DE L'INVENTAIRE FORESTIER

Ce chapitre décrit l'utilisation de l'outil de définitions de l'inventaire forestier pour visionner et modifier les données et renseignements d'un projet qui ont été ouverts, importés et mappés dans le MBC-SFC3 grâce au processus d'importation ou saisis au moyen du créateur de projet de niveau de peuplement. Pour accéder à l'outil de définitions de l'inventaire forestier :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu dans la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Sélectionnez « Définitions de l'inventaire forestier » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.
4. Sélectionnez « Afficher tout » ou un type particulier d'inventaire dans la seconde liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » apparaîtra, affichant tous les onglets d'inventaire si « Afficher tout » est sélectionné (figure 4-1) ou bien un onglet propre à un inventaire si un type d'inventaire est sélectionné. Si vous modifiez l'une des définitions affichées, il faudra modifier l'inventaire forestier du projet dans l'éditeur d'inventaire (voir le chapitre 6, section 6.5) pour tenir compte des changements.

4.1 Types d'essence

Si vous cliquez sur l'onglet « Type d'essence » (figure 4-1) dans la fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » (ou sélectionnez « Type d'essence » dans la liste déroulante latérale, à l'étape 4 ci-dessus), les essences (par ex., pin blanc) ou types d'essence (par ex., autres résineux) dans l'inventaire du projet seront énumérés dans la colonne « Nom du type d'essence » dans le tableau qui apparaît. Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des types d'essence dans ce tableau.

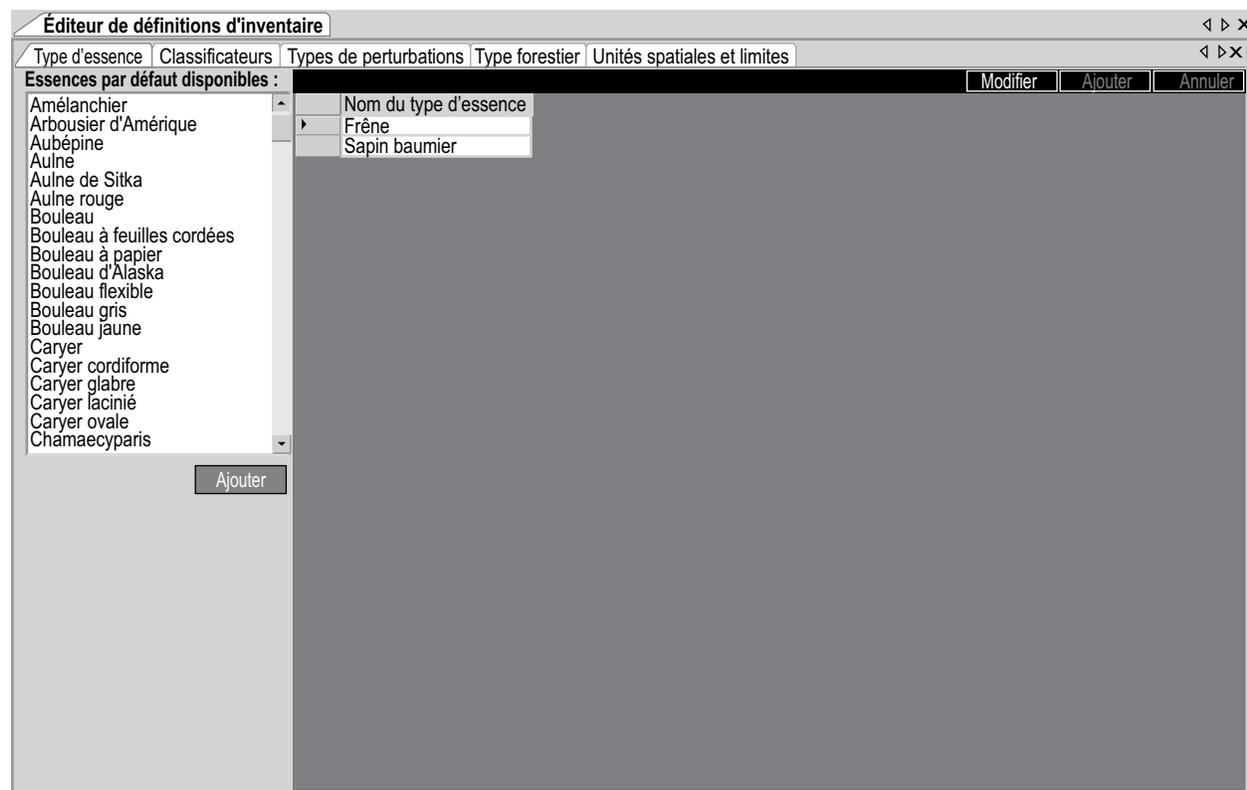


Figure 4-1. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Type d'essence » sélectionné.

4.1.1 Ajout d'un type d'essence

Pour ajouter un type d'essence aux données du projet :

1. Dans la boîte « Essences par défaut disponibles », cliquez sur le nom d'une essence qui n'apparaît pas déjà dans la colonne « Nom du type d'essence » du tableau (figure 4-1).
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Une fenêtre « Ajout d'une nouvelle essence » (figure 4-2) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous devez lier la nouvelle essence à une unité spatiale (USP) et à une hypothèse de volume à biomasse et une hypothèse de renouvellement de la biomasse personnalisées ou à une hypothèse de volume à biomasse et une hypothèse de renouvellement de la biomasse par défaut. Les hypothèse de renouvellement de la biomasse sont décrites à la section 7.5 du chapitre 7 et les hypothèses de volume à biomasse à la section 7.11 du même chapitre.

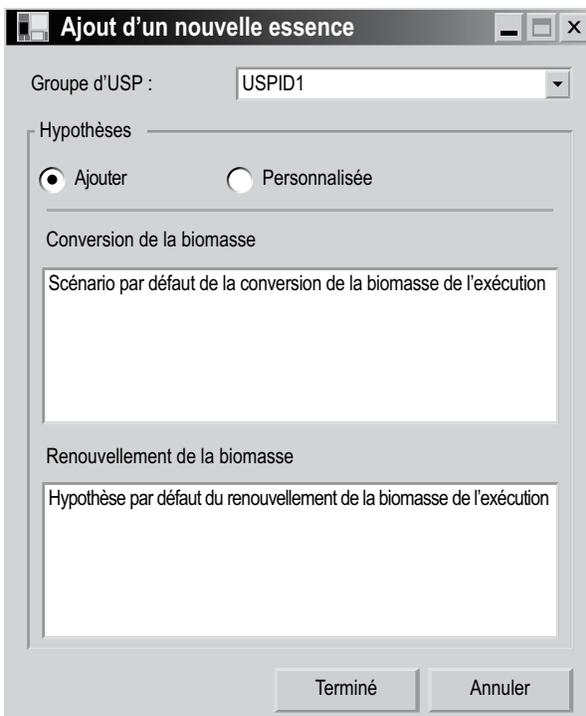


Figure 4-2. La fenêtre « Ajout d'une nouvelle essence ».

Liaison d'une essence à des hypothèses de biomasse personnalisées

Pour lier une nouvelle essence à une hypothèse de volume à biomasse et une hypothèse de renouvellement de la biomasse personnalisées dans la fenêtre « Ajout d'une nouvelle essence » :

1. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP » et sélectionnez une option dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton radio « Personnalisée ».
3. Sélectionnez une hypothèse de volume à biomasse personnalisée dans la boîte « Conversion de la biomasse ».
4. Sélectionnez une hypothèse de renouvellement de la biomasse personnalisée dans la boîte « Renouvellement de la biomasse ».
5. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

La nouvelle essence s'ajoutera à la colonne « Nom du type d'essence » du tableau à l'onglet « Type d'essence » (figure 4-1).

6. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler l'ajout.

Liaison d'une essence à des hypothèses de biomasse par défaut

Pour lier une nouvelle essence à une hypothèse de volume à biomasse et une hypothèse de renouvellement de la biomasse par défaut dans la fenêtre « Ajout d'une nouvelle essence » :

1. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP » et sélectionnez une option dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton radio « Ajouter une nouvelle ».
3. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

La nouvelle essence s'ajoutera à la colonne « Nom du type d'essence » du tableau à l'onglet « Type d'essence » (figure 4-1).

4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler l'ajout.

4.1.2 Suppression d'un type d'essence

Pour supprimer un type d'essence de la colonne « Nom du type d'essence » du tableau sous l'onglet « Type d'essence » :

1. Cliquez sur le bouton « Modifier » à l'onglet « Type d'essence » (figure 4-1).
2. Cliquez sur la cellule grise à côté de la ligne contenant le type d'essence à supprimer du tableau.



Astuce : Sélection de plusieurs essences

Pour sélectionner plusieurs essences, cliquez sur un nom avec le bouton gauche de la souris et faites-le glisser vers le haut ou le bas pour sélectionner d'autres essences (si elles se succèdent dans le tableau) ou appuyez sur la touche « Ctrl » (Contrôle) sur le clavier et cliquez tour à tour sur chacune des essences.

3. Appuyez sur la touche « Supprimer » du clavier.
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler la suppression.

4.1.3 Modification du tableau à l'onglet « Type d'essence »

Pour modifier une donnée dans le tableau à l'onglet « Type d'essence » :

1. Cliquez sur le bouton « Modifier » à l'onglet « Type d'essence » (figure 4-1).
2. Apportez les changements nécessaires aux données du tableau.
3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

4.2 Classificateurs

Si vous cliquez sur l'onglet « Classificateurs » (figure 4-3) dans la fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » (ou sélectionnez « Classificateurs » dans la liste déroulante latérale mentionnée à l'étape 4 en introduction du chapitre), les classificateurs d'inventaire qui ont été importés pour le projet seront énumérés dans la fenêtre qui apparaît. Dans

cette fenêtre, vous pouvez créer et enregistrer de nouveaux classificateurs ou supprimer des classificateurs existants. Pour prendre connaissance des noms de valeur de classificateurs et de leur description pour un classificateur donné, cliquez sur le classificateur dans la boîte « Classificateurs définis » et ses valeurs et descriptions apparaîtront dans un tableau sous les colonnes « Nom » et « Description », respectivement.

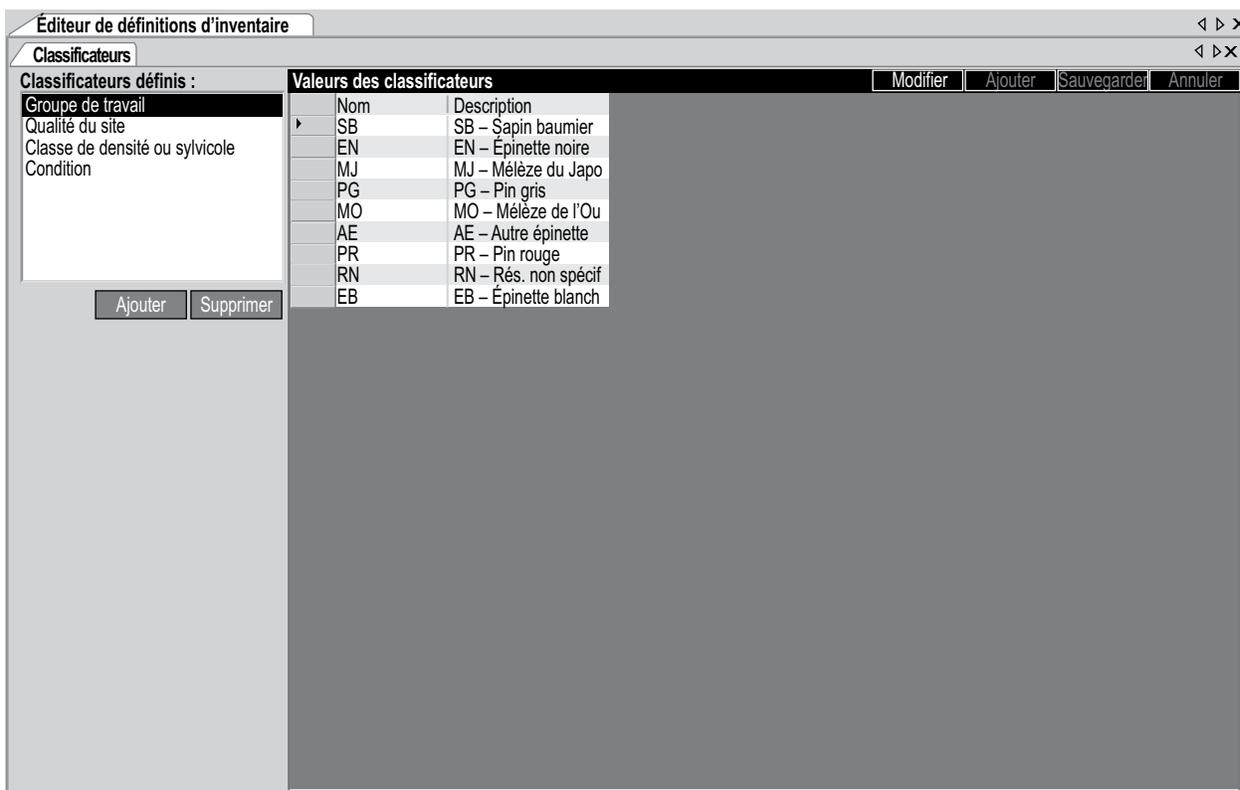


Figure 4-3. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Classificateurs » sélectionné.

4.2.1 Ajout d'un classificateur

Le MBC-SFC3 vous permet de stratifier les données d'inventaire forestier au moyen de jusqu'à 10 classificateurs personnalisés. Pour créer un nouveau classificateur et ses valeurs et descriptions :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter » à l'onglet « Classificateurs » (figure 4-3).

La fenêtre « Ajout d'un classificateur et de valeurs » (figure 4-4) apparaîtra. Pour continuer :

2. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom du classificateur ».

Dans le tableau « Nom et description de la valeur du classificateur » :

3. Inscrivez les noms de valeurs du classificateur dans la colonne « Nom » et leur description correspondante dans la colonne « Description ».

4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler le processus.

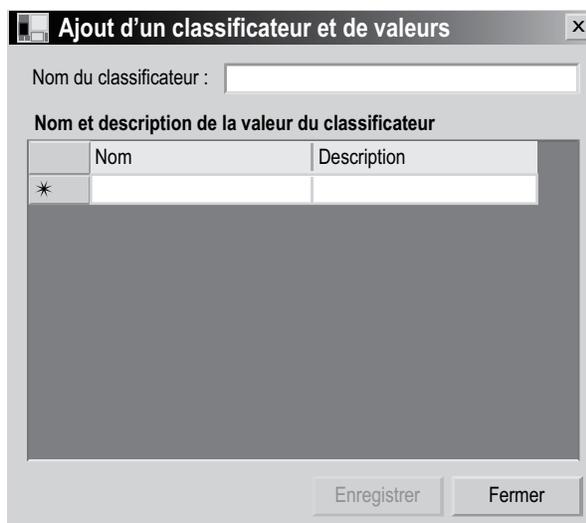


Figure 4-4. La fenêtre « Ajout d'un classificateur et de valeurs ».

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Ajout de classificateurs optionnels » apparaîtra, indiquant « Classificateur optionnel et valeurs ajoutés ». Pour continuer :

5. Cliquez sur le bouton « OK ».
6. Cliquez sur le bouton « Fermer ».

4.2.2 Suppression d'un classificateur

Pour supprimer un classificateur de la boîte « Classificateurs définis » de l'onglet « Classificateurs » (figure 4-3) :

1. Cliquez sur le nom du classificateur dans la boîte « Classificateurs définis ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Supprimer le classificateur » apparaîtra vous demandant de confirmer la suppression du classificateur sélectionné.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

4.2.3 Ajout de noms et de descriptions de valeurs de classificateurs

Pour ajouter des noms de valeurs de classificateurs et leur description à un classificateur existant :

1. Cliquez sur le nom d'un classificateur dans la boîte « Classificateurs définis » (figure 4-3).

Dans le tableau « Valeurs des classificateur »,

2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Cliquez sur le bouton « Ajouter » .

4. Inscrivez le ou les nouveaux noms de valeurs du classificateur et sa ou leurs descriptions dans les colonnes « Nom » et « Description ».
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les ajouts.

4.2.4 Modification de noms et de descriptions de valeurs de classificateurs

Pour modifier un nom de valeur de classificateurs ou une description :

1. Cliquez sur le nom d'un classificateur dans la boîte « Classificateurs définis » (figure 4-3).

Dans le tableau « Valeurs des classificateur » :

2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Modifiez les valeurs dans les colonnes « Nom » et « Description » selon vos besoins.
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

4.2.5 Suppression de noms et de descriptions de valeurs de classificateurs

Pour supprimer une valeur de classificateur et sa description :

1. Cliquez sur le nom d'un classificateur dans la boîte « Classificateurs définis » (figure 4-3).

Dans le tableau « Valeurs des classificateur » :

2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Cliquez sur la cellule grise à côté du nom et de la description.
4. Appuyez sur la touche « Supprimer » du clavier.
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler la suppression.

4.3 Types de perturbations

Si vous cliquez sur l'onglet « Types de perturbations » (figure 4-5) dans la fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » (ou sélectionnez « Types de perturbations » dans la liste déroulante latérale mentionnée à l'étape 4 en introduction du chapitre), les types de perturbations par défaut du MBC-SFC3 apparaissent et les perturbations sélectionnés pendant le processus d'importation apparaissent dans un tableau. Dans le tableau (figure 4-5), le « NomTypePerturb » représente le nom d'un type de perturbation importé ou créé et la « Description » représente la description du type de perturbation.

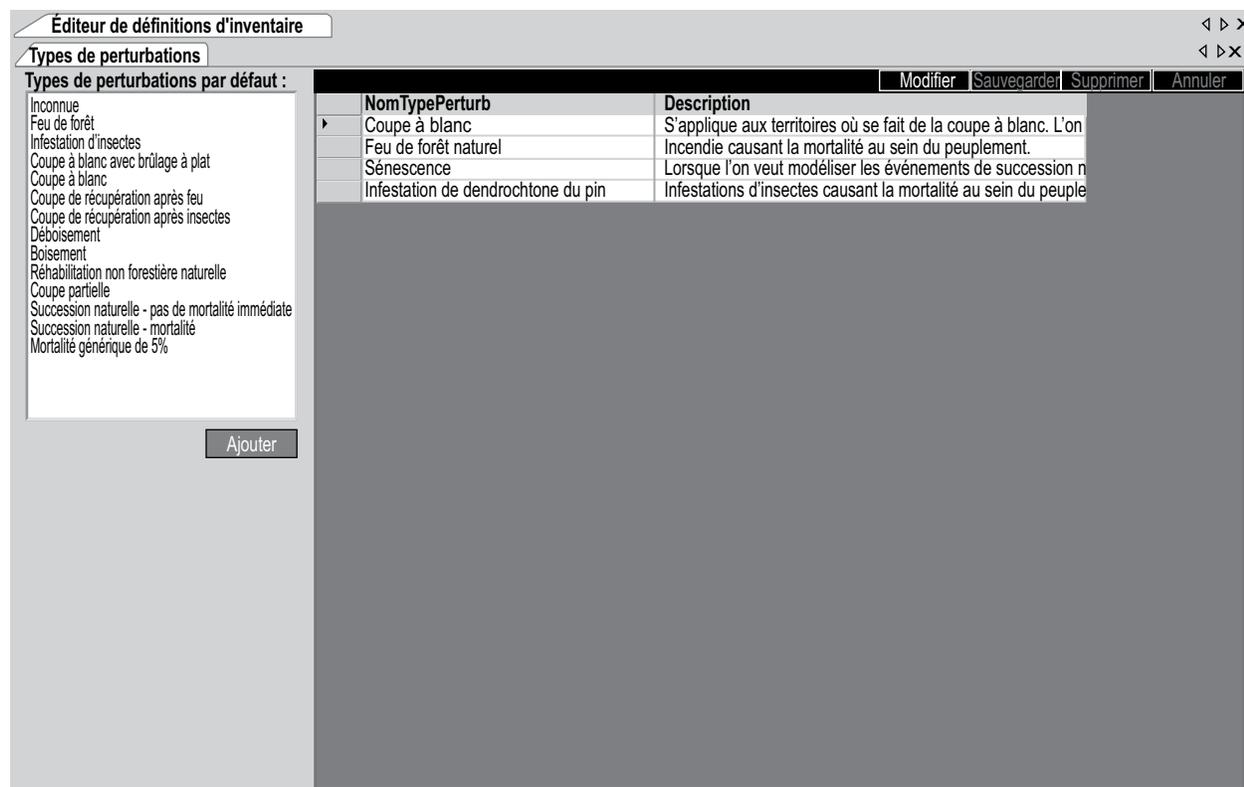


Figure 4-5. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Types de perturbations » sélectionné.

Dans cet onglet vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des types de perturbations associés au projet.

4.3.1 Ajout d'un type de perturbation

Pour ajouter un type de perturbation :

1. Cliquez sur un type de perturbation dans la boîte « Types de perturbations par défaut » (figure 4-5).
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

La fenêtre « Ajout d'un nouveau type de perturbation » (figure 4-6) apparaîtra.

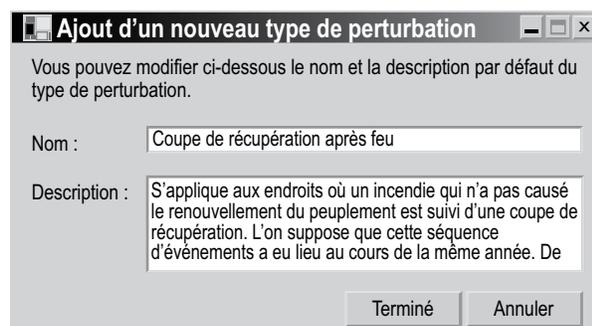


Figure 4-6. La fenêtre « Ajout d'un nouveau type de perturbation ».

3. Inscrivez un nom pour la perturbation dans la boîte « Nom ».
4. Inscrivez une description de la perturbation dans la boîte « Description ».
5. Cliquez sur le bouton « Terminer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler le processus.

4.3.2 Modification d'un type de perturbation

Pour modifier un type de perturbation dans le tableau :

1. Cliquez sur le bouton « Modifier » (figure 4-5).
2. Effectuez les changements nécessaires dans le tableau.
3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » lorsque les modifications sont terminées
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de modification.

4.3.3 Suppression d'un type de perturbation

La suppression d'un type de perturbation supprimera aussi toute matrice de perturbation associée, les événements de perturbation et les règles de transition que vous avez créés pour le type de perturbation. Pour supprimer un type de perturbation :

1. Cliquez sur le bouton « Modifier » (figure 4-5).
3. Cliquez sur la cellule grise à côté de la ligne contenant la perturbation à supprimer.
3. Appuyez sur la touche « Supprimer » du clavier .
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

4.4 Unités spatiales et limites

Vous pouvez cliquer sur l'onglet « Unités spatiales et limites » (figure 4-7) dans la fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » (ou sélectionner « Unités spatiales et limites » dans la liste déroulante latérale mentionnée à l'étape 4 en introduction du chapitre) pour assigner des limites administratives et écologiques à l'inventaire par unité(s) spatiale(s) (USP) et groupe(s) d'USP.

Les limites administratives font référence aux provinces et territoires du Canada, à l'exception de Terre-Neuve-et-Labrador, qui a été divisé pour des raisons de programmation relatives aux matrices de perturbation du feu. Les limites écologiques font référence aux écozones terrestres du Canada, telles que définies à l'adresse <http://www.ec.gc.ca/soer-ree/Francais/vignettes/Terrestrial/terr.cfm> ou dans Environnement Canada (1996). Une carte des écozones terrestres du Canada utilisées dans le MBC-SFC3 apparaît à la figure 3-22 au chapitre 3.

Remarque : Division des écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier

Dans le MBC-SFC3, les écozones du Bouclier boréal et de la Taïga du bouclier ont été divisées en sections Est et Ouest parce que l'Ouest est typiquement plus froid et sec que l'Est. Ainsi, ces sous-zones sont modélisées séparément (Kurz et coll. 1992).

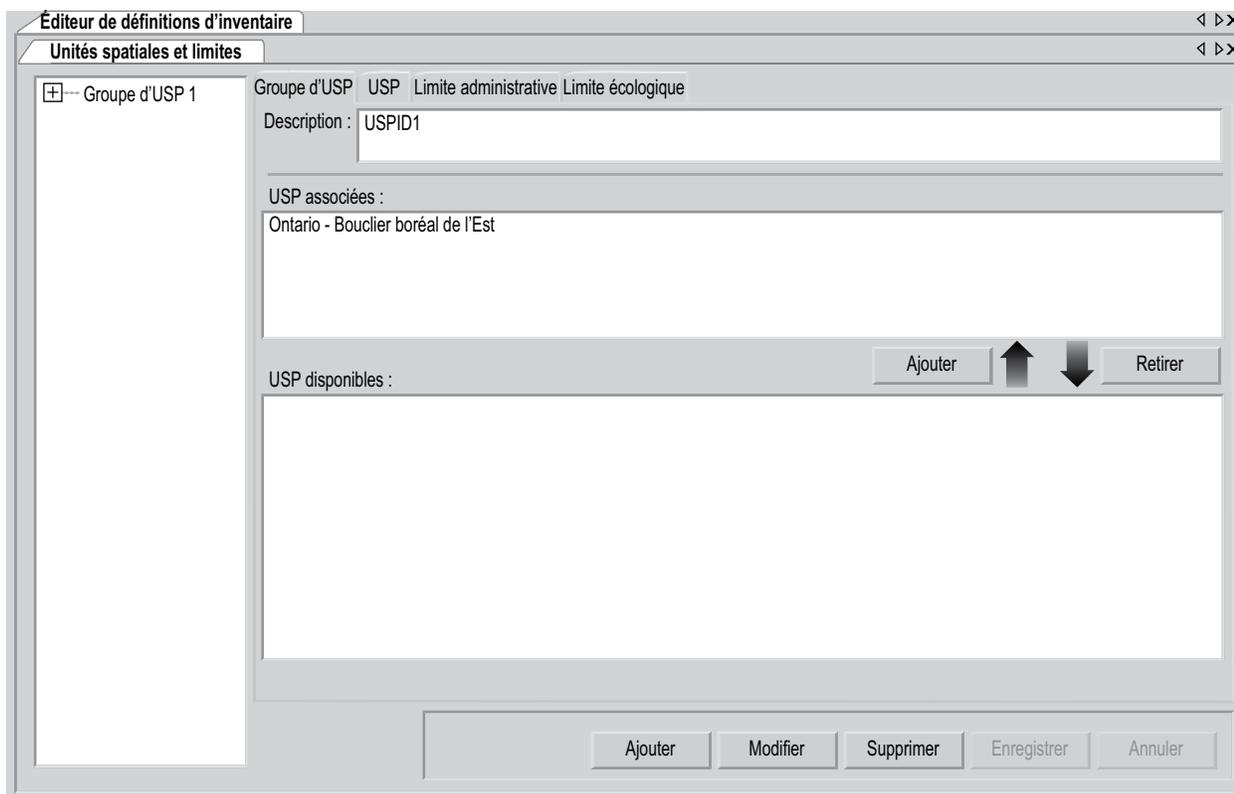


Figure 4-7. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « Groupes d'USP » sélectionnés.

Différents paramètres sont appliqués aux données du projet selon les types de limites que vous appliquez au cours du processus d'importation.

Les USP sont des combinaisons personnalisées de limites administratives et écologiques qui peuvent être appliquées à toutes ou à certaines données de votre projet. Un groupe d'USP est composé d'une ou plusieurs USP.

Dans l'onglet « Unités spatiales et limites » (figure 4-7), la boîte à l'extrême gauche affiche une arborescence hiérarchique des groupes d'USP existants. Dans cette arborescence, vous pouvez cliquer deux fois sur un nom de groupe d'USP donné ou cliquer sur le « + » à côté du groupe d'USP pour développer l'arborescence et voir les USP qui y sont associées. Un double-clic sur un nom d'USP ou un clic sur le « + » à son côté développera l'arborescence et affichera les limites administratives et écologiques de l'USP. Un clic sur un « - » dans l'arborescence réduira la section correspondante. Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton de droite dans la boîte de l'arborescence et sélectionner « Développer » ou « Réduire » pour développer ou réduire l'arborescence.

4.4.1 Groupes d'unités spatiales

Dans l'onglet « Groupe d'USP » (figure 4-7), vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des groupes d'USP ou ajouter ou supprimer des USP associées à un groupe d'USP.

Ajout ou suppression d'un groupe d'USP

Tout groupe d'USP que vous ajoutez doit être lié à une ou plusieurs USP avant de pouvoir être utilisé par le MBC-SFC3. Pour ajouter un groupe d'USP :

1. Cliquez sur l'onglet « Groupe d'USP » (figure 4-7).
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
3. Inscrivez une description du groupe d'USP dans la boîte « Description ».
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », le groupe d'USP sera ajouté à la boîte d'arborescence hiérarchique avec le nom « Groupe d'USP '#', où le numéro (#) sera assigné séquentiellement selon le nombre de groupes d'USP préexistants de la boîte d'arborescence.

Ensuite, vous devez associer une ou plusieurs USP au groupe d'USP. Pour ce faire :

5. Cliquez sur le nom du groupe d'USP dans la boîte d'arborescence.
6. Cliquez sur une ou plusieurs (en appuyant sur la touche Ctrl tout en sélectionnant) USP dans la boîte « USP disponibles ».
7. Cliquez sur le bouton « Ajouter » au-dessus de la boîte « USP disponibles ».

La ou les USP apparaîtront alors dans la boîte « USP associées » et dans la boîte d'arborescence reliée au groupe d'USP choisi. Avant qu'un nouveau groupe d'USP puisse être utilisé par le MBC-SFC3, des limites administratives et écologiques doivent y être associées et de nouvelles données d'inventaire doivent être entrées au moyen de l'éditeur d'inventaire (voir la section 6.5 du chapitre 6).

Pour retirer une USP d'un groupe d'USP :

1. Cliquez sur le nom du groupe d'USP dans la boîte d'arborescence.
2. Cliquez sur le nom de l'USP à supprimer dans la boîte « USP associées ».
3. Cliquez sur le bouton « Retirer ».

Modification d'un groupe d'USP

Pour modifier la description d'un groupe d'USP existant :

1. Cliquez sur le nom de groupe d'USP dans la boîte d'arborescence (figure 4-7).
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Inscrivez une nouvelle description dans la boîte « Description ».
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre la modification.

Suppression d'un groupe d'USP

Pour supprimer un groupe d'USP :

1. Cliquez sur le nom du groupe d'USP dans la boîte d'arborescence (figure 4-7).

Remarque : Mise en garde au sujet de la suppression d'un groupe d'USP

Avant de supprimer un groupe d'USP, vous devriez considérer l'impact de cette action sur les données d'inventaire auxquelles le groupe d'USP a été lié. Les données non liées à un groupe d'USP seront ignorées durant la simulation et seront exclues des résultats.

2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

4.4.2 Unités spatiales

Les unités spatiales sont des combinaisons personnalisées de limites administratives et écologiques qui peuvent être appliquées à l'ensemble ou à des parties des données d'un projet. Lorsqu'elle a été créée, une USP doit être ajoutée à un groupe d'USP pour être utilisée dans une simulation. Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des USP.

Ajout d'USP

Pour ajouter une nouvelle USP :

1. Cliquez sur l'onglet « USP » (figure 4-8) de l'onglet « Unités spatiales et limites » de la fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire ».

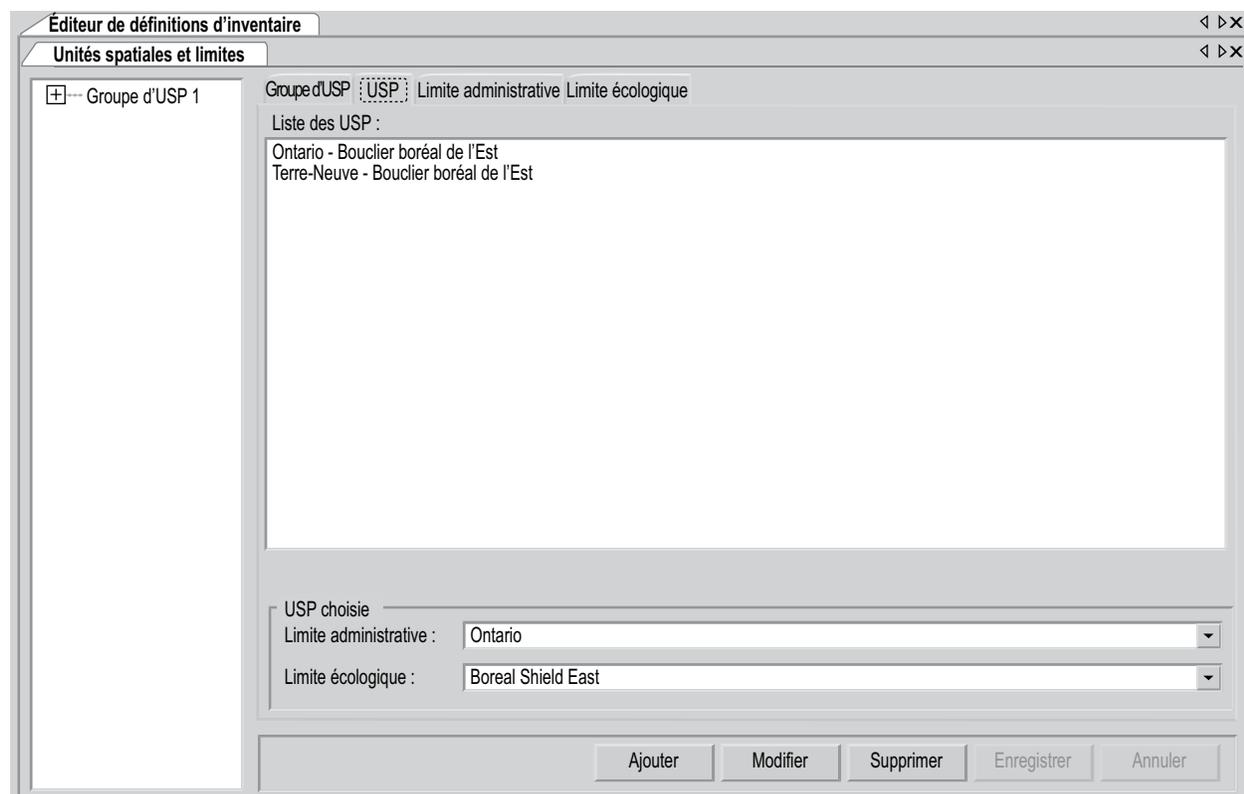


Figure 4-8. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « USP » sélectionnés.

2. Cliquez sur la boîte « Limite administrative » et faites une sélection dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur la boîte « Limite écologique » et faites une sélection dans la liste déroulante qui apparaît.
4. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

La nouvelle USP apparaîtra dans la boîte « Liste des USP » et sera nommée en fonction des limites administratives et écologiques choisies. Son nom apparaîtra aussi dans la boîte « USP disponibles » dans l'onglet « Groupe d'USP » (figure 4-7).

Modification d'USP

Les USP existantes affichées dans la boîte « Liste des USP » (figure 4-8) peuvent être modifiées. Avant de modifier une USP, vous devriez considérer l'impact de cette action sur les données d'inventaire auxquelles le groupe d'USP a été liée. En modifiant les limites administratives ou écologiques assignées à une USP, vous modifiez les paramètres écologiques appliqués par le MBC-SFC3 aux données liés à cette USP au cours de la simulation.

Pour modifier une USP :

1. Cliquez sur l'onglet « USP » (figure 4-8).
2. Sélectionnez un nom d'USP dans la boîte « Liste des USP ».
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
4. Cliquez sur la boîte « Limite administrative » et faites une sélection dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Cliquez sur la boîte « Limite écologique » et faites une sélection dans la liste déroulante qui apparaît.
6. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre la modification.

Suppression d'USP

Avant de supprimer une USP, vous devriez considérer l'impact de cette action sur les données d'inventaire et les groupes d'USP auxquels l'USP a été liée. Les données non liées à une USP seront ignorées durant la simulation et seront exclues des résultats. Pour supprimer une USP :

1. Cliquez sur l'onglet « USP » (figure 4-8).
2. Sélectionnez un nom d'USP dans la boîte « Liste des USP ».
3. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Supprimer l'unité spatiale » apparaîtra vous demandant de confirmer la suppression de l'USP sélectionnée.

4. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », l'USP sera supprimée de la boîte « Liste des USP ».

4.4.3 Limites administratives

Tel qu'indiqué au paragraphe d'introduction de la section 4.4, une limite administrative définit la localisation géographique du territoire. Pour pouvoir servir dans une simulation, une limite administrative doit être liée à une USP (et cette USP doit être liée à un groupe d'USP). Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des limites administratives.

Ajout d'une limite administrative

Une limite administrative est toujours associée à une limite écologique (section 4.4.4); conséquemment, les deux types de limites devraient être ajoutées en même temps. Pour ajouter une limite administrative :

1. Cliquez sur l'onglet « Limite administrative » (figure 4-9).

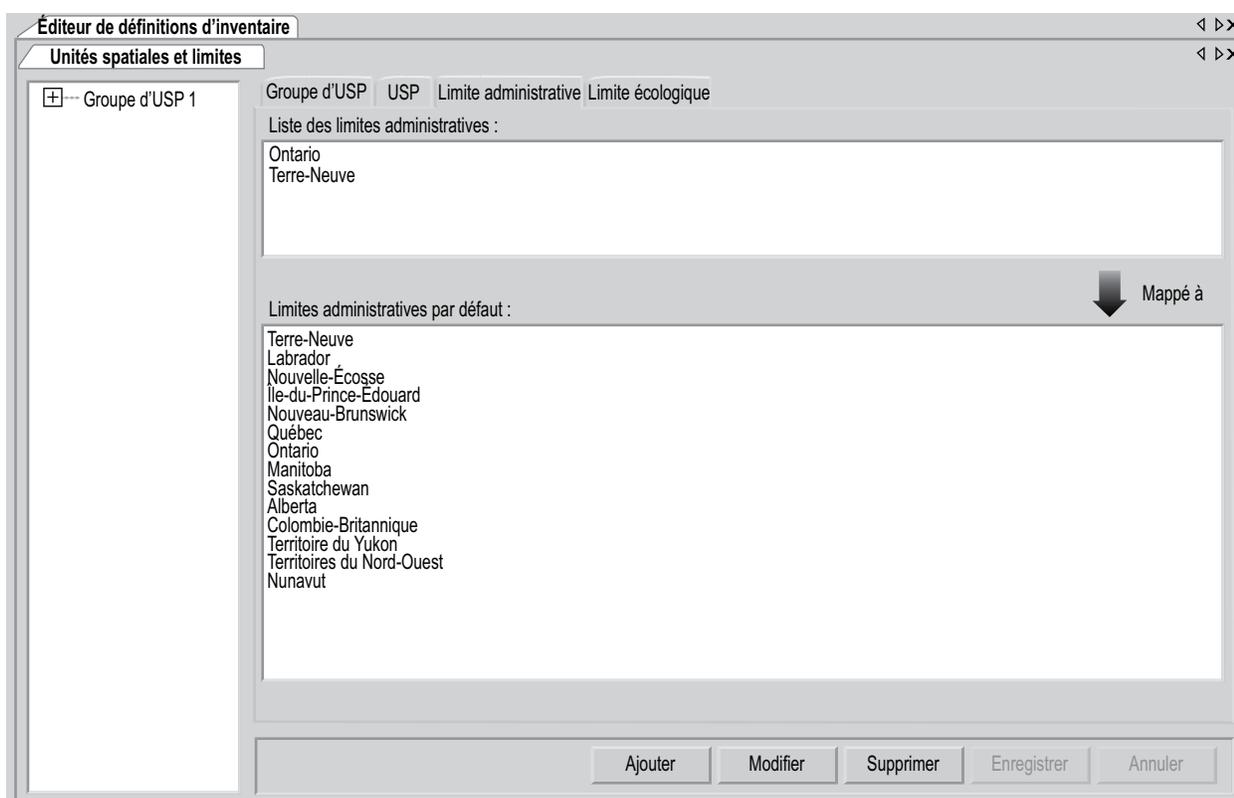


Figure 4-9. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « Limite administrative » sélectionnés.

2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » (figure 4-10) apparaîtra. Dans l'onglet « Limite administrative » :

3. Cliquez sur la boîte « Limite administrative par défaut » et sélectionnez une limite administrative dans la liste déroulante qui apparaît.
4. Inscrivez un nouveau nom pour la limite administrative dans la boîte « Nom » (facultatif).

The screenshot shows a window titled "Ajouter ou mettre à jour la limite" with a Canadian flag icon. It has two tabs: "Limite administrative" (selected) and "Limite écologique". The text inside says "Vous pouvez modifier le nom et la limite administrative par défaut." Below this, there is a text input field for "Nom" containing "Nunavut" and a dropdown menu for "Limite administrative par défaut" also containing "Nunavut". At the bottom are two buttons: "Enregistrer" and "Annuler".

Figure 4-10. La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » avec l'onglet « Limite administrative » sélectionné.

5. Cliquez sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-11).
6. Cliquez sur la boîte « Limite écologique par défaut » et sélectionnez une limite écologique dans la liste déroulante qui apparaît.
7. Inscrivez un nouveau nom pour la limite écologique dans la boîte « Nom » (facultatif).
8. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler l'ajout et fermer la fenêtre.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », la nouvelle limite administrative s'ajoutera dans la boîte « Liste des limites administratives » sous l'onglet « Limite administrative », et la limite écologique s'ajoutera dans la boîte « Liste des limites écologiques » à l'onglet « Limite écologique » (voir la section 4.4.4). Les nouvelles limites administrative et écologique deviendront aussi un choix disponible dans les boîtes « Limite administrative » et « Limite écologique » à l'onglet « USP » (voir la figure 4-8) de manière à ce que vous puissiez créer une nouvelle USP en utilisant ces limites.

The screenshot shows the same window as Figure 4-10, but with the "Limite écologique" tab selected. The text inside says "Vous pouvez modifier le nom et la limite écologique par défaut." Below this, there is a text input field for "Nom" containing "Plaines boréales" and a dropdown menu for "Limite écologique par défaut" also containing "Plaines boréales". At the bottom are two buttons: "Enregistrer" and "Fermer".

Figure 4-11. La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » avec l'onglet « Limite écologique » sélectionné.

Modification d'une limite administrative

Pour modifier une limite administrative :

1. Cliquez sur l'onglet « Limite administrative » (figure 4-9).
2. Dans la boîte « Liste des limites administratives », cliquez sur le nom de la limite administrative à modifier.
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » (figure 4-10) apparaîtra. Dans l'onglet « Limite administrative » :

4. Cliquez sur la boîte « Limite administrative par défaut » et sélectionnez une limite administrative dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Inscrivez un nouveau nom dans la boîte « Nom ».

Si une nouvelle limite administrative n'a pas été choisie à l'étape 4, passez à l'étape 9; si une nouvelle limite administrative a été sélectionnée à l'étape 4, procédez comme suit :

6. Cliquez sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-11).
7. Cliquez sur la boîte « Limite écologique par défaut » et sélectionnez une limite écologique dans la liste déroulante qui apparaît.
8. Inscrivez un nouveau nom pour la limite écologique dans la boîte « Nom ».
9. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler les modifications et fermer la fenêtre.

Suppression d'une limite administrative

Avant de supprimer une limite administrative, vous devriez considérer l'impact de cette action sur les données d'inventaire et les USP auxquelles la limite administrative a été liée. Les données non liées à une limite administrative seront ignorées durant la simulation et seront exclues des résultats. Pour supprimer une limite administrative :

1. Cliquez sur l'onglet « Limite administrative » (figure 4-9).
2. Cliquez sur le nom d'une limite administrative dans la boîte « Liste des limites administratives ».
3. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Supprimer la limite administrative » apparaîtra vous demandant de confirmer la suppression de la limite administrative sélectionnée.

4. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », la limite administrative sera supprimée de la boîte « Liste des limites administratives ».

4.4.4 Limites écologiques

Tel qu'indiqué au paragraphe d'introduction de la section 4.4, une limite écologique définit la localisation écologique d'un territoire au sein d'une limite administrative. Pour pouvoir servir dans une simulation, une limite écologique doit être liée à une USP (et cette USP doit être liée à un groupe d'USP). Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des limites écologiques.

Ajout d'une limite écologique

Une limite écologique est toujours associée à une limite administrative (section 4.4.3); conséquemment, les deux types de limites devraient être ajoutées en même temps. Pour ajouter une limite écologique :

1. Cliquez sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-12).
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

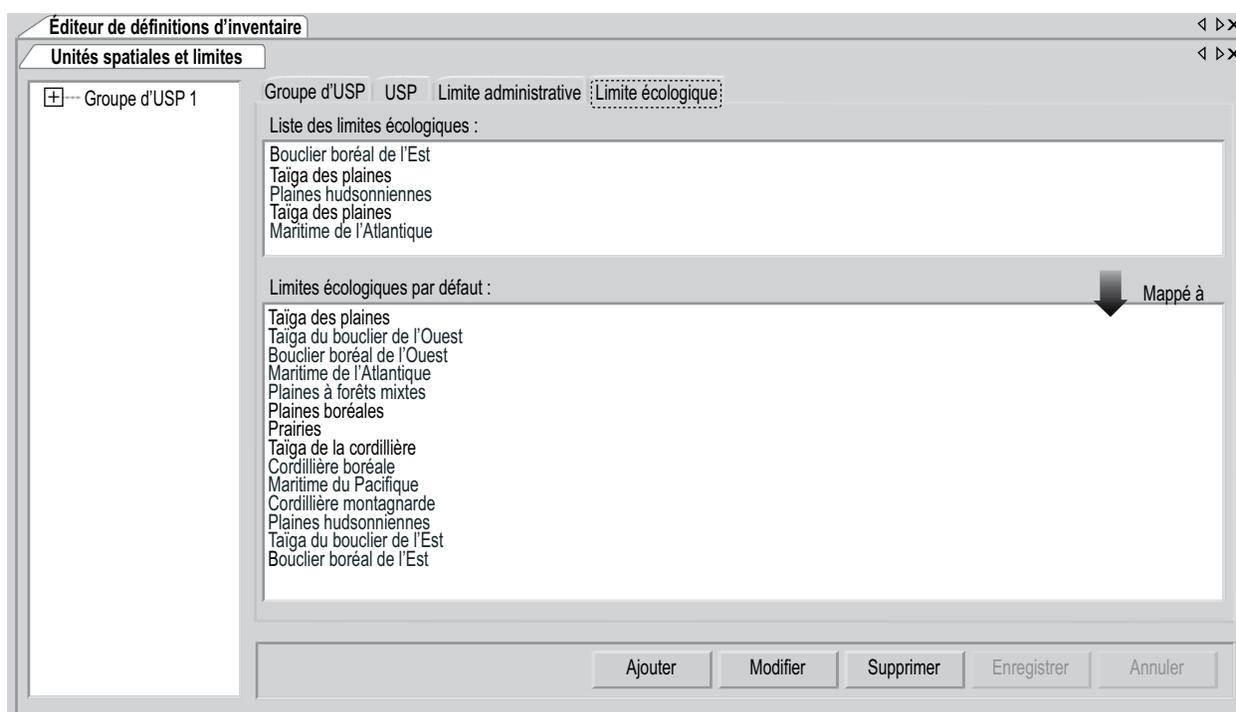


Figure 4-12. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec les onglets « Unités spatiales et limites » et « Limite écologique » sélectionnés.

La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour une limite » (figure 4-11) apparaîtra. Puisque la limite administrative sélectionnée a un effet sur les choix de limites écologiques, la limite administrative appropriée doit être choisie au préalable.

3. Cliquez sur l'onglet « Limite administrative » (figure 4-10).
4. Cliquez sur la boîte « Limite administrative par défaut » et sélectionnez une limite administrative dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Inscrivez un nouveau nom pour la limite administrative dans la boîte « Nom » (facultatif).
6. Cliquez de nouveau sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-11).
7. Cliquez sur le nom d'une limite écologique dans la boîte « Limite écologique par défaut ».

Remarque : Sélection d'une limite écologique

En cas d'incertitude au sujet de la limite écologique à choisir, consultez le site <http://www.ec.gc.ca/soer-ree/Francais/vignettes/Terrestrial/terr.cfm> ou Environment Canada (1996) ou encore la carte des écozones terrestres du Canada utilisés dans le MBC-SFC3 (figure 3-22).

8. Inscrivez un nouveau nom pour la limite écologique dans la boîte « Nom » (facultatif).
9. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler l'ajout et fermer la fenêtre.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », la nouvelle limite écologique s'ajoutera dans la boîte « Liste des limites écologiques » à l'onglet « Limite écologique » et la limite administrative s'ajoutera dans la boîte « Liste des limites administratives » à l'onglet « Limite administrative » (voir la section 4.4.3). Les nouvelles limites écologique et administrative deviendront aussi un choix disponible dans les boîtes « Limite écologique » et « Limite administrative » dans l'onglet « USP » (voir la figure 4-8) de manière à ce que vous puissiez créer une nouvelle USP en utilisant ces limites.

Modification d'une limite écologique

Pour modifier une limite écologique :

1. Cliquez sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-12).
2. Cliquez sur le nom d'une limite écologique dans la boîte « Liste des limites écologiques ».
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Ajouter ou mettre à jour la limite » (figure 4-11) apparaîtra. Pour modifier le nom personnalisé, sautez à l'étape 9. Pour modifier la limite écologique :

4. Cliquez sur l'onglet « Limite administrative » (figure 4-10).
5. Cliquez sur la boîte « Limite administrative par défaut » et sélectionnez une limite administrative dans la liste déroulante qui apparaît.
6. Inscrivez un nouveau nom dans la boîte « Nom ».
7. Cliquez sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-11).
8. Cliquez sur la boîte « Limite écologique par défaut » et sélectionnez une limite écologique dans la liste déroulante qui apparaît.
9. Inscrivez un nouveau nom dans la boîte « Nom ».
10. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler la modification et fermer la fenêtre.

Suppression d'une limite écologique

Pour supprimer une limite écologique :

1. Cliquez sur l'onglet « Limite écologique » (figure 4-12).
2. Cliquez sur le nom d'une limite écologique dans la boîte « Liste des limites écologiques ».

Remarque : Mise en garde au sujet de la suppression d'une limite écologique

Avant de supprimer une limite écologique, vous devriez considérer l'impact de cette action sur les données d'inventaire et les USP auxquelles la limite écologique a été liée. Les données non liées à une limite écologique seront ignorées durant la simulation et seront exclues des résultats.

3. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Supprimer la limite écologique » apparaîtra vous demandant de confirmer la suppression de la limite écologique sélectionnée.

4. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », la limite écologique sera supprimée de la boîte « Liste des limites écologiques ».

4.5 Types forestiers

Si vous cliquez sur l'onglet « Type forestier » (figure 4-13) dans la fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » (ou sélectionnez « Type forestier » dans la liste déroulante latérale mentionnée à l'étape 4 en introduction du chapitre), les types forestiers (nommés selon les classificateurs qui les identifient) assignés à l'inventaire s'afficheront dans un tableau. À cet onglet, vous pouvez ajouter un nouveau type forestier ou supprimer un type forestier existant.

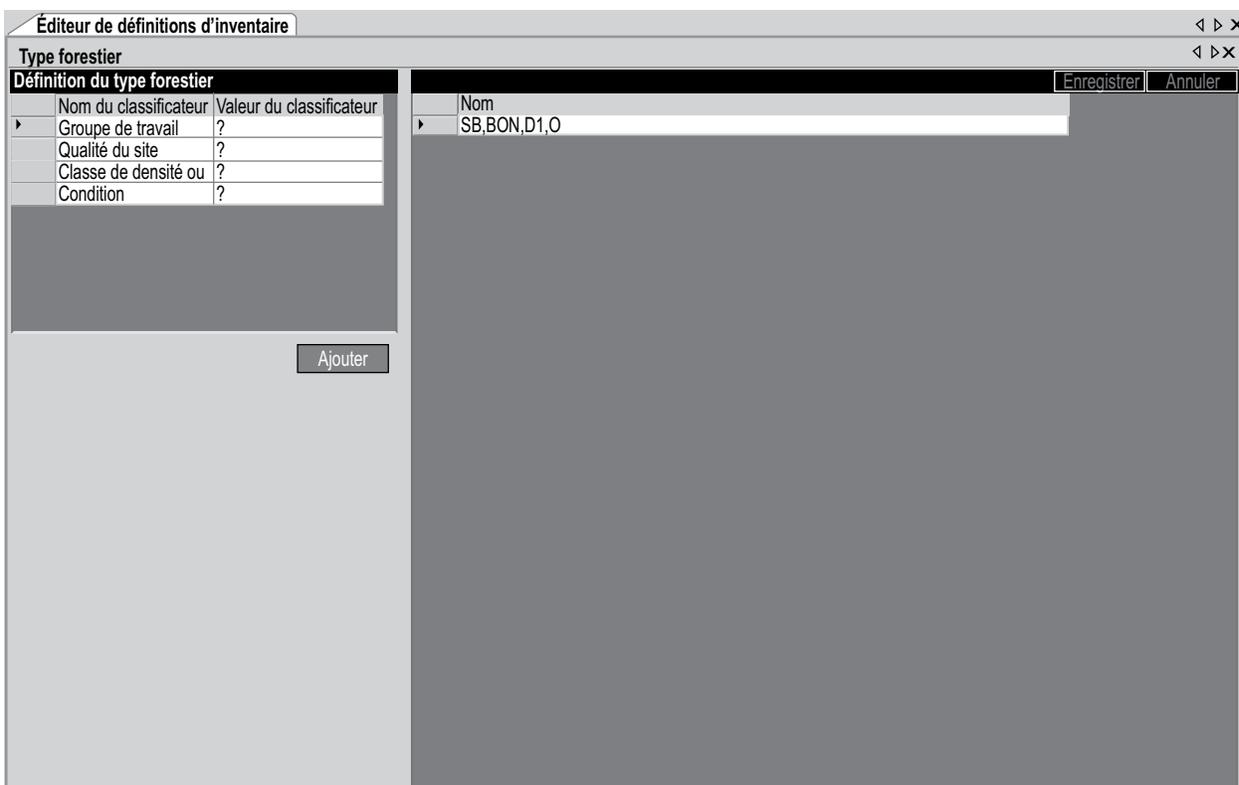


Figure 4-13. La fenêtre « Éditeur de définitions d'inventaire » avec l'onglet « Type forestier » sélectionné.

4.5.1 Ajout d'un type forestier

Pour ajouter un type forestier, vous devez sélectionner la valeur de classificateur appropriée pour chacun des classificateurs qui définiront le nouveau type forestier. Pour continuer :

1. Laissez la valeur à « ? » pour obtenir toutes les valeurs pour un classificateur
ou
cliquez sur chaque cellule voulue dans la colonne « Valeur du classificateur » à côté d'un nom de classificateur dans le tableau « Définition du type forestier », et cliquez sur une valeur dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Le nouveau type forestier s'affichera dans le champ « Nom » de la fenêtre, au bas de la liste des types forestiers.

3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

4.5.2 Suppression d'un type forestier

Pour supprimer un type forestier :

1. Dans le tableau des types forestiers ajoutés (figure 4-13), cliquez sur la cellule grise à côté du nom du type forestier à supprimer .
2. Appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.
3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

CHAPITRE 5

EXPLORATION ET GESTION D'UN PROJET

Ce chapitre présente l'explorateur de projet, l'explorateur de simulation, l'outil de propriétés de la boîte à outils et les fenêtres « Message », « Liste de tâches » et « Sommaire de projet » et en décrit l'utilisation. L'explorateur de projet vous permet de visionner et d'accéder rapidement à divers outils de composition d'hypothèses ainsi qu'à des définitions d'inventaire liées à un projet ouvert et son inventaire brut dans le MBC-SFC3. L'explorateur de simulation vous permet de visionner et d'accéder rapidement aux hypothèses de simulation ainsi qu'aux hypothèses de niveau inférieur contenues dans chacune des hypothèses de simulation. Les propriétés de la boîte à outils vous permettent de visionner et de sélectionner des bases de données, des fichiers exécutables et des modèles qui sont ouverts dans le MBC-SFC3 et d'appliquer des fonctionnalités avancées. La fenêtre « Message » affiche de l'information de sortie qui résulte du traitement d'une simulation. La fenêtre « Liste de tâches » affiche un tableau des tâches que vous devez remplir pour préparer et exécuter une simulation. La fenêtre « Sommaire de projet » contient un résumé détaillé des contenus d'un projet qui est ouvert dans le MBC-SFC3.

5.1 Utilisation de l'Explorateur de projet

La fenêtre « Explorateur de projet » (figure 5-1) apparaîtra automatiquement dès que vous importez des données et créez un nouveau projet ou dès que vous ouvrez un projet existant. Si la fenêtre « Explorateur de projet » est fermée, par inadvertance ou volontairement, elle peut être ouverte de nouveau. Pour rouvrir la fenêtre « Explorateur de projet » :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3 (figure 2-9).
2. Sélectionnez « Explorateur de projet » dans la liste déroulante qui apparaît.

La fenêtre « Explorateur de projet » apparaîtra, affichant une arborescence de nom d'outils de composition d'hypothèses (sous « Hypothèses ») et le nom d'hypothèses par défaut ou personnalisées existantes au sein de chacun de ces outils, ainsi que l'outil « Définitions d'inventaire » et ses noms d'onglets et l'outil « Inventaire brut ». Vous pouvez accéder à chacun des outils ou des hypothèses affichés dans cet écran simplement en cliquant deux fois sur le nom voulu. En cliquant avec le bouton de droite sur la fenêtre vous pouvez développer ou réduire l'ensemble des répertoires. Des sections individuelles de l'arborescence peuvent être développées ou réduites en cliquant sur le « + » ou le « - » à côté d'un élément.

Vous pouvez accéder à l'Explorateur de simulation et à l'Explorateur de résultats (s'ils sont alors ouverts) en cliquant sur l'onglet « Explorateur de simulation » ou l'onglet « Explorateur de résultats » au bas de cette fenêtre et vous pouvez retourner à la fenêtre « Explorateur de projet » en cliquant sur l'onglet « Explorateur de projet ».

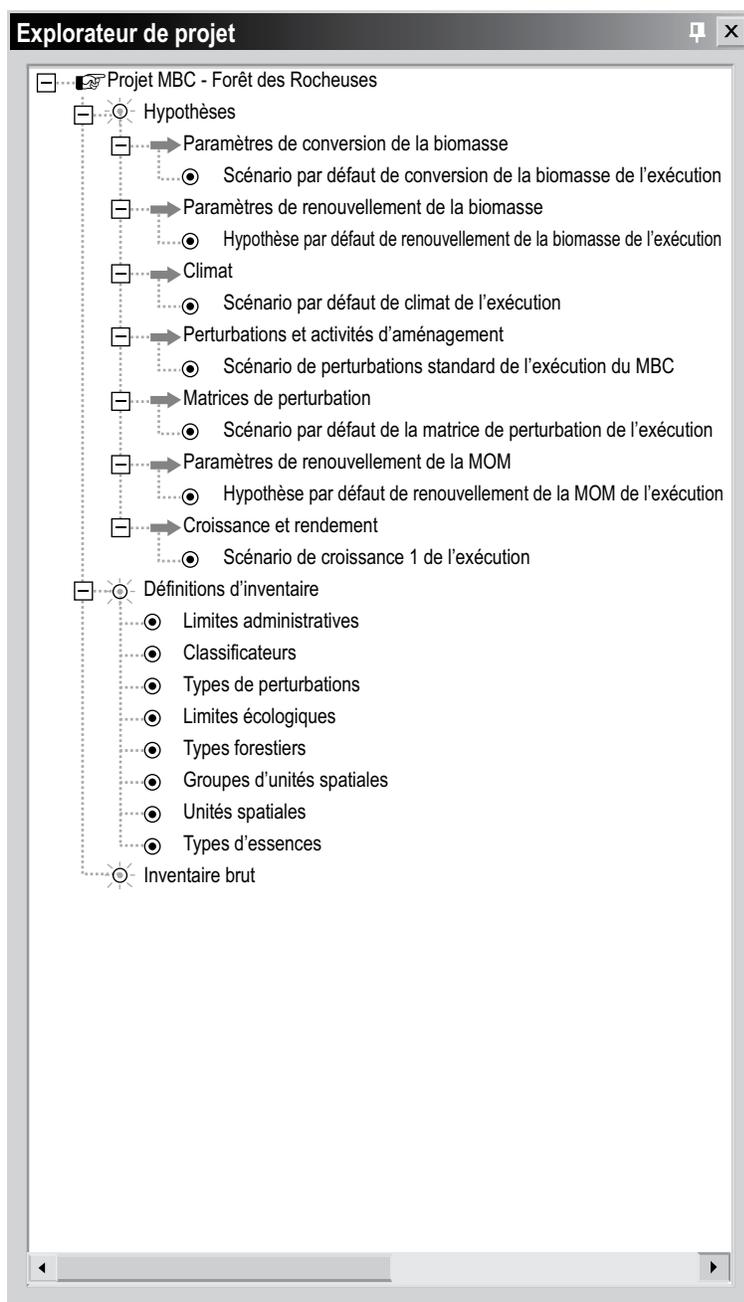


Figure 5-1. La fenêtre « Explorateur de projet ».
MBC = Modèle de bilan de carbone,
MOM = Matière organique morte.

5.2 Utilisation de l'Explorateur de simulation

La fenêtre « Explorateur de simulation » (figure 5-2) apparaîtra automatiquement dès que vous importez des données et créez un nouveau projet ou dès que vous ouvrez un projet existant. Pour ouvrir la fenêtre « Explorateur de simulation » dans d'autres circonstances :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Explorateur de simulation » dans la liste déroulante qui apparaît.

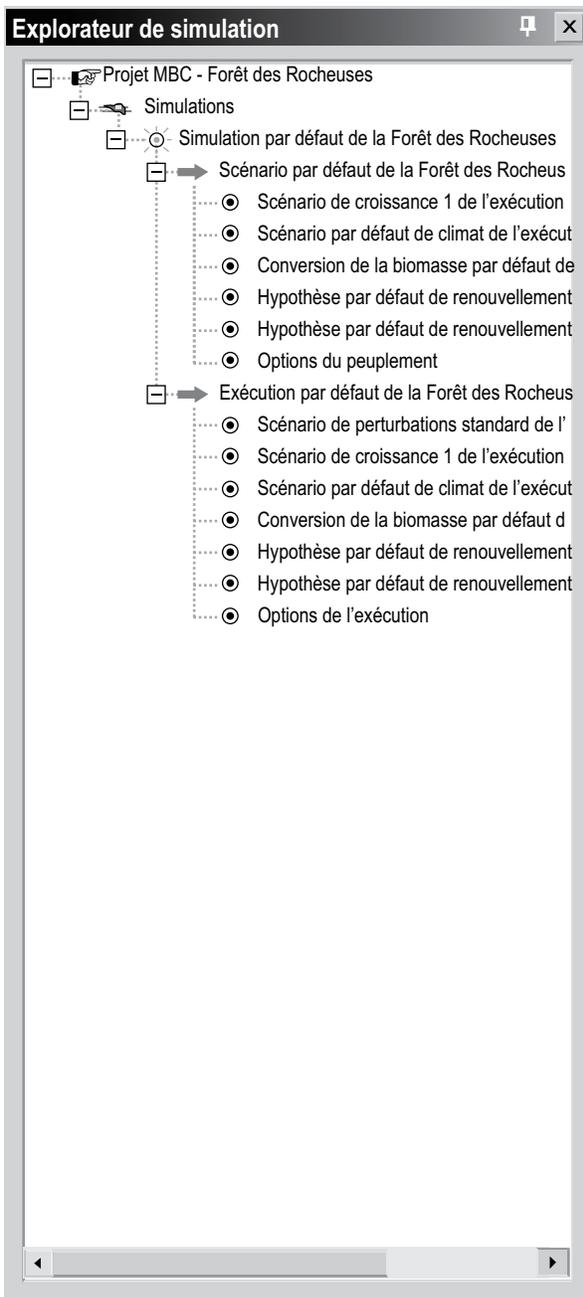


Figure 5-2. La fenêtre « Explorateur de simulation ».

La fenêtre « Explorateur de simulation » apparaîtra, affichant une arborescence de noms d'hypothèses de simulation par défaut ou personnalisées, les hypothèses d'initialisation et d'exécution existantes au sein de chacune de ces hypothèses, ainsi que les autres hypothèses que ces dernières contiennent. Vous pouvez accéder dans cet écran à chacune des hypothèses et leur outil de composition respectif en cliquant deux fois sur un nom d'hypothèse. En cliquant avec le bouton de droite sur la fenêtre, vous pouvez développer ou réduire l'ensemble des répertoires. Des sections individuelles de l'arborescence peuvent être développées ou réduites en cliquant sur le « + » ou le « - » à côté d'un élément.

Vous pouvez accéder à l'Explorateur de projet ou à l'Explorateur de résultats (s'ils sont alors ouverts) en cliquant sur l'onglet « Explorateur de simulation » ou l'onglet « Explorateur de résultats » au bas de cette fenêtre et vous pouvez retourner à la fenêtre « Explorateur de simulation » en cliquant sur l'onglet « Explorateur de simulation ».

5.3 Utilisation de l'outil de propriétés de la boîte à outils

La fenêtre « Propriétés » (figure 5-3) peut être utilisée pour visionner et modifier rapidement les propriétés avancées, les bases de données, les fichiers exécutables ou les modèles associés à un projet ouvert dans le MBC-SFC3.

Vous pouvez afficher la fenêtre « Propriétés » en cliquant sur l'icône «  » (pour une liste alphabétique) ou en cliquant sur l'icône «  » (pour une liste par catégorie). Si vous positionnez le curseur au-dessus d'une icône, une boîte apparaîtra et indiquera le type d'affichage. Pour accéder à la fenêtre « Propriétés de la boîte à outils » :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Propriétés de la boîte à outils » dans la liste déroulante qui apparaît.

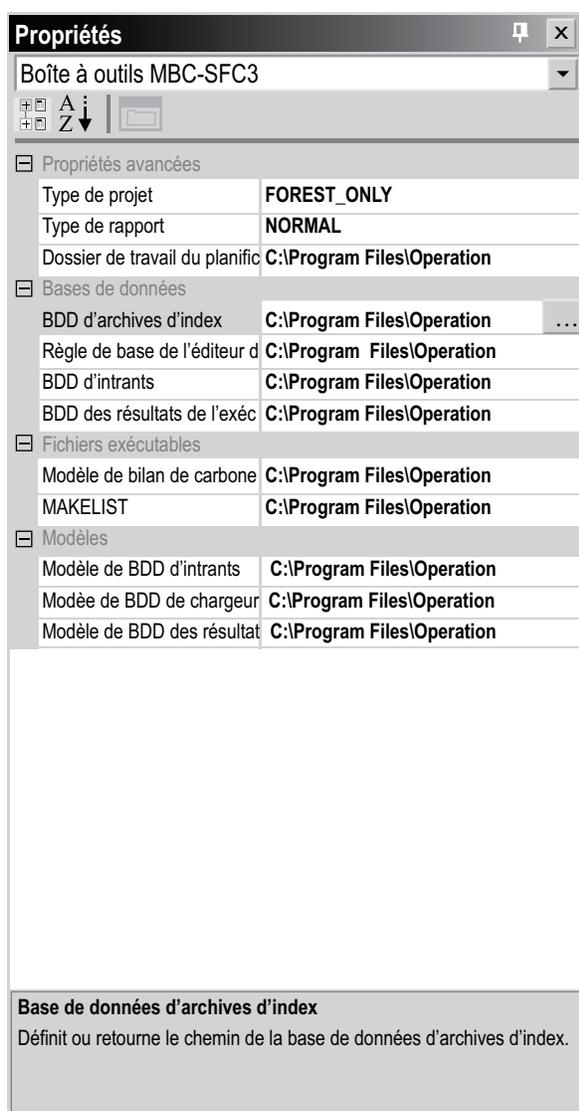


Figure 5-3. La fenêtre « Propriétés ». BDD = base de données.

La fenêtre « Propriétés » apparaîtra. Chacune des sections de répertoire qui sont affichées peut être réduite ou développée en cliquant sur les symboles « - » ou « + » dans le répertoire à côté de la section voulue. Si vous cliquez sur une ligne dans la fenêtre, une description du contenu de cette ligne apparaîtra au bas de la fenêtre.

5.3.1 Propriétés avancées

La section « Propriétés avancées » de la fenêtre « Propriétés » vous permet de visionner ou de sélectionner un type de projet, un type de rapport et la localisation du répertoire de travail du planificateur de simulation.

Type de projet

Les options de type de projet pour un nouveau projet sont « Seulement forestier » (par défaut), « Seulement non forestier » et « Forestier et non forestier ». Avant d'exécuter des simulations, le MBC-SFC3 valide le type de projet selon les registres d'inventaire qu'il trouve. Il réassignera le projet à un type approprié au besoin. Pour changer manuellement le type de projet :

1. Cliquez sur la boîte de liste déroulante « Type de projet » (figure 5-3).
2. Sélectionnez une option dans la liste déroulante qui apparaît.

Remarque : Sélection d'un type de rapport

Actuellement, vous ne pouvez sélectionner qu'un seul type de rapport, « Normal », que générera la simulation. Pour sélectionner une option de rapport donnée (lorsque d'autres options seront disponibles) :

1. Cliquez sur la boîte de menu déroulant « Type de rapport ».
2. Sélectionnez une option dans la liste déroulante qui apparaît.

Répertoire de travail du planificateur de simulation

Le MBC-SFC3 identifiera automatiquement « C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Temp » comme l'emplacement du répertoire de travail du planificateur de simulation. Pour changer l'emplacement de ce répertoire :

1. Cliquez sur la cellule « Répertoire de travail du planificateur de simulation ».

Le bouton « ... » devrait apparaître.

2. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de la cellule qui indique l'emplacement du répertoire de travail du planificateur de simulation.

Une fenêtre « Recherchez un dossier » (figure 5-4) apparaîtra.

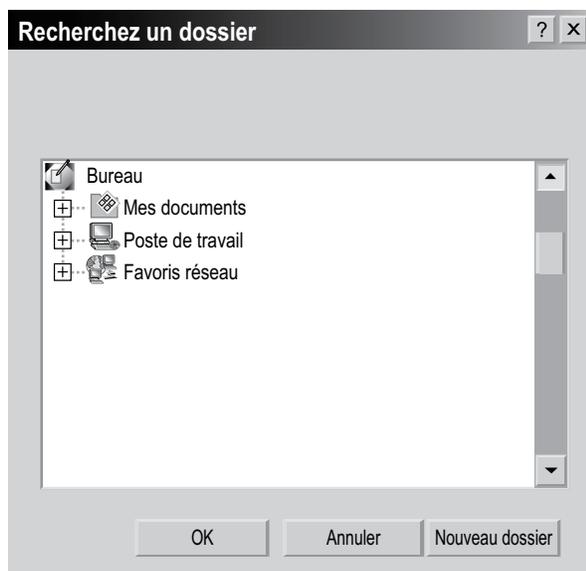


Figure 5-4. La fenêtre « Recherchez un dossier » qui vous permet de sélectionner l'emplacement du répertoire de travail du planificateur de simulation.

3. Sélectionnez le répertoire approprié ou cliquez sur le bouton « Nouveau dossier » pour créer un nouveau répertoire.
4. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

5.3.2 Bases de données

La section « Bases de données » (figure 5-3) affiche une liste de noms de fichiers de base de données liés à un projet ouvert dans le MBC-SFC3 : la « BDD d'archives d'index », la « Règle de base de l'éditeur de vues », la « BDD d'intrants » et la « BDD des résultats de l'exécution ». Le chemin pour chacune des bases de données par défaut est indiqué dans la cellule à côté du nom de la base de données. Le CBM-CFS3 identifiera automatiquement les noms de fichier appropriés pour toutes ces bases de données dans le répertoire « C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Admin\DBs\ » au fur et à mesure que vous cheminez dans le modèle, depuis l'importation de données ou l'ouverture d'un projet jusqu'à la simulation ou au visionnement des résultats.

Pour modifier ou ouvrir un de ces fichiers :

1. Cliquez sur la ligne associée à la base de données ou à la règle voulue.
2. Cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre « Ouvrir le fichier » apparaîtra dans laquelle vous pouvez indiquer le répertoire, le sous-répertoire et le fichier approprié. Lorsqu'un fichier a été sélectionné :

3. Cliquez sur le bouton « Ouvrir ».

Le chemin du fichier sélectionné s'affichera dans la boîte de liste déroulante pour la base de données ou la règle choisie, dans la fenêtre « Propriétés ».

5.3.3 Fichiers exécutables

La section « Fichiers exécutables » (figure 5-3) affiche tous les fichiers exécutables utilisés par le « Modèle de bilan de carbone » ou par « MAKELIST ». Le MBC-SFC3 indiquera automatiquement les noms des fichiers appropriés pour tous les fichiers exécutables dans le répertoire « C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Admin\Executable Files\ » au fur et à mesure que vous cheminez dans le modèle, depuis l'importation de données ou l'ouverture d'un projet jusqu'à la simulation ou au visionnement des résultats.

Pour changer le chemin de l'une de ces applications :

1. Cliquez sur la ligne associée au fichier exécutable voulu.
2. Cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre « Ouvrir le fichier » apparaîtra dans laquelle vous pouvez indiquer le répertoire, le sous-répertoire et le fichier approprié. Lorsqu'un fichier a été sélectionné :

3. Cliquez sur le bouton « Ouvrir ».

Le chemin du fichier sélectionné s'affichera dans la boîte de liste déroulante choisie, dans la fenêtre « Propriétés ».

5.3.4 Modèles

La section « Modèles » (figure 5-3) affiche tous les fichiers de modèles qui sont ouverts dans le MBC-SFC3 pour le « Modèle de BDD d'intrants », le « Modèle de BDD de chargeurs » et le « Modèle de BDD des résultats de l'exécution ». Le MBC-SFC3 indiquera automatiquement les noms des fichiers de modèle appropriés dans le répertoire « C:\Program Files\Operational Scale CBM-CFS3\Admin\DBs\ » au fur et à mesure que vous cheminez dans le modèle, depuis l'importation de données ou l'ouverture d'un projet jusqu'à la simulation ou au visionnement des résultats.

Pour changer l'un de ces fichiers de modèle :

1. Cliquez sur la ligne associée au modèle voulu.
2. Cliquez sur le bouton « ... ».

Une fenêtre « Ouvrir le fichier » apparaîtra dans laquelle vous pouvez indiquer le répertoire, le sous-répertoire et le fichier de modèle approprié. Lorsqu'un fichier a été sélectionné :

3. Cliquez sur le bouton « Ouvrir ».

Le chemin du fichier sélectionné s'affichera dans la boîte de liste déroulante pour le modèle choisi, dans la fenêtre « Propriétés ».

5.4 Fenêtres de message et de liste de tâches

Les fenêtres « Message » (figure 5-5) et « Liste de tâches » (figure 5-6) apparaîtront automatiquement dès que vous importez des données et créez un nouveau projet ou que vous ouvrez un projet existant.

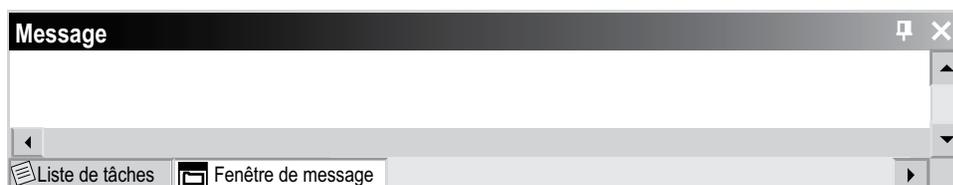


Figure 5-5. La fenêtre « Message ».

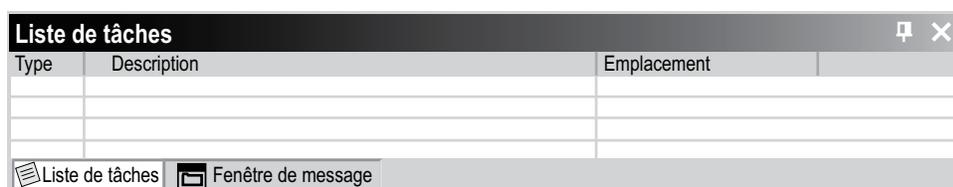


Figure 5-6. La fenêtre « Liste de tâches ».

Pour ouvrir la fenêtre « Message » dans d'autres circonstances :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Fenêtre de message » dans la liste déroulante qui apparaît.

Pour ouvrir la fenêtre « Liste de tâches » dans d'autres circonstances :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Liste de tâches » dans la liste déroulante qui apparaît.

Vous pouvez passer d'une fenêtre à l'autre lorsqu'elles sont toutes les deux ouvertes en cliquant sur l'onglet approprié situé au bas de chacune des fenêtres.

La fenêtre « Message » affiche des détails au sujet du traitement d'une simulation par le MBC-SFC3 pour un projet donné (par ex., des détails au sujet d'erreurs survenues en cours de traitement). La fenêtre « Liste de tâches » affiche une liste des tâches requises pour effectuer une simulation pour le projet qui est ouvert. Les tâches sont décrites selon leur type, leur description et l'endroit dans le modèle où vous devez vous rendre pour effectuer la tâche en question. Les fenêtres « Message » et « Liste de tâches » peuvent être fermées en cliquant sur le « X » dans le coin supérieur droit de chacune des fenêtres.

5.5 Sommaire de projet MBC-SFC3

La fenêtre « Sommaire de projet MBC-SFC3 » (figure 5-7) contient un résumé des composants d'un projet qui est ouvert dans le MBC-SFC3, y compris les définitions de classes d'âge, les classificateurs d'inventaire et les valeurs de classificateurs, les limites administratives et écologiques, les unités spatiales et les groupes d'unités spatiales, les registres d'inventaire, les types d'essences, les courbes de rendement, les types de perturbations et les matrices de perturbation. Pour accéder à la fenêtre « Sommaire de projet MBC-SFC3 » :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Sommaire de projet » dans la liste déroulante qui apparaît.

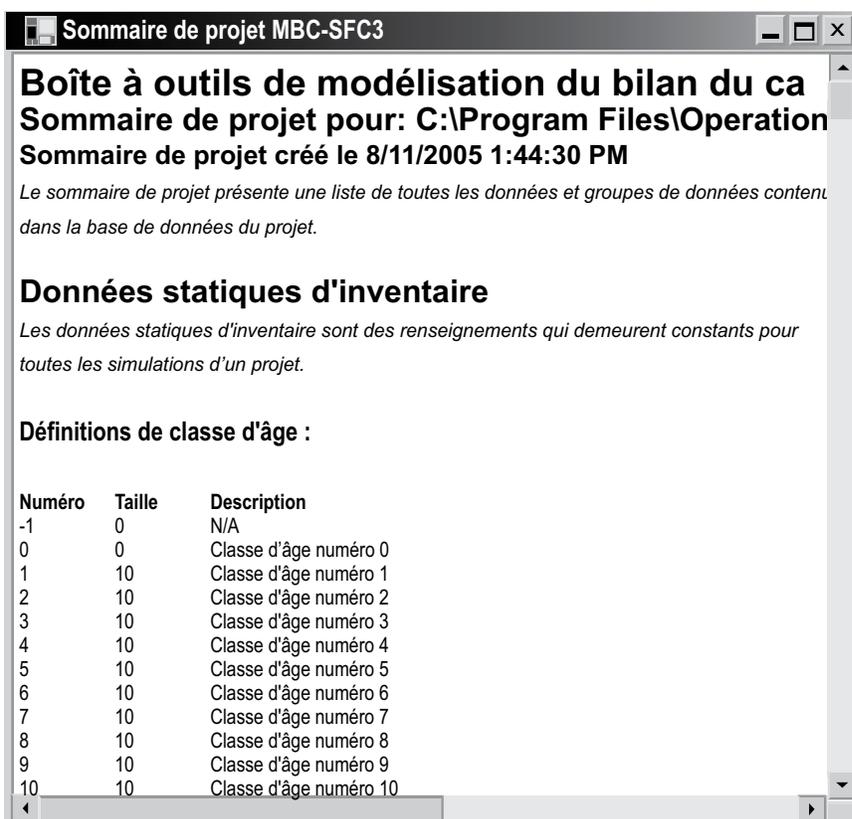


Figure 5-7. La fenêtre « Sommaire de projet MBC-SFC3 ».

CHAPITRE 6

OUTILS D'ÉDITION DE DONNÉES

Ce chapitre présente les divers outils d'édition de données et les outils de modélisation disponibles dans le MBC-SFC3, plus particulièrement les éditeurs de données pour le climat, les événements de perturbation et les activités d'aménagement, les matrices de perturbation, les courbes de croissance et de rendement, l'inventaire, les règles de transition et les données par défaut. Lorsque vous avez importé les données d'un projet dans le modèle, vous pouvez accéder à ces données et les modifier grâce à ces éditeurs. Cinq des outils d'édition — l'éditeur de climat, l'éditeur d'événements de perturbation, l'éditeur de matrices de perturbation, l'éditeur de courbes de croissance et l'éditeur de règles de transition — sont liés à des outils de composition d'hypothèse particulières (figure 6-1), de manière à ce que des hypothèses particulières puissent être créées au moyen des données appropriées.

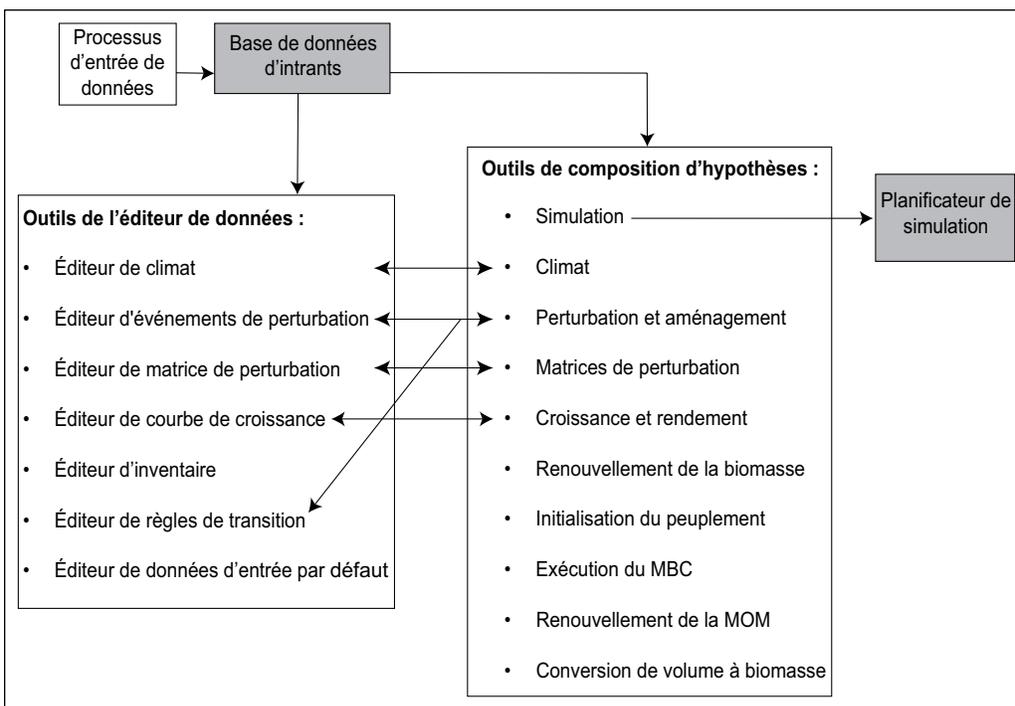


Figure 6-1. Liens entre les outils d'édition de données et les outils de composition d'hypothèses.

Les données climatiques par défaut d'un projet (qui peuvent être modifiées dans l'éditeur de données de climat) sont déterminées par le MBC-SFC3 en fonction des limites administratives et écologiques que vous avez sélectionnées au cours de l'importation des données. Les matrices de perturbation par défaut employées par le MBC-SFC3 (et qui peuvent être modifiées dans l'éditeur de matrice de perturbation) découlent des types de perturbations que vous avez importés et mappés.

6.1 Éditeur de climat

Les données climatiques dans l'éditeur de climat sont ou peuvent être liées à des hypothèses de climat de l'exécution dans le compositeur d'hypothèses pour le climat (figure 6-2). L'éditeur de climat peut être employé pour modifier ces données climatiques par défaut ou personnalisées liées à diverses hypothèses de climat de l'exécution. Les données climatiques disponibles dans cet éditeur sont la température annuelle moyenne (°C) et les précipitations annuelles moyennes (mm) pour chacune des étapes annuelles.

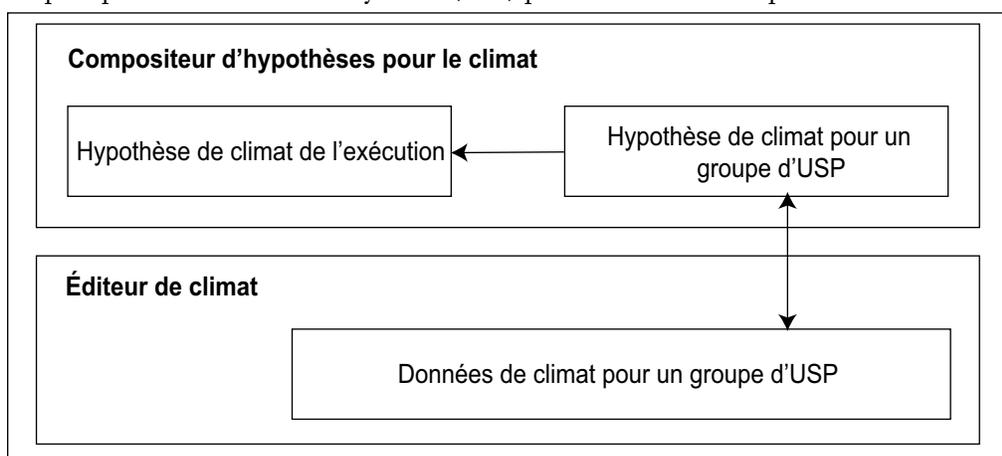


Figure 6-2. Lien entre le compositeur d'hypothèses pour le climat et l'éditeur de climat.

Remarque : Température annuelle moyenne et précipitations annuelles moyennes

Dans le MBC-SFC3, la température annuelle moyenne est utilisée pour modéliser les taux de décomposition et peut être modifiée. La recherche sur l'intégration convenable des précipitations annuelles moyennes dans le modèle demeure incomplète à l'heure actuelle; conséquemment, il n'est pas possible de modifier cette donnée.

Pour accéder à la fenêtre « Éditeur de climat » :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Sélectionnez « Climat » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.



Astuce : Autre moyen d'accéder à la fenêtre « Éditeur de climat »

Il est aussi possible d'accéder à la fenêtre « Éditeur de climat » en cliquant sur le bouton « Ajouter/modifier des données de climat » à l'onglet « Hypothèse de climat du groupe d'USP » (figure 7-11) dans l'onglet « Climat » de la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (voir la section 7.6.5, « Ajout d'une hypothèse de climat de groupe d'USP »).

La fenêtre « Rechercher les hypothèses de climat » (figure 6-3) apparaîtra.

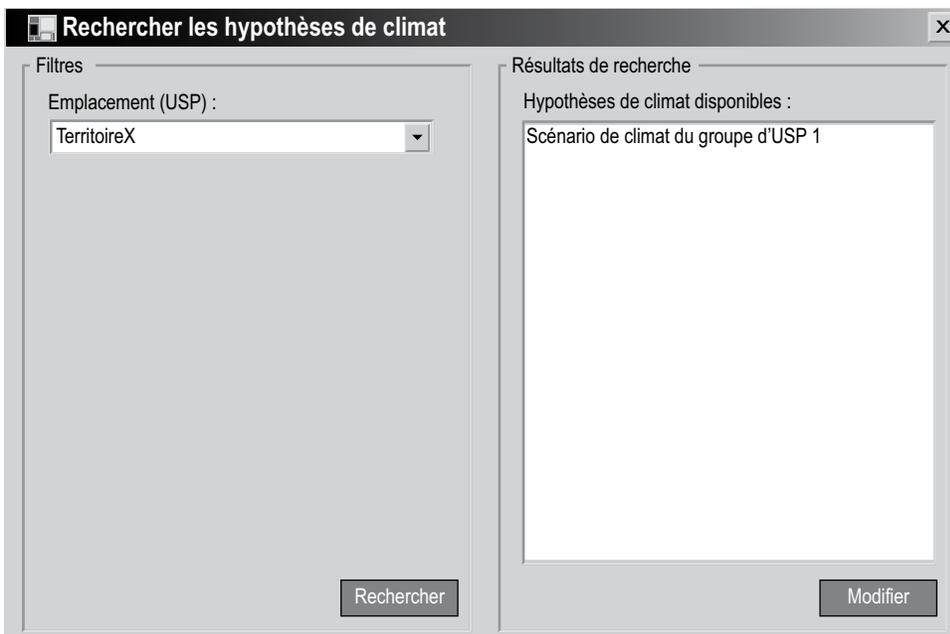


Figure 6-3. La fenêtre « Rechercher les hypothèses de climat ».

Pour localiser une hypothèse de climat de l'exécution en particulier afin de la modifier :

4. Si les données importées contiennent plus d'une USP, cliquez sur la boîte « Emplacement (USP) » et sélectionnez une USP dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».
6. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de climat de l'exécution dans la boîte « Hypothèses de climat disponibles ».
7. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur de climat » (figure 6-4) apparaîtra, affichant un tableau avec les champs suivants : « Température annuelle (°C) » (pour la température annuelle moyenne), « Précipitations annuelles (mm) » (pour les précipitations annuelles moyennes), et « Étape » (pour l'étape annuelle).

Pour modifier des données dans la fenêtre « Éditeur de climat » :

1. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
2. Changez ou ajoutez des données.

Remarque : Données climatiques constantes pour la durée de la période de simulation

Si les données climatiques demeurent les mêmes tout au long de la période de simulation, seulement deux lignes (étapes annuelles) de données sont requises. Le modèle utilisera ces données pour toutes les étapes subséquentes.

3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de modification.

Pour supprimer une ligne de données dans la fenêtre « Éditeur de climat » :

1. Cliquez sur la cellule grise au début de la ligne dans la tableau.
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

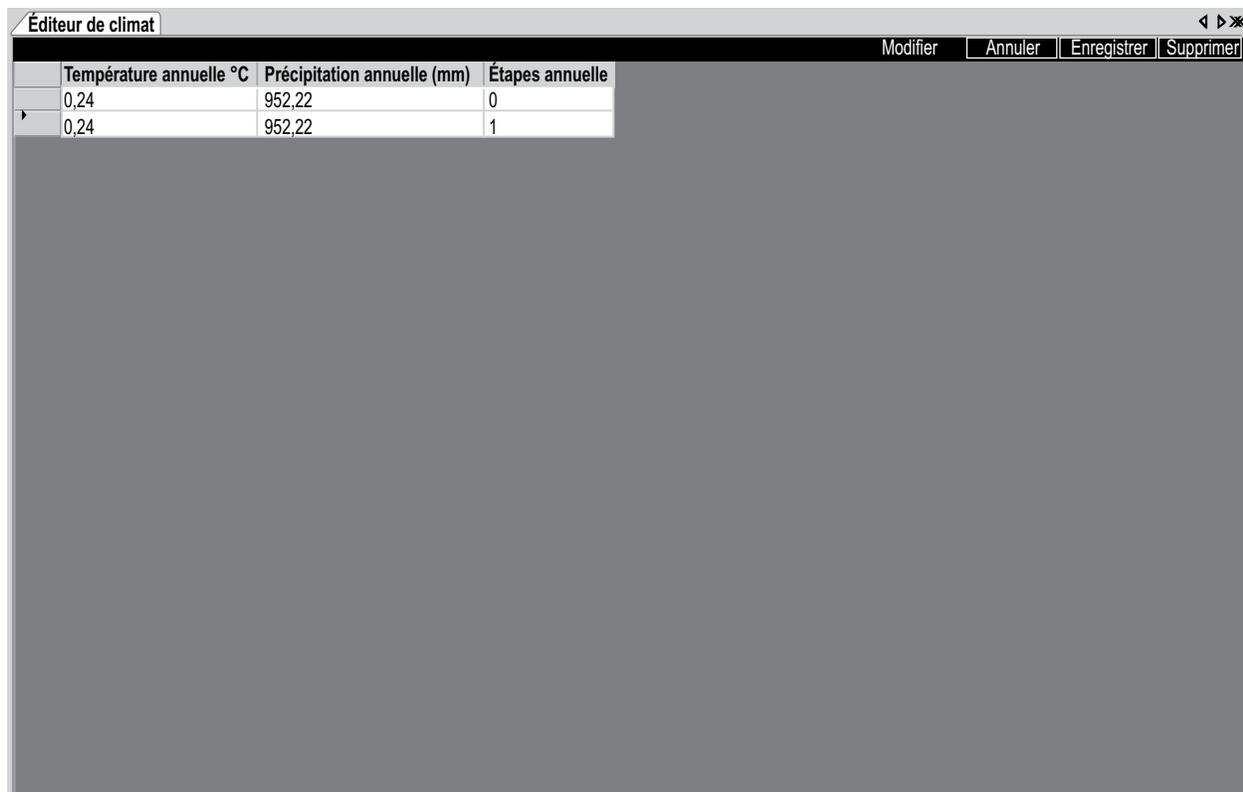


Figure 6-4. La fenêtre « Éditeur de climat ».

6.2 Éditeur d'événements de perturbation

L'éditeur d'événements de perturbation peut être employé pour rechercher, modifier, créer ou supprimer des événements et règles de perturbation ou d'aménagement pour toute perturbation et/ou activité d'aménagement unique ou répétée que vous avez importée ou créée. Ces événements de perturbation sont ou peuvent être liés à des hypothèses de perturbation et d'aménagement dans le compositeur d'hypothèses pour les perturbations et l'aménagement (figure 6-5).

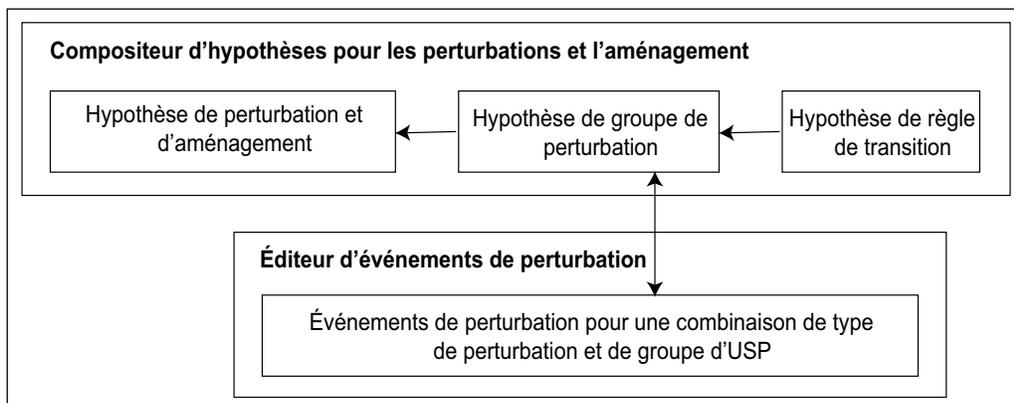


Figure 6-5. Lien entre le compositeur d'hypothèses pour les perturbations et l'aménagement et l'éditeur d'événements de perturbation.

Pour accéder à la fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Sélectionnez « Événements de perturbation et activités d'aménagement » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

Cela fera s'ouvrir la fenêtre « Rechercher l'information de perturbation » (figure 6-6). Dans cette fenêtre, vous avez la possibilité de filtrer par USP et/ou type de perturbation pour trouver des hypothèses de groupe de perturbations personnalisées ou par défaut (voir la section 7.9), qui peuvent être modifiées en changeant ou en ajoutant des règles. Pour utiliser les filtres :

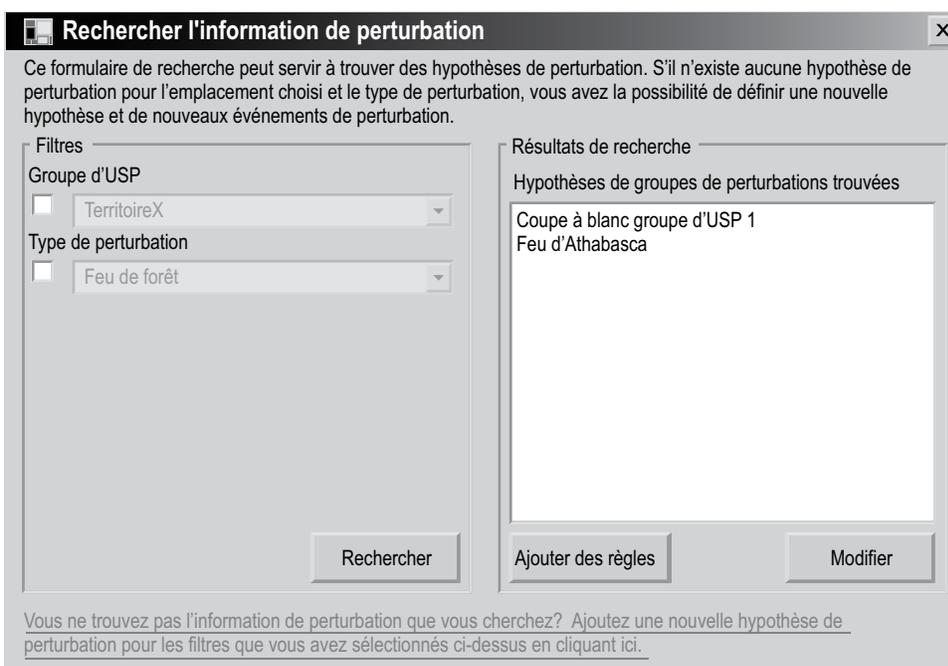


Figure 6-6. La fenêtre « Rechercher l'information de perturbation ».

4. Cliquez sur la case à cocher « Groupe d'USP » et sélectionnez une USP dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Cliquez sur la case à cocher « Type de perturbation » et sélectionnez un type de perturbation dans la liste déroulante qui apparaît.
6. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».

Les hypothèses de groupe de perturbations identifiées par les filtres apparaîtront dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées ».

Remarque : Ajout d'une nouvelle hypothèse de groupe de perturbation

Pour créer une nouvelle hypothèse de groupe de perturbation si aucune n'a été trouvée :

Cliquez sur le lien « Ajoutez une nouvelle hypothèse de perturbation pour les filtres que vous avez sélectionnés ci-dessus en cliquant ici ».

L'onglet « Perturbation et aménagement » de la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-17) apparaîtra, dans lequel vous pouvez créer une nouvelle hypothèse de groupe de perturbations (voir la section 7.9.5).

6.2.1 Visionnement d'événements de perturbation

L'impact d'événements de perturbation est quantifié par superficie, par carbone marchand ou par la proportion des enregistrements faisant l'objet d'une perturbation (que vous avez déterminé dans le fichier d'importation des événements de perturbation ou dans l'éditeur d'événements de perturbation) sur la base des événements de perturbation existants. Les impacts quantitatifs des événements de perturbation sont affichés dans un graphique et un tableau dans la vue « Graphique » ou sont énumérés dans un tableau dans la vue « Sommaire » (chacune des rangées représentant un événement de perturbation) dans l'éditeur d'événements de perturbation; dans ce dernier affichage, les critères d'admissibilité des événements de perturbation et les options de règles de transition pour chacun de ces critères sont affichés lorsqu'un événement du tableau est sélectionné.

Pour visionner les événements de perturbation pour une hypothèse de groupe de perturbations affichée dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées » de la fenêtre « Rechercher l'information de perturbation » (figure 6-6) :

1. Cliquez sur un nom d'hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » apparaîtra, en affichant la vue « Graphique » (figure 6-7). Si vous placez votre curseur sur un point du graphique, cela surlignera la valeur qui y est associée dans le tableau et vice versa. Vous pouvez changer entre les vues « Graphique » et « Sommaire » en cliquant sur le bouton radio approprié.

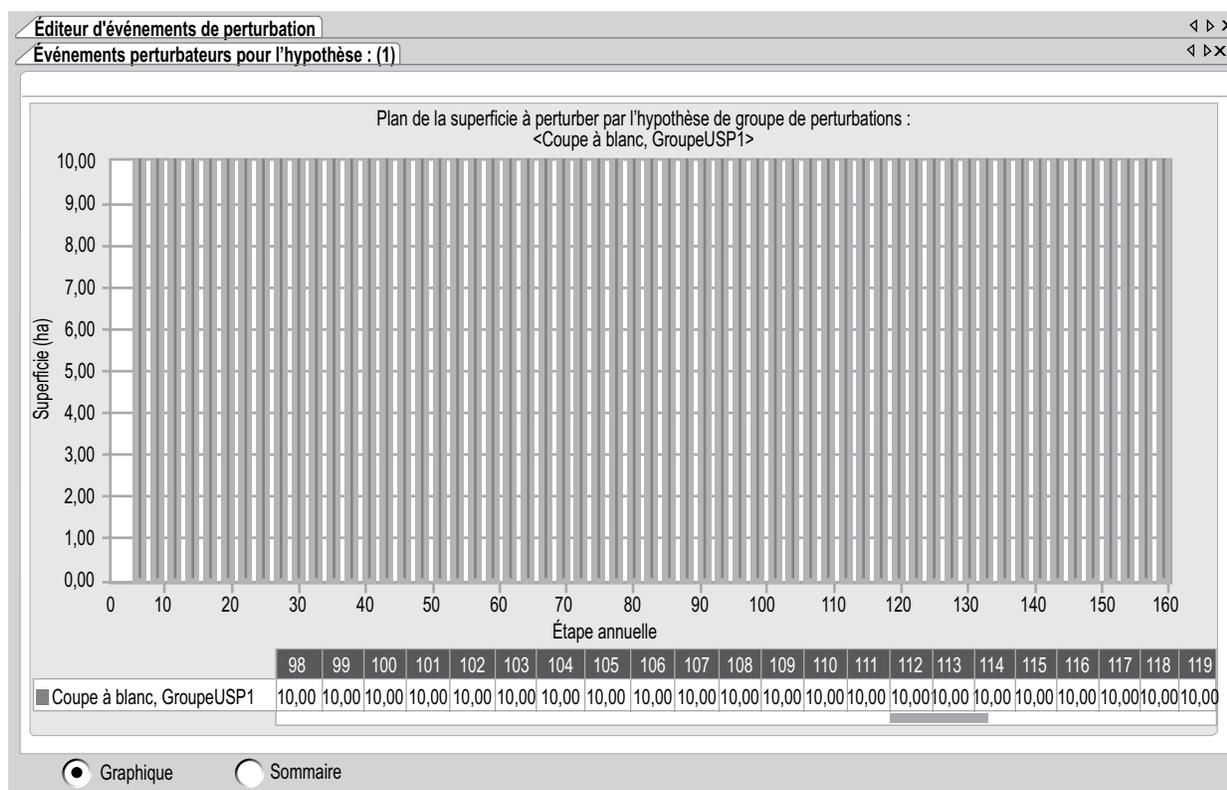


Figure 6-7. La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » avec la vue « Graphique » sélectionnée.

Remarque : Modification de graphiques et de tableaux

Il est possible de modifier l'affichage du graphique comme du tableau. Pour les instructions à cet effet, consultez le chapitre 9.

6.2.2 Modification et suppression d'événements de perturbation

La vue « Sommaire » dans la fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » (figure 6-8) sert à modifier ou à supprimer des règles d'événements de perturbation pour une hypothèse de groupe de perturbations.

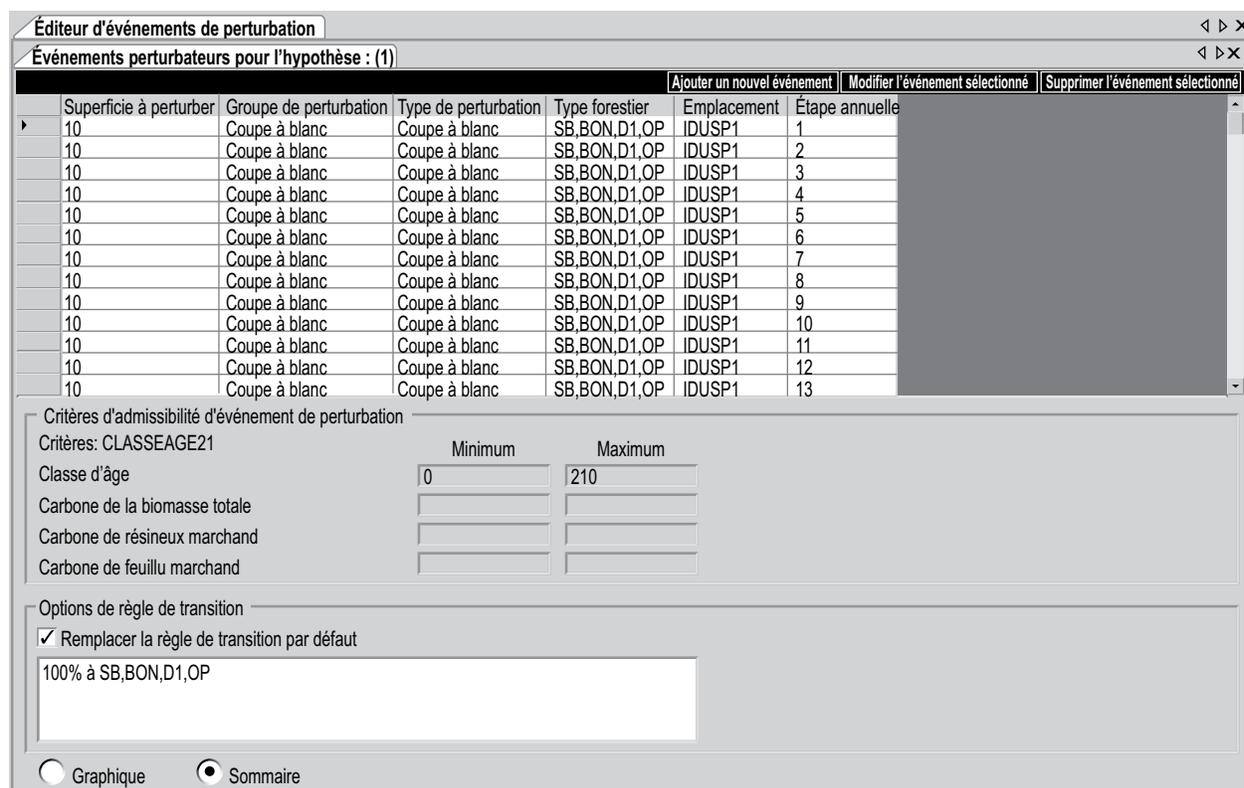


Figure 6-8. La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » avec la vue « Sommaire » sélectionnée.

Pour accéder à la vue « Sommaire » :

Cliquez sur un nom d'hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées ».

Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » apparaîtra et affichera la vue « Graphique » (figure 6-7).

Cliquez sur le bouton radio « Sommaire ».

La vue « Sommaire » (figure 6-8) apparaîtra. Elle contient un tableau dans lequel chaque ligne représente un événement de perturbation; ce tableau est lié aux critères d'admissibilité des événements de perturbation et aux options de règles de transition.

Modification d'événements de perturbation

Pour modifier un événement de perturbation :

Dans le tableau affiché dans la vue « Sommaire », cliquez sur la cellule grise au début de la ligne à modifier.

La boîte « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » affichera les limites d'éligibilité dans les boîtes « Minimum » et « Maximum » pour chacun des critères pour l'événement. La boîte « Options de règles de transition » affichera toutes les règles de transition existantes (s'il n'y en a aucune, le type forestier sera le même après la perturbation) et indiquera si vos règles de transition par défaut ont été remplacées par différentes règles pour cet événement (une coche dans la case à cocher « Remplacer la règle de transition par défaut » indique que les règles par défaut ont été remplacées).

Remarque : Retrait du remplacement de la règle de transition par défaut

Si la boîte « Remplacer la règle de transition par défaut » est cochée pour un événement donné, vous avez la possibilité de retourner aux règles de transition par défaut. Pour ce faire, cliquez sur la case à cocher « Remplacer la règle de transition par défaut » de manière à ce qu'aucune coche n'y apparaisse.

Cliquez sur le bouton « Modifiez l'événement sélectionné ».

La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation individuels » (figure 6-9) apparaîtra. Cette fenêtre affiche l'information sur l'événement de perturbation choisi dans les boîtes « Détails de l'événement de perturbation » et « Transition(s) à la suite de la perturbation ». Les détails de l'événement de perturbation qui peuvent être modifiés se trouvent dans le tableau « Type forestier cible » (figures 6-9 et 6-10) et sont affichés sous deux onglets : l'onglet « Paramètres de perturbation » (figure 6-9) et l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » (figure 6-10). Des descriptions de tous les champs de la fenêtre « Éditeur d'événement de perturbation individuel » se trouvent au tableau 6-1.

Éditeur d'événements de perturbation individuels

Détails de l'événement de perturbation

Type forestier cible	
Nom du classificateur	Valeur du classificateur
Groupe de travail	SB
Qualité du site	BON
Classe de densité	D1
Condition	OP

Paramètres de perturbation

Type cible : Superficie Étape annuelle : 1

Priorité : Âge - décroissant

Quantité cible : 10

Efficacité : 1

Cochez cette case si vous voulez remplacer les règles de transition par défaut associées à ce type de perturbation et cet emplacement.

Transition(s) à la suite de la perturbation

Ajouter jusqu'à 5 types de forêts de transition et la proportion de superficie perturbée que chaque type de forêt représentera à la suite de la perturbation.

Type forestier de transition	
Nom du classificateur	Valeur du classificateur
Groupe de travail	?
Qualité du site	?
Classe de densité	?
Condition	?

Proportion : Âge après la perturbation : -1

Délai de régénération : 0

Options de règles de transition Ajouter

Vous créez actuellement des événements de perturbation pour Coupe à blanc; GroupeUSP1

Enregistrer Fermer

Figure 6-9. La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation individuels » avec l'onglet « Paramètres de perturbation » sélectionné.

Tableau 6-1. Description des champs pour les onglets « Paramètres de perturbation » et « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » dans La fenêtre « Éditeur d'événement de perturbation individuel » (figures 6-9 et 6-10) et le fenêtre « Générateur de règles de perturbation » (figures 6-11 et 6-12)

Nom du champ	Description
Type forestier cible	Type forestier ciblé par un événement de perturbation, tel que défini par des classificateurs et des valeurs de classificateur
Type de cible	Le type d'impact qu'aura une perturbation sur un type forestier cible. Les choix comprennent « Superficie », « Carbone marchand » et « Proportion des enregistrements »
Priorité	Définit quels enregistrements de l'inventaire choisir en premier pour l'événement de perturbation. Les choix comprennent « Aucun », « Volume marchand le plus élevé », « Âge – décroissant » et « Temps écoulé depuis la dernière perturbation »
Quantité cible	La superficie ou la quantité de carbone marchand ou de proportion à perturber
Efficacité	La proportion maximum à laquelle un enregistrement peut être perturbé
Étape annuelle	Année de planification à laquelle l'événement de perturbation peut commencer
Étape de départ	Année de planification à laquelle l'événement de perturbation peut commencer
Intervalle	Nombre d'années entre un événement de perturbation et le suivant du même type
Itérations	Nombre de fois qu'un événement de perturbation se répète
Âge des résineux	Âge de la composante résineuse éligible à être perturbée
Âge des feuillus	Âge de la composante feuillue éligible à être perturbée
Carbone de la biomasse totale	Étendue de la quantité de carbone de la biomasse requise dans un type forestier pour qu'une perturbation se produise
Carbone de résineux marchand	Étendue de la quantité de carbone dans les résineux marchands dans un type forestier donné pour qu'une perturbation se produise
Carbone de feuillu marchand	Étendue de la quantité de carbone dans les feuillus marchands dans un type forestier donné pour qu'une perturbation se produise
Type forestier de transition	Type forestier qui résulte d'un événement de perturbation; défini par des classificateurs et des valeurs de classificateurs
Proportion	Pourcentage d'un type forestier avant perturbation qui est converti dans le type forestier de transition sélectionné; inscrire 1 pour 100 %, 0,5 pour 50 %, etc.
Délai de régénération	Délai dans l'établissement de la régénération à la suite d'un événement de perturbation, indiquée en nombre d'années
Âge après la perturbation	Âge de peuplement du type forestier sélectionné à la suite de l'événement de perturbation

Pour modifier les valeurs de classificateurs dans le tableau « Type forestier cible » (figure 6-9) :

1. Cliquez sur n'importe quelle cellule dans la colonne « Valeur du classificateur » du tableau « Type forestier cible » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer l'événement
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler les modifications et quitter l'éditeur d'événements de perturbation individuels
ou
continuez avec des modifications additionnelles.

Pour modifier des renseignements à l'onglet « Paramètres de perturbation » :

1. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de perturbation ».
2. Cliquez sur la boîte « Type de cible » et sélectionnez un élément dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur la boîte « Priorité » et sélectionnez un élément dans la liste déroulante qui apparaît.

Remarque : Sélection de la « Priorité » et des unités de « Quantité cible » si le « Type de cible » est une proportion

Si vous sélectionnez « Proportion des enregistrements » dans la boîte « Type de cible », vous devez choisir « Aucune » dans le menu déroulant de la boîte « Priorité ». Cela garantira qu'une proportion de chacun des enregistrements qui contiennent les classificateurs pour un type forestier cible que vous avez identifié sera perturbée. Les unités indiquées pour la proportion des enregistrements à perturber dans la boîte « Quantité cible » devraient être une proportion (0 à 1).

4. Cliquez sur la boîte « Quantité cible » et inscrivez une quantité.
5. Cliquez sur la boîte « Efficacité » et inscrivez un nombre (1 pour 100 %, 0,5 pour 50 %, etc.).
6. Cliquez sur la boîte « Étape annuelle » et inscrivez un nombre.

Remarque : Indiquer une étape annuelle

L'étape annuelle devrait être l'année lors de laquelle l'événement a lieu. Par exemple, si vous inscrivez « 50 » comme étape annuelle, l'événement de perturbation aura lieu à l'année 50 de la simulation.

7. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer l'événement
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler les modifications et quitter l'éditeur d'événements de perturbation individuels
ou
continuez avec des modifications additionnelles.

Pour modifier les renseignements à l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » :

1. Cliquez sur l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » (figure 6-10).

Éditeur d'événements de perturbation individuels

Détails de l'événement de perturbation

Type forestier cible

Nom du classificateur	Valeur du classificateur
Groupe de travail	SB
Qualité du site	BON
Classe de densité	D1
Condition	OP

Paramètres de perturbation

Âge des résineux : Valeur min. 0 Valeur max. 0
 Âge des feuillus : Valeur min. 0 Valeur max. 0
 Carbone de la biomasse totale :
 Carbone de résineux marchand :
 Carbone de feuillu marchand :

Cochez cette case si vous voulez remplacer les règles de transition par défaut associées à ce type de perturbation et cet emplacement.

Transition(s) à la suite de la perturbation
Ajouter jusqu'à 5 types de forêts de transition et la proportion de superficie perturbée que chaque type de forêt représentera à la suite de la perturbation.

Type forestier de transition

Nom du classificateur	Valeur du classificateur
Groupe de travail	?
Qualité du site	?
Classe de densité	?
Condition	?

Proportion : Âge après la perturbation :
 Délai de régénération :

Options de règles de transition

Vous créez actuellement des événements de perturbation pour Coupe à blanc; GroupeUSP1

Figure 6-10. La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation individuels » avec l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » sélectionné.

2. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Âge des résineux », puis cliquez sur les flèches de défilement pour sélectionner les âges minimum et maximum appropriés.
3. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Âge des feuillus », puis cliquez sur les flèches de défilement pour sélectionner les âges minimum et maximum appropriés.
4. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Carbone de la biomasse totale », puis inscrivez une quantité.
5. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Carbone de résineux marchand », puis inscrivez une quantité.
6. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Carbone de feuillu marchand », puis inscrivez une quantité.
7. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer l'événement
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler les modifications et quitter l'éditeur d'événements de perturbation individuels
ou
continuez avec des modifications additionnelles.

Lorsque les modifications à l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » sont faites, vous pouvez créer ou supprimer des règles de transition existantes dans la boîte « Transition(s) à la suite de la perturbation » (figures 6-9 et 6-10). Si la case à cocher « Cochez cette case si vous voulez remplacer les règles de transition par défaut associées à ce type de perturbation et cet emplacement » contient une coche,

toutes les règles de transition dans la boîte « Transition(s) à la suite de la perturbation » remplaceront celles retrouvées dans l'éditeur de règles de transition pour le type forestier sélectionné. Pour créer des règles de transition qui remplaceront les règles par défaut :

1. Cliquez sur la case à cocher « Cochez cette case si vous voulez remplacer les règles de transition par défaut associées à ce type de perturbation et cet emplacement » de manière à ce qu'une coche y apparaisse.

Ensuite, vous devez sélectionner le type forestier vers lequel le type forestier perturbé se convertira après la perturbation.

2. Cliquez sur n'importe quelle cellule dans la colonne « Valeur du classificateur » qui soit associée à un classificateur donné dans la colonne « Nom du classificateur » du tableau « Type forestier de transition » et sélectionnez une valeur dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur la boîte « Proportion » et inscrivez un nombre.

Remarque : Indiquer une proportion

Si un seul type forestier de transition est créé pour l'événement de perturbation, la proportion est 100 % et la valeur indiquée doit être « 1 ». Si plus d'un type forestier de transition sont créés pour l'événement de perturbation, les proportions indiquées doivent totaliser 1.

4. Cliquez sur la boîte « Délai de régénération » et inscrivez un nombre .
5. Cliquez sur la boîte « Âge après la perturbation » et inscrivez un nombre.
6. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

La nouvelle règle de transition apparaîtra dans la boîte « Options de règles de transition ». Pour supprimer une règle de transition qui apparaît dans cette boîte, cliquez sur le nom de la règle dans la boîte et appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.

Lorsque toutes les modifications à un événement de perturbation ont été apportées :

7. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer l'événement
ou
cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler les modifications et quitter l'éditeur d'événements de perturbation individuels.

Après avoir cliqué sur le bouton « Enregistrer » :

8. Cliquez le bouton « Fermer » pour fermer cette fenêtre.

Suppression d'événements de perturbation

Pour supprimer des événements de perturbation individuels dans le tableau affiché dans la vue « Sommaire » de la fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » (figure 6-8) :

1. Cliquez sur la cellule grise au début de la ligne dans le tableau.
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer l'événement sélectionné ».

Une fenêtre « Supprimer l'événement de perturbation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'événement sélectionné.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler le processus de suppression.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », l'événement de perturbation sera supprimé du tableau.

6.2.3 Ajout d'événements de perturbation individuels

Pour ajouter des événements multiples à une hypothèse de groupe de perturbations, passez à la section 6.2.4. Pour ajouter des événements de perturbation individuels à une hypothèse de groupe de perturbations affichée dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées » dans la fenêtre « Rechercher l'information de perturbation » (figure 6-6) :

Cliquez sur le nom d'une hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées ».

Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » apparaîtra et affichera la vue « Graphique » (figure 6-7).

Cliquez sur le bouton radio « Sommaire ».

La vue « Sommaire » (figure 6-8) contient un tableau contenant les règles d'événements de perturbation ainsi que les critères d'admissibilité des événements de perturbation et les options de règles de transition. Pour ajouter un événement de perturbation individuel :

Cliquez sur le bouton « Modifier l'événement sélectionné ».

La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » (figure 6-9) apparaîtra. Les procédures pour inscrire les règles pour un nouvel événement de perturbation sont les mêmes que celles décrites à la section 6.2.2 (pour modifier et supprimer des événements de perturbation), à partir de l'étape 1.

6.2.4 Ajout d'événements de perturbation multiples

Pour ajouter des événements de perturbation multiples à une hypothèses de groupe de perturbations affichée dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées » dans la fenêtre « Rechercher l'information de perturbation » (figure 6-6) :

Cliquez sur le nom d'une hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations trouvées ».

Cliquez sur le bouton « Ajouter des règles ».

La fenêtre « Générateur de règles de perturbation » (figure 6-11) apparaîtra. Cette fenêtre affiche des champs dans les boîtes « Détails de l'événement de perturbation » et « Transition(s) à la suite de la perturbation », où des règles d'événements de perturbation peuvent être inscrites. Les détails de l'événement de perturbation qui peuvent être inscrits se trouvent dans le tableau « Type forestier cible » (figures 6-11 et 6-12) et sont affichés dans deux onglets : l'onglet « Paramètres de perturbation » (figure 6-11) et l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » (figure 6-12). Des descriptions de tous les champs de la fenêtre « Générateur de règles de perturbation » se trouvent au tableau 6-1. Pour ajouter des règles d'événements de perturbation :

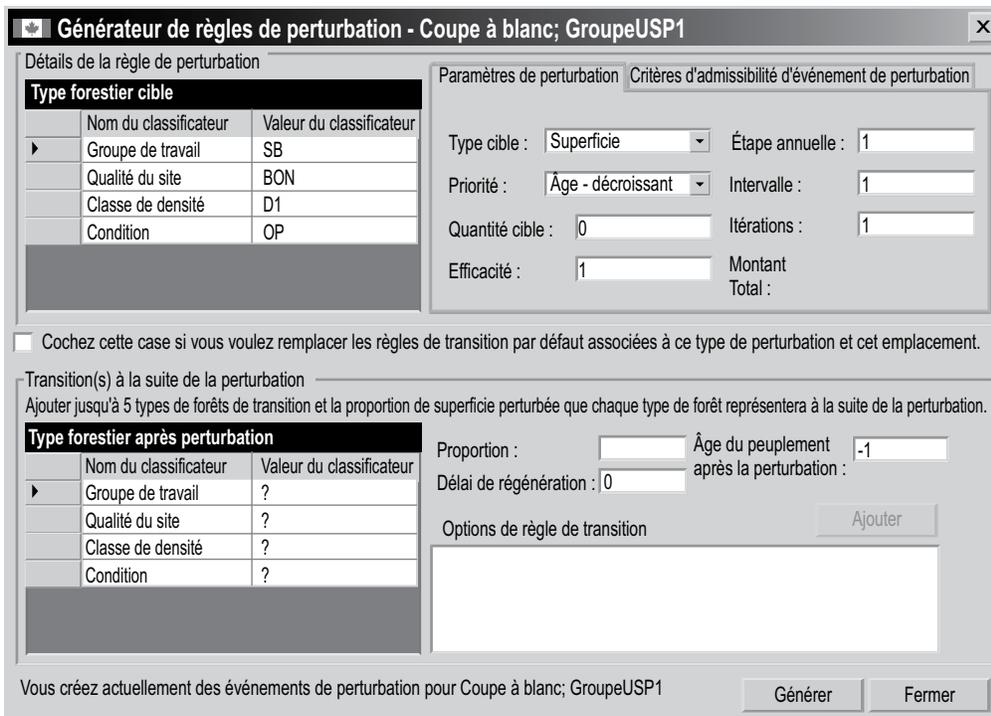


Figure 6-11. La fenêtre « Générateur de règles de perturbation » avec l'onglet « Paramètres de perturbation » sélectionné.

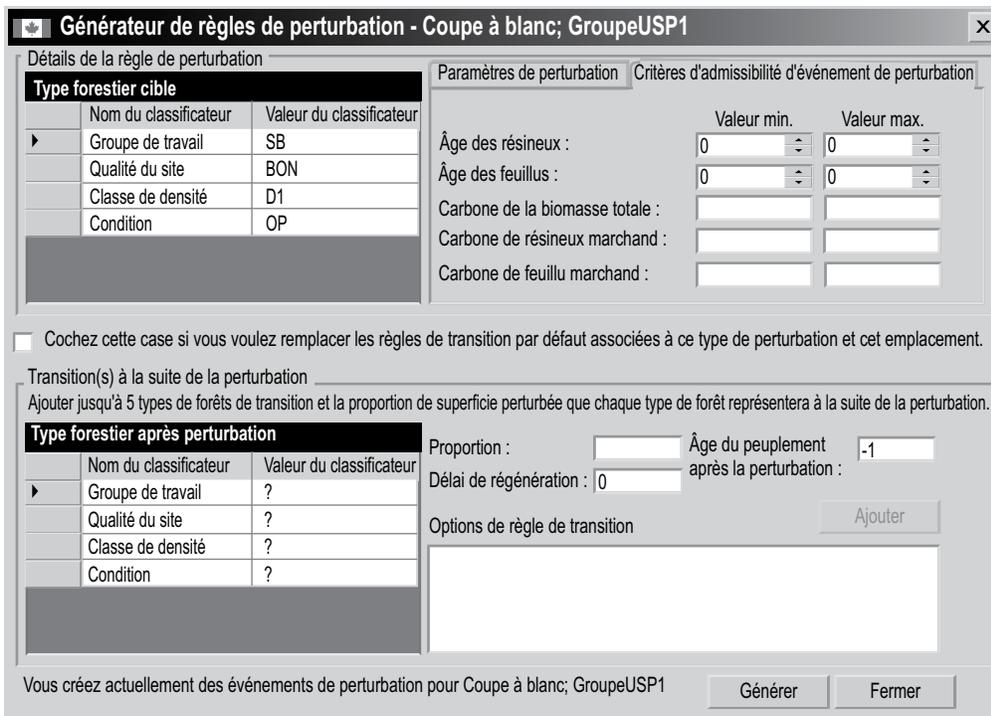


Figure 6-12. La fenêtre « Générateur de règles de perturbation » avec l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » sélectionné.

1. Cliquez sur n'importe quelle cellule dans la colonne « Valeur du classificateur » du tableau « Type forestier cible » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de perturbation ».
3. Cliquez sur la boîte « Type de cible » et sélectionnez un élément dans la liste déroulante qui apparaît.
4. Cliquez sur la boîte « Priorité » et sélectionnez un élément dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Cliquez sur la boîte « Quantité cible » et inscrivez une quantité.
6. Cliquez sur la boîte « Efficacité » et inscrivez un nombre (1 pour 100 %, 0,5 pour 50 %, etc.).
7. Cliquez sur la boîte « Étape annuelle » et inscrivez un nombre.

Remarque : Indiquer une étape annuelle

L'étape annuelle devrait être l'année au cours de laquelle l'événement a lieu. Par exemple, si vous inscrivez « 50 » comme étape annuelle, l'événement de perturbation aura lieu à l'année 50 de la simulation.

8. Cliquez sur la boîte « Intervalle » et inscrivez un nombre.
9. Cliquez sur la boîte « Itérations » et inscrivez un nombre.
10. Cliquez sur l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » (figure 6-12).
11. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Âge des résineux », puis cliquez sur les flèches de défilement pour sélectionner les âges minimum et maximum appropriés (facultatif).
12. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Âge des feuillus », puis cliquez sur les flèches de défilement pour sélectionner les âges minimum et maximum appropriés (facultatif).
13. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Carbone de la biomasse totale », puis inscrivez une quantité (facultatif).
14. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Carbone de résineux marchand », puis inscrivez une quantité (facultatif).
15. Cliquez sur la boîte « Valeur min. » et/ou sur la boîte « Valeur max. » à côté de « Carbone de feuillu marchand », puis inscrivez une quantité (facultatif).

Lorsque les modifications de l'onglet « Critères d'admissibilité de l'événement de perturbation » sont faites, vous pouvez créer des règles de transition dans la boîte « Transition(s) à la suite de la perturbation » (figure 6-11). Si la case à cocher « Cochez cette case si vous voulez remplacer les règles de transition par défaut associées à ce type de perturbation et cet emplacement » contient une coche, toutes les règles de transition dans la boîte « Transition(s) à la suite de la perturbation » remplaceront celles retrouvées dans l'éditeur de règles de transition pour le type forestier sélectionné. Pour créer des règles de transition qui remplaceront les règles par défaut :

1. Cliquez sur la case à cocher « Cochez cette case si vous voulez remplacer les règles de transition par défaut associées à ce type de perturbation et cet emplacement » de manière à ce qu'une coche y apparaisse.

Ensuite, vous devez sélectionner le type forestier en lequel le type forestier perturbé se convertira après la perturbation.

2. Cliquez sur n'importe quelle cellule dans la colonne « Valeur du classificateur » qui soit associée à un classificateur donné dans la colonne « Nom du classificateur » du tableau « Type forestier de transition » et sélectionnez une valeur dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur la boîte « Proportion » et inscrivez un nombre.

Remarque : Indication de la proportion

Si seulement un seul type forestier de transition est créé pour l'événement de perturbation, la proportion est 100 % et la valeur indiquée doit être « 1 ». Si plus d'un type forestier de transition sont créés pour l'événement de perturbation, les proportions indiquées doivent totaliser 1.

4. Cliquez sur la boîte « Délai de régénération » et inscrivez un nombre.
5. Cliquez sur la boîte « Âge après la perturbation » et inscrivez un nombre.
6. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
7. Répétez les étapes 2 à 6 pour ajouter des types forestiers de transition additionnels.

La ou les nouvelles règles de transition apparaîtront dans la boîte « Options de règles de transition ». Pour supprimer une règle de transition qui apparaît dans cette boîte, cliquez sur le nom de la règle dans la boîte et appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.

Lors que toutes les règles de transition pour l'événement de perturbation ont été inscrites :

8. Cliquez sur le bouton « Générer » pour enregistrer les règles.
9. Cliquez sur le bouton « Fermer » pour fermer cette fenêtre.

6.3 Éditeur de matrices de perturbation

L'éditeur de matrices de perturbation peut être utilisé dans le MBC-SFC3 pour visionner, ajouter, copier, modifier ou supprimer des matrices de perturbation par défaut ou personnalisées. Une matrice de perturbation est une table de recherche qui décrit le flux de carbone entre les divers réservoirs (figure 1-1) à la suite d'une perturbation ou d'une activité d'aménagement. Vous pouvez effectuer une recherche pour des matrices de perturbation dans l'éditeur de matrices de perturbation en mode projet comme en mode par défaut. Les matrices de perturbation du mode projet sont des matrices qui ont été appliquées aux données de projet que vous avez importées. Elles sont liées à des hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution dans le compositeur d'hypothèses pour les matrices de perturbation (figure 6-13). Les matrices de perturbation du mode par défaut sont toutes les matrices qui pourraient être appliquées à vos données de projet.

Vous pouvez visionner et modifier les matrices de perturbation dans l'un comme dans l'autre de ces modes. Toute matrice de perturbation peut être supprimée en mode projet. Par contre, seules les matrices de perturbation personnalisées peuvent être supprimées en mode par défaut. Vous pouvez aussi créer des matrices de perturbation en mode par défaut.

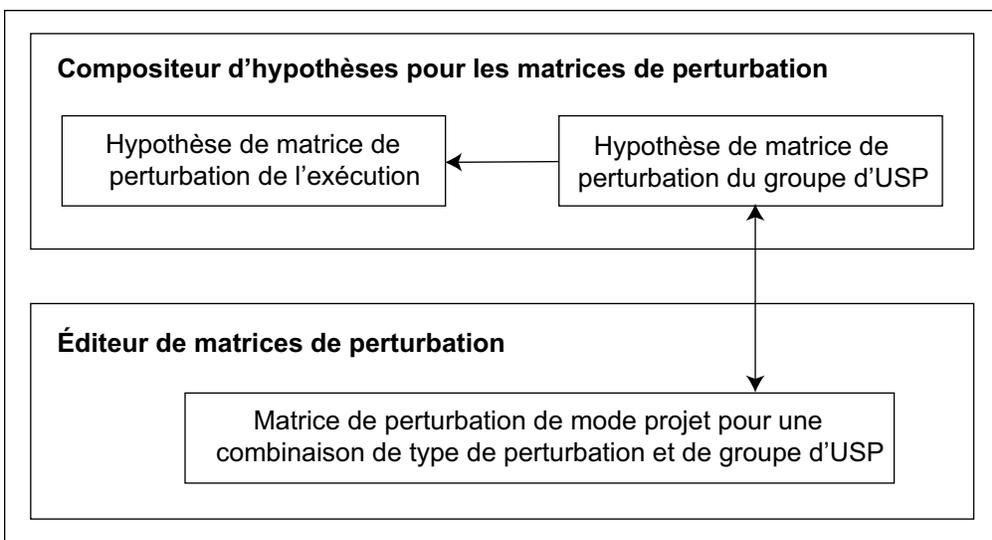


Figure 6-13. Lien entre le compositeur d'hypothèses pour les matrices de perturbation et l'éditeur de matrices de perturbation.

Pour accéder à la fenêtre « Éditeur de matrices de perturbation » :

Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.

Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.

Sélectionnez « Matrices de perturbation » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-14) apparaîtra.

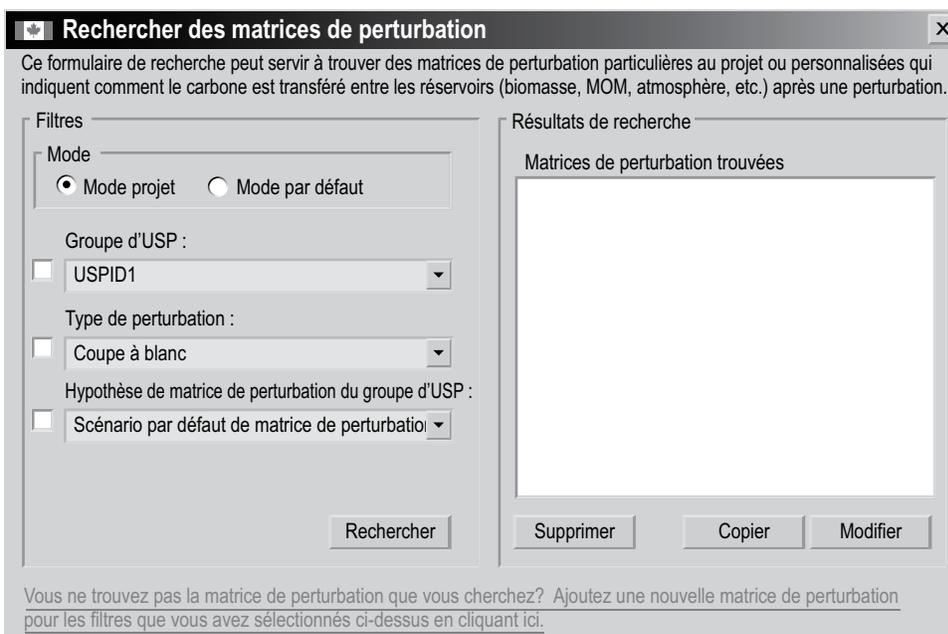


Figure 6-14. La fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » avec « Mode projet » sélectionné.

Cliquez sur le bouton radio « Mode projet » pour trouver les matrices de perturbation liées à un projet qui est ouvert dans le MBC-SFC3

ou

cliquez sur le bouton radio « Mode par défaut » pour trouver des matrices de perturbation additionnelles qui ne sont pas liées au projet ouvert.

6.3.1 Mode projet

Dans le mode projet de la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-14), vous pouvez rechercher, modifier, copier ou supprimer des matrices de perturbation existantes ou ajouter de nouvelles matrices de perturbation au projet.

Recherche d'une matrice de perturbation

Pour rechercher une matrice de perturbation par groupe d'USP et/ou par type de perturbation et/ou par hypothèse de matrice de perturbation du groupe d'USP :

1. Cliquez sur la case à cocher « Groupe d'USP », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît
et/ou
cliquez sur la case à cocher « Type de perturbation », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît
et/ou
cliquez sur la case à cocher « Hypothèse de matrice de perturbation du groupe d'USP », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».

Toutes les matrices de perturbation trouvées seront affichées dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées ». Vous avez alors la possibilité de modifier ou de copier ces matrices de perturbation.

Modification d'une matrice de perturbation

Pour modifier une matrice de perturbation affichée dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées » dans la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » :

1. Cliquez sur le nom de la matrice de perturbation dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur de matrices de perturbations » apparaîtra. Cette fenêtre peut afficher deux vues différentes : « Liste » (figure 6-15) et « Grille » (figure 6-16).

La vue « Liste » sera automatiquement affichée la première fois que vous ouvrirez la fenêtre « Éditeur de matrices de perturbations ». Vous pouvez sélectionner une vue en cliquant sur le bouton radio correspondant.

Dans la vue « Liste », les réservoirs forestiers de carbone sont affichés dans la boîte « De » et les réservoirs de carbones liés à chacun sont affichés dans la boîte « Vers ». Le pourcentage de carbone transféré entre ces réservoirs apparaît dans la boîte « Valeur (*100 %) ». Vous pouvez cliquer sur un réservoir de carbone dans la boîte « De » pour visionner le ou les réservoirs de carbone associés dans la boîte « Vers » ainsi que les taux de transfert dans la boîte « Valeur (*100 %) ». La description de tous les réservoirs de carbone accessibles dans cette fenêtre est présentée au tableau 6-2.

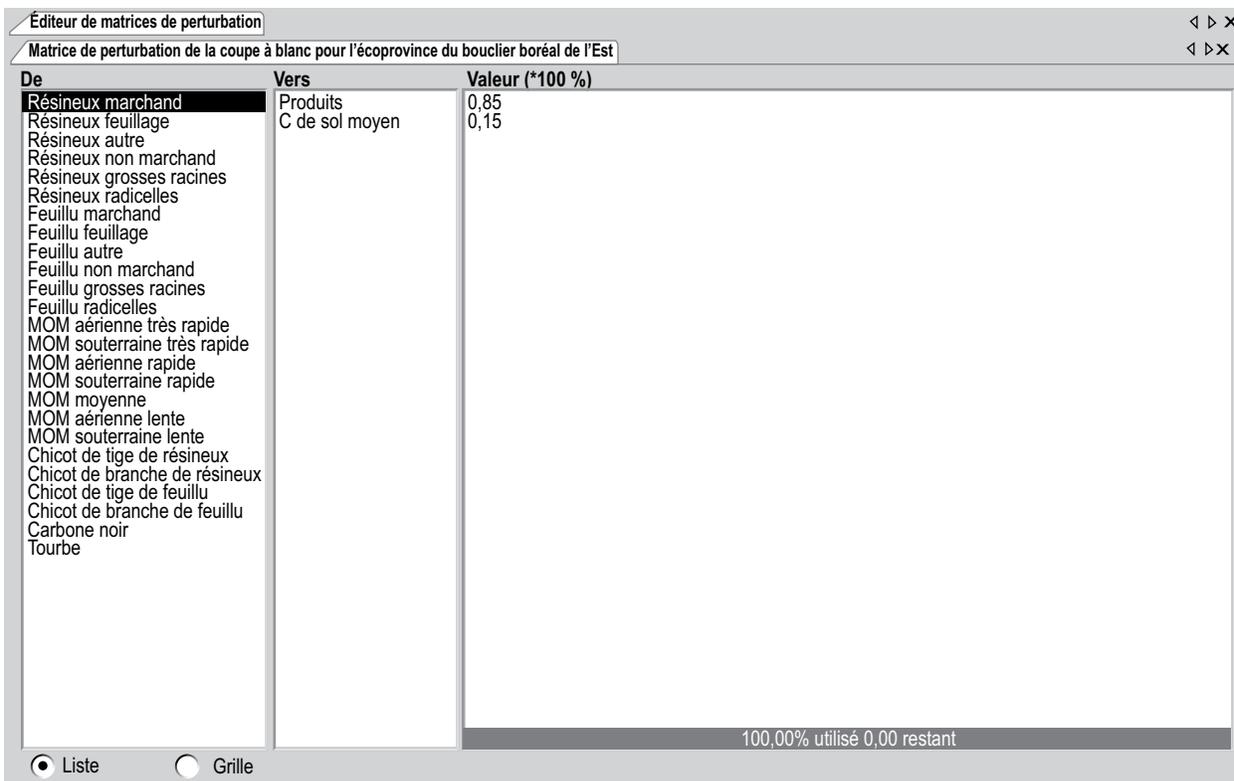


Figure 6-15. La fenêtre « Éditeur de matrices de perturbation » affichant la vue « Liste ».

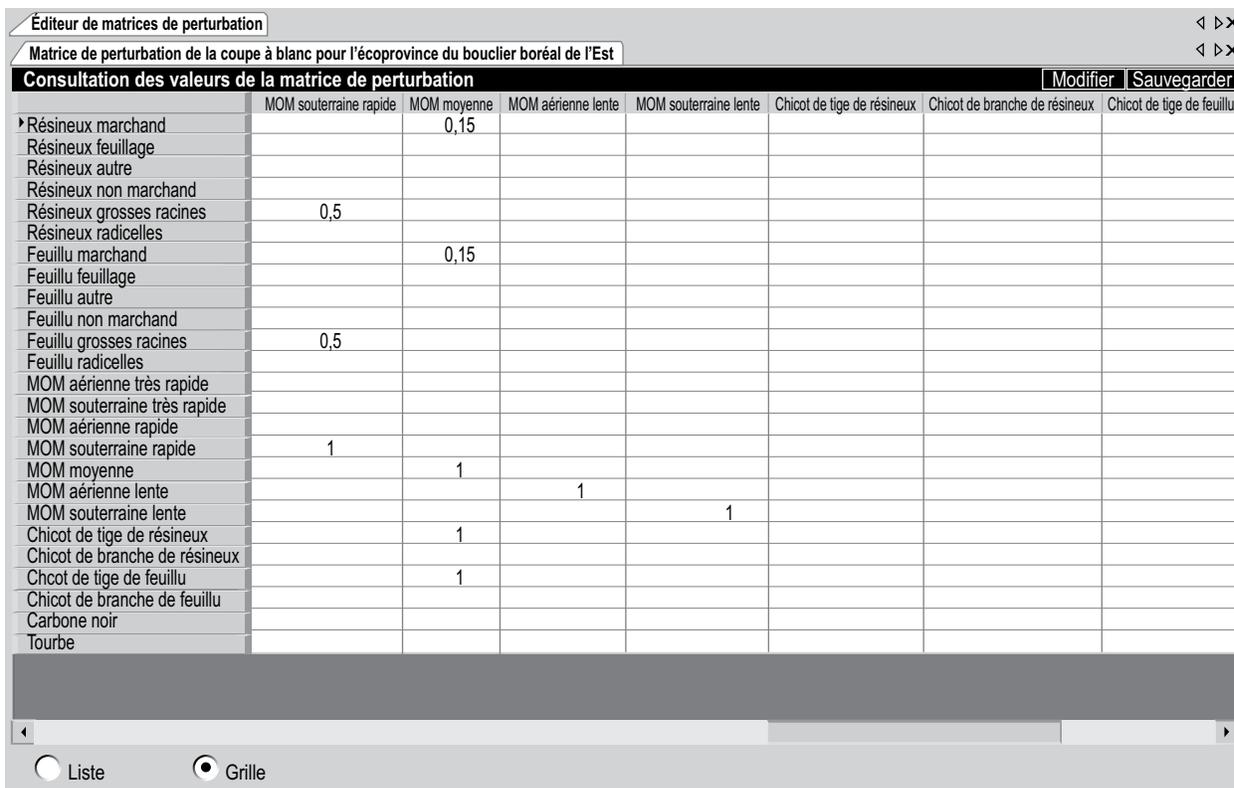


Figure 6-16. La fenêtre « Éditeur de matrices de perturbation » affichant la vue « Grille ».

Tableau 6-2. Description des réservoirs de carbone dans la fenêtre « Éditeur de matrices de perturbations »(figures 6-15 et 6-16)

Nom du réservoir de carbone	Description
Résineux marchand	Carbone dans le bois des tiges marchandes des résineux
Résineux feuillage	Carbone dans le feuillage des résineux
Résineux autre	Carbone dans les tiges des gaules, de l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches des résineux
Résineux non marchand	Par défaut, pas utilisé à l'heure actuelle; disponible à titre de réservoir de rechange pour des fins de recherche scientifique sur les taux de renouvellement
Résineux grosses racines	Carbone dans les grosses racines des résineux
Résineux radicelles	Carbone dans les radicelles des résineux
Feuillu marchand	Carbone dans le bois des tiges marchandes des feuillus
Feuillu feuillage	Carbone dans le feuillage des feuillus
Feuillu autre	Carbone dans les tiges des gaules, de l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches des feuillus
Feuillu non marchand	Par défaut, pas utilisé à l'heure actuelle; disponible à titre de réservoir de rechange pour des fins de recherche scientifique sur les taux de renouvellement
Feuillu grosses racines	Carbone dans les grosses racines des feuillus
Feuillu radicelles	Carbone dans les radicelles des feuillus
MOM aérienne très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse du feuillage et des radicelles dans le sol forestier; taux de renouvellement très rapide
MOM souterraine très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse des radicelles dans le sol minéral; taux de renouvellement très rapide
MOM aérienne rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les branches, les cimes, les souches et les arbres non marchands; taux de renouvellement rapide
MOM souterraine rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les grosses racines; taux de renouvellement rapide
MOM moyenne	Carbone dans la MOM avec pour intrants les tiges marchandes ou les chicots de tige; taux de renouvellement moyen
MOM aérienne lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs aériens de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
MOM souterraine lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs souterrains de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
Chicot de tige de résineux	Carbone dans la portion de tige marchande des chicots résineux
Chicot de branche de résineux	Carbone dans tous les chicots résineux à l'exception de la portion de tige marchande
Chicot de tige de feuillu	Carbone dans la portion de tige marchande des chicots feuillus
Chicot de branche de feuillu	Carbone dans tous les chicots feuillus à l'exception de la portion de tige marchande
Carbone noir	Carbone stable provenant de la combustion incomplète après feu; pas actuellement inclus dans les calculs
Tourbe	Carbone dans la tourbe; pas actuellement inclus dans les calculs
Produits	Carbone dirigé vers les produits forestiers
CO ₂	Carbone émis sous forme de dioxyde de carbone
CH ₄	Carbone émis sous forme de méthane
CO	Carbone émis sous forme de monoxyde de carbone

MOM = matière organique morte.

Pour modifier le taux de transfert d'un réservoir de carbone à un autre :

1. Cliquez sur le nom d'un réservoir de carbone dans la boîte « De ».
2. Cliquez, attendez, et cliquez de nouveau sur la valeur dans la boîte « Valeur (*100 %) » associée à un réservoir de carbone de la boîte « Vers ».
3. Remplacez la valeur par la proportion voulue.



*Astuce : Ajuster la somme des valeurs dans la boîte « Valeur (*100 %) »*

Les valeurs énumérées dans la boîte « Valeur (*100 %) » doivent totaliser 1. Toutefois, lorsque les taux de transfert existants ont été modifiés ou que de nouveaux ont été inscrits, la somme de ces valeurs peut être inférieure ou supérieure à 1. Si tel est le cas, une barre au bas de la fenêtre s'affichera en rouge plutôt qu'en son vert habituel si la somme des valeurs est supérieure à 1 et s'affichera en bleu si la somme est inférieure à 1. Elle indiquera aussi la somme. Par exemple, la boîte pourrait indiquer « 150,00 % utilisé : -0,50 restant ». Pour corriger une insuffisance ou un excès de valeurs :

Cliquez sur une autre valeur dans la boîte « Valeur (*100 %) » et modifiez la valeur de manière à ce que les valeurs de la boîte totalisent 1

ou

cliquez du bouton de droite sur une valeur pour laquelle un manque ou un excès devrait être corrigé.

Cliquez sur la boîte « Ajouter la valeur restante à 'nom du réservoir de carbone' » ou sur la boîte « Éliminez la valeur excédentaire de 'nom du réservoir de carbone' » qui apparaît.

Pour lier un réservoir de carbone dans la boîte « De » à un nouveau réservoir de carbone dans la boîte « Vers » :

1. Cliquez sur un nom de réservoir de carbone dans la boîte « De ».
2. Placez le curseur au-dessus de la boîte « Vers » et cliquez du bouton de droite.

Une boîte « Ajouter un réservoir » apparaîtra.

3. Placez le curseur au-dessus de la boîte « Ajouter un réservoir ».

Un menu de réservoirs de carbone apparaîtra.

4. Cliquez sur le nom d'un réservoir de carbone dans le menu qui s'affiche.
5. Cliquez, attendez, puis cliquez de nouveau sur la valeur zéro dans la boîte « Valeur (*100 %) » et inscrivez le taux de transfert approprié.

Si la somme des valeurs dans la boîte « Valeur (*100 %) » est supérieure ou inférieure à 1, référez-vous à l'encadré d'astuce « Ajuster la somme des valeurs dans la boîte 'Valeur(*100 %)' ».

Pour supprimer un réservoir de carbone dans la boîte « Vers » :

1. Cliquez du bouton de droite sur le nom du réservoir de carbone dans la boîte « Vers ».
2. Cliquez sur la boîte « Supprimer 'nom du réservoir' » qui apparaît.

Si la somme des valeurs dans la boîte « Valeur (*100 %) » est supérieure ou inférieure à 1, référez-vous à l'encadré d'astuce « Ajuster la somme des valeurs dans la boîte 'Valeur(*100 %)' ».

La vue « Grille » affiche les mêmes données que la vue « Liste », mais sous forme d'un tableau déroulant horizontal (figure 6-16). Les réservoirs de carbone énumérés dans la boîte « De » dans la vue « Liste » sont affichés dans la première colonne du tableau de la vue « Grille » et les réservoirs de carbone énumérés dans la boîte « Vers » dans la vue « Liste » sont les en-têtes de colonnes dans le tableau de la vue « Grille ». Les taux

de transfert entre des réservoirs donnés apparaissent aux points d'intersection dans le tableau. Pour modifier des taux de transfert de carbone dans la vue « Grille » :

1. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
2. Changez le ou les taux de transfert dans le tableau.
3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Copie d'une matrice de perturbation

Une matrice de perturbation existante peut être copiée dans le mode projet de la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-14). Pour ce faire :

1. Dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées », cliquez sur le nom de la matrice de perturbation à copier.
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La fenêtre « Copier la matrice de perturbation » (figure 6-17) apparaîtra.

Figure 6-17. La fenêtre « Copier la matrice de perturbation ».

3. Inscrivez un nouveau nom pour la matrice dans la boîte « Nom ».
4. Inscrivez une nouvelle description dans la boîte « Description ».

Si la nouvelle matrice de perturbation est appelée à être appliquée dans des simulations, elle doit être reliée à une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP faisant partie d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution. Pour créer ce lien :

5. Cliquez sur la boîte « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » et faites un choix dans la liste qui apparaît.
6. Cliquez sur le bouton « Copier » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Copier », une plus petite fenêtre « Copier la matrice de perturbation » apparaîtra et indiquera « La matrice de perturbation sélectionnée a été copiée ».

7. Cliquez sur le bouton « OK ».

La copie de la matrice de perturbation apparaîtra dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées » de la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation ».

Suppression d'une matrice de perturbation

Pour supprimer une matrice de perturbation liée à un projet dans le mode projet de la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-14) :

1. Dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées », cliquez sur le nom de la matrice de perturbation.
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Supprimer l'enregistrement » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de la matrice de perturbation sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », la matrice de perturbation sélectionnée sera supprimée.

Ajout d'une matrice de perturbation

Pour créer une nouvelle matrice de perturbation si la boîte « Matrices de perturbation trouvées » n'affiche pas de matrice voulue :

1. Dans la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation », cliquez sur le lien « Ajoutez une nouvelle matrice de perturbation pour les filtres que vous avez sélectionnés ci-dessus en cliquant ici ».

La fenêtre « Ajouter une matrice de perturbation » (figure 6-18) apparaîtra. Pour lier la nouvelle matrice de perturbation à un groupe d'USP :

The image shows a dialog box titled "Ajouter une matrice de perturbation" with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields:

- Groupe d'USP par défaut : TerritoireX
- Type de perturbation : Feu de forêt
- Matrice de perturbation par défaut : Matrice de perturbation Feu de forêt-Cordillère boréale
- Nom de la matrice de perturbation : (empty text box)

At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Ajouter" and "Annuler".

Figure 6-18. La fenêtre « Ajouter une matrice de perturbation ».

2. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP par défaut » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.

Ensuite, pour associer la nouvelle matrice de perturbation à un type de perturbation :

3. Cliquez sur la boîte « Type de perturbation » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.

Ensuite, pour sélectionner une matrice de perturbation par défaut à appliquer à la nouvelle matrice de perturbation :

4. Cliquez sur la boîte « Matrice de perturbation par défaut » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Cliquez sur la boîte « Nom de la matrice de perturbation » et indiquez un nom pour la nouvelle matrice de perturbation.
6. Cliquez sur le bouton « Ajouter » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Ajouter », une fenêtre « Matrice de perturbation ajoutée » apparaîtra

7. Cliquez sur le bouton « OK ».

Cette nouvelle matrice de perturbation apparaîtra dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées » de la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation ». Vous pouvez maintenant modifier la nouvelle matrice de perturbation si vous le souhaitez.

6.3.2 Mode par défaut

Dans le mode par défaut de la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-19), vous pouvez rechercher, modifier ou copier une matrice de perturbation, supprimer une matrice de perturbation personnalisée ou ajouter une nouvelle matrice de perturbation.

Les matrices de perturbation accessibles dans le mode par défaut ne seront pas appliquées à un projet à moins qu'elles ne soient mappées à vos perturbations au cours du processus d'importation de fichier ou ajoutées en mode projet (voir la section 6.3.1).

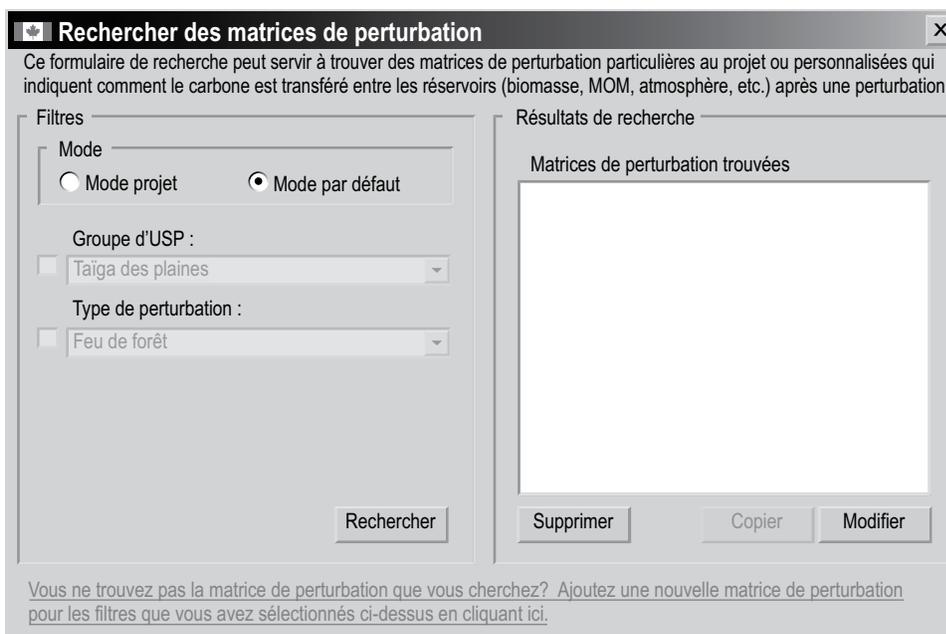


Figure 6-19. La fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » avec « Mode par défaut » sélectionné.

Recherche d'une matrice de perturbation

Pour rechercher une matrice de perturbation par groupe d'USP ou par type de perturbation :

1. Cliquez sur la case à cocher « Groupe d'USP », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste qui apparaît et/ou cliquez sur la case à cocher « Type de perturbation », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».

Toutes les matrices de perturbation trouvées seront affichées dans la boîte « Matrices de perturbation trouvées ». Vous avez alors la possibilité de modifier ou de copier ces matrices de perturbation. Les procédures pour la modification, la copie et l'ajout d'une matrice de perturbation sont les mêmes que celles décrites à la section 6.3.1.

6.4 Éditeur de courbes de croissance

L'éditeur de courbes de croissance peut être utilisé pour trouver, modifier et assigner des courbes de croissance et de rendement importés dans le MBC-SFC3 ainsi que pour en voir les détails. Vous pouvez aussi utiliser cet outil pour créer de nouvelles courbes et les assigner à des types forestiers et à des unités spatiales. Les courbes de croissance et de rendement dans l'éditeur de courbes de croissance sont ou peuvent être liées à des hypothèses de croissance de l'exécution dans le compositeur d'hypothèse pour la croissance et le rendement (figure 6-20).

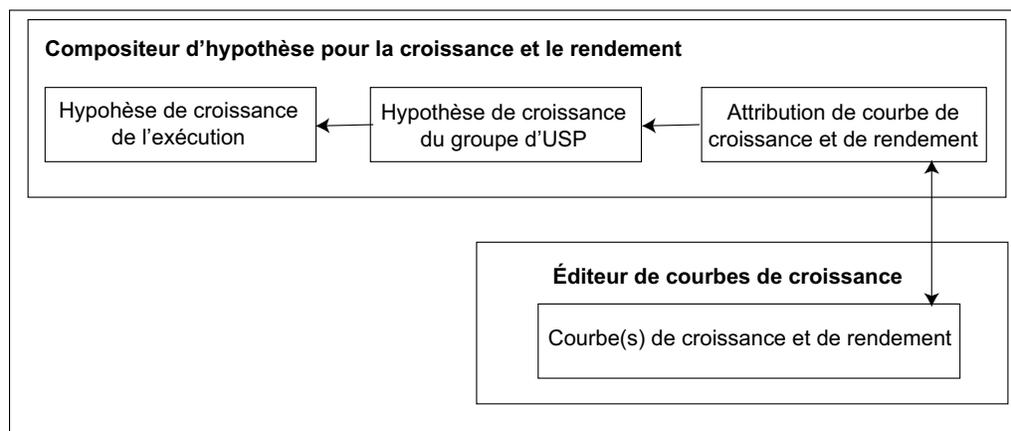


Figure 6-20. Lien entre le compositeur d'hypothèses pour la croissance et le rendement et l'éditeur de courbe de croissance.

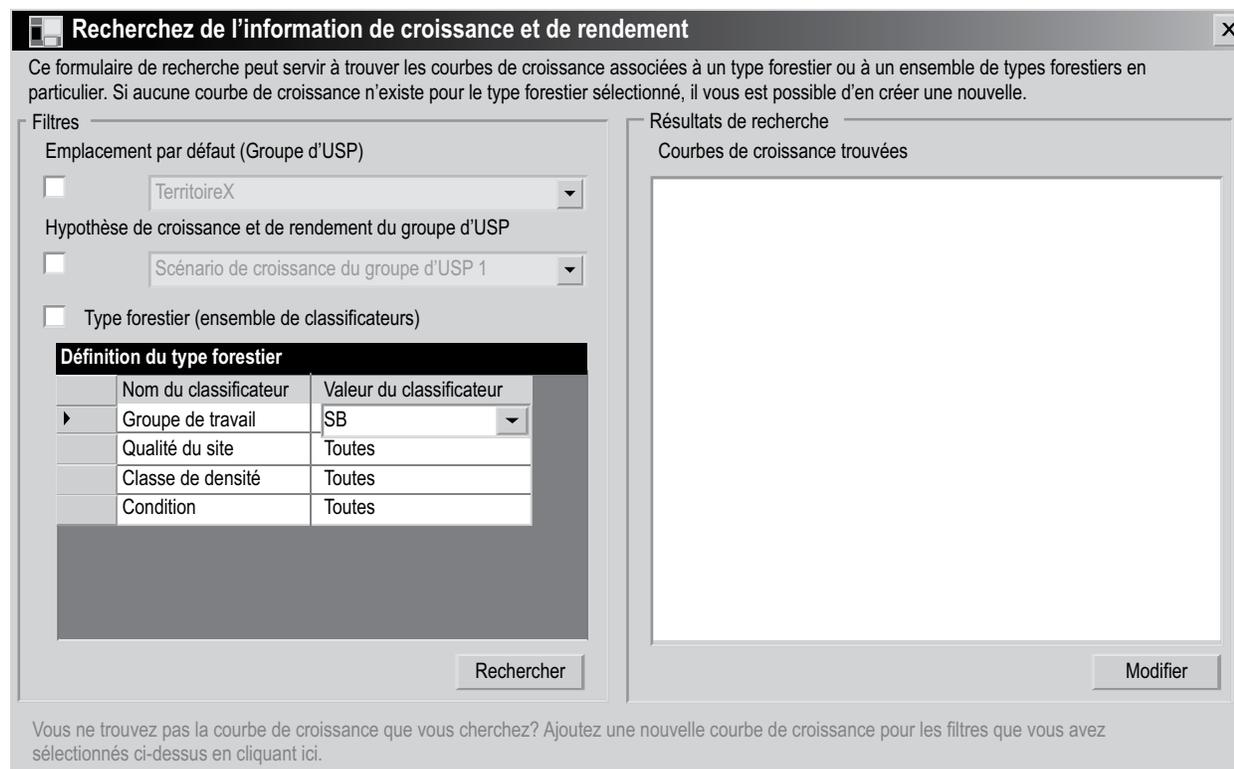
Pour accéder à l'éditeur de courbes de croissance :

Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.

Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.

Sélectionnez « Courbe de croissance » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Recherche de l'information de croissance et de rendement » (figure 6-21) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous pouvez rechercher et modifier des courbes de croissance et de rendement existantes ou ajouter une nouvelle courbe de croissance et de rendement.



Recherchez de l'information de croissance et de rendement

Ce formulaire de recherche peut servir à trouver les courbes de croissance associées à un type forestier ou à un ensemble de types forestiers en particulier. Si aucune courbe de croissance n'existe pour le type forestier sélectionné, il vous est possible d'en créer une nouvelle.

Filtres

Emplacement par défaut (Groupe d'USP)

TerritoireX

Hypothèse de croissance et de rendement du groupe d'USP

Scénario de croissance du groupe d'USP 1

Type forestier (ensemble de classificateurs)

Définition du type forestier

Nom du classificateur	Valeur du classificateur
Groupe de travail	SB
Qualité du site	Toutes
Classe de densité	Toutes
Condition	Toutes

Rechercher

Résultats de recherche

Courbes de croissance trouvées

Modifier

Vous ne trouvez pas la courbe de croissance que vous cherchez? Ajoutez une nouvelle courbe de croissance pour les filtres que vous avez sélectionnés ci-dessus en cliquant ici.

Figure 6-21. La fenêtre « Recherchez de l'information de croissance et de rendement ».

6.4.1 Recherche d'une courbe de croissance et de rendement

Pour localiser une courbe de croissance et de rendement, vous pouvez filtrer la recherche selon l'emplacement par défaut (Groupe d'USP) et/ou selon l'hypothèse de croissance et de rendement du groupe d'USP et/ou selon le type forestier (ensemble de classificateurs). Pour ce faire :

1. Cliquez sur la case à cocher « Emplacement par défaut (Groupe d'USP) » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît et/ou cliquez sur la case à cocher « Hypothèse de croissance et de rendement du groupe d'USP » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît et/ou cliquez sur la case à cocher « Type forestier (ensemble de classificateurs) », cliquez sur n'importe laquelle des cellules et sélectionnez une valeur appropriée dans la colonne « Valeur du classificateur » du tableau « Définition du type forestier ».
2. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».

Toutes les courbes de croissance et de rendement trouvées seront affichées dans la boîte « Courbes de croissance trouvées ». Vous avez la possibilité de visionner et de modifier ces courbes de croissance et de rendement .

6.4.2 Modification et visionnement d'une courbe de croissance et de rendement

Lorsqu'une courbe de croissance et de rendement voulue est affichée dans la boîte « Courbes de croissance trouvées », elle peut être modifiée. Pour ce faire :

1. Cliquez sur le nom de la courbe dans la boîte « Courbes de croissance trouvées ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur de courbes de croissance » (figure 6-22) apparaîtra. Cette fenêtre peut afficher l'information au sujet d'une courbe de croissance et de rendement de trois manières : par un graphique de volume marchand, par un graphique de carbone de la biomasse ou bien en affichant les détails de la courbe de croissance. Les courbes de croissance et de rendement pour le volume marchand ou pour le carbone de la biomasse en fonction de l'âge sont affichées dans un graphique accompagné d'un tableau contenant ces données. La vue « Détails de la courbe de croissance » (figure 6-22) affiche une courbe de croissance et de rendement de volume marchand pour chaque composante essence en fonction de l'âge. La vue « Détails de la courbe de croissance » est utilisée pour la modification de données, tandis que les vues graphiques servent à visionner les données. La vue « Détails de la courbe de croissance » contient également de l'information modifiable au sujet des liens entre les hypothèses pour la courbe de croissance et de rendement, y compris la ou les hypothèses de croissance à laquelle ou auxquelles la courbe est associée (le cas échéant) et l'hypothèse de conversion de la biomasse à associer à la courbe lorsque le graphique de carbone de la biomasse est affiché. Les courbes de croissance et de rendement peuvent être liées à une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans le compositeur d'hypothèses de croissance de l'exécution (voir la section 7.10).

Information de croissance et de rendement pour SB,BON,D1,OP

Essences disponibles : Résineux [Ajouter]

Essences du peuplement ajoutées : Sapin baumier

Relations d'hypothèses

Cette courbe de croissance est associée à la ou aux combinaisons type forestier - hypothèses de croissance suivante(s) :

Scénario de croissance du groupe d'USP 1

Utiliser l'hypothèse de conversion de la biomasse sélectionnée ci-dessous pour l'affichage de la courbe de carbone de la biomasse.

Scénario de conversion de la biomasse par défaut de l'exécution

Information sur le volume marchand et l'âge

Voir tous les volumes marchands de la composante essences [Sauvegarder]

Âge	Sapin baumier	Volume total
0	0	0
10	0	0
20	0	0
30	8	8
40	20	20
50	33	33
60	49	49
70	63	63
80	78	78
90	93	93
100	106	106
110	112	112
120	113	113
130	113	113
140	113	113
150	113	113
160	113	113
170	113	113

Figure 6-22. La fenêtre « Éditeur de courbe de croissance » affichant la vue « Détails de la courbe de croissance ».

Modification d'une courbe de croissance et de rendement

Pour modifier une courbe de croissance et de rendement dans la fenêtre « Éditeur de courbes de croissance » :

1. Cliquez sur le bouton radio « Détails de la courbe de croissance ».

Pour ajouter une nouvelle essence à la courbe de croissance et de rendement :

2. Cliquez sur la boîte « Essences disponibles » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Le nom de l'essence choisie apparaîtra dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées ».



Astuce : Suppression d'une essence

Pour supprimer une essence non voulue de la boîte « Essences du peuplement ajoutées » :

Cliquez sur le nom de l'essence dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées » et appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.

Une fenêtre « Supprimer l'essence de courbe de croissance » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'essence sélectionnée.

Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler la suppression.

Un tableau âge-volume marchand doit être rempli pour chaque essence apparaissant dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées ». Pour ce faire ou pour modifier un ensemble existant de paires âge-volume :

4. Cliquez sur le nom de l'essence dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées ».
5. Inscrivez une valeur pour le volume marchand dans la colonne « Volume 'nom d'essence' » correspondant à chaque âge de la colonne « Âge ».
6. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».



Astuce : Visionnement de toutes les paires âge-volume pour toutes les essences

Pour voir toutes les paires âge-volume pour toutes les essences associées à une courbe de croissance et de rendement ainsi que le volume total dans le tableau « Information sur le volume marchand et l'âge » :

Cliquez sur la case à cocher « Voir tous les volumes marchands de la composante Essences » de manière à ce qu'une coche y apparaisse.

Pour déterminer l'hypothèse de conversion de la biomasse à utiliser pour le graphique de carbone de la biomasse :

7. Cliquez sur la boîte « Utiliser l'hypothèse de conversion de la biomasse sélectionnée ci-dessous pour l'affichage de la courbe de carbone de la biomasse » et sélectionnez une hypothèse dans la liste déroulante qui apparaît.

Visionnement d'un graphique pour une courbe de croissance et de rendement

Pour visionner le « Graphique de volume marchand » (figure 6-23) ou le « Graphique de carbone de la biomasse » (figure 6-24) :

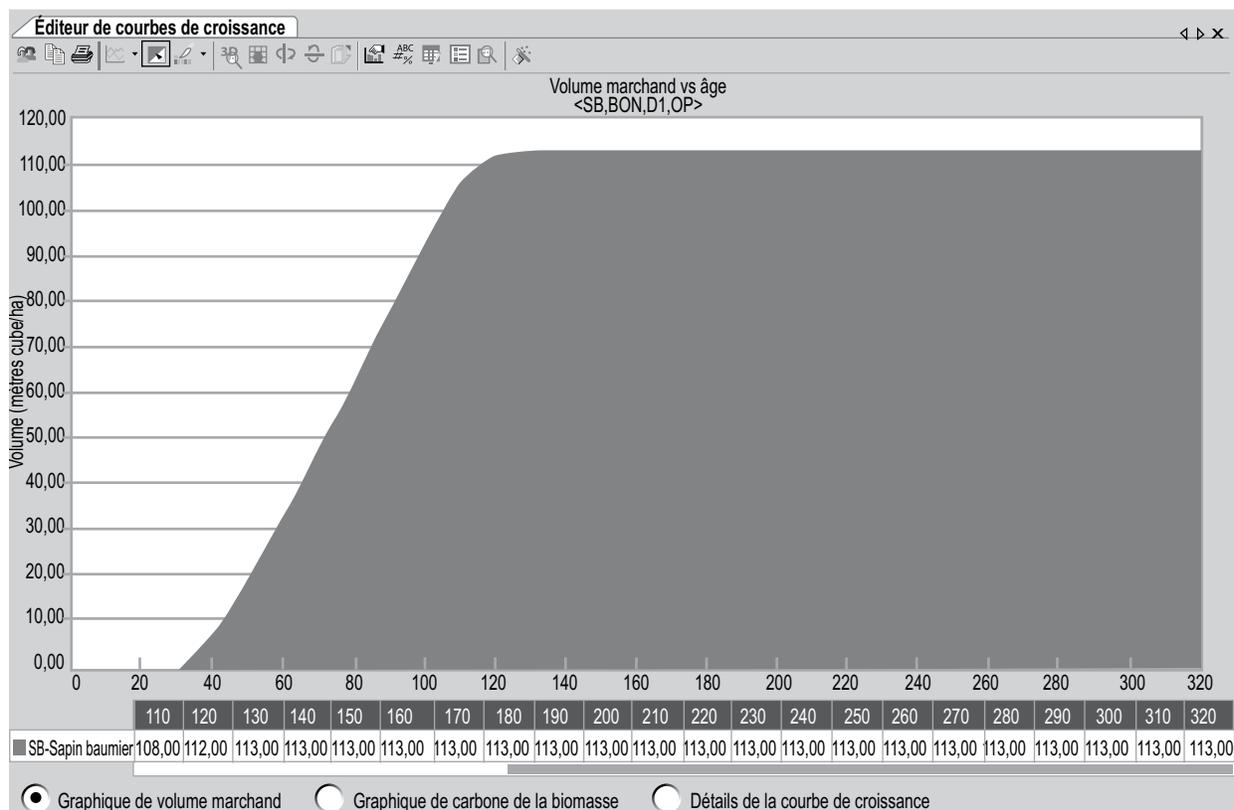


Figure 6-23. La fenêtre « Éditeur de courbes de croissance » affichant la vue « Graphique de volume marchand ».

Cliquez sur le bouton radio « Graphique de volume marchand » ou sur le bouton radio « Graphique de carbone de la biomasse ».

La fenêtre « Éditeur de courbes de croissance » affichera le graphique sélectionné. Le « Graphique de volume marchand » affiche la quantité de volume marchand en fonction de l'âge et le « Graphique de carbone de la biomasse » affiche la quantité de carbone de la biomasse en fonction de l'âge. Des tableaux résumant les quantités par âge sont affichés au-dessous de chacun des graphiques. Si vous placez votre curseur sur un point du graphique, cela surlignera la valeur qui y est associée dans le tableau et vice versa. Il est possible de modifier l'affichage du graphique comme du tableau (voir le chapitre 9); toutefois, les données qui sont représentées dans chacun ne peuvent être changées qu'en ajoutant (voir la section 6.4.3) ou en modifiant (voir plus haut dans la présente section) les courbes de croissance et de rendement dans la vue « Détails de la courbe de croissance ».

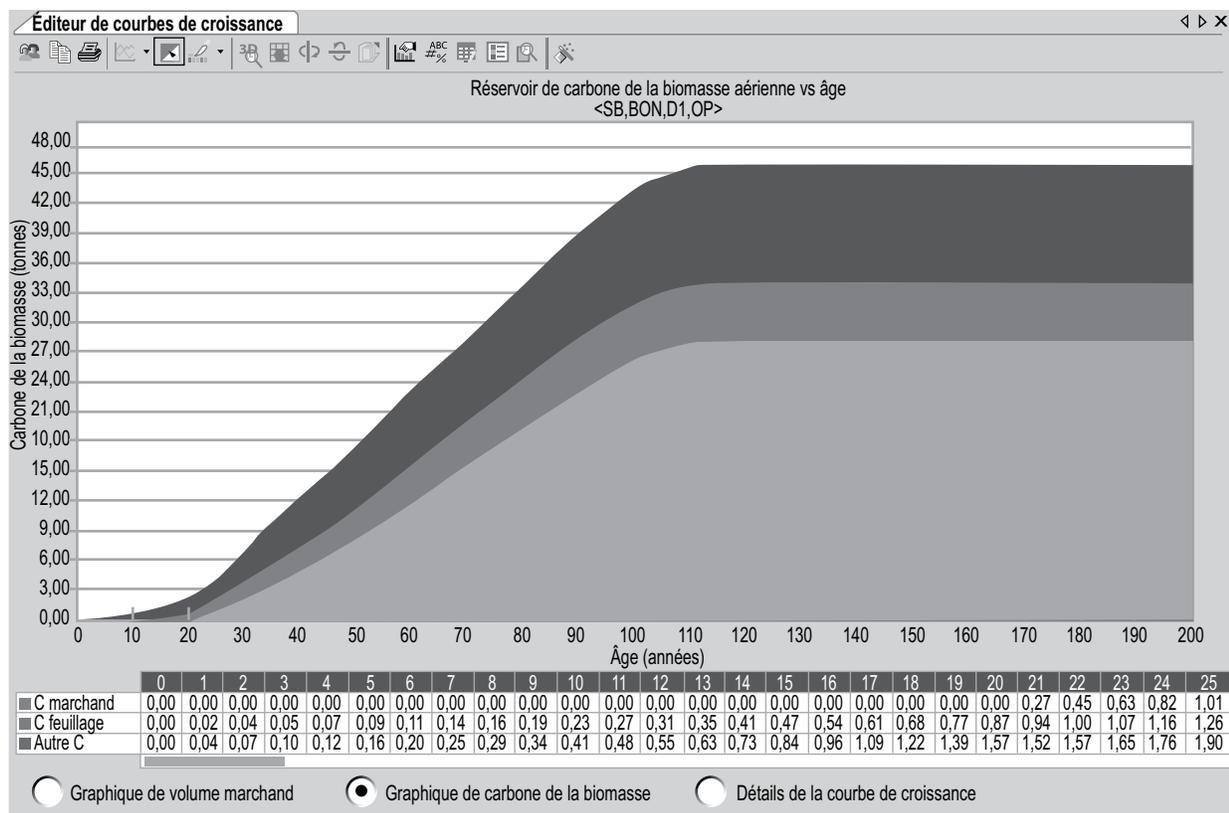


Figure 6-24. La fenêtre « Éditeur de courbes de croissance » affichant la vue « Graphique de carbone de la biomasse ».

6.4.3 Ajout d'une courbe de croissance et de rendement

Pour créer une nouvelle courbe de croissance et de rendement si vous ne trouvez pas de courbe de croissance et de rendement voulue au moyen du processus décrit à la section 6.4.1 :

1. Dans la fenêtre « Recherchez de l'information de croissance et de rendement » (figure 6-21), cliquez sur la case à cocher « Emplacement par défaut (Groupe d'USP) » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît

et/ou

cliquez sur la case à cocher « Hypothèse de croissance et de rendement du groupe d'USP » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît

et/ou

cliquez sur la case à cocher « Type forestier (ensemble de classificateurs) », cliquez sur n'importe laquelle des cellules et sélectionnez une valeur appropriée dans la colonne « Valeur du classificateur » du tableau « Définition du type forestier ».

2. Cliquez sur le lien « Ajoutez une nouvelle courbe de croissance pour les filtres que vous avez sélectionnés ci-dessus en cliquant ici ».

Une fenêtre « Ajouter la courbe de croissance » apparaîtra et indiquera qu'une courbe de croissance et de rendement a été créée.

3. Cliquez sur le bouton « OK ».

La fenêtre « Éditeur de courbes de croissance » (figure 6-22) apparaîtra. Vous devez commencer par identifier les composantes essence de la courbe de croissance et de rendement qui est créée.

4. Cliquez sur la boîte « Essences disponibles » et sélectionnez un nom d'essence dans la liste déroulante qui apparaît.
5. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Le nom de l'essence choisie apparaîtra dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées ».

6. Cliquez sur le nom de l'essence dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées ».



Astuce : Suppression d'une essence

Pour supprimer une essence non voulue de la boîte « Essences du peuplement ajoutées » :

Cliquez sur le nom de l'essence dans la boîte « Essences du peuplement ajoutées » et appuyez sur la touche « Supprimer » de votre clavier.

Dans le tableau « Information sur le volume marchand et l'âge » :

7. Inscrivez une valeur pour le volume marchand dans la colonne « Volume 'nom d'essence' » correspondant à chaque âge de la colonne « Âge ».
8. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
9. Répétez les étapes 4 à 8 pour ajouter des composantes essence additionnelles à la courbe de croissance et de rendement.



Astuce : Visionnement de toutes les paires âge-volume pour toutes les essences

Pour voir toutes les paires âge-volume pour toutes les essences associées à une courbe de croissance et de rendement ainsi que le volume total dans le tableau « Information sur le volume marchand et l'âge » :

Cliquez sur la case à cocher « Voir tous les volumes marchands de la composante essences » de manière à ce qu'une coche y apparaisse.

Pour déterminer l'hypothèse de conversion de la biomasse à utiliser pour le graphique de carbone de la biomasse :

10. Cliquez sur la boîte « Utiliser l'hypothèse de conversion de la biomasse sélectionnée ci-dessous pour l'affichage de la courbe de carbone de la biomasse » et sélectionnez une hypothèse dans la liste déroulante qui apparaît.

Vous devrez associer cette courbe à une hypothèse de croissance de l'exécution dans le compositeur d'hypothèse de croissance de l'exécution (voir la section 7.10).

6.5 Éditeur d'inventaire

L'éditeur d'inventaire peut être utilisé pour visionner ou modifier l'inventaire d'un projet qui a été ouvert dans le MBC-SFC3.

Pour accéder à la fenêtre de l'éditeur d'inventaire :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.

2. Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.

3. Sélectionnez « Inventaire » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Éditeur d'inventaire » (figure 6-25) apparaîtra. L'information d'inventaire dans cette fenêtre peut être affichée sous forme de graphique illustrant la superficie par classe d'âge dans la vue « Graphique » (figure 6-25) ou sous forme de tableau résumé dans la vue « Sommaire » (figure 6-26).

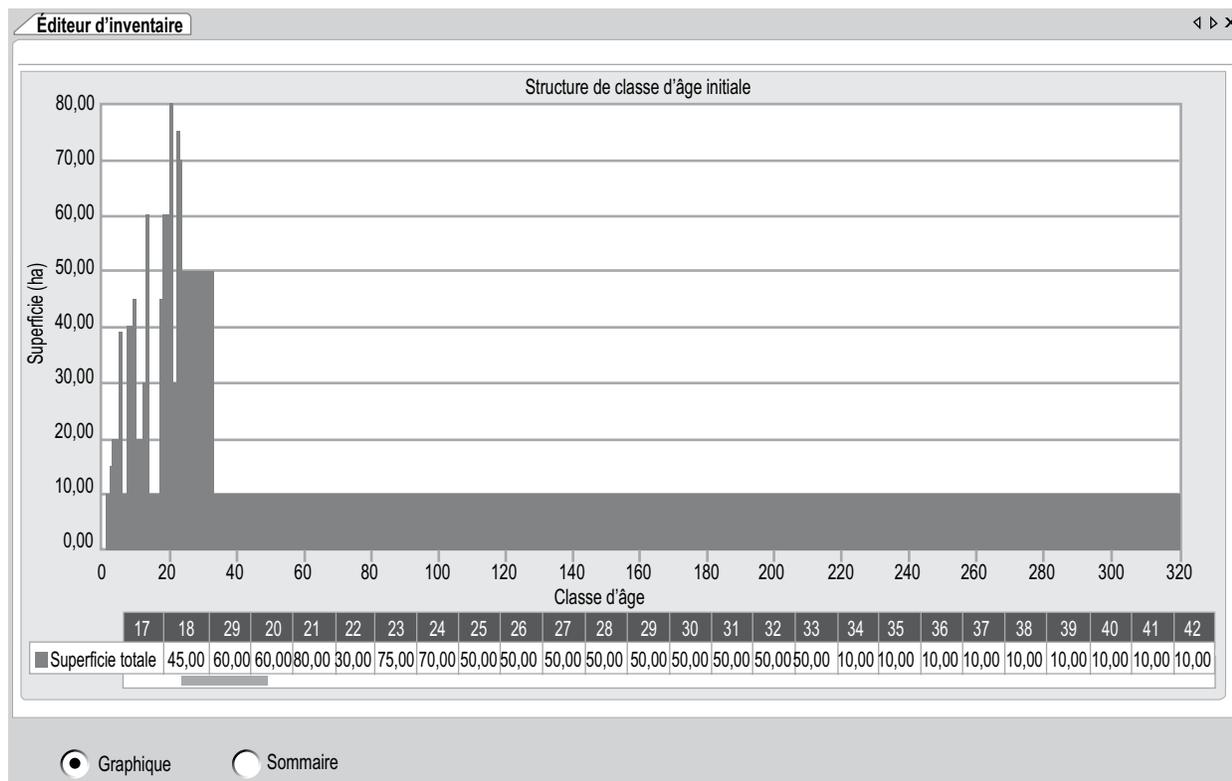


Figure 6-25. La fenêtre « Éditeur d'inventaire » affichant la vue « Graphique ».

6.5.1 Vue graphique

La vue « Graphique » (figure 6-25) affiche un graphique et un tableau de données de la superficie par classe d'âge à partir de l'inventaire qui a été ouvert dans le MBC-SFC3. Pour accéder à la vue « Graphique » dans la fenêtre « Éditeur d'inventaire » :

Cliquez sur le bouton radio « Graphique ».

Le graphique et le tableau de données des superficies par classe d'âge seront affichés. Si vous placez votre curseur sur un point du graphique, cela surlignera la valeur associée dans le tableau et vice versa. Il est possible de modifier l'affichage du graphique comme du tableau (voir le chapitre 9); toutefois, les données affichées dans ces vues ne peuvent être modifiées qu'en modifiant l'inventaire dans la vue « Sommaire ».

6.5.2 Vue sommaire

Dans la vue « Sommaire », vous pouvez visionner, modifier ou charger un inventaire. Pour accéder à la vue « Sommaire » (figure 6-26) dans la fenêtre « Éditeur d'inventaire » :

Cliquez sur le bouton radio « Sommaire ».

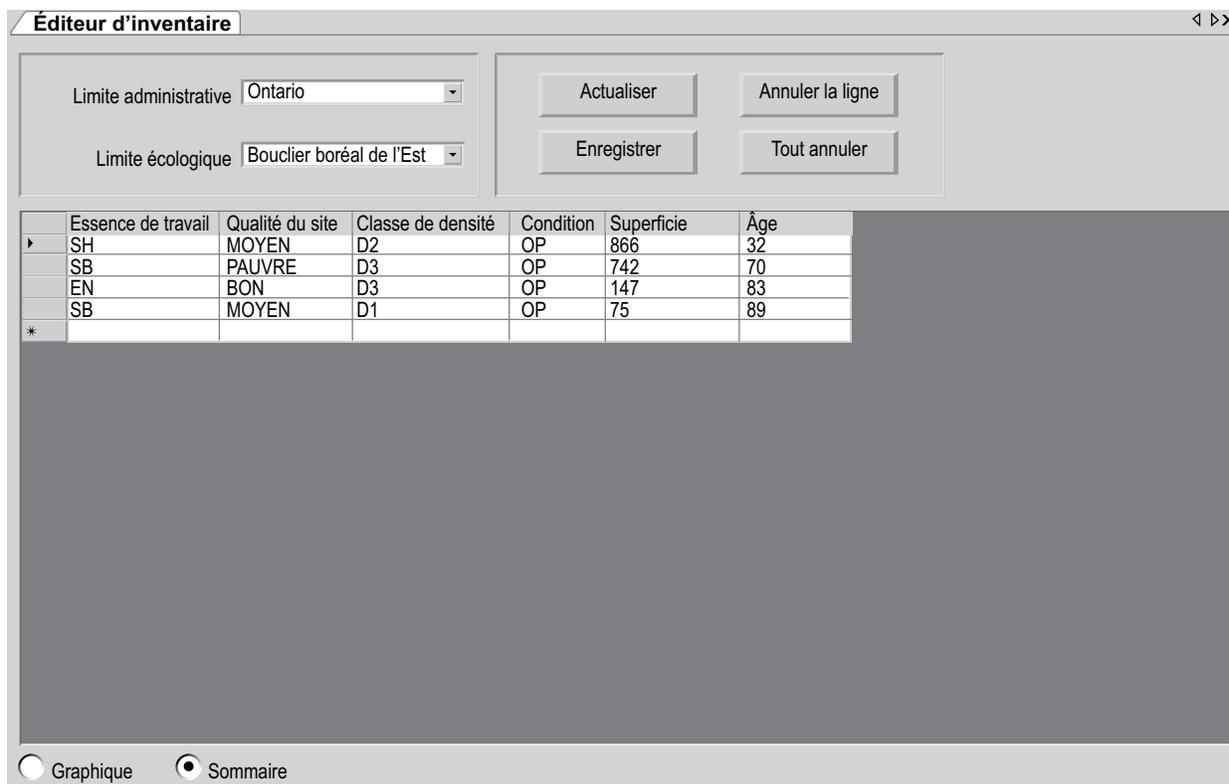


Figure 6-26. La fenêtre « Éditeur d'inventaire » affichant la vue « Sommaire ».

Visionnement de données d'inventaire

Si les données d'inventaire d'un projet ne sont liées qu'à une seule limite administrative et une seule limite écologique, toutes les données seront automatiquement affichées dans le tableau dans la vue « Sommaire » de la fenêtre « Éditeur d'inventaire ».

Si les données d'inventaire du projet sont liées à plusieurs limites administratives et/ou écologiques, vous pouvez visionner les données pour chaque combinaison. Pour continuer :

1. Cliquez sur la boîte « Limite administrative » et sélectionnez un nom de limite administrative dans la liste déroulante qui apparaît.
2. Cliquez sur la boîte « Limite écologique » et sélectionnez un nom de limite écologique dans la liste déroulante qui apparaît.

Le tableau affichera les données de projet pour les limites sélectionnées et vous pouvez modifier ces données si vous le souhaitez.

Modification de données d'inventaire

Pour modifier les données d'inventaire du projet actuellement ouvert dans le MBC-SFC3 ou qui ont été chargées dans l'éditeur :

1. Cliquez sur le bouton « Actualiser ».
2. Modifiez les données dans le tableau d'inventaire.

 *Astuce : Suppression d'une ligne de données*

Pour retirer une ligne de données :

Cliquez sur la cellule grise à côté de la ligne contenant les données.

Cliquez sur le bouton « Annuler la ligne ».

3. Cliquez sur le bouton « Enregistrer »

ou

cliquez sur le bouton « Tout annuler » pour annuler toute modification.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Éditeur d'inventaire » apparaîtra et vous demandera de confirmer les modifications.

4. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

6.6 Éditeur de règles de transition

L'éditeur de règles de transition peut être utilisé pour rechercher, modifier ou ajouter des règles de transition pour toute perturbation importée ou créée pour un projet. Les règles de transition décrivent le ou les types forestiers vers lequel ou lesquels se convertira un type forestier à un âge donné à la suite d'un événement de perturbation en particulier. Les règles de transition dans l'éditeur de règles de transition peuvent être liées à des hypothèses particulières dans le compositeur d'hypothèse pour les perturbations et l'aménagement (voir la figure 6-27).

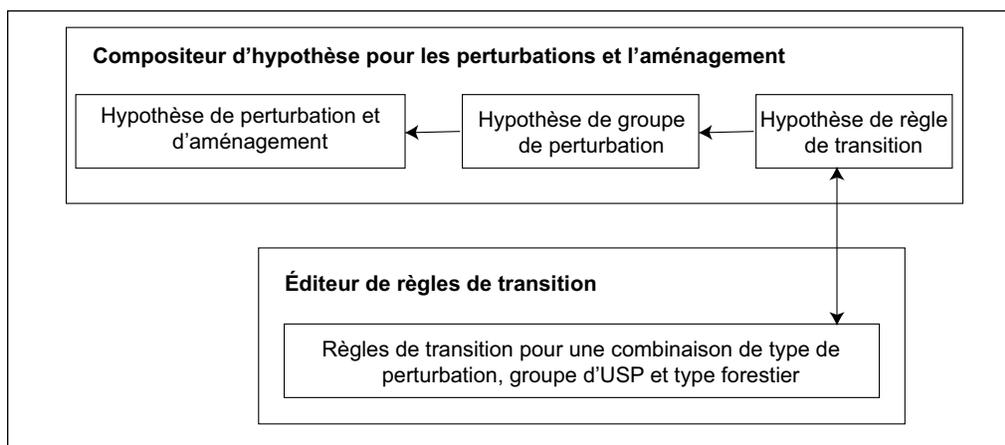


Figure 6-27. Liens entre le compositeur d'hypothèse pour les perturbations et l'aménagement et l'éditeur de règles de transition.

Pour accéder à la fenêtre « Éditeur de règles de transition » :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Sélectionnez « Règles de transition » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition » (figure 6-28) apparaîtra. Dans cette fenêtre, vous devez rechercher des hypothèses de règle de transition dans la base de données de projet qui est ouverte. Vous pouvez alors modifier toute règle de transition au sein des hypothèses de règle de transition qui sont trouvées ou vous pouvez ajouter de nouvelles règles de transition. De plus, une nouvelle règle de transition peut être ajoutée au moyen de cette fenêtre si vous ne trouvez pas une hypothèse de règle de transition voulue.

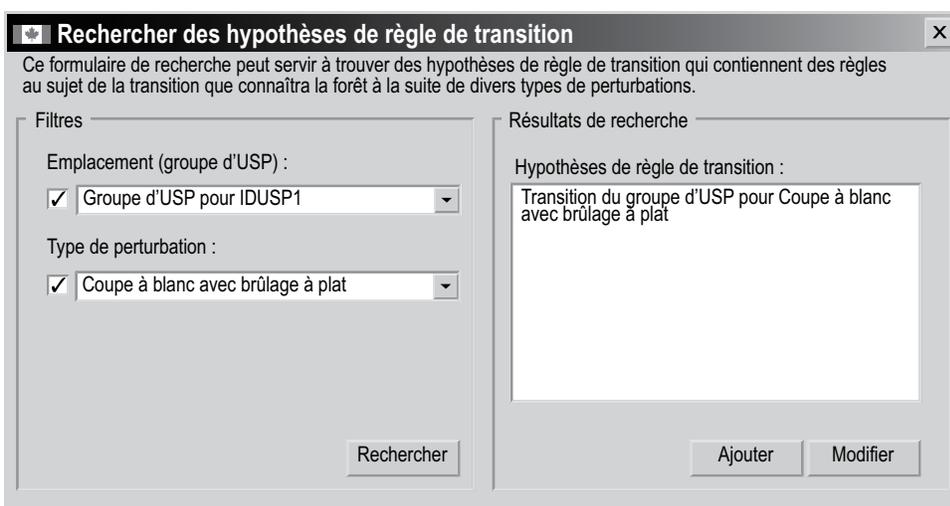


Figure 6-28. La fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition ».

6.6.1 Recherche d'hypothèses de règle de transition

Pour localiser une hypothèse de règle de transition, vous pouvez filtrer votre recherche selon l'emplacement (groupe d'USP) et/ou le type de perturbation. Pour continuer :

1. Cliquez sur la case à cocher « Emplacement (groupe d'USP) », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste qui apparaît
et/ou
cliquez sur la case à cocher « Type de perturbation », cliquez sur la boîte de liste déroulante qui y est associée et faites un choix dans la liste qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».

Toute hypothèse de règle de transition trouvée s'affichera dans la boîte « Hypothèses de règle de transition ». Vous avez la possibilité de visionner et de modifier des règles de transition associées à l'hypothèse de règle de transition trouvée ou bien d'ajouter une nouvelle hypothèse de règle de transition.

6.6.2 Visionnement et modification de règles de transition

Pour visionner ou modifier une hypothèse de règle de transition trouvée et affichée dans la boîte « Hypothèses de règle de transition » de la fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition » (figure 6-28) :

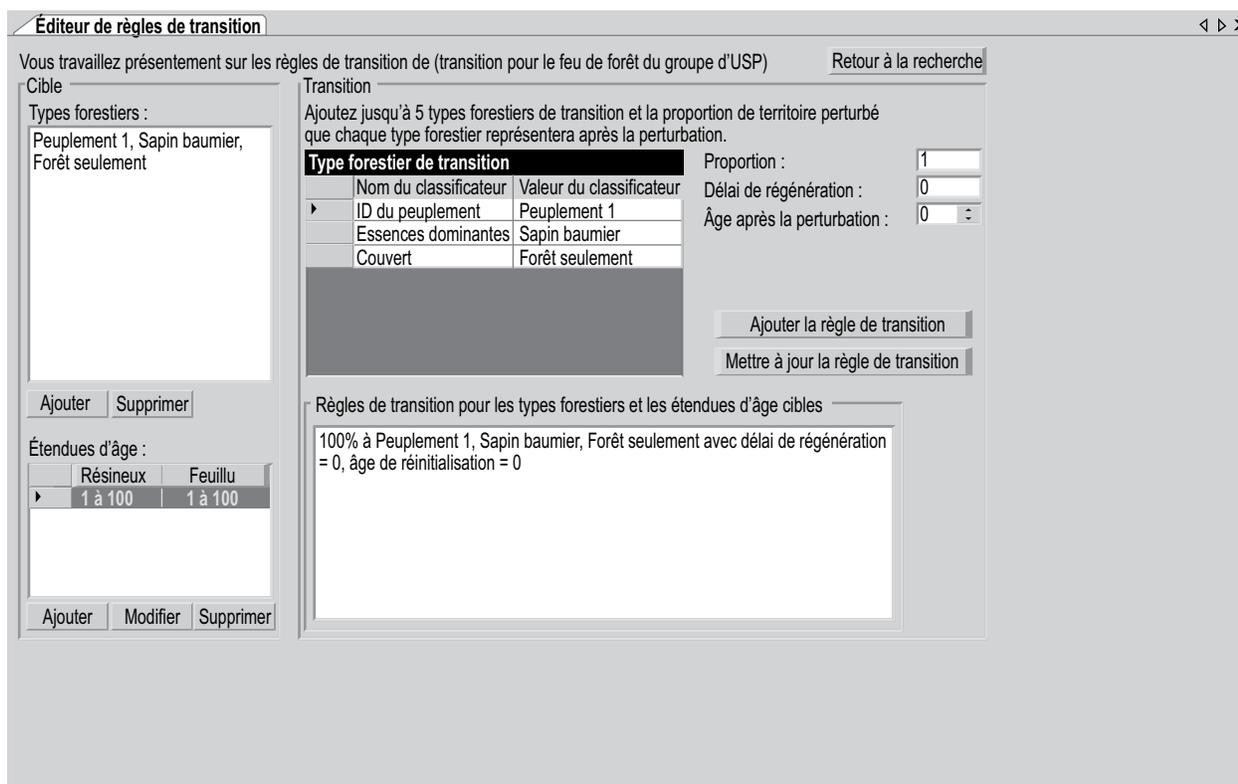


Figure 6-29. La fenêtre « Éditeur de règles de transition ».

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse de règle de transition dans la boîte « Hypothèses de règle de transition ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Éditeur de règles de transition » (figure 6-29) apparaîtra. Cette fenêtre affiche toute règle de transition existante pour l'hypothèse de règle de transition sélectionnée (dont le nom est affiché dans le haut de la fenêtre). Une règle de transition est composée d'un ou de plusieurs types forestiers, chacun ayant ses propres étendues d'âges de composantes feuillues et/ou résineuses (touchées par la perturbation), et le ou les types forestiers de transition (les types forestiers vers lesquels évolueront les types forestiers originaux à la suite de la perturbation, l'âge après la perturbation, la proportion qui subit la transition et le délai de régénération). Vous pouvez ajouter ou supprimer des types forestiers et ajouter, modifier ou supprimer des étendues d'âge et le type forestier de transition pour chacun des types forestiers ajoutés à l'hypothèse de règle de transition. Pour retourner à la fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition », cliquez sur le bouton « Retour à la recherche ».

Ajout de types forestiers

Vous pouvez ajouter un ou plusieurs types forestiers à la boîte « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition ». Les types forestiers qui apparaissent dans cette boîte devraient être admissibles à être touchés par le type de perturbation associé à l'hypothèse de règle de transition choisie (dont le nom apparaît dans le haut de la fenêtre). Pour ajouter des types forestiers à cette boîte :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter » sous la boîte « Types forestiers ».

La fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » apparaîtra (figure 6-30).

The screenshot shows a dialog box titled "Ajouter/modifier l'information de la transition cible". Inside, there is a section labeled "Cible" containing a table with the following data:

Type forestier cible	
Nom du classificateur	Valeur du classificateur
Groupe de travail	PG
Qualité du site	MOYEN
Classe de densité	D2
Condition	OP

Below the table is a section for "Étendues d'âge" with two rows of input fields:

- Résineux :** Valeur min. (50) and Valeur max. (90)
- Feuillus :** Valeur min. (0) and Valeur max. (0)

At the bottom, there is a text area for "Description de la transition :" and two buttons: "Ajouter" and "Annuler".

Figure 6-30. La fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible ».

Pour sélectionner le type forestier voulu :

2. Cliquez sur une cellule dans la colonne « Valeur du classificateur » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît pour chacun des « Nom du classificateur » dans le tableau « Type forestier cible ».

Ensuite, vous devez définir une étendue d'âge du type forestier sélectionné qui pourra être touchée par la perturbation associée à l'hypothèse de règle de perturbation. Pour continuer :

3. Cliquez sur les flèches dans les boîtes « Valeur min. » et « Valeur max. » pour les résineux et les feuillus pour sélectionner les âges éligibles minimum et maximum admissibles (facultatif).
4. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (facultatif).
5. Cliquez sur le bouton « Ajouter » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler l'ajout.

Si vous cliquez sur le bouton « Ajouter », la fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » se fermera. Le nouveau type forestier apparaîtra dans la boîte « Types forestiers » et les étendues d'âge apparaîtront dans la boîte « Étendues d'âge » dans la fenêtre « Éditeur de règles de transition ».

Suppression de types forestiers

Pour supprimer des types forestiers apparaissant dans la boîte « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition » et qui ne sont pas touchés par le type de perturbation associées à l'hypothèse de règle de transition choisie (et dont le nom apparaît dans le haut de la fenêtre) :

1. Cliquez sur le nom d'un type forestier dans la boîte « Types forestiers ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer » sous la boîte « Types forestiers ».

Une fenêtre « Supprimer l'enregistrement » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression du type forestier.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », le type forestier sélectionné ainsi que les étendues de classes d'âge et les règles de transition qui y sont associées seront retirés de la fenêtre « Éditeur de règles de transition ».

Ajout d'étendues d'âge

Chaque type forestier dans la boîte « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition » doit être associé à une étendue d'âge qui représente la période pendant laquelle le type forestier est admissible au type de perturbation associé à l'hypothèse de règle de transition choisie (dont le nom apparaît dans le haut de la fenêtre) (figure 6-29).

Pour ajouter une étendue d'âge (si cela n'avait pas été fait au moment de l'ajout du type forestier ou si des étendues d'âge additionnelles sont requises) :

1. Cliquez sur un type forestier dans la boîte « Types forestiers ».
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter » sous le tableau « Étendues d'âge ».

La fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » apparaîtra (figure 6-30).

Remarque : Modification d'un type forestier

Bien que le type forestier et une description de la transition soient affichés avec l'information relative à l'étendue d'âge dans la fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible », ces champs ne peuvent être modifiés avant que le tableau « Types forestiers » ne soit activé. Pour modifier un type forestier, vous devez cliquer sur le bouton « Ajouter » sous le tableau « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition ». La fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » apparaîtra de nouveau avec le type forestier activé.

Dans la boîte « Étendues d'âge », vous pouvez inscrire des étendues d'âge pour les composantes feuillues et résineuses des types forestiers. « Valeur min. » est l'âge minimal du type forestier sélectionné qui soit admissible à la perturbation associée à l'hypothèse de règle de transition choisie, et « Valeur max. » est l'âge le plus élevé du type forestier sélectionné qui soit admissible à cette même perturbation.

3. Cliquez sur les flèches dans les boîtes « Valeur min. » et « Valeur max. » pour la composante résineuse pour sélectionner l'étendue d'âge appropriée et/ou cliquez sur les flèches dans les boîtes « Valeur min. » et « Valeur max. » pour le composante feuillue pour sélectionner l'étendue d'âge appropriée.
4. Cliquez sur le bouton « Ajouter » pour continuer ou cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler l'ajout.

Si vous cliquez sur le bouton « Ajouter », la fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » se fermera. La ou les nouvelles étendues d'âge apparaîtront dans le tableau « Étendues d'âge » et le type forestier auquel elles sont associées sera surligné dans la boîte « Types forestiers ».

Modification d'étendues d'âge

Pour modifier une étendue d'âge associée à un type forestier dans la boîte « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition » :

1. Cliquez sur un type forestier dans la boîte « Types forestiers ».
2. Cliquez sur la cellule grise à côté de la ligne qui contient l'étendue d'âge à modifier dans le tableau « Étendues d'âge ».
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

La fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » apparaîtra (figure 6-30).

Remarque : Modification d'un type forestier

Bien que le type forestier et une description de la transition soient affichés avec l'information relative à l'étendue d'âge dans la fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible », ces champs ne peuvent être modifiés avant que le tableau « Types forestiers » ne soit activé. Pour modifier un type forestier, vous devez cliquer sur le bouton « Ajouter » sous le tableau « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition ». La fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » apparaîtra de nouveau avec le type forestier activé.

4. Cliquez sur les flèches dans les boîtes « Valeur min. » et « Valeur max. » pour la composante résineuse pour sélectionner l'étendue d'âge appropriée et/ou cliquez sur les flèches dans les boîtes « Valeur min. » et « Valeur max. » pour le composante feuillue pour sélectionner l'étendue d'âge appropriée.
5. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour » pour continuer (le bouton « Mettre à jour » remplace le bouton « Ajouter » à la figure 6-30) ou cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler la mise à jour.

Si vous cliquez sur le bouton « Mettre à jour », la fenêtre « Ajouter/modifier l'information de la transition cible » se fermera. La ou les étendues d'âge modifiées apparaîtront dans le tableau « Étendues d'âge » et le type forestier auquel elles sont associées sera surligné dans la boîte « Types forestiers ».

Suppression d'étendues d'âge

Pour supprimer une étendue d'âge associée à un type forestier dans la boîte « Types forestiers » de la fenêtre « Éditeur de règles de transition » :

1. Cliquez sur un type forestier dans la boîte « Types forestiers ».
2. Cliquez sur la cellule grise à côté de la ligne qui contient l'étendue d'âge à modifier dans le tableau « Étendues d'âge ».
3. Cliquez sur le bouton « Supprimer » sous le tableau « Étendues d'âge ».

Une fenêtre « Supprimer l'enregistrement » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'étendue d'âge.

4. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Ajout de règles de transition

Une règle de transition décrit le changement de type forestier qui découle d'une perturbation ou d'une activité d'aménagement. Le type forestier de transition est le type forestier vers lequel le type forestier cible (original) se convertira (s'il est différent de l'original) après un événement de perturbation ou une activité d'aménagement. Pour ajouter un type forestier cible dans la fenêtre « Éditeur de règles de transition » (figure 6-29) :

1. Cliquez sur un type forestier dans la boîte « Types forestiers ».

Remarque : Retour au type forestier cible

Il n'est pas nécessaire d'ajouter un type forestier de transition si le type forestier cible revient au même type forestier après la perturbation. Dans cette situation, le même type forestier apparaîtra dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles ».

Pour sélectionner le type forestier qui apparaîtra à la suite de la perturbation :

2. Dans le tableau « Type forestier de transition », cliquez sur chaque ligne associée à un nom de classificateur dans la colonne « Valeur du classificateur » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.

Ensuite, vous devez inscrire la proportion (par ex., 0,2 pour 20 %) du type forestier cible qui deviendra le type forestier de transition. Pour ce faire :

3. Inscrivez une proportion dans la boîte « Proportion ».

Remarque : Inscrive une proportion

Si un seul type forestier de transition est créé pour le type forestier cible, la proportion est 100 % et la valeur inscrite doit être 1. Si plus d'un type forestier de transition sont créés pour le type forestier cible, les proportions inscrites doivent totaliser 1.

Pour inscrire le délai de régénération pour la forêt de transition lorsque la perturbation est passée :

4. Inscrivez un nombre d'années dans la boîte « Délai de régénération ».

Ensuite, vous devez sélectionner sur la courbe de croissance et de rendement du type forestier de transition l'âge auquel ce type forestier commencera à croître. Par exemple, des types forestiers cibles qui ont brûlé dans un feu de forêt peuvent se convertir en types

forestiers de transition à l'âge zéro, tandis que des types forestiers cibles qui ont subi une éclaircie commerciale se convertissent aux types forestiers de transition à 25 années d'âge. Pour continuer :

5. Cliquez sur les flèches dans la boîte « Âge après la perturbation » pour sélectionner un âge (si nécessaire).
6. Cliquez sur le bouton « Ajouter la règle de transition ».

La nouvelle règle de transition apparaîtra dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles sélectionnés ».

Modification de règles de transition

Les règles de transition existantes pour un type forestier cible apparaissent dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles sélectionnés ». Pour modifier une règle de transition existante pour un type forestier cible dans la boîte « Types forestiers » (figure 6-29) :

1. Cliquez sur un type forestier dans la boîte « Types forestiers ».
2. Cliquez sur une règle de transition dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles sélectionnés ».

Vous avez alors le choix de plusieurs étapes facultatives pour modifier la règle de transition. Dans le tableau « Type forestier de transition » :

3. Cliquez sur chaque ligne associée à un nom de classificateur dans la colonne « Valeur du classificateur » et faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
4. Inscrivez une proportion dans la boîte « Proportion ».

Remarque : Incrire une proportion

Si un seul type forestier de transition est créé pour le type forestier cible, la proportion est 100 % et la valeur inscrite doit être 1. Si plus d'un type forestier de transition sont créés pour le type forestier cible, les proportions inscrites doivent totaliser 1.

5. Inscrivez un nouveau nombre dans la boîte « Délai de régénération ».
6. Cliquez sur les flèches dans la boîte « Âge après la perturbation » pour sélectionner un nouvel âge.
7. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour la règle de transition »
ou
cliquez du bouton de droite sur la règle de transition dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles sélectionnés » et cliquez sur « Mettre à jour » dans le menu qui apparaît.

Suppression de règles de transition

Pour supprimer une règle de transition existante :

1. Cliquez sur un type forestier cible dans la boîte « Types forestiers » (figure 6-29).
2. Cliquez du bouton de droite sur une règle de transition dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles sélectionnés ».
3. Cliquez sur « Supprimer » dans le menu qui apparaît.

Une fenêtre « Supprimer l'enregistrement » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de la règle de transition.

4. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler le processus de suppression.

Si des règles de transition demeurent dans la boîte « Règles de transition pour les types forestiers et les étendues d'âge cibles sélectionnés », vous devrez mettre à jour les proportions de chacune de manière à ce que 100 % du type forestier cible soit traité par les transitions vers les types forestiers de transition.

6.6.3 Ajout d'hypothèses de règle de transition

Si vous ne trouvez pas d'hypothèse de règle de transition appropriée à la suite d'une recherche dans la fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition » (figure 6-28) vous avez la possibilité de créer une nouvelle hypothèse de règle de transition. Pour ce faire, dans la fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition » :

Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Cela fera apparaître l'onglet « Perturbation et aménagement » (voir la figure 7-17 au chapitre 7) de la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses ». À l'onglet « Hypothèse de règle de transition » (voir la figure 7-19 au chapitre 7), vous devez créer une nouvelle hypothèse de règle de transition (voir la section 7.9.9). Lorsque la nouvelle hypothèse de règle de transition a été créée, vous pouvez ajouter des règles de transition à l'hypothèse, en cliquant sur le bouton « Ajouter/modifier des règles de transition » à l'onglet « Hypothèse de règle de transition » ou en retournant à la fenêtre « Rechercher des hypothèses de règle de transition », en recherchant la nouvelle hypothèse et en modifiant par la suite les règles de transition.

6.7 Éditeur de données d'entrée par défaut

L'éditeur de données d'entrée par défaut peut être utilisé pour ajouter, modifier ou copier des perturbations par défaut ou des essences par défaut (ainsi que leurs paramètres de biomasse) du modèle. De plus, des types de perturbation personnalisés peuvent être supprimés au moyen de cet éditeur. Si vous accédez à l'éditeur de données d'entrée par défaut lorsqu'un projet est ouvert, vous serez aussi en mesure d'ajouter, de modifier ou de copier (voire de supprimer, tel qu'indiqué précédemment) uniquement les perturbations ou les essences qui sont liées au projet qui est ouvert. Si aucun projet n'est ouvert, tout ajout ou modification touchera la base de données de modèles du MBC-SFC3 et aura des effets sur tout nouveau projet créé dans le programme. Pour accéder à la fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut » (figure 6-31) :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Éditeurs de données » dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Sélectionnez « Éditeur de données d'entrée par défaut » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut » apparaîtra. Cette fenêtre peut être fermée en cliquant sur le bouton « Fermer ».

6.7.1 Ajout d'un type de perturbation

Pour ajouter un type de perturbation par défaut :

1. Cliquez sur l'onglet « Type de perturbation ».
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter nouveau ».

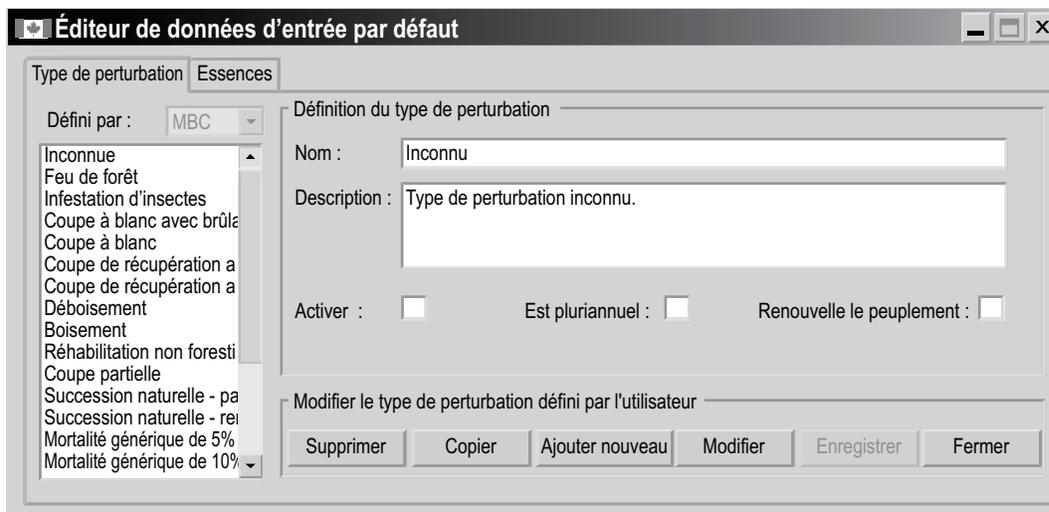


Figure 6-31. La fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut » avec l'onglet « Type de perturbation » sélectionné.

3. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom ».
4. Inscrivez une description dans la boîte « Description ».
5. Cliquez sur la case à cocher « Activer » pour activer la perturbation (au besoin).
6. Cliquez sur la case à cocher « Est pluriannuel » pour indiquer que la perturbation peut se produire en plus d'une année (au besoin).
7. Cliquez sur la case à cocher « Renouvelle le peuplement » pour indiquer que la perturbation enlève complètement un peuplement et ramène la classe d'âge à zéro (au besoin).
8. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler l'ajout.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », le nouveau type de perturbation par défaut s'ajoutera à la boîte où sont énumérés les types de perturbation par défaut et la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-14) apparaîtra. Dans le mode « Par défaut » de cette fenêtre, la nouvelle perturbation peut être trouvée en filtrant selon le type de perturbation, et elle peut alors être sélectionnée puis modifiée. Pour en savoir davantage sur la manière de modifier la matrice de perturbation pour le nouveau type de perturbation, reportez-vous à la section 6.3.2.

6.7.2 Modification d'un type de perturbation

Pour modifier un type de perturbation :

1. Cliquez sur l'onglet « Type de perturbation » dans la fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut » (figure 6-31).
2. Cliquez sur un type de perturbation dans la boîte qui énumère tous les types de perturbation.
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
4. Apportez les changements nécessaires dans les boîtes « Nom » et « Description » et à toutes les cases à cocher applicables.

5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

6.7.3 Copie d'un type de perturbation

Pour copier un type de perturbation :

1. Cliquez sur l'onglet « Type de perturbation » (figure 6-31).
2. Cliquez sur un type de perturbation dans la boîte qui énumère tous les types de perturbation.
3. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation » (figure 6-14) apparaîtra. Dans la fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut », le type de perturbation copié apparaîtra dans la liste des types de perturbations. Pour changer le nom ou la description du type de perturbation copié, vous pouvez modifier le type de perturbation (voir la section 6.7.2). Lorsque toutes les modifications ont été apportées, vous devez vous pencher sur la fenêtre « Rechercher des matrices de perturbation ». Dans cette fenêtre :

4. Cliquez sur le bouton radio « Mode par défaut ».
5. Cliquez sur le bouton « Rechercher ».

La boîte « Matrices de perturbation trouvées » affichera une liste des matrices de perturbation par combinaison de type de perturbation-écozone terrestre. Pour obtenir de plus amples renseignements sur la façon de sélectionner et de modifier une matrice de perturbation pour une nouvelle combinaison de type de perturbation-écozone terrestre, voir la section 6.3.2.

6.7.4 Suppression d'un type de perturbation

Tout type de perturbation que vous avez créé peut aussi être supprimé, mais les types de perturbation par défaut du modèle ne le peuvent pas. Pour supprimer un type de perturbation personnalisé :

1. Cliquez sur le nom du type de perturbation dans la boîte contenant la liste des perturbations dans l'onglet « Type de perturbation » de la fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut » (figure 6-31).
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Supprimer le type de perturbation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression du type de perturbation personnalisé sélectionné.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », le type de perturbation sera supprimé ainsi que toute matrice de perturbation qui y est associée.

6.7.5 Ajout d'une essence par défaut

Pour ajouter une essence par défaut :

1. Cliquez sur l'onglet « Essences » (figure 6-32).
2. Cliquez sur la boîte « Genre » et sélectionnez un genre dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur le bouton « Ajouter nouveau ».
4. Inscrivez le nom de l'espèce d'arbre dans la boîte « Nom ».

Ensuite, vous devez inscrire le code de l'Inventaire forestier canadien (IFCan) pour l'essence (voir l'annexe 3, Codes de l'Inventaire forestier canadien pour les espèces d'arbres).

5. Inscrivez le code IFCan dans la boîte « Code_IFCan ».

Figure 6-32. La fenêtre « Éditeur de données d'entrée par défaut » avec l'onglet « Essences » sélectionné.

Remarque : paramètres de pente et de point d'intersection désactivés

Bien que les boîtes « Point intersection prop. renouvel. radicelles », « Pente prop. renouvel. radicelles », « Pente racines:total » et « Point d'intersection racine:total » affichent des valeurs par défaut et puissent être modifiées, ces paramètres ne sont pas actuellement appliqués dans les calculs du modèle. Dans des versions ultérieures du MBC-SFC3, ces paramètres seront remplacés par des paramètres issus des équations de Li *et coll.* (2003), et ces nouveaux paramètres seront activés.

Pour inscrire la proportion de renouvellement de grosses racines, représentant la proportion (de 0 à 1) du carbone de la biomasse de grosses racines qui est transféré au réservoir de MOM souterraine rapide sur une base annuelle :

6. Inscrivez une proportion dans la boîte « Prop. renouvel. grosses racines » (proportion de renouvellement de grosses racines).

Pour inscrire la proportion de biomasse de branches relative aux chicots de branches, représentant la proportion (de 0 à 1) de renouvellement des branches qui est transféré au réservoir de chicots de branches sur une base annuelle :

7. Inscrivez une proportion dans la boîte « Branches:chicots de branches ».

Pour inscrire un multiplicateur de décomposition des feuillus, un nombre (de 0 à un maximum que vous aurez défini) qui peut servir à augmenter ou à diminuer les taux de décomposition des réservoirs de MOM des feuillus par rapport aux résineux :

8. Inscrivez un multiplicateur dans la boîte « Multiplicateur de décomposition des feuillus ».
9. Cliquez sur la boîte « Type forestier » et sélectionnez un type dans la liste déroulante qui apparaît.
10. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler l'ajout.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », le nouveau type d'essence par défaut apparaîtra dans la boîte qui énumère les essences.

6.7.6 Modification d'une essence par défaut

Pour modifier une essence par défaut,

1. Cliquez sur l'onglet « Essences » (figure 6-32).
2. Cliquez sur la boîte « Genre » et sélectionnez un genre dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur un nom d'essence dans la boîte qui énumère les essences.
4. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
5. Apportez des modifications requises aux différents champs de définition du type d'essence.
6. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer.
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

6.7.7 Copie d'une essence par défaut

Pour copier une essence par défaut :

1. Cliquez sur la boîte « Genre » et sélectionnez un genre dans la liste déroulante qui apparaît (figure 6-32).
2. Cliquez sur un nom d'essence dans la boîte qui énumère les essences.
3. Cliquez sur le bouton « Copier ».

L'essence copiée apparaîtra dans la boîte qui énumère les essences, où elle sera identifiée comme copie (par ex., « Copie de peuplier faux-tremble »). Vous pouvez en modifier le nom, les données associées et les paramètres (tel que décrit à la section 6.7.6).

CHAPTIRE 7

EXÉCUTION DE SIMULATIONS ET COMPOSITION D'HYPOTHÈSES

Les chapitres précédents ont décrit la manière d'importer des données dans un projet, gérer un projet, modifier des données de projet importées et exécuter une simulation pour un projet. Ce chapitre offre des renseignements additionnels au sujet du planificateur de simulation et ses fonctions et présente et décrit les outils de composition d'hypothèses.

Dans le MBC-SFC3, lorsque vous importez des données et des renseignements dans un projet, le modèle utilise ces données et ces renseignements pour créer des hypothèses par défaut au sujet de l'initialisation (du carbone) des peuplements, le renouvellement de la biomasse, le climat, le renouvellement de la MOM, les matrices de perturbation, les événements de perturbation et d'aménagement, la croissance et le rendement et le conversion de volume à biomasse; des hypothèses additionnelles sont créées pour l'exécution et la simulation du projet. Lorsque vous exécutez une hypothèse de simulation pour un projet depuis le planificateur de simulation, ces hypothèses par défaut sont utilisées. Avant ou après une simulation de projet, les hypothèses par défaut peuvent être visionnées et modifiées dans l'un des outils de composition d'hypothèses, ou bien de nouvelles hypothèses peuvent être créées pour être appliquées aux données du projet. Plusieurs des outils de composition d'hypothèses, en particulier pour les matrices de perturbation, les événements de perturbation et d'aménagement, la croissance et le rendement ainsi que le climat sont liés à des outils d'édition de données particulières (figure 6-1), afin que des hypothèses particulières puissent être créées au moyen de données d'éditeur particulières.

La figure 7-1 illustre la hiérarchie des éditeurs. L'hypothèse de simulation se trouve au sommet et dicte l'ensemble de la sélection d'hypothèses pour une simulation donnée. Une hypothèse de simulation est composée d'une hypothèse d'initialisation de peuplement et d'une hypothèse d'exécution du MBC. Une hypothèse d'initialisation de peuplement est constituée de six hypothèses par défaut et/ou personnalisées sous-jacentes (figure 7-1). Au cours d'une simulation, ces hypothèses modélisent les dynamiques de carbone de l'écosystème forestier qui génèrent les réservoirs de carbone initiaux (étape annuelle 0) pour tous les peuplements. Une hypothèse d'exécution du MBC est constituée de sept hypothèses par défaut et/ou personnalisées sous-jacentes (figure 7-1).

Au cours d'une simulation, ces hypothèses modélisent les dynamiques de carbone de l'écosystème forestier qui génèrent les réservoirs de carbone pour tous les peuplements pour l'étape annuelle 1 et les suivantes.

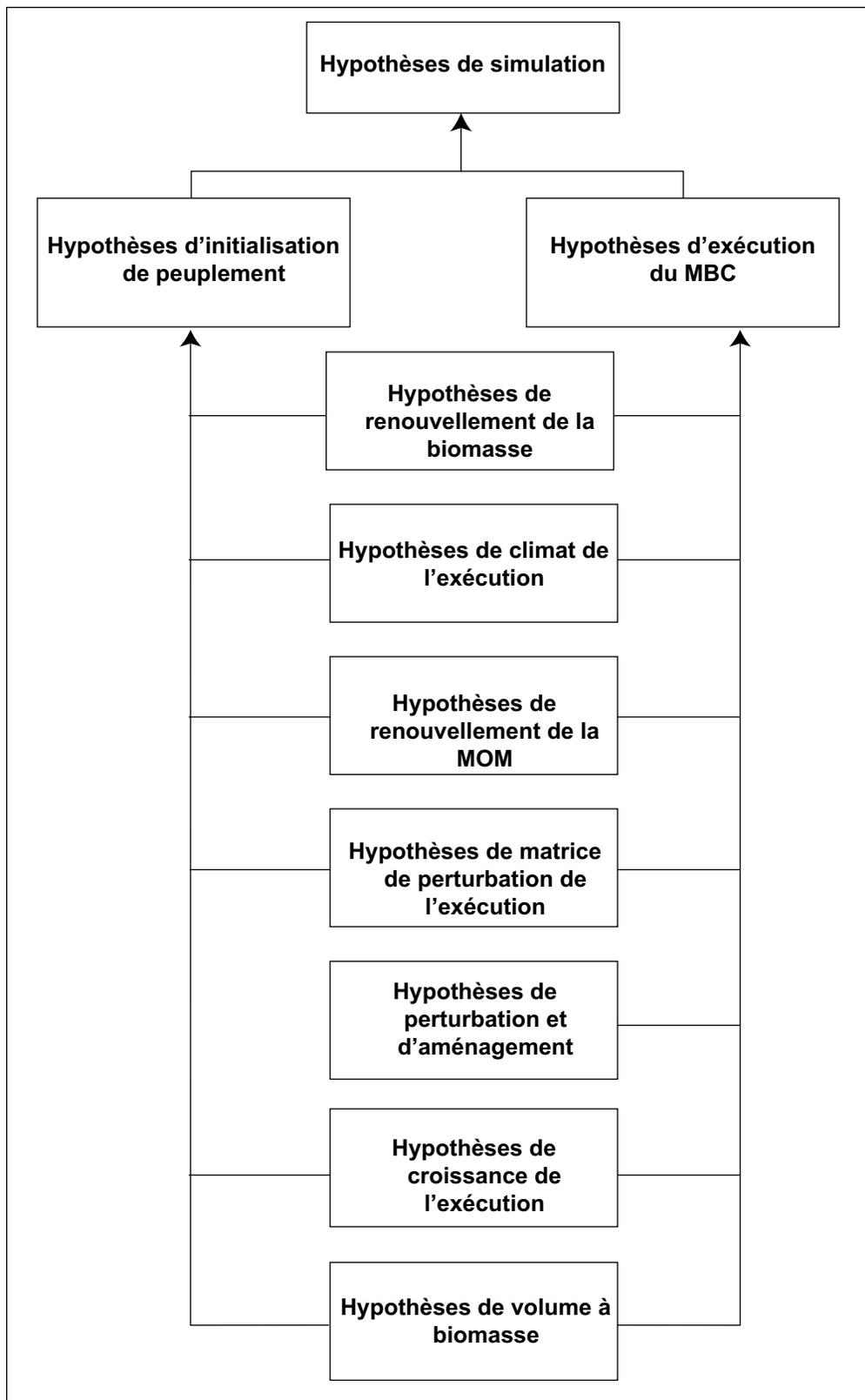


Figure 7-1. La hiérarchie des hypothèses (par défaut ou personnalisées) dans le MBC-SFC3.

Les hypothèses sous-jacentes qui constituent une hypothèse d'initialisation de peuplement et une hypothèse d'exécution du MBC sont affichées à la figure 7-1. Les hypothèses de renouvellement de la biomasse contiennent des réglages de paramètres de renouvellement de la biomasse pour toutes les essences. Les hypothèses du climat de l'exécution sont liées aux données de température et de précipitations annuelles moyennes par étape annuelle. Les hypothèses de renouvellement de la MOM contiennent des paramètres pour la MOM et son renouvellement. Les hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution sont constituées d'une ou plusieurs hypothèses de matrice de perturbation de groupe d'USP, chacune desquelles est une association d'une ID de groupe d'USP, un type de perturbation et une matrice de perturbation. Les hypothèses de perturbation et d'aménagement sont constituées d'événements de perturbation naturelle et anthropique qui ont lieu sur un territoire ainsi que de leurs règles de transition. Les hypothèses de croissance de l'exécution sont constituées d'une ou de plusieurs hypothèses de croissance de groupe d'USP liées à des courbes de croissance et de rendement dans l'éditeur de courbes de croissance (voir la figure 6-20). Les hypothèses de volume à biomasse sont constituées de paramètres de volume à biomasse et de paramètres de biomasse à carbone.

Lorsque vous assemblez un ensemble d'hypothèses pour une simulation, vous devriez bâtir de bas en haut, en commençant par modifier les hypothèses sous-jacentes d'intérêt, puis en créant une nouvelle hypothèse d'initialisation de peuplement et une nouvelle hypothèse d'exécution du MBC pour assembler les hypothèses sous-jacentes, et finalement en créant une nouvelle hypothèse de simulation. Vous pouvez alors utiliser le « Planificateur de simulation » (figure 3-63) pour exécuter cette nouvelle simulation dans le MBC-SFC3.

Les outils de composition d'hypothèses peuvent être utilisés pour créer, modifier, copier, supprimer et visionner des hypothèses. Dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèse », vous pouvez cliquer depuis un onglet de compositeur d'hypothèse à un autre et pouvez utiliser (en cliquant) les flèches de défilement dans le haut de la fenêtre pour visionner tous les onglets.

7.1 Planificateur de simulation

Pour traiter des données importées dans le modèle au moyen des hypothèses par défaut créées par le MBC-SFC3, vous devez utiliser le planificateur de simulation. Pour ce faire :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Planificateur de simulation » dans le menu déroulant qui apparaît.

Lorsque s'ouvre la fenêtre « Planificateur de simulation » (figure 3-60), le nom des hypothèses de simulation qui ont été créées et/ou de toute hypothèse de simulation par défaut devraient apparaître dans la boîte « Simulations disponibles ». En cliquant sur la case à cocher « Afficher les simulations hors de file d'attente », vous pouvez choisir de n'afficher que les hypothèse de simulation qui ont déjà été traitées par le MBC-SFC3. Si vous cliquez sur le nom d'une hypothèse de simulation dans la boîte « Simulations disponibles », les détails au sujet de cette simulation apparaîtront à l'onglet « Détails de simulation » (figure 3-60). Les détails à propos de l'hypothèse d'initialisation de peuplement (figure 7-2) et de l'hypothèse d'exécution du MBC (figure 7-3) peuvent être consultés en cliquant sur les onglets appropriés dans la fenêtre « Planificateur de simulation ».

Plusieurs boutons de commande apparaissent également dans la fenêtre « Planificateur de simulation » : les boutons « Exécuter », « Fermer », « Recharger », « Réinitialiser sélection », « Réinitialiser tout » et « Afficher journaux ». L'utilisation du bouton « Exécuter » est expliquée à la section 3.5 du chapitre 3.

Pour reconnecter le « Planificateur de simulation » à la base de données des index des archives (pour permettre de vérifier si de nouvelles hypothèses de simulation ont été ajoutées et pour les ajouter à la boîte « Simulations disponibles » dans la fenêtre « Planificateur de simulation ») :

Cliquez sur le bouton « Recharger ».

Pour fermer la fenêtre « Planificateur de simulation » :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

Pour exécuter de nouveau une hypothèse de simulation qui a déjà été exécutée :

1. Cliquez sur la case à cocher « Afficher les simulations hors de file d'attente ».
2. Dans la boîte « Simulations disponibles », cliquez sur le nom d'une hypothèse de simulation qui a échoué ou qui doit être exécutée de nouveau.
3. Cliquez sur le bouton « Réinitialiser sélection ».
4. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Remarque : Si vous n'utilisez pas le bouton « Réinitialiser sélection »

Si vous ne cliquez pas sur le bouton « Réinitialiser sélection » avant de cliquer sur le bouton « Ajouter », une fenêtre flash apparaîtra et affichera : « Avertissement : vous avez sélectionné des simulations terminées ou manquées. Cliquer sur 'Exécuter' remplacera les résultats précédents. » Pour continuer:

Cliquez sur le bouton « OK ».

5. Cliquez sur le bouton « Exécuter ».

Pour réinitialiser toutes les hypothèses de simulations d'un projet « En file d'attente pour traitement » :

Cliquez sur le bouton « Réinitialiser tout ».

Pour faire apparaître la fenêtre « Message » (figure 5-4) :

Cliquez sur le bouton « Afficher journaux ».



Figure 7-2. La fenêtre « Planificateur de simulation » avec l'onglet « Détails de l'initialisation de peuplement » sélectionné.

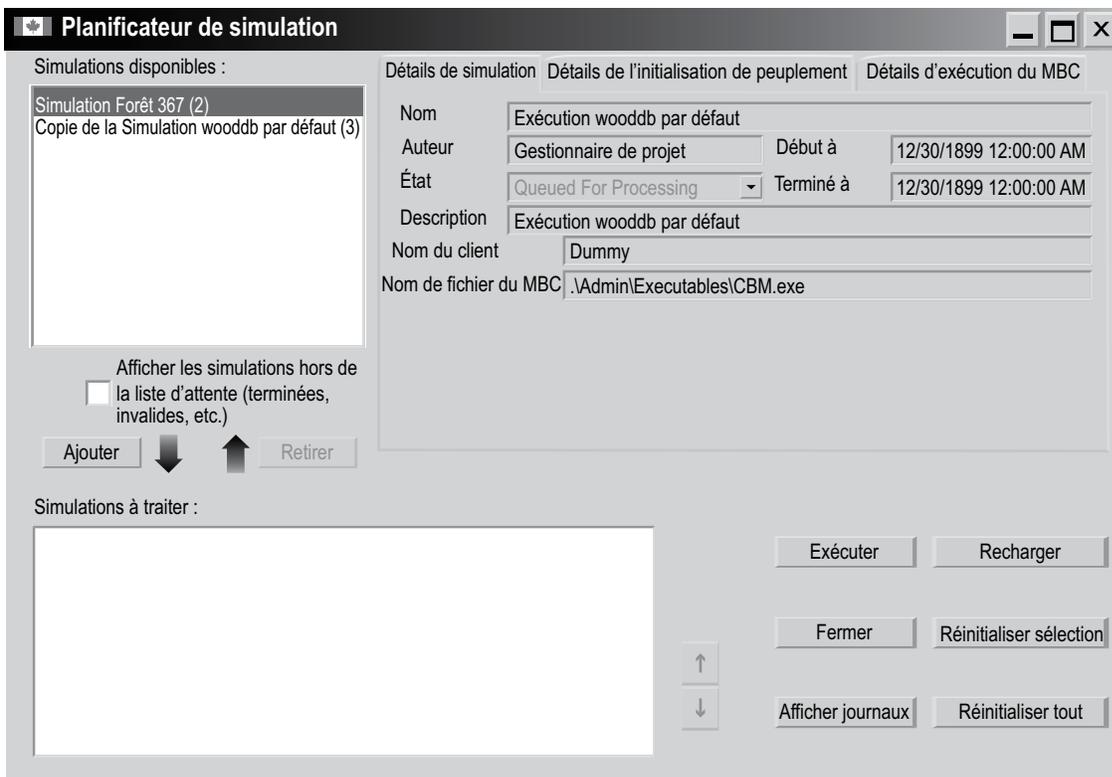


Figure 7-3. La fenêtre « Planificateur de simulation » avec l'onglet « Détails d'exécution MBC » sélectionné.

7.1.1 Sélection et exécution d'une simulation

Pour sélectionner une hypothèse de simulation et la faire exécuter par le modèle :

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse de simulation dans la boîte « Simulations disponibles ».
2. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

Remarque : Ajout de nouvelles simulations avec des données par défaut modifiées

Si vous effectuez des changements aux données par défaut d'un projet et tentez d'ajouter le nom d'une nouvelle hypothèse de simulation qui utilise les mêmes hypothèses de base qu'une hypothèse de simulation précédente (mais avec des données modifiées), une fenêtre flash apparaîtra et affichera : « Avertissement: vous avez sélectionné des simulations terminées ou manquées. Cliquer sur 'Exécuter' remplacera les résultats précédents. » Pour continuer :

Cliquez sur le bouton « OK ».

3. Cliquez sur le bouton « Exécuter ».

Le modèle commencera à traiter vos hypothèses et données de projet. Que la simulation réussisse ou non, une fenêtre apparaîtra et indiquera « # de # simulations sélectionnées complétées », où les nombres affichés représentent le nombre de simulations traitées par le modèle avec succès et le nombre de simulations que vous avez choisi d'exécuter en une fois.

4. Cliquez sur le bouton « OK ».

Si la simulation est réussie, vous pouvez analyser les résultats en créant et/ou en examinant les vues pour les données traitées (voir le chapitre 8). Si la simulation a échoué, vous devriez consulter la fenêtre « Message » (figure 5-4) pour identifier le problème.

7.1.2 Retrait d'une simulation du traitement

Si vous ajoutez par inadvertance la mauvaise hypothèse de simulation à la boîte « Simulations à traiter » :

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse de simulation dans la boîte « Simulations à traiter ».
2. Cliquez sur le bouton « Retirer ».

7.2 Composition d'hypothèses de simulations

Une hypothèse de simulation est l'hypothèse de niveau supérieur d'un projet (figure 7-1) et détermine l'ensemble des hypothèses pour une simulation donnée. Elle est constituée d'une hypothèse d'initialisation de peuplement et d'une hypothèse d'exécution du MBC, qui sont à leur tour constituées d'hypothèses sous-jacentes. Si de nouvelles hypothèses sont créées qui peuvent s'intégrer dans une hypothèse de simulation (figure 7-1), vous devez aussi créer une nouvelle hypothèse de simulation qui utilise ces hypothèses sous-jacentes afin qu'elles puissent être exécutées dans le planificateur de simulation.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses de simulation :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèse » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Simulation » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-4) apparaîtra et affichera l'onglet « Simulation ».

À l'onglet « Simulation », la boîte « Liste des hypothèses de simulation » affiche toutes les hypothèses de simulation existantes liées à un projet que vous avez ouvert (figure 7-4). Si vous cliquez sur un nom d'hypothèse de simulation dans la boîte « Liste des hypothèses de simulation », l'onglet affichera le nom, la description, l'auteur(e) et l'état de l'hypothèse ainsi que les noms des hypothèses d'initialisation de peuplement et d'exécution du MBC auxquelles elle est liée. Les hypothèses de simulation peuvent être modifiées, copiées ou supprimées. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton bouton « Fermer ».

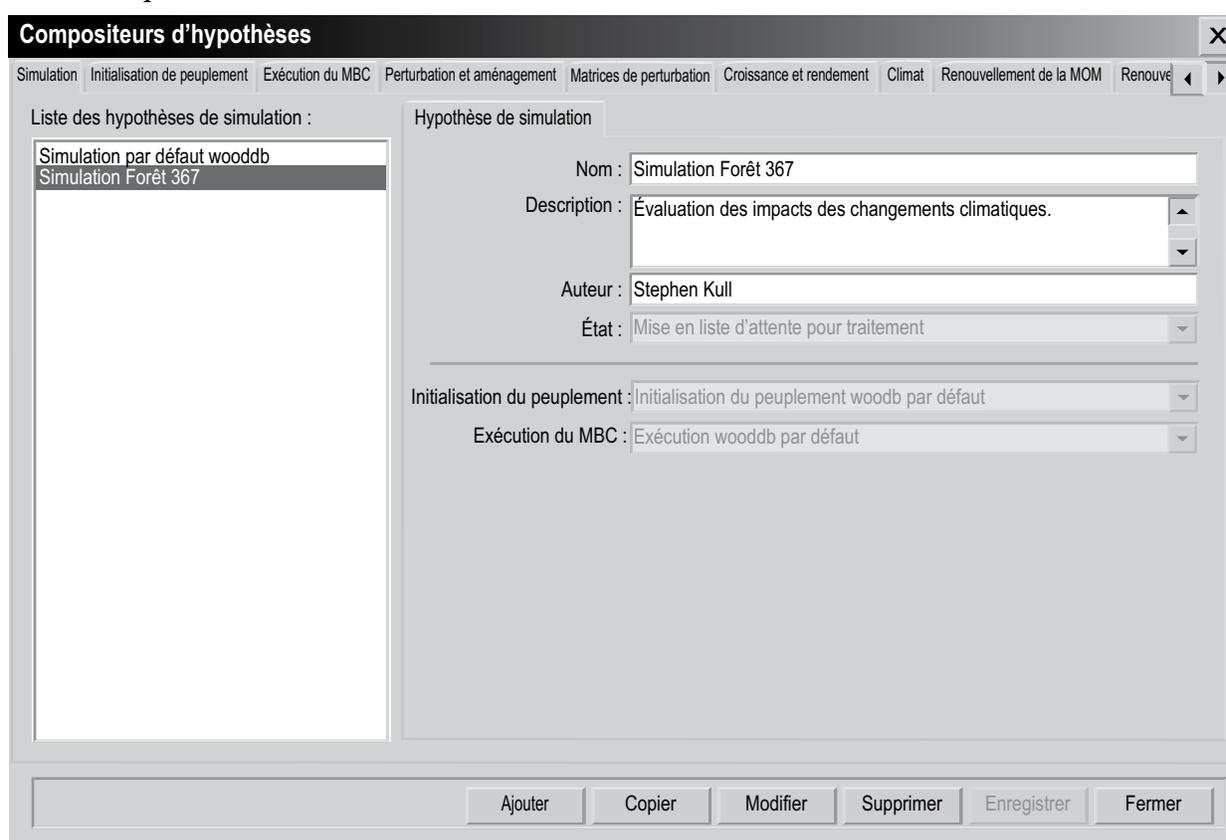


Figure 7-4. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec l'onglet « Simulation » sélectionné.

7.2.1 Ajout d'une hypothèse de simulation

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de simulation au moyen de l'onglet « Simulation » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-4) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Indiquez le nom de l'auteur dans la boîte « Auteur ».

5. Cliquez sur la boîte « État » et sélectionnez « Mise en liste d'attente pour traitement » dans le menu déroulant qui apparaît.

En choisissant « Mise en liste d'attente pour traitement », vous indiquez au MBC-SFC3 que l'hypothèse de simulation sélectionnée est disponible pour être exécutée par l'intermédiaire du planificateur de simulation. À tout moment, vous pouvez déterminer l'état d'exécution d'une hypothèse de simulation en cliquant sur son nom dans la boîte « Liste des hypothèses de simulations » et en vérifiant l'état dans la boîte « État ».

6. Cliquez sur la boîte « Initialisation du peuplement » et sélectionnez une hypothèse d'initialisation de peuplement dans le menu déroulant qui apparaît.
7. Cliquez sur la boîte « Exécution du MBC » et sélectionnez une hypothèse d'exécution du MBC dans le menu déroulant qui apparaît.
8. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre l'ajout.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », le nom de la nouvelle hypothèse de simulation apparaîtra dans la boîte « Liste des hypothèses de simulation ». Lorsque l'hypothèse de simulation a été créée, vous pouvez la faire exécuter par le MBC-SFC3 au moyen du planificateur de simulation (section 7.1.1).

7.2.2 Copie d'une hypothèse de simulation

Pour copier une hypothèse de simulation existante au moyen de l'onglet « Simulation » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-4) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de simulation dans la boîte « Liste des hypothèses de simulations ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de simulation, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de simulation originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de simulations ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de simulation.

7.2.3 Modification d'une hypothèse de simulation

Pour modifier une hypothèse de simulation existante au moyen de l'onglet « Simulation » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-4) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de simulation dans la boîte « Liste des hypothèses de simulations ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires aux paramètres de l'hypothèse de simulation (voir la section 7.2.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour une hypothèse de simulation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de simulation choisi.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

7.2.4 Suppression d'une hypothèse de simulation

Pour supprimer une hypothèse de simulation existante au moyen de l'onglet « Simulation » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-4) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de simulation dans la boîte « Liste des hypothèses de simulations ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'hypothèse de simulation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'enregistrement d'hypothèse choisi.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.3 Composition d'hypothèses d'initialisation de peuplement

Une hypothèse d'initialisation de peuplement combine les hypothèses sous-jacentes (figure 7-1) qui, lorsque combinées avec une hypothèse de simulation (section 7.2) et exécutées dans le planificateur de simulation (section 7.1.1), serviront à générer les dynamiques et les réservoirs initiaux (étape annuelle 0) pour tous les peuplements au cours de la simulation d'un projet. Une hypothèse d'initialisation de peuplement est liée à une base de donnée de projet spécifique. Elle est constituée des hypothèses créées dans les outils de composition d'hypothèses sous-jacentes. Les hypothèses d'initialisation de peuplement contiennent également des options d'initialisation particulières par défaut ou personnalisées pour les peuplements boisés et non boisés. Les options de peuplement boisé comprennent les détails à propos du dernier type de perturbation et des perturbations historiques par type forestier, par âge et par superficie. Les options de peuplement non boisé comprennent les détails au sujet des valeurs du réservoir de carbone de biomasse et du réservoir de carbone de matière organique morte (MOM) par type de peuplement non boisé.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses pour l'initialisation du peuplement :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Initialisation de peuplement » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-5) apparaîtra et affichera l'onglet « Initialisation de peuplement ». L'onglet « Initialisation de peuplement » affiche, dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement » (figure 7-5), toutes les hypothèses d'initialisation de peuplement disponibles pour un projet que vous avez ouvert. Si vous cliquez sur le nom d'une hypothèse d'initialisation de peuplement dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement », l'onglet « Hypothèse d'initialisation de peuplement » (figure 7-5) affichera le nom, la description et l'auteur(e) de l'hypothèse ainsi que les hypothèses sous-jacentes qui y sont reliées.

Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses d'initialisation de peuplement. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».
 Pour fermer la fenêtre :
 Cliquez sur le bouton « Fermer ».

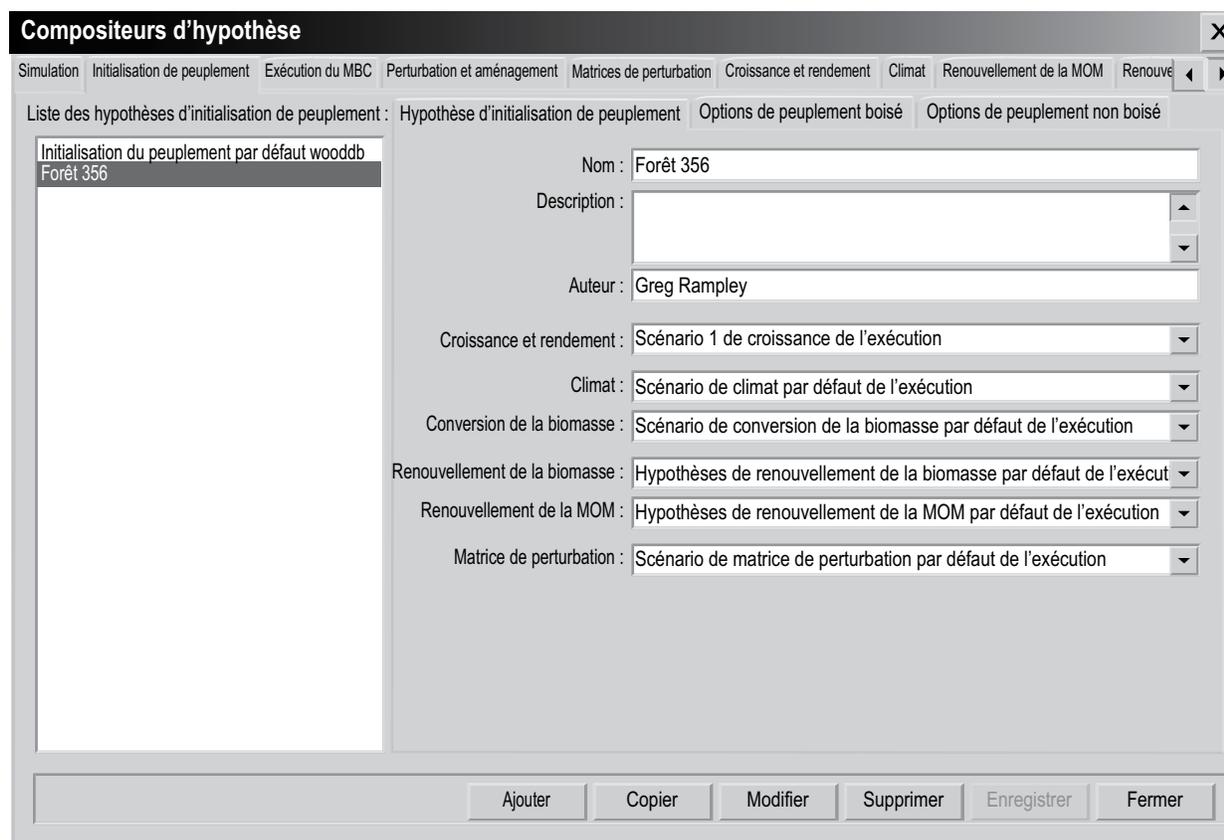


Figure 7-5. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Initialisation du peuplement » et « Hypothèse d'initialisation de peuplement » sélectionnés.

7.3.1 Ajout d'une hypothèse d'initialisation de peuplement

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse d'initialisation de peuplement au moyen de l'onglet « Initialisation de peuplement » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-5) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Indiquez le nom de l'auteur dans la boîte « Auteur ».
5. Cliquez sur la boîte « Croissance et rendement » et sélectionnez une hypothèse de croissance de l'exécution dans le menu déroulant qui apparaît.
6. Cliquez sur la boîte « Climat » et sélectionnez une hypothèse du climat de l'exécution dans le menu déroulant qui apparaît.
7. Cliquez sur la boîte « Conversion de la biomasse » et sélectionnez une hypothèse de volume à biomasse dans le menu déroulant qui apparaît.
8. Cliquez sur la boîte « Renouvellement de la biomasse » et sélectionnez une hypothèse de renouvellement de la biomasse dans le menu déroulant qui apparaît.

9. Cliquez sur la boîte « **Renouvellement de la MOM** » et sélectionnez une hypothèse de renouvellement de la MOM dans le menu déroulant qui apparaît.
10. Cliquez sur la boîte « **Matrice de perturbation** » et sélectionnez une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans le menu déroulant qui apparaît.
11. Cliquez sur l'onglet « **Options de peuplement boisé** » (figure 7-6).

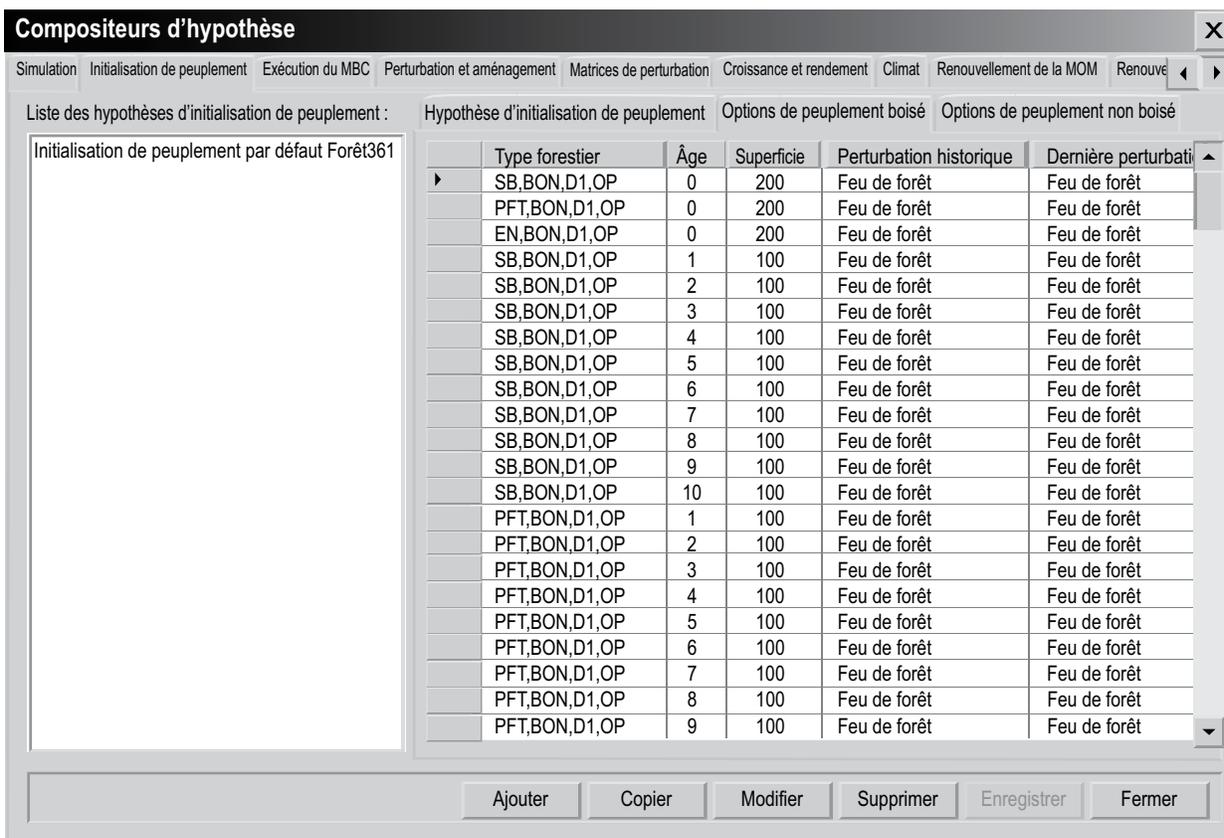


Figure 7-6. La fenêtre « **Compositeurs d'hypothèses** » avec les onglets « **Initialisation du peuplement** » et « **Options de peuplement boisé** » sélectionnés.

Cet onglet affiche un tableau de champs pour votre inventaire de peuplement boisé : « **Type forestier** » (type forestier défini), « **Âge** » (âge du peuplement en années), « **Superficie** » (superficie du peuplement en hectares), « **Perturbation historique** » (la perturbation historique la plus commune) et « **Dernière perturbation** » (la dernière perturbation à avoir des effets sur le peuplement). Au premier visionnement du tableau, il contiendra de l'information par défaut basée sur les données du projet que vous avez importées ou configurées. Si ces renseignements par défaut vous conviennent, passez à l'étape 12. Pour modifier les champs « **Type forestier** », « **Âge** » et « **Superficie** », cliquez sur la cellule à modifier sous le nom de champ approprié et modifiez la valeur. Un clic sur les cellules sous les champs « **Perturbation historique** » et « **Dernière perturbation** » fera apparaître une liste déroulante. Pour modifier des cellules sous chacun de ces champs, faites un choix dans la liste déroulante.

12. Cliquez sur l'onglet « **Options de peuplement non boisé** » (figure 7-7) pour visionner les options de peuplement non boisé par défaut.

Figure 7-7. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Initialisation du peuplement » et « Options de peuplement non boisé » sélectionnés.

Aucun peuplement n'apparaîtra dans cet onglet si vous n'avez pas créé ou importé de peuplements non forestiers au cours du processus d'importation; dans ce cas, passez à l'étape à 17. Si vous avez créé et importé des peuplements non forestiers, des valeurs par défaut pour les réservoirs de carbone de biomasse et de MOM (en tonnes par hectare par type de peuplement non forestier) apparaîtront. Les descriptions des réservoirs se trouvent au tableau 7-1.

Si les valeurs par défaut vous conviennent, passez à l'étape 17. Pour modifier les valeurs :

13. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
14. Cliquez sur la boîte « Peuplement » et sélectionnez une option de peuplement dans le menu déroulant qui apparaît.
15. Cliquez sur la boîte appropriée et modifiez la valeur.

Lorsque les modifications terminées :

16. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».
17. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre l'ajout.

La nouvelle hypothèse d'initialisation de peuplement s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement » et vous serez en mesure de la sélectionner au cours de la création d'une hypothèse de simulation.

Tableau 7-1. Descriptions des réservoirs de carbone de la biomasse et de la matière organique morte (MOM) trouvés à l'onglet « Options de peuplement non boisé » (figure 7-7)

Nom de la boîte	Nom du réservoir de carbone	Description
Valeur du réservoir de carbone de la biomasse (t ha ⁻¹)	Total	Total du carbone de biomasse dans le peuplement non forestier; habituellement zéro
	Marchand	Carbone dans le bois des tiges marchandes
	Non marchand	Carbone dans le bois des tiges non marchandes
	Grosses racines	Carbone dans les grosses racines
	Radicelles	Carbone dans les radicelles
	Feuillage	Carbone dans le feuillage
	Autres	Carbone dans les tiges des gaules, de l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches
Valeur du réservoir de carbone de la matière organique morte (MOM) (t ha ⁻¹)	Total	Total du carbone de MOM dans le peuplement non forestier
	MOM aérienne très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse du feuillage et des radicelles dans le sol forestier; taux de renouvellement très rapide
	MOM souterraine très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse des radicelles dans le sol minéral; taux de renouvellement très rapide
	MOM aérienne rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les branches, les cimes, les souches et les arbres non marchands; taux de renouvellement rapide
	MOM souterraine rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les grosses racines; taux de renouvellement rapide
	MOM aérienne lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs aériens de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
	MOM souterraine lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs souterrains de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
	Chicot de tige de résineux	Carbone dans la portion de tige marchande des chicots résineux
	Chicot de branche de résineux	Carbone dans tous les chicots résineux à l'exception de la portion de tige marchande
	Chicot de tige de feuillu	Carbone dans la portion de tige marchande des chicots feuillus
	Chicot de branche de feuillu	Carbone dans tous les chicots feuillus à l'exception de la portion de tige marchande
	Carbone noir	Carbone stable provenant de la combustion incomplète après feu; pas actuellement inclus dans les calculs
	MOM moyenne	Carbone dans la MOM avec pour intrants les tiges marchandes ou les chicots de tige; taux de renouvellement moyen
	Tourbe	Carbone dans la tourbe; pas actuellement inclus dans les calculs

7.3.2 Copie d'une hypothèse d'initialisation de peuplement

Pour copier une hypothèse d'initialisation de peuplement existante au moyen de l'onglet « Hypothèse d'initialisation de peuplement » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèse » (figure 7-5) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse d'initialisation de peuplement dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse d'initialisation de peuplement, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse d'initialisation de peuplement original' » s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse d'initialisation de peuplement.

7.3.3 Modification d'une hypothèse d'initialisation de peuplement

Pour modifier une hypothèse d'initialisation de peuplement existante au moyen de l'onglet « Hypothèse d'initialisation de peuplement » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèse » (figure 7-5) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse d'initialisation de peuplement dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires aux paramètres de l'onglet « Hypothèse d'initialisation de peuplement », à l'onglet « Options de peuplement boisé », ou à l'onglet « Options de peuplement non boisé » de l'onglet « Initialisation de peuplement » (voir la section 7.3.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse d'initialisation de peuplement » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement d'initialisation de peuplement choisi.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

7.3.4 Suppression d'une hypothèse d'initialisation de peuplement

Pour supprimer une hypothèse d'initialisation de peuplement existante au moyen de l'onglet « Hypothèse d'initialisation de peuplement » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèse » (figure 7-5) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse d'initialisation de peuplement dans la boîte « Liste des hypothèses d'initialisation de peuplement ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement d'initialisation de peuplement » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'enregistrement d'initialisation de peuplement choisi.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.4 Composition d'hypothèses d'exécution du MBC

Comme une hypothèse d'initialisation de peuplement, une hypothèse d'exécution du MBC réunit un ensemble d'hypothèses sous-jacentes qui peuvent être appliquées dans une hypothèse de simulation (figure 7-1). Une hypothèse d'exécution du MBC, toutefois, comprend une hypothèse sous-jacente additionnelle, l'hypothèse de perturbation et d'aménagement (voir la section 7.9). Aussi, lorsqu'une hypothèse d'exécution du MBC est appliquée dans une hypothèse de simulation (voir la section 7.2) et traitée dans le planificateur de simulation (voir la section 7.1.1), les hypothèses sous-jacentes combinées dans l'hypothèse d'exécution du MBC servent à générer les dynamiques et réservoirs de carbone pour toute la période de simulation à partir de l'étape annuelle 1. Une hypothèse d'exécution du MBC contient aussi une durée de simulation personnalisée. Une hypothèse d'exécution du MBC est liée à une base de données de projet particulière, et les hypothèses sous-jacentes qui y sont combinées sont créées avec les autres outils de composition d'hypothèses.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses d'exécution du MBC :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Exécution du modèle » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-8) apparaîtra et affichera l'onglet « Exécution du MBC ». Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses d'exécution du MBC. Pour annuler l'une de ces actions :

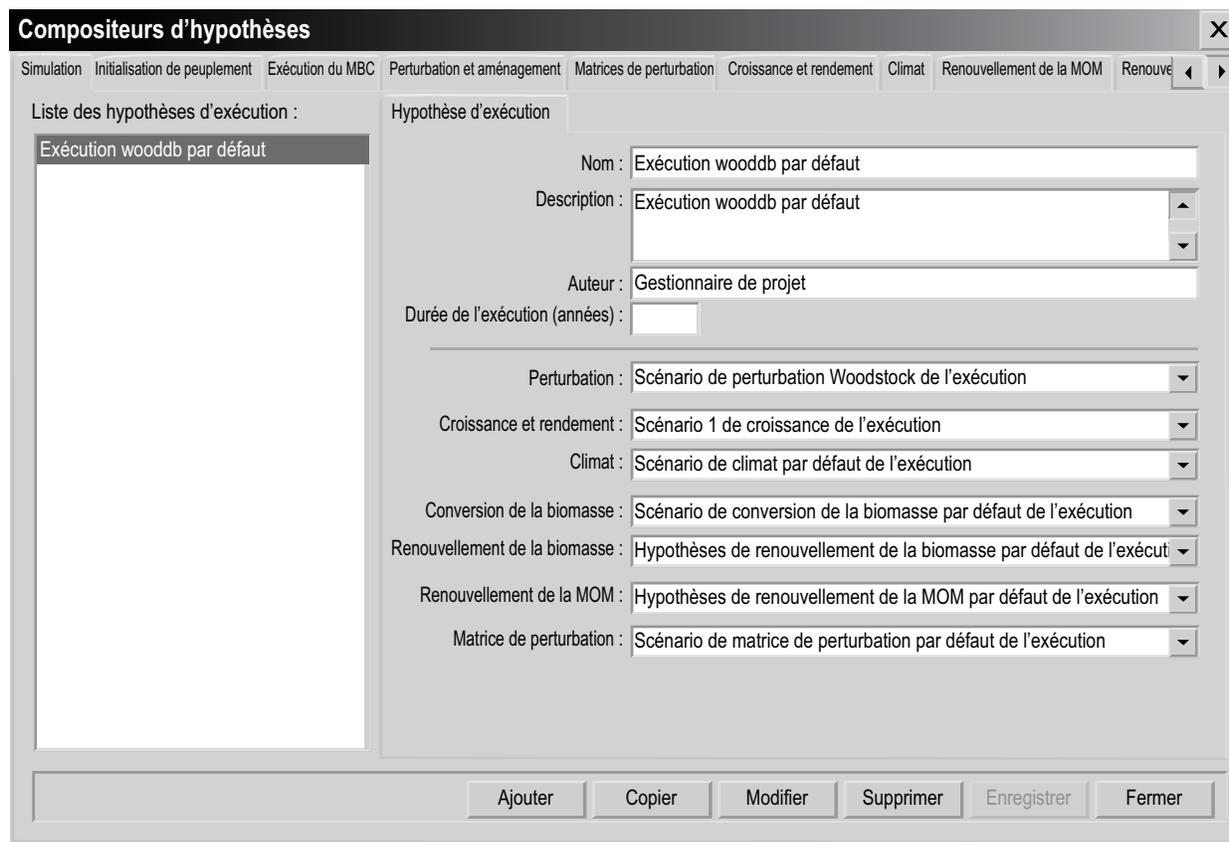


Figure 7-8. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec l'onglet « Exécution du MBC » sélectionné.

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

7.4.1 Ajout d'une hypothèse d'exécution du MBC

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse d'exécution du MBC au moyen de l'onglet « Exécution du MBC » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèse » (figure 7-8) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Incrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Indiquez le nom de l'auteur(e) dans la boîte « Auteur ».
5. Inscrivez une valeur (en nombre d'années) pour la durée de l'exécution de la simulation dans la boîte « Durée de l'exécution (années) ».
6. Cliquez sur la boîte « Perturbation » et sélectionnez une hypothèse de perturbation et d'aménagement dans le menu déroulant qui apparaît.
7. Cliquez sur la boîte « Croissance et rendement » et sélectionnez une hypothèse de croissance de l'exécution dans le menu déroulant qui apparaît.
8. Cliquez sur la boîte « Climat » et sélectionnez une hypothèse du climat de l'exécution dans le menu déroulant qui apparaît.
9. Cliquez sur la boîte « Conversion de la biomasse » et sélectionnez une hypothèse de volume à biomasse dans le menu déroulant qui apparaît.
10. Cliquez sur la boîte « Renouvellement de la biomasse » et sélectionnez une hypothèse de renouvellement de la biomasse dans le menu déroulant qui apparaît.
11. Cliquez sur la boîte « Renouvellement de la MOM » et sélectionnez une hypothèse de renouvellement de la MOM dans le menu déroulant qui apparaît.
12. Cliquez sur la boîte « Matrice de perturbation » et sélectionnez une hypothèse de matrice de perturbation dans le menu déroulant qui apparaît.
13. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre l'ajout.

La nouvelle hypothèse d'exécution du MBC s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses d'exécution » et vous serez en mesure de la sélectionner au cours de la création d'une hypothèse de simulation.

7.4.2 Copie d'une hypothèse d'exécution du MBC

Pour copier une hypothèse d'exécution du MBC au moyen de l'onglet « Exécution du MBC » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-8) :

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse d'exécution du MBC dans la boîte « Liste des hypothèses d'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse d'exécution du MBC, nommée 'Copie de 'Nom de l'hypothèse d'exécution du MBC originale'', s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses d'exécution ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse d'exécution du MBC.

7.4.3 Modification d'une hypothèse d'exécution du MBC

Pour modifier une hypothèse d'exécution du MBC existante au moyen de l'onglet « Exécution du MBC » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèse » (figure 7-8) :

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse d'exécution du MBC dans la boîte « Liste des hypothèses d'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires aux paramètres de l'hypothèse d'exécution du MBC (voir la section 7.4.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer »
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse de l'exécution du MBC » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement d'exécution choisi.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

7.4.4 Suppression d'une hypothèse d'exécution du MBC

Pour supprimer une hypothèse d'exécution du MBC existante au moyen de l'onglet « Exécution du MBC » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-8) :

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse d'exécution du MBC dans la boîte « Liste des hypothèses d'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement d'exécution du MBC » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.5 Composition d'hypothèses de renouvellement de la biomasse

Une hypothèse de renouvellement de la biomasse contient des réglages de paramètres de renouvellement de la biomasse qui peuvent être modifiés pour chaque essence. Les réglages de paramètres comprennent la proportion de renouvellement des grosses racines, la décomposition de feuillus comme proportion du multiplicateur de décomposition de résineux et la proportion de biomasse « autre » qui devient naturellement du chicot de branche. La biomasse « autre » comprend les tiges des gaules, l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses de renouvellement de la biomasse :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Paramètres de renouvellement de la biomasse » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-9) apparaîtra et affichera l'onglet « Renouvellement de la biomasse ». Les hypothèses de renouvellement de la biomasse existantes sont affichées dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la biomasse ». Vous pouvez cliquer sur le nom d'une hypothèse dans cette boîte pour visionner les paramètres qui y sont associés. Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de renouvellement de la biomasse. Pour annuler l'une de ces actions :

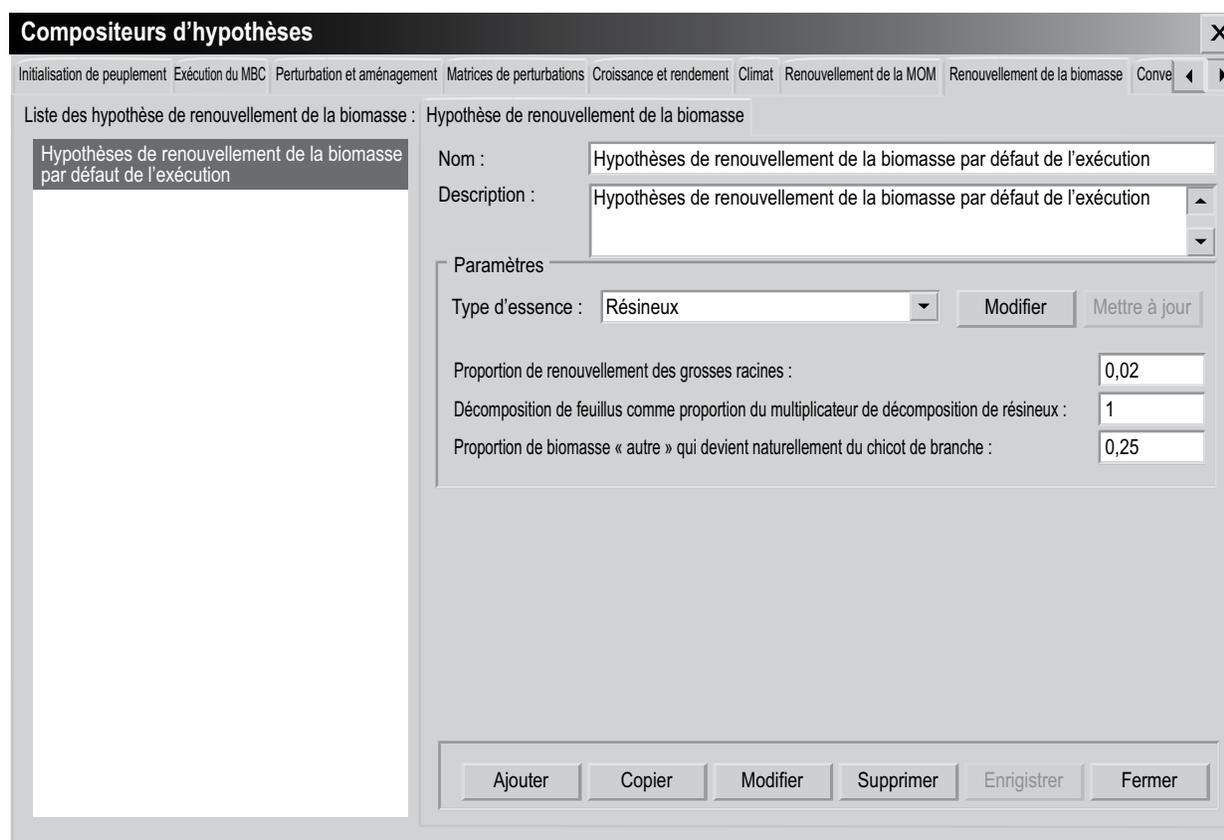


Figure 7-9. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec l'onglet « Renouvellement de la biomasse » sélectionné.

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

7.5.1 Ajout d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de renouvellement de la biomasse au moyen de l'onglet « Renouvellement de la biomasse » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-9) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).

Le MBC-SFC3 règle les paramètres par défaut à partir des limites administratives et écologiques que vous avez choisies au cours du processus d'importation de données. Si les paramètres par défaut pour toutes les essences vous conviennent, passez à l'étape 12. Autrement, pour modifier les paramètres par défaut pour les essences dans l'inventaire,

4. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
5. Cliquez sur la boîte « Type d'essence » et sélectionnez une essence dans le menu déroulant qui apparaît.

Chaque étape impliquant un changement de paramètre est facultative. Le premier paramètre que vous pouvez modifier est la proportion de renouvellement des grosses racines, qui représente la proportion (de 0 à 1) du carbone de la biomasse des grosses racines qui est transféré annuellement au réservoir MOM souterraine rapide. Pour changer ce paramètre :

6. Inscrivez une nouvelle proportion dans la boîte « Proportion de renouvellement des grosses racines ».

Ensuite, vous pouvez modifier la décomposition de feuillus comme proportion du multiplicateur de décomposition de résineux. Ce multiplicateur (0 jusqu'à un maximum que vous aurez défini) sert à augmenter ou à réduire les taux de décomposition des réservoirs de MOM pour les feuillus relativement aux résineux. Pour faire une modification :

7. Inscrivez un nouveau multiplicateur dans la boîte « Décomposition de feuillus comme proportion du multiplicateur de décomposition de résineux ».

Ensuite, vous pouvez modifier la proportion (de 0 à 1) de renouvellement de branches qui est transférée annuellement au réservoir de chicots de branches. Pour apporter une modification :

8. Inscrivez une nouvelle proportion dans la boîte « Proportion de biomasse « autre » qui devient naturellement du chicot de branche ».
9. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Une fenêtre « Mettre à jour les paramètres de renouvellement de la biomasse » apparaîtra et vous demandera de confirmer les modifications des paramètres de renouvellement de la biomasse.

10. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.
11. Répétez les étapes 4 à 10 pour modifier les paramètres pour d'autres essences.
12. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de renouvellement de la biomasse s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la biomasse ».

7.5.2 Copie d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse

Pour copier une hypothèse de renouvellement de la biomasse existante au moyen de l'onglet « Renouvellement de la biomasse » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-9) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la biomasse ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de renouvellement de la biomasse, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de renouvellement de la biomasse originale' » s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la biomasse ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de renouvellement de la biomasse.

7.5.3 Modification d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse

Pour modifier une hypothèse de renouvellement de la biomasse existante au moyen de l'onglet « Renouvellement de la biomasse » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-9) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la biomasse ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description et/ou aux paramètres (voir la section 7.5.1 pour les détails).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de renouvellement de la biomasse choisi.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

7.5.4 Suppression d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse

Pour supprimer une hypothèse de renouvellement de la biomasse existante au moyen de l'onglet « Renouvellement de la biomasse » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-9) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la biomasse dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la biomasse ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression d'un enregistrement de renouvellement de la biomasse » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'enregistrement de renouvellement de la biomasse choisi.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.6 Composition d'hypothèses de climat de l'exécution

Les hypothèses de climat de l'exécution sont constituées d'une ou plusieurs hypothèses de climat de groupe d'USP, chacune étant liée à ses propres données de température et de précipitations annuelles moyennes par étape annuelle dans l'éditeur de climat (voir la figure 6-2).

Pour accéder au compositeur d'hypothèses pour les hypothèses de climat de l'exécution :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Climat » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèse » (figure 7-10) apparaîtra et affichera l'onglet « Climat ». Dans l'onglet « Climat », les hypothèses de climat de l'exécution sont affichées dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution » dans une arborescence hiérarchique. Dans cette arborescence, vous pouvez cliquer deux fois sur un nom d'hypothèse du climat de l'exécution donné ou cliquer sur le « + » à côté de l'hypothèse pour développer l'arborescence et voir les hypothèses de climat de groupe d'USP qui y sont associées. Un clic sur un « - » dans l'arborescence réduira la section d'hypothèses correspondante. Vous pouvez aussi cliquer du bouton de droite dans la boîte de l'arborescence et choisir de développer ou de réduire l'arborescence en faisant le choix approprié dans la liste déroulante.

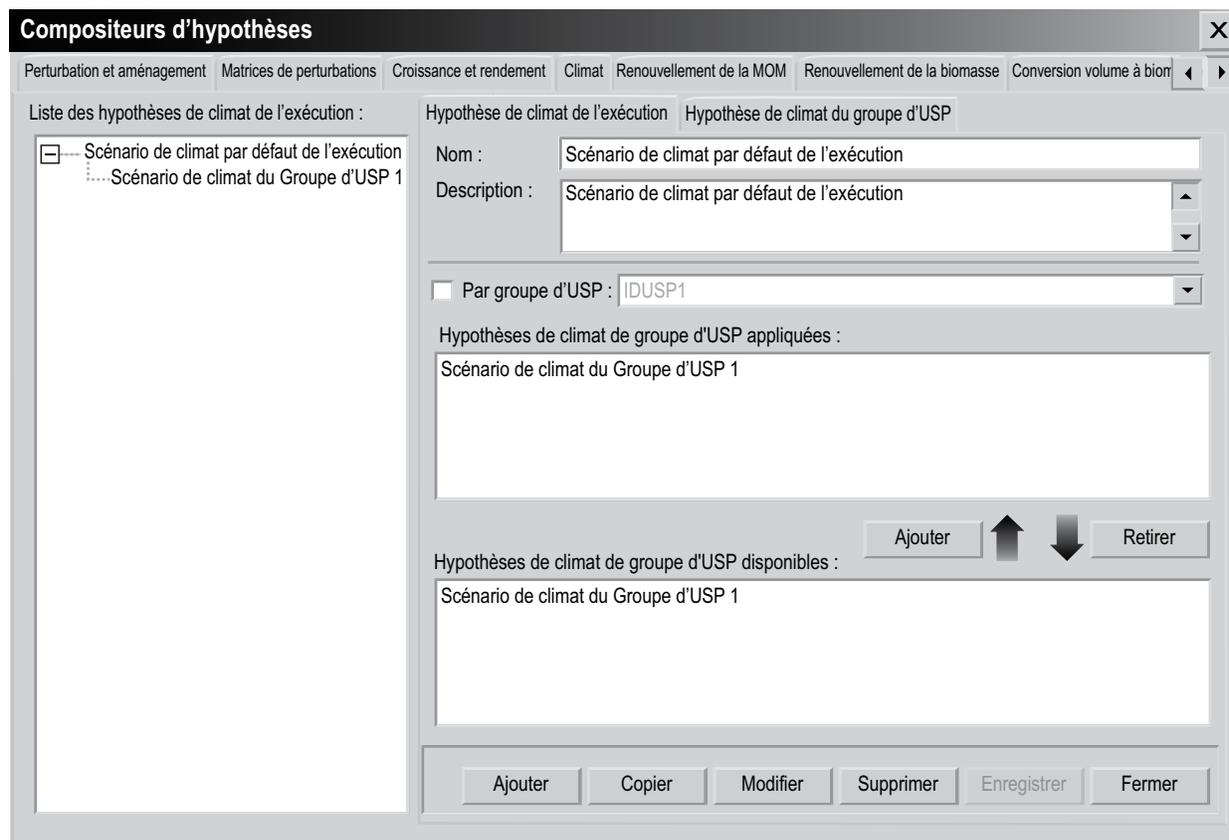


Figure 7-10. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Climat » et « Hypothèse de climat de l'exécution » sélectionnés.

Les hypothèses de climat de groupe d'USP sont aussi affichées dans la boîte « Hypothèses de climat de groupe d'USP appliquées » et la boîte « Hypothèses de climat de groupe d'USP disponibles ».

Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de climat de l'exécution ou des hypothèses de climat de groupe d'USP. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

7.6.1 Ajout d'une hypothèse de climat de l'exécution

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse du climat de l'exécution au moyen de l'onglet « Hypothèse du climat de l'exécution » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-10) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse du climat de l'exécution s'ajoutera à l'arborescence dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution ».

Ajout d'une hypothèse de climat de groupe d'USP à une hypothèse du climat de l'exécution

Comme on l'a expliqué précédemment, une hypothèse du climat de l'exécution est composée d'une ou plusieurs hypothèses de climat de groupe d'USP. Pour ajouter une hypothèse de climat de groupe d'USP existante à une hypothèse de climat de l'exécution :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse du climat de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution » (figure 7-10).
2. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de climat de groupe d'USP dans la boîte « Hypothèses de climat de groupe d'USP disponibles ».



Astuce : Appliquer un filtre à la liste d'hypothèses

Si la liste des hypothèses de climat de groupe d'USP est très longue :

Cliquez sur la case à cocher « Par groupe d'USP ».

Sélectionnez un groupe d'USP dans la liste déroulante pour filtrer la liste des hypothèses pour le groupe d'USP sélectionné.

3. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

L'hypothèse de climat de groupe d'USP ajoutée apparaîtra dans la boîte « Hypothèses de climat de groupe d'USP appliquées » et dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution » (liée à l'hypothèse de climat de l'exécution sélectionnée).

Retrait d'une hypothèse de climat de groupe d'USP d'une hypothèse de climat de l'exécution

Pour retirer une hypothèse de climat de groupe d'USP d'une hypothèse de climat de l'exécution :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse du climat de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution » (figure 7-10).
2. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de climat de groupe d'USP dans la boîte « Hypothèses de climat de groupe d'USP appliquées ».
3. Cliquez sur le bouton « Retirer ».

7.6.2 Copie d'une hypothèse de climat de l'exécution

Pour copier une hypothèse du climat de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse du climat de l'exécution » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-10) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse du climat de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de climat de l'exécution, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse du climat de l'exécution originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de climat de l'exécution.

7.6.3 Modification d'une hypothèse du climat de l'exécution

Pour modifier une hypothèse du climat de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse du climat de l'exécution » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-10) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse du climat de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Apportez les changements nécessaires au nom et/ou à la description de l'hypothèse du climat de l'exécution (voir la section 7.6.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse de climat de l'exécution » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de climat sélectionné.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Vous pouvez aussi modifier les hypothèses de climat de groupe d'USP qui sont associées à une hypothèse du climat de l'exécution (voir la section 7.6.1).

7.6.4 Suppression d'une hypothèse de climat de l'exécution

Pour supprimer une hypothèse du climat de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse du climat de l'exécution » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-10) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse du climat de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de climat de l'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de climat » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'enregistrement de climat sélectionné.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.6.5 Ajout d'une hypothèse de climat de groupe d'USP

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de climat de groupe d'USP (qui s'ajoutera à une hypothèse de climat de l'exécution) au moyen de l'onglet « Hypothèse de climat de groupe d'USP » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-11) :

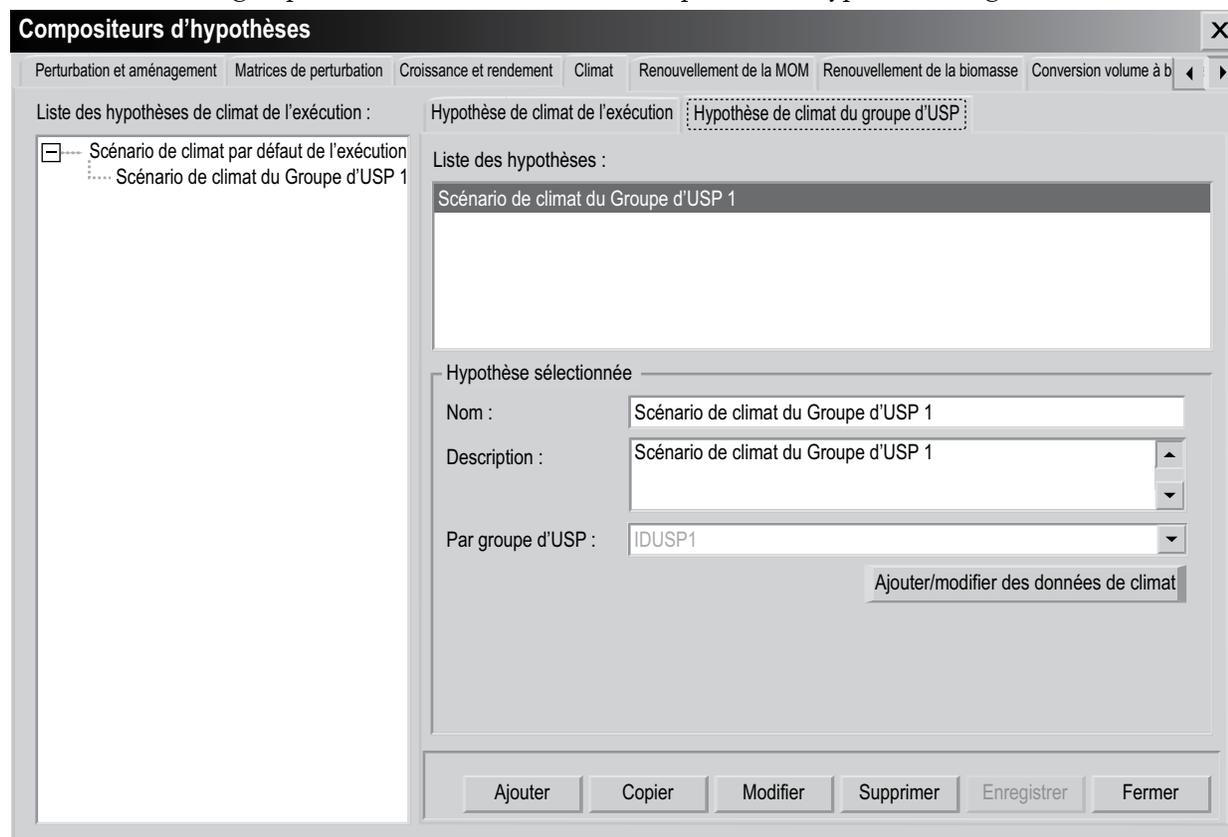


Figure 7-11. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Climat » et « Hypothèse de climat du groupe d'USP » sélectionnés.

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description pour l'hypothèse dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur la boîte « Par groupe d'USP » et sélectionnez un groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse apparaîtra dans la boîte « Liste des hypothèses » et dans la boîte « Hypothèses de climat de groupe d'USP disponibles » dans l'onglet « Hypothèse de climat de l'exécution ». Vous devez alors inscrire les données climatiques associées à cette nouvelle hypothèse. Pour continuer :

6. Cliquez sur le bouton « Ajouter/modifier des données de climat ».

Cela ouvrira la fenêtre « Éditeur de climat ». Pour savoir comment inscrire les données pour la nouvelle hypothèse de climat de groupe d'USP dans cette fenêtre, consultez la section 6.1.

7.6.6 Copie d'une hypothèse de climat de groupe d'USP

Pour copier une hypothèse de climat de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de climat de groupe d'USP » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-11) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de climat de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de climat de groupe d'USP, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de climat de groupe d'USP originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de climat de groupe d'USP.

7.6.7 Modification d'une hypothèse de climat de groupe d'USP

Pour modifier une hypothèse de climat de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de climat de groupe d'USP » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-11) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de climat de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom de l'hypothèse de climat de groupe d'USP, à sa description et/ou au groupe d'USP assigné (voir la section 7.6.5).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse de climat de groupe d'USP » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de climat de groupe d'USP sélectionné.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Pour modifier les données de climat associées à l'hypothèse :

Cliquez sur le bouton « Ajouter/modifier des données de climat ».

Cela ouvrira la fenêtre « Éditeur de climat ». Pour savoir comment inscrire les données pour la nouvelle hypothèse de climat de groupe d'USP dans cette fenêtre, consultez la section 6.1.

7.6.8 Suppression d'une hypothèse de climat de groupe d'USP

Pour supprimer une hypothèse de climat de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de climat de groupe d'USP » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-11) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de climat de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de climat de groupe d'USP » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de climat de groupe d'USP sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.7 Composition d'hypothèses de renouvellement de la matière organique morte

Une hypothèse de renouvellement de la MOM est liée à une limite écologique donnée et à tous les réservoirs de carbone. Chaque hypothèse est composée à la fois de paramètres de renouvellement de la MOM et de paramètres de la MOM.

Les paramètres de renouvellement de la MOM et les paramètres de la MOM sont énumérés et définis au tableau 7-2.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses pour les hypothèses de renouvellement de la MOM :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Paramètres de renouvellement de la MOM » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-12) apparaîtra et affichera l'onglet « Renouvellement de la MOM ». Les hypothèses de renouvellement de la MOM existantes sont affichées dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ».

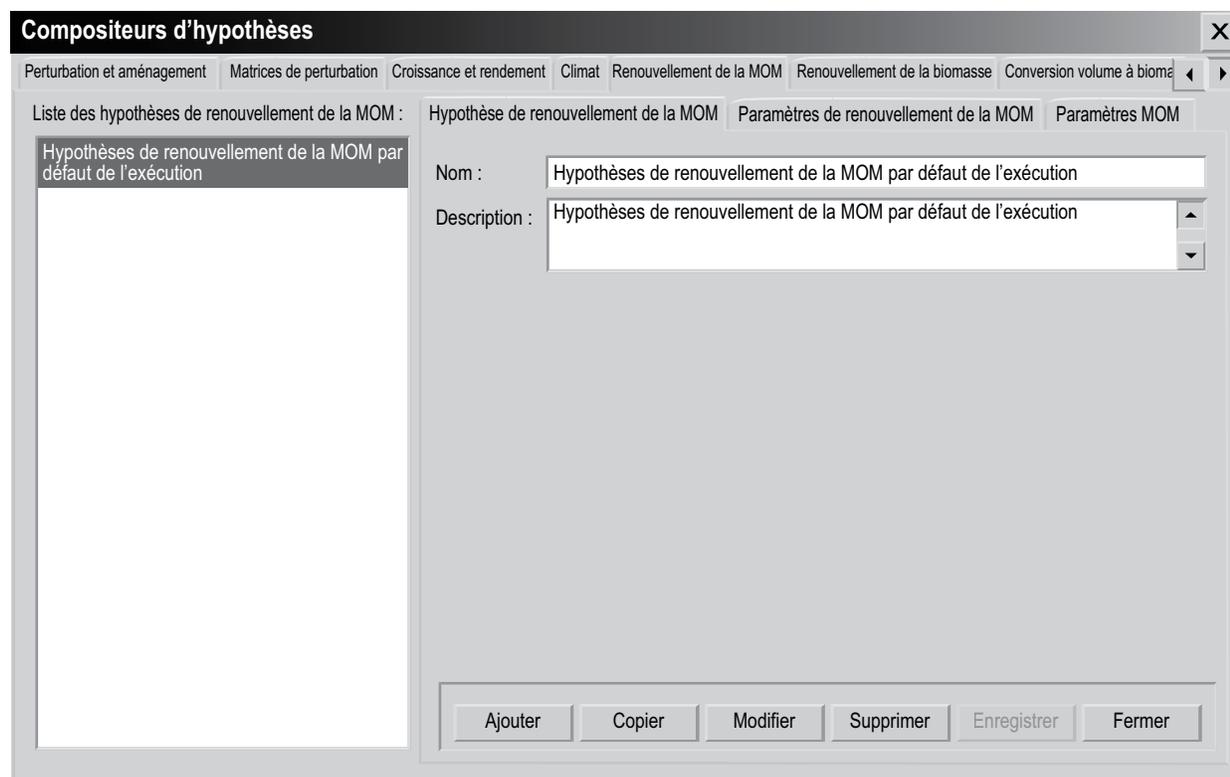


Figure 7-12. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Renouvellement de la MOM » et « Hypothèse de renouvellement de la MOM » sélectionnés.

Tableau 7-2. Définitions des paramètres de renouvellement de la matière organique morte (MOM) (figure 7-13) et des paramètres de MOM (figure 7-14; unités entre parenthèses)

Type de paramètre	Nom de la boîte	Nom du paramètre	Définition
Paramètres de renouvellement de la MOM	Moyenne	Réservoir lent MOM (t ha ⁻¹)	Valeur initiale pour le réservoir MOM lent du peuplement forestier utilisé par le programme d'initialisation du peuplement (MAKELIST) exécuté en début de simulation
		<p>Multiplicateur décomposition (0 à un maximum défini par l'utilisateur)</p> <p>Intervalles entre les perturbations de repeuplement (années)</p>	<p>Multiplicateur de l'analyse de sensibilité qui modifie les taux de décomposition de tous les réservoirs</p> <p>Nombre moyen d'années entre les perturbations de repeuplement, utilisé par MAKELIST pour faire croître le ou les peuplements par processus itératif jusqu'à ce qu'un équilibre soit atteint dans les réservoirs de MOM lents</p>
	Taux de renouvellement (0 à 1)	Branches de résineux	Proportion des branches de résineux qui meurent annuellement
		Tiges, annuel Branches de feuillus	Proportion des tiges qui meurent annuellement Proportion des branches de feuillus qui meurent annuellement
	Taux de chute des chicots (0 à 1)	Tiges de résineux Branches de résineux	Proportion de chicots de tiges de résineux qui se transfèrent au réservoir moyen du sol annuellement Proportion de chicots de branches de résineux qui se transfèrent au réservoir aérien rapide
		Tiges de feuillus Branches de feuillus	Proportion de chicots de tiges de feuillus qui se transfèrent au réservoir moyen du sol annuellement Proportion de chicots de branches de feuillus qui se transfèrent au réservoir aérien rapide

Tableau 7-2. Suite et fin

Type de paramètre	Nom de la boîte	Nom du paramètre	Définition
Paramètres de la MOM	Taux de décomposition	Taux de décomposition de la matière organique à la température de référence (année ⁻¹)	Taux annuel de base de décomposition de la matière organique à la température de référence indiquée
		Multipliateur du taux de décomposition maximum pour le type de réservoir du sol (résineux) (≤ 1) Multipliateur du taux de décomposition maximum pour le type de réservoir du sol (feuillus) (< 1)	Valeur maximale du taux de décomposition qui peut servir aux réservoirs de MOM de résineux Valeur maximale du taux de décomposition qui peut servir aux réservoirs de MOM de feuillus
	Général	Température annuelle moyenne de référence pour le taux de décomposition (°C) q10 (°C) (> 1)	Température annuelle moyenne pour le taux de décomposition de base utilisée comme point de référence pour l'application du q10 Paramètre servant à modifier les taux de décomposition de la matière organique en réaction à la température annuelle moyenne (par ex. une valeur de q10 de 2 fait se doubler le taux de décomposition pour chaque augmentation de 10 °C de la température annuelle moyenne par rapport à la température de référence)
		Proportion de carbone transféré des réservoirs du sol à l'atmosphère (0 à 1)	Proportion de carbone dans le réservoir de sol choisi qui est transféré à l'atmosphère; la valeur par défaut est 0,83 pour tous les réservoirs de MOM à l'exception des réservoirs aériens et souterrains lents, pour lesquels la valeur par défaut est 1
	Taux de flux de carbone (pour la tourbe seulement)	Taux d'ajout du carbone au réservoir de sol donné	Taux d'ajout du carbone au réservoir de tourbe
		Taux de retrait du carbone du réservoir de sol donné	Taux de retrait du carbone du réservoir de tourbe

Vous pouvez cliquer sur une hypothèse donnée puis sur les divers onglets de la MOM pour visionner les paramètres qui y sont associés. Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de renouvellement de la MOM. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

7.7.1 Ajout d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de renouvellement de la MOM au moyen de l'onglet « Hypothèse de renouvellement de la MOM » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-12) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de renouvellement de la MOM s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ». Vous pouvez alors configurer les paramètres de renouvellement de la MOM et les paramètres de la MOM pour l'hypothèse. Pour continuer :

5. Cliquez sur le nom de la nouvelle hypothèse dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ».
6. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de renouvellement de la MOM » (figure 7-13) pour visionner les paramètres de renouvellement par défaut.

Compositeurs d'hypothèses

Simulation Initialisation de peuplement Exécution du CBM Perturbation et aménagement Matrices de perturbation Croissance et rendement Climat Renouvellement de la MOM

Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM : Hypothèse de renouvellement de la MOM Paramètres de renouvellement de la MOM Paramètres MOM

Hypothèses de renouvellement de la MOM par défaut de l'exécution

Limite écologique : Bouclier boréal de l'Est Modifier Mettre à jour

Moyenne

Réservoir lent de MOM : 117,84 Intervalle entre les perturbations qui renouvellent le peuplement (années) : 75

Multiplicateur de décomposition : 1

Taux de renouvellement

Branche de résineux : 0,04 Branches de feuillus : 0,04

Tiges annuel : 0,005

Taux de chute des chicots

Tiges de résineux : 0,032 Tiges de feuillus : 0,032

Branche de résineux : 0,1 Branches de feuillus : 0,1

Taux de chute des feuilles

Résineux : 0,1 Feuillu : 0,95

Figure 7-13. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Renouvellement de la MOM » et « Paramètres de renouvellement de la MOM » sélectionnés.

Reportez-vous au tableau 7-2 pour les définitions des paramètres. Si les valeurs par défaut vous conviennent, passez à l'étape 13. Pour modifier les paramètres :

7. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
8. Cliquez sur la boîte « Limite écologique » et sélectionnez le nom d'une limite écologique dans le menu déroulant qui apparaît.
9. Effectuez les changements nécessaires aux valeurs des paramètres de renouvellement de la MOM.
10. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Une fenêtre « Mettre à jour les paramètres » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification des paramètres de renouvellement de la MOM.

11. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Si nécessaire :

12. Répétez les étapes 6 à 11 pour toutes les limites écologiques restantes dans la boîte « Limites écologiques ».
13. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de la MOM » (figure 7-14) pour visionner les paramètres par défaut de la MOM.

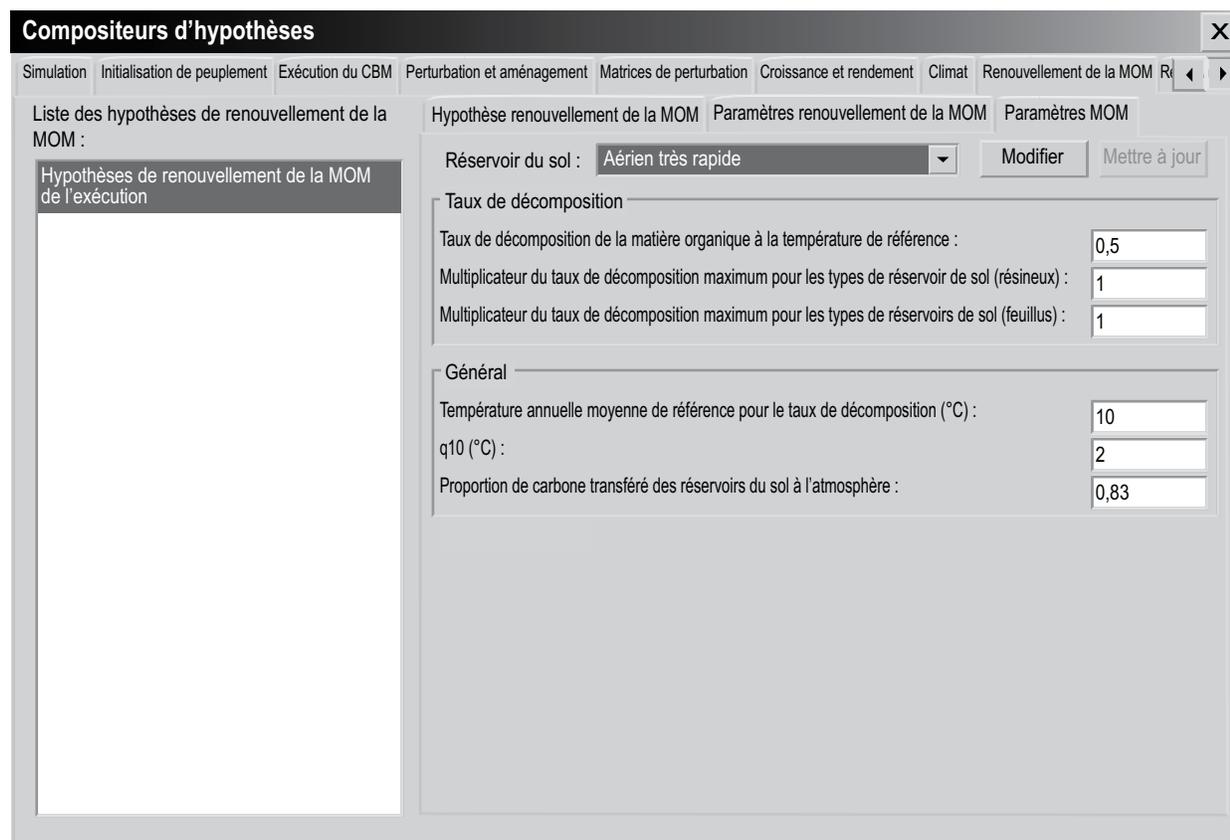


Figure 7-14. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Renouvellement de la MOM » et « Paramètres MOM » sélectionnés.

Reportez-vous au tableau 7-2 pour les définitions des paramètres. Si les valeurs par défaut vous conviennent, la nouvelle hypothèse de renouvellement de la MOM est terminée. Pour modifier les paramètres :

14. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
15. Cliquez sur la boîte « Réservoir du sol » et sélectionnez le nom d'un réservoir du sol dans le menu déroulant qui apparaît.
16. Effectuez les changements nécessaires aux valeurs des paramètres de la MOM
17. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Une fenêtre « Mettre à jour les paramètres » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification des paramètres de la MOM et de la tourbe.

18. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.
19. Répétez les étapes 14 à 18 pour les types de sols qui restent dans la boîte « Réservoir du sol ».

7.7.2 Copie d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte

Pour copier une hypothèse de renouvellement de la MOM existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de renouvellement de la MOM » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-12) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la MOM dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

Une copie de l'hypothèse de renouvellement de la MOM, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de renouvellement de la MOM originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse renouvellement de la MOM.

7.7.3 Modification d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte

Modification du nom et de la description de l'hypothèse

Pour modifier le nom et la description d'une hypothèse de renouvellement de la MOM existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de renouvellement de la MOM » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-12) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la MOM dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom et/ou à la description (voir la section 7.7.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse de renouvellement de la MOM » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de renouvellement de la MOM sélectionné.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Modification des paramètres de l'hypothèse

Pour modifier les paramètres d'une hypothèse de renouvellement de la MOM existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de renouvellement de la MOM » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-12) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la MOM dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ».
2. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de renouvellement de la MOM » ou bien sur l'onglet « Paramètres de la MOM ».
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
4. Effectuez les changements nécessaires aux paramètres (voir la section 7.7.1).
5. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Une fenêtre « Mettre à jour les paramètres » apparaîtra et vous demandera de confirmer les modifications aux paramètres de la MOM ou aux paramètres de la MOM et de la tourbe (selon l'onglet qui a été sélectionné).

6. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Pour modifier l'onglet de paramètres qui n'a pas été sélectionné à l'étape 2, répétez les étapes 2 à 6 pour cet onglet.

7.7.4 Suppression d'une hypothèse de renouvellement de la matière organique morte

Pour supprimer une hypothèse de renouvellement de la MOM existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de renouvellement de la MOM » dans la fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-12) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de renouvellement de la MOM dans la boîte « Liste des hypothèses de renouvellement de la MOM ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression d'un enregistrement de renouvellement de la MOM » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'enregistrement de renouvellement de la MOM sélectionné.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.8 Composition d'hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution

Les hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution sont composées d'une ou plusieurs hypothèses de matrice de perturbation de groupe d'USP. Chaque hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP est une association d'identificateurs (ID) de groupe d'USP, de type de perturbation et de matrice de perturbation.

Les hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution sont ou peuvent être liées à des matrices de perturbation dans l'éditeur de matrices de perturbation (voir la figure 6-13). Pour en savoir davantage au sujet des matrices de perturbation, consultez la section 6.3.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses pour les hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.

2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Matrices de perturbation » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-15) apparaîtra et affichera l'onglet « Matrices de perturbation ».

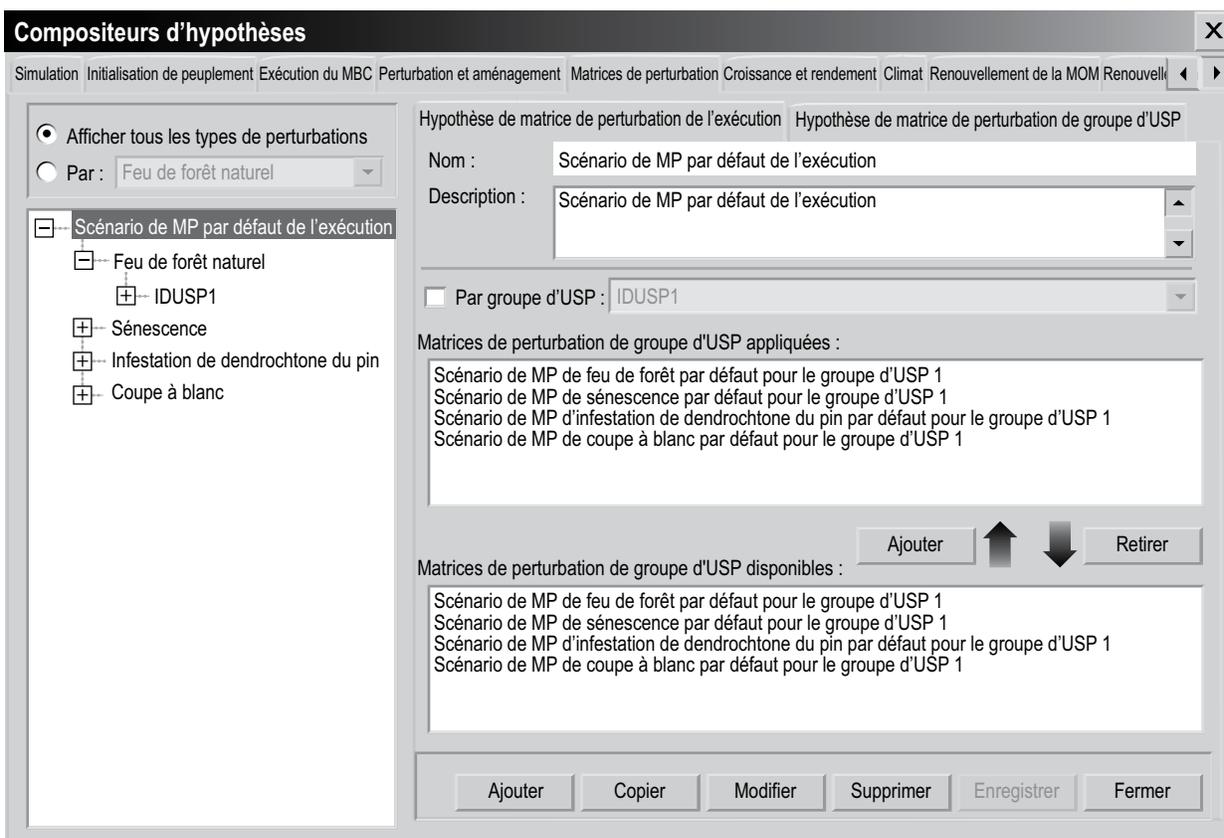


Figure 7-15. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Matrices de perturbation » et « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » sélectionnés.

Dans l'onglet « Matrices de perturbation », les hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution sont affichées dans une structure hiérarchique dans la boîte contenant l'arborescence hiérarchique des hypothèses. Pour visionner les hypothèses dans l'arborescence pour tous les types de perturbations, vous pouvez cliquer sur le bouton radio « Afficher tous les types de perturbations ». Vous pouvez aussi visionner les hypothèses liées à un type particulier de perturbation en cliquant sur le bouton radio « Par » et en sélectionnant un type de perturbation dans la liste déroulante qui apparaîtra à son côté. Sur l'arborescence, vous pouvez alors cliquer deux fois sur une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution donnée ou cliquer sur le « + » à côté de l'hypothèse pour développer l'arborescence et voir l'USP et les matrices de perturbation de groupe d'USP associées à cette hypothèse. Une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution peut contenir plusieurs combinaisons d'USP et de matrices de perturbation de groupe d'USP. Un clic sur un « - » dans l'arborescence en réduira la section d'hypothèse correspondante. Vous pouvez aussi cliquer du bouton de droite dans la boîte contenant l'arborescence et choisir de la développer ou de la réduire en choisissant l'option appropriée.

Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de matrice de perturbation de l'exécution ou des hypothèses de matrice de perturbation de groupe d'USP. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

La structure hiérarchique pour une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution se présente comme suit :

1. Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution
2. Type de perturbation
3. Groupe d'USP
4. Matrice de perturbation

7.8.1 Ajout d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-15) :

1. **Cliquez sur le bouton « Ajouter ».**
2. **Incrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».**
3. **Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).**
4. **Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».**

La nouvelle hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution s'ajoutera dans la boîte de l'arborescence.

Ajout d'une matrice de perturbation de groupe d'USP à une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution

Si une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution est destinée à servir dans une simulation du modèle, elle doit être liée à une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP. Pour ajouter une matrice de perturbation de groupe d'USP apparaissant dans la boîte « Matrices de perturbation de groupe d'USP disponibles » à une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution :

1. **Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans la boîte de l'arborescence.**
2. **Cliquez sur le nom d'une matrice de perturbation de groupe d'USP dans la boîte « Matrices de perturbation de groupe d'USP disponibles ».**



Astuce : Appliquer un filtre à la liste de matrices de perturbation de groupe d'USP

Si la liste des matrices de perturbation de groupe d'USP est très longue :

Cochez la case « Par groupe d'USP ».

Sélectionnez un groupe d'USP dans la liste déroulante pour filtrer la liste des matrices pour l'USP sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

La matrice de perturbation de groupe d'USP apparaîtra dans la boîte « Matrices de perturbation de groupe d'USP appliquées » et dans la boîte d'arborescence liées à l'hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution sélectionnée.

Retrait d'une matrice de perturbation de groupe d'USP d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution

Pour retirer une matrice de perturbation de groupe d'USP d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le nom d'une matrice de perturbation de groupe d'USP dans la boîte « Matrices de perturbation de groupe d'USP appliquées ».
3. Cliquez sur le bouton « Retirer ».

7.8.2 Copie d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution

Pour copier une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-15) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution originale' », s'ajoutera dans la boîte de l'arborescence. (L'hypothèse n'aura pas de matrices de perturbation de groupe d'USP assignées; pour en savoir davantage sur la manière d'ajouter des matrices de perturbation de groupe d'USP, consultez la section 7.8.1). Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution.

7.8.3 Modification d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution

Pour modifier le nom et/ou la description d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-15) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom et/ou à la description de l'hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution.
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de matrice de perturbation sélectionné.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Pour savoir comment ajouter ou retirer des hypothèses de matrice de perturbation de groupe d'USP associées à une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution, voir la section 7.8.1.

7.8.4 Suppression d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution

Pour supprimer une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-15) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de matrice de perturbation de l'exécution » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de la matrice de perturbation sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

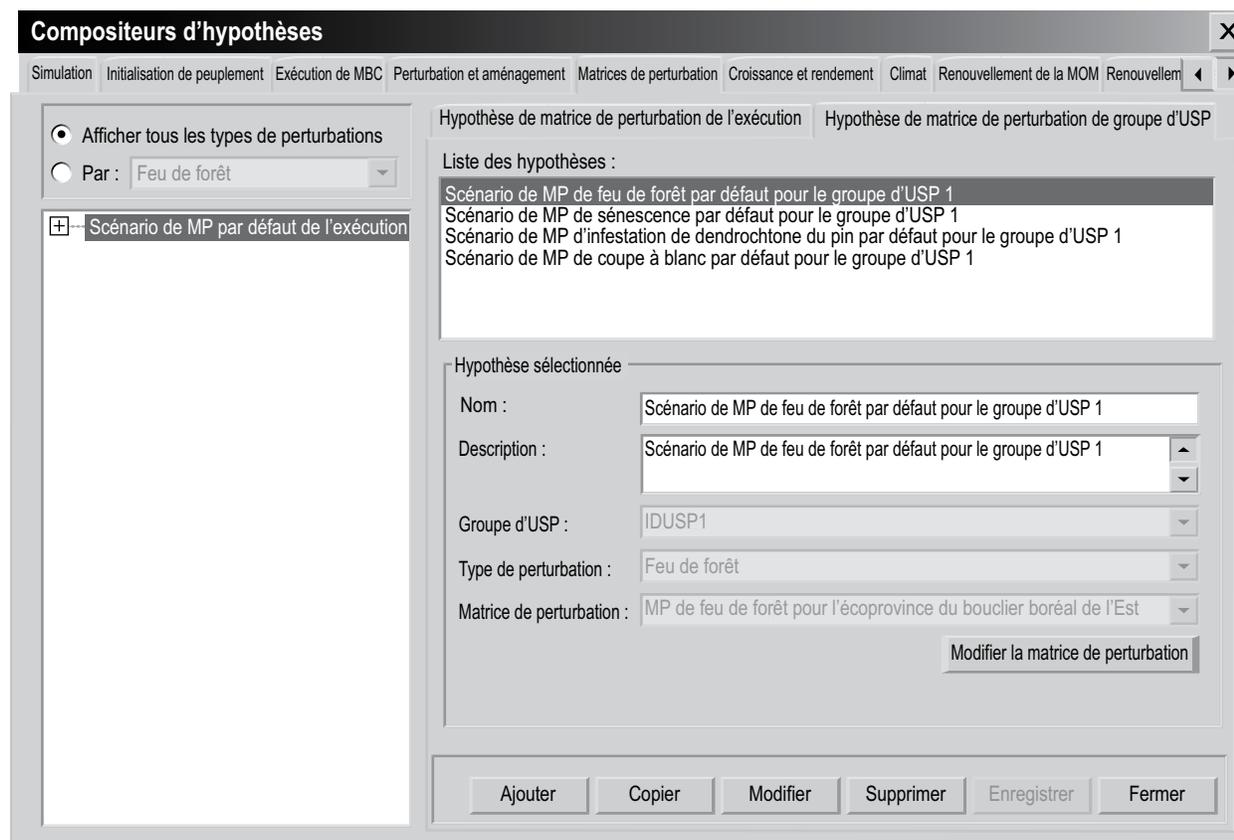


Figure 7-16. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Matrices de perturbation » et « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » sélectionnés.

7.8.5 Ajout d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP

Pour ajouter (créer) une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-16) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP » et sélectionnez un nom de groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.
5. Cliquez sur la boîte « Type de perturbation » et sélectionnez un nom de type de perturbation dans le menu déroulant qui apparaît.
6. Cliquez sur la boîte « Matrice de perturbation » et sélectionnez un nom de matrice de perturbation dans le menu déroulant qui apparaît.
7. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses » et peut être liée à une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution » (figure 7-15).

7.8.6 Copie d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP

Pour copier une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-16) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses ». Vous pouvez alors modifier l'hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP.

7.8.7 Modification d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP

Pour modifier une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-16) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description, au groupe d'USP, au type de perturbation et/ou à la matrice de perturbation de l'hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP (voir la section 7.8.5).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Modification d'une matrice de perturbation

Le bouton « Modifier la matrice de perturbation » apparaît à l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » (figure 7-16). En cliquant sur ce bouton, vous pouvez accéder à la fenêtre « Éditeur de matrices de perturbation » pour visionner et/ou modifier une matrice de perturbation particulière dans le modèle. Pour utiliser cette fonctionnalité :

1. Cliquez sur l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » (figure 7-16).
2. Dans la boîte « Liste des hypothèses », cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP qui est liée à une matrice de perturbation d'intérêt (voir la boîte « Matrice de perturbation »).
3. Cliquez sur le bouton « Modifier la matrice de perturbation ».

La fenêtre « Éditeur de matrices de perturbation » (figure 6-15) apparaîtra et affichera la matrice de perturbation sélectionnée. Pour les détails sur la manière de modifier une matrice de perturbation, consultez la section 6.3.

7.8.8 Suppression d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP

Pour supprimer une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP » à l'onglet « Matrices de perturbation » (figure 7-16) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de la matrice de perturbation de groupe d'USP » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'enregistrement de la matrice de perturbation de groupe d'USP sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.9 Composition d'hypothèses de perturbation et d'aménagement

Les hypothèses de perturbation et d'aménagement sont des hypothèses à propos des événements de perturbation anthropiques et naturels qui surviennent sur un territoire. Elles sont constituées d'une ou plusieurs hypothèses de groupe de perturbations, qui sont toutes liées à une hypothèse de règle de transition.

Les hypothèses de groupe de perturbations sont (ou peuvent être) liées à des événements de perturbation dans l'éditeur d'événements de perturbation (voir la figure 6-5) et les hypothèses de règles de transition sont (ou peuvent être) liées à des règles de transition dans l'éditeur de règles de transition (voir la figure 6-27).

Pour accéder au compositeur d'hypothèses de perturbation et d'aménagement :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.

2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Événements de perturbation et activités d'aménagement » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-17) apparaîtra et affichera l'onglet « Perturbation et aménagement ».

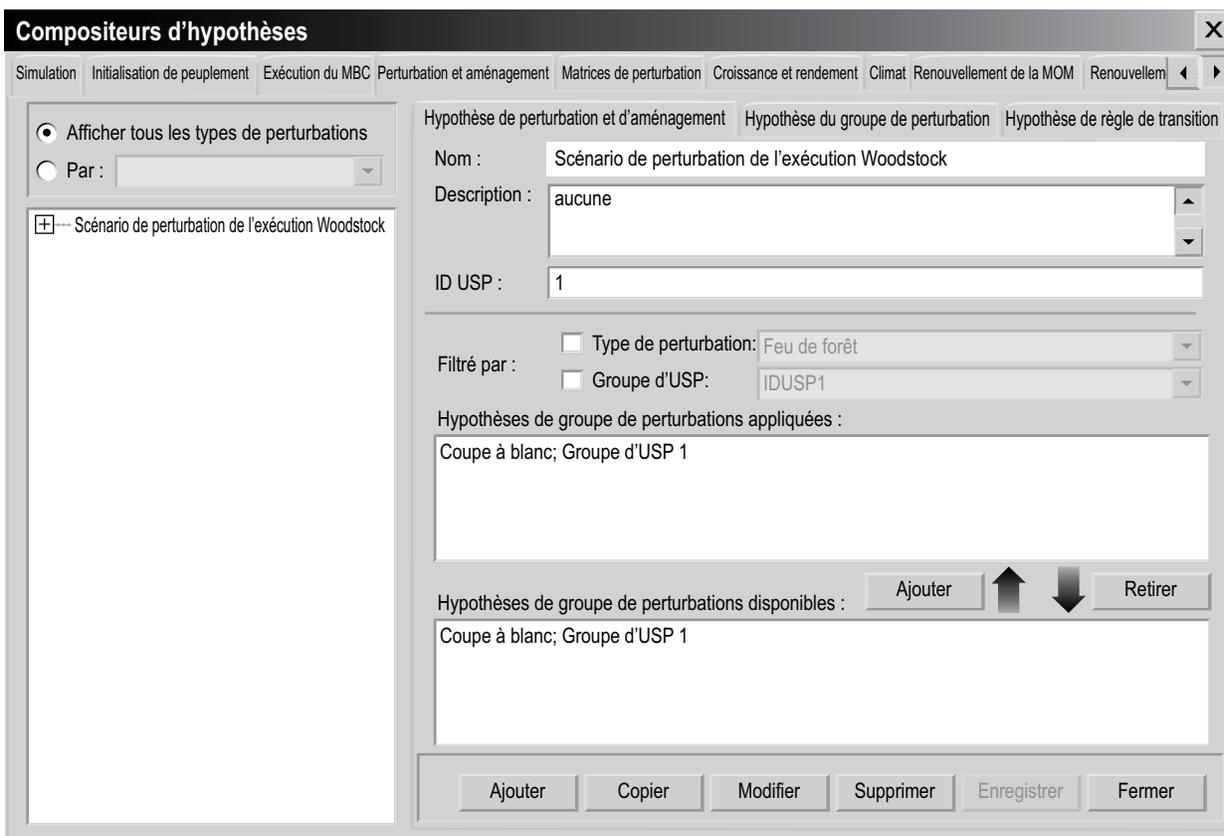


Figure 7-17. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Perturbation et aménagement » et « Hypothèse de perturbation et d'aménagement » sélectionnés.

Les hypothèses de perturbation et d'aménagement existantes sont affichées dans cette fenêtre dans une structure hiérarchique dans la boîte contenant l'arborescence des hypothèses. Pour visionner les hypothèses dans l'arborescence pour tous les types de perturbation, vous pouvez cliquer sur le bouton radio « Afficher tous les types de perturbations ». Vous pouvez aussi visionner les hypothèses liées à un type particulier de perturbation en cliquant sur le bouton radio « Par » et en sélectionnant un type de perturbation dans la liste déroulante qui apparaîtra à son côté.

Sur l'arborescence, vous pouvez alors cliquer deux fois sur une hypothèse de perturbation et d'aménagement donnée ou cliquer sur le « + » à côté de l'hypothèse pour développer l'arborescence et voir la hiérarchie des activités d'aménagement, des perturbations naturelles, des changements d'affectation des terres, et/ou autres perturbations. Une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution peut contenir plusieurs combinaisons d'USP et de matrices de perturbation de groupe d'USP. Les hypothèses de groupe de perturbations associées à cette hypothèse de perturbation et d'aménagement seront affichées dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations appliquées ». Sur

l'arborescence hiérarchique, vous pouvez cliquer deux fois sur l'un des quatre titres pour visionner les hypothèses de groupe de perturbations et les hypothèses de règle de transition dans l'arborescence et cliquer sur l'un d'eux pour en voir les détails. Un clic sur un « - » dans l'arborescence en réduira la section d'hypothèse correspondante. Vous pouvez aussi cliquer du bouton de droite dans la boîte contenant l'arborescence et choisir de la développer ou de la réduire en choisissant l'option appropriée.

Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de perturbation et d'aménagement, des hypothèses de groupe de perturbations ou des hypothèses de règle de transition. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

La structure hiérarchique pour une hypothèse de perturbation et d'aménagement se présente comme suit :

1. Hypothèse de perturbation et d'aménagement
2. Hypothèse de groupe de perturbations
3. Hypothèse de règle de transition

7.9.1 Ajout d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de perturbation et d'aménagement au moyen de l'onglet « Hypothèse de perturbation et d'aménagement » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-17) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Inscrivez les numéros d'identification (ID) des USP admissibles, séparés par des virgules, si le projet en contient plus d'une.
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de perturbation et d'aménagement s'ajoutera dans la boîte de l'arborescence. Pour servir au sein d'une simulation, une hypothèse de perturbation et d'aménagement doit être constituée d'une ou plusieurs hypothèses de groupe de perturbations.

Ajout d'une hypothèse de groupe de perturbations à une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Pour ajouter une hypothèse de groupe de perturbations à une hypothèse de perturbation et d'aménagement :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement dans la boîte de l'arborescence hiérarchique (figure 7-17).
2. Dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations disponibles », cliquez sur le nom de l'hypothèse de groupe de perturbations à laquelle la relier.



Astuce : Appliquer un filtre à la liste d'hypothèses de groupe de perturbations

Si la liste des hypothèses de groupe de perturbations est très longue, vous pouvez y appliquer un filtre pour n'afficher que les hypothèses de groupe de perturbations associées à un type de perturbation et/ou un groupe d'USP donné. Pour ce faire :

Cochez la case « Type de perturbation » et sélectionnez un élément de la liste déroulante

et/ou

cochez la case « Groupe d'USP » et sélectionnez un élément de la liste déroulante.

3. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

L'hypothèse de groupe de perturbations apparaîtra dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations appliquées ».

Retrait d'une hypothèse de groupe de perturbations d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Pour retirer une hypothèse de groupe de perturbations d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement dans la boîte de l'arborescence (figure 7-17).
2. Cliquez sur le nom de l'hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Hypothèses de groupe de perturbations appliquées ».
3. Cliquez sur le bouton « Retirer ».

7.9.2 Copie d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Pour copier une hypothèse de perturbation et d'aménagement existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de perturbation et aménagement » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-17) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de perturbation et d'aménagement, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de perturbation et d'aménagement originale' », s'ajoutera dans la boîte de l'arborescence. Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de perturbation et d'aménagement.

7.9.3 Modification d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Pour modifier une hypothèse de perturbation et d'aménagement existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de perturbation et aménagement » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-17) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description et/ou aux ID de l'hypothèse de perturbation et d'aménagement (voir la section 7.9.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Les hypothèses de groupe de perturbations liées à une hypothèse de perturbation et d'aménagement peuvent aussi être ajoutées ou retirées (voir la section 7.9.1).

7.9.4 Suppression d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Pour supprimer une hypothèse de perturbation et d'aménagement existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de perturbation et aménagement » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-17) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement dans la boîte de l'arborescence.
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de perturbation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de perturbation sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.9.5 Ajout d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement

Les hypothèses de groupe de perturbations sont constituées d'un type de perturbation, un groupe d'USP et une hypothèse de règle de transition. Les hypothèses de groupe de perturbation existante, le cas échéant, apparaissent dans la boîte « Liste des hypothèses » à l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbations » (figure 7-18).

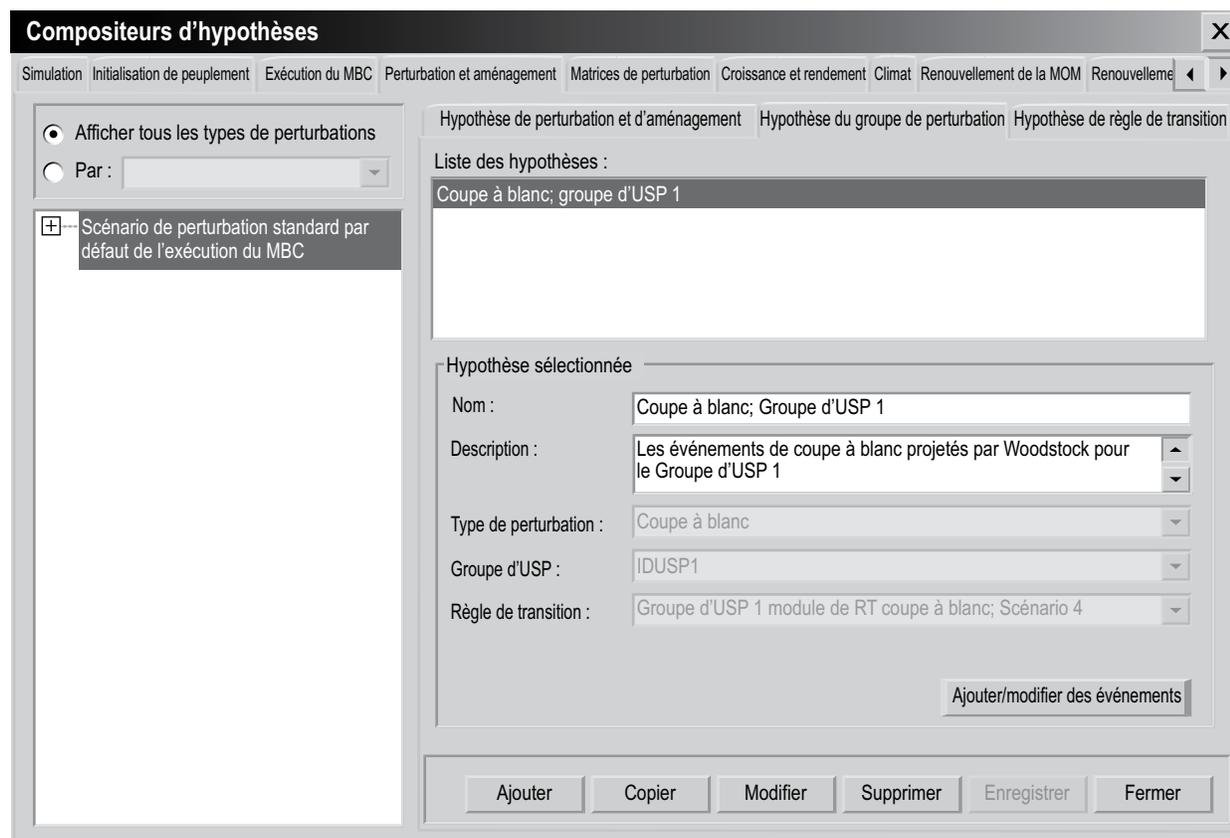


Figure 7-18. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Perturbation et aménagement » et « Hypothèse du groupe de perturbation » sélectionnés.

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de groupe de perturbations au moyen de l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbations » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-18) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur la boîte « Type de perturbation » et sélectionnez un type de perturbation dans le menu déroulant qui apparaît.
5. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP » et sélectionnez un groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.

Ensuite, vous devez sélectionner une règle de transition. Une règle de transition décrit la transition d'un type forestier avant perturbation donné vers un ou plusieurs types forestiers à la suite d'un événement de perturbation donné. Par exemple, à la suite d'une coupe à blanc, un territoire ayant un type forestier de pessière noire pourrait se convertir en types forestiers composés à 50 % d'épinette noire et à 50 % de peuplier faux-tremble. Pour continuer :

6. Cliquez sur la boîte « Règle de transition » et sélectionnez une règle de transition dans le menu déroulant qui apparaît.
7. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de groupe de perturbation s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses » et pourra être reliée à une hypothèse de perturbation et d'aménagement.

7.9.6 Copie d'une hypothèse de groupe de perturbations

Pour copier une hypothèse de groupe de perturbations existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbations » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-18) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de groupe de perturbations, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de groupe de perturbations originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de groupe de perturbations.

7.9.7 Modification d'une hypothèse de groupe de perturbations

Pour modifier une hypothèse de groupe de perturbations existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbations » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-18) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description, au type de perturbation, au groupe d'USP et/ou aux règles de transition de l'hypothèse de groupes de perturbations (voir la section 7.9.5).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Modification d'un événement de perturbation

Le bouton « Ajouter/modifier des événements » se trouve à l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbations ». En cliquant sur ce bouton, vous pouvez accéder à la fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » pour visionner ou modifier un événement de perturbation donné dans le modèle. Pour utiliser cette fonctionnalité :

1. Cliquez sur l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbation » (figure 7-18).
2. Dans la boîte « Liste des hypothèses », cliquez sur le nom d'une hypothèse de groupe de perturbation ayant les composants voulus.
3. Cliquez sur le bouton « Ajouter/modifier des événements ».

La fenêtre « Éditeur d'événements de perturbation » (figure 6-7) apparaîtra. Pour les détails sur la manière d'utiliser l'éditeur d'événements de perturbation, consultez la section 6.2.

7.9.8 Suppression d'une hypothèse de groupe de perturbations

Pour supprimer une hypothèse de groupe de perturbations existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de groupe de perturbations » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-18) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de groupe de perturbations dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression d'un enregistrement de groupe de perturbations » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de groupe de perturbations.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.9.9 Ajout d'une hypothèse de règle de transition

Les hypothèses de règle de transition sont constituées d'un type de perturbation, d'un groupe d'USP et d'un type forestier associé. Chaque hypothèse est liée aux règles de transition dans l'éditeur de règles de transition. Si une hypothèse de règle de transition est destinée à servir dans une exécution de simulation, elle doit être reliée à une hypothèse de groupe de perturbations (qui doit à son tour être reliée à une hypothèse de perturbation et d'aménagement). Les hypothèses de règle de transition existantes, le cas échéant, apparaissent dans la boîte « Liste des hypothèses » à l'onglet « Hypothèse de règle de transition » (figure 7-19).

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de règle de transition au moyen de l'onglet « Hypothèse de règle de transition » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-19) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour la simulation dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur la boîte « Type de perturbation » et sélectionnez le nom d'un type de perturbation dans le menu déroulant qui apparaît.
5. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP » et sélectionnez le nom d'un groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.
6. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

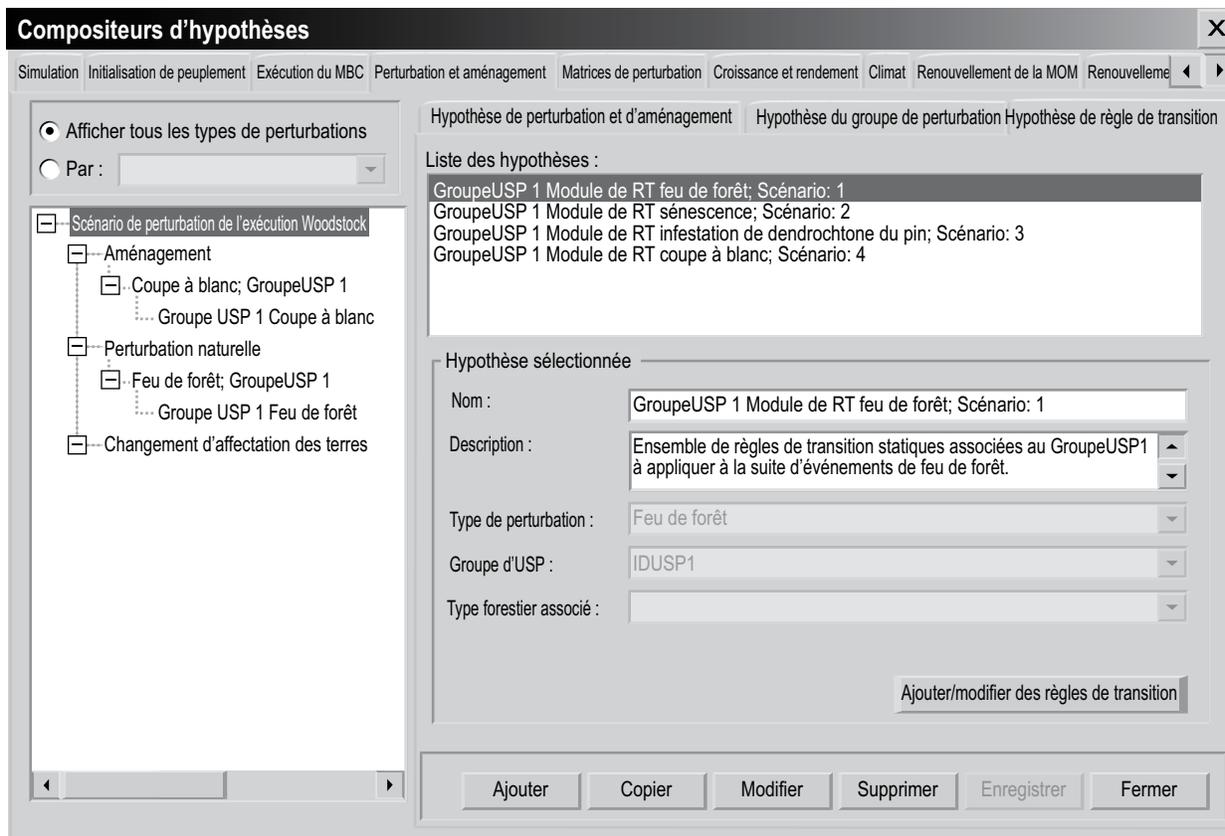


Figure 7-19. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Perturbation et aménagement » et « Hypothèse de règle de transition » sélectionnés.

La nouvelle hypothèse de règle de transition s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses » et pourra être reliée à une hypothèse de groupe de perturbations. Vous pouvez modifier les règles de transition associées à l'hypothèse de règle de transition (voir la section 7.9.11).

7.9.10 Copie d'une hypothèse de règle de transition

Pour copier une hypothèse de règle de transition existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de règle de transition » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-19) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de règle de transition dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de règle de transition, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de règle de transition originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de règle de transition.

7.9.11 Modification d'une hypothèse de règle de transition

Pour modifier une hypothèse de règle de transition existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de règle de transition » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-19) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de règle de transition dans la boîte « Liste

des hypothèses ».

2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description, au type de perturbation appliqué, au groupe d'USP et/ou au type forestier associé de l'hypothèse de règle de transition (voir la section 7.8.9).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Modification de règles de transition

Pour modifier les règles de transition associées à un type de perturbation dans une hypothèse de règle de transition :

1. Cliquez sur l'onglet « Hypothèse de règle de transition » (figure 7-19).
2. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de règle de transition dans la boîte « Liste des hypothèses ».
3. Cliquez sur le bouton « Ajouter/modifier des règles de transition ».

La fenêtre « Éditeur de règles de transition » (figure 6-29) apparaîtra alors. Pour les détails sur l'utilisation de l'éditeur de règles de transition, consultez la section 6.6.

7.9.12 Suppression d'une hypothèse de règle de transition

Pour supprimer une hypothèse de règle de transition existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de règle de transition » à l'onglet « Perturbation et aménagement » (figure 7-19) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de règle de transition dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de la règle de transition » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de règle de transition.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.10 Composition d'hypothèses de croissance de l'exécution

Les hypothèses de croissance de l'exécution sont constituées d'une ou plusieurs hypothèses de croissance de groupe d'USP. Les hypothèses de croissance de groupe d'USP sont (ou peuvent être) liées à des courbes de croissance et de rendement dans l'éditeur de courbes de croissance (voir la figure 6-20).

Pour accéder au compositeur d'hypothèses pour les hypothèses de croissance de l'exécution :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.
3. Sélectionnez « Croissance et rendement » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-20) apparaîtra et affichera l'onglet « Croissance et rendement ».

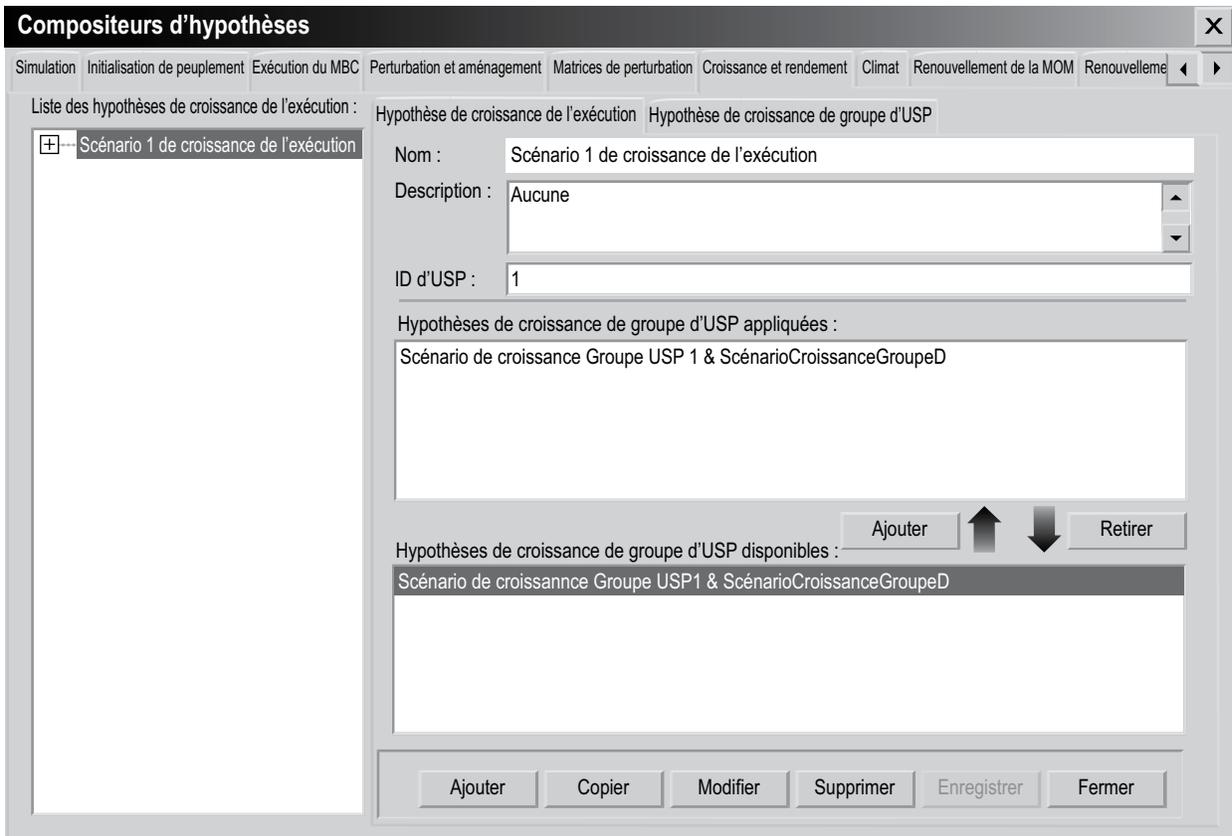


Figure 7-20. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Croissance et rendement » et « Hypothèse de croissance de l'exécution » sélectionnés.

Les hypothèses de croissance de l'exécution existantes sont affichées dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution » sous la forme d'une arborescence hiérarchique. Sur cette arborescence, vous pouvez cliquer deux fois sur une hypothèse de croissance de l'exécution donnée ou bien cliquer sur le « + » à côté de l'hypothèse pour en visionner les détails et ses hypothèses de croissance de groupe d'USP associées, dans l'arborescence ou dans la boîte « Hypothèses de croissance de groupe appliquées ». Un clic sur un « - » dans l'arborescence en réduira la section d'hypothèse correspondante. Vous pouvez cliquer sur une hypothèse de croissance de groupe d'USP associée dans l'arborescence pour en voir les détails dans l'onglet « Hypothèses de croissance de groupe d'USP ». Vous pouvez aussi cliquer du bouton de droite dans la boîte contenant l'arborescence et choisir de la développer ou de la réduire en choisissant l'option appropriée.

Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de croissance de l'exécution ou des hypothèses de croissance de groupe d'USP. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

La structure hiérarchique pour une hypothèse de croissance de l'exécution se présente comme suit :

1. **Hypothèse de croissance de l'exécution.**
2. **Hypothèse de croissance de groupe d'USP.**

7.10.1 Ajout d'une hypothèse de croissance de l'exécution

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de croissance de l'exécution au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de l'exécution » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-20) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Incrivez un nom pour l'hypothèse dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Inscrivez les numéros d'identification (ID) des USP admissibles, séparés par des virgules, si le projet en contient plus d'une.
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de croissance de l'exécution s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution ». Pour servir au sein d'une simulation, une hypothèse de croissance de l'exécution doit être constituée d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP.

Ajout d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP à une hypothèse de croissance de l'exécution

Une hypothèse de croissance de groupe d'USP est constituée de courbes de croissance et de rendement personnalisées liées à des types forestiers spécifiques. Pour ajouter une hypothèse de croissance de groupe d'USP à une hypothèse de croissance de l'exécution :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution » (figure 7-20).
2. Dans la boîte « Hypothèses de croissance de groupe disponibles », cliquez sur le nom de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP à ajouter.
3. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».

La nouvelle hypothèse de croissance de groupe d'USP s'ajoutera dans la boîte « Hypothèses de croissance de groupe appliquées » et sera liée à l'hypothèse de croissance de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution ».

Retrait d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP d'une hypothèse de croissance de l'exécution

Pour retirer une hypothèse de croissance de groupe d'USP d'une hypothèse de croissance de l'exécution :

1. Cliquez sur le nom de l'hypothèse de croissance de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution » (figure 7-20).
2. Cliquez sur le nom de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP dans la boîte « Hypothèses de croissance de groupe appliquées ».
3. Cliquez sur le bouton « Retirer ».

7.10.2 Copie d'une hypothèse de croissance de l'exécution

Pour copier une hypothèse de croissance de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de l'exécution » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-20) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de croissance de l'exécution, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de croissance de l'exécution originale' » s'ajoutera à l'arborescence dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution ». (Vous pourrez ajouter des hypothèses de croissance de groupe d'USP à cette copie en suivant les étapes de la sous-section « Ajout d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP à une hypothèse de croissance de l'exécution » de la section 7.10.1.) Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de croissance de l'exécution.

7.10.3 Modification d'une hypothèse de croissance de l'exécution

Pour modifier une hypothèse de croissance de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de l'exécution » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-20) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description et/ou aux ID d'USP de l'hypothèse de croissance de l'exécution (voir la section 7.9.1).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de croissance sélectionné.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

7.10.4 Suppression d'une hypothèse de croissance de l'exécution

Pour supprimer une hypothèse de croissance de l'exécution existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de l'exécution » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-20) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de l'exécution dans la boîte « Liste des hypothèses de croissance de l'exécution ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de croissance » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de croissance.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.10.5 Ajout d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Les hypothèses de croissance de groupe d'USP sont liées à un groupe d'USP et à une ou plusieurs courbes de croissance et de rendement attribuées par l'utilisateur. Les hypothèses de croissance de groupe d'USP existantes, le cas échéant, apparaissent dans la boîte « Liste des hypothèses » de l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » (figure 7-21).

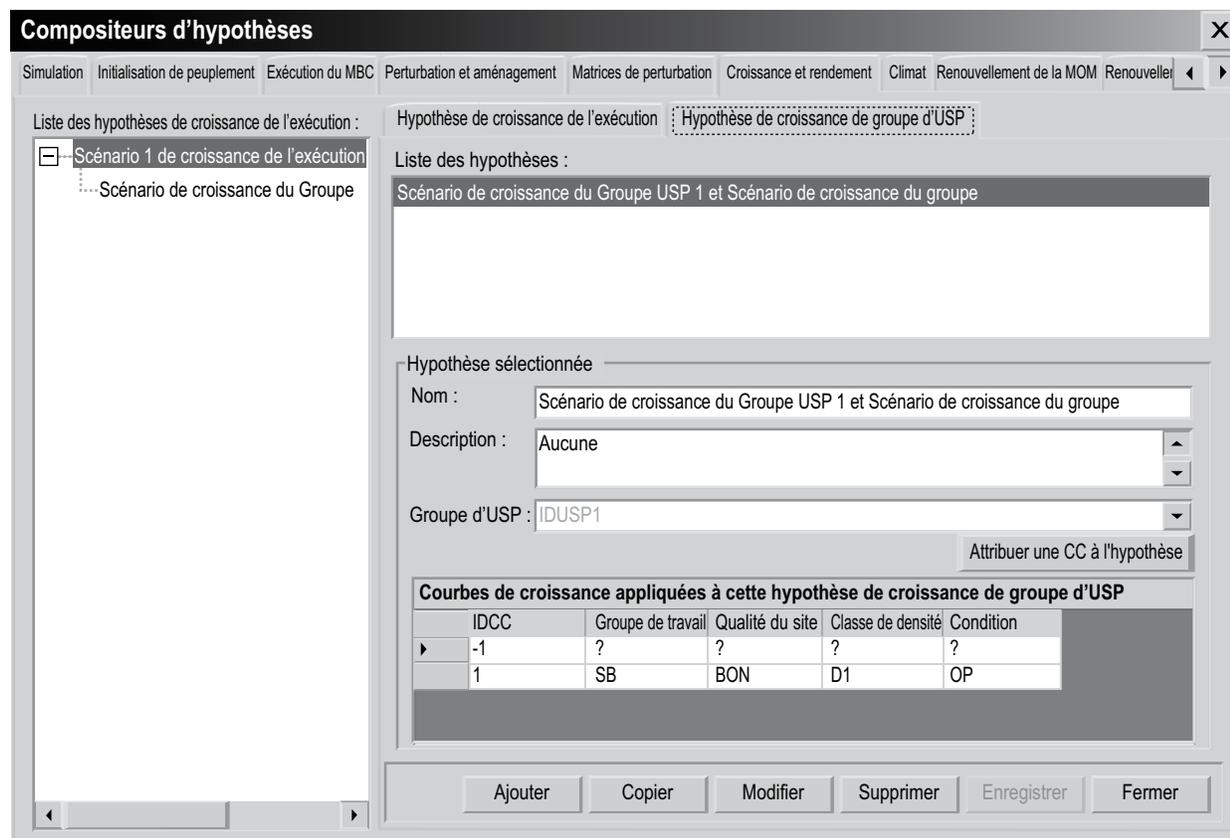


Figure 7-21. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Croissance et rendement » et « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » sélectionnés.

Lorsque vous cliquez sur un nom d'hypothèse de croissance de groupe d'USP dans cette boîte, les courbes de croissance et de rendement attribuées, le cas échéant, seront affichées dans le tableau déroulant « Courbes de croissance appliquées à cette hypothèse de croissance de groupe d'USP ».

Pour ajouter une nouvelle hypothèse de croissance de groupe d'USP au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-21) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur la boîte « Groupe d'USP » et faites un choix dans le menu déroulant qui apparaît.
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de croissance de groupe d'USP s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses ». Par la suite, vous devez attribuer des courbes de croissance et de rendement et des types de peuplements à la nouvelle hypothèse.

6. Cliquez sur le bouton « Attribuer une CC à l'hypothèse ».
7. Allez à la sous-section « Attribution de courbes de croissance et de rendement et de types de peuplements à une hypothèse de croissance de groupe d'USP » de la section 7.10.9.

7.10.6 Copie d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Pour copier une hypothèse de croissance de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-21) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP originale' », s'ajoutera dans la boîte « Hypothèses de croissance de groupe d'USP disponibles » à l'onglet « Hypothèse de croissance de l'exécution » et apparaîtra dans la boîte « Liste des hypothèses » à l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP.

7.10.7 Modification d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Pour modifier une hypothèse de croissance de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-21) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom, à la description et/ou au groupe d'USP de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP.
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse de croissance de groupe d'USP » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de croissance de groupe d'USP sélectionné.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Vous pouvez aussi modifier les courbes de croissance et de rendement et les types de peuplements associés à une hypothèse en cliquant sur le bouton « Attribuer une CC à l'hypothèse » et en suivant les instructions dans la sous-section « Mise à jour des courbes de croissance et de rendement et des types de peuplements d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP » de la section 7.10.9.

7.10.8 Suppression d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Pour supprimer une hypothèse de croissance de groupe d'USP existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » à l'onglet « Croissance et rendement » (figure 7-21) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans la boîte « Liste des hypothèses ».
2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de croissance de groupe d'USP » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

7.10.9 Visionnement, attribution, mise à jour ou retrait de courbes de croissance et de rendement et/ou de types de peuplements associés

Si vous cliquez sur le bouton « Attribuer une CC à l'hypothèse » de l'onglet « Hypothèse de croissance de groupe d'USP » (figure 7-21), la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » apparaîtra (figure 7-22). La fenêtre « Attribution de courbes de croissance » affiche l'hypothèse de croissance de groupe d'USP en cours de modification (dans la boîte « Nom »), une liste des courbes de croissance et de rendement associées au projet (dans la boîte « Courbes de croissance définies ») et une liste des types de peuplements associées au projet (dans la boîte « Peuplements définis (ensembles de classificateurs) »).

Dans cette fenêtre, pour toute hypothèse de croissance de groupe d'USP sélectionnée, vous pouvez visionner les courbes de croissance et de rendement et/ou les types de peuplements associés, les mettre à jour, les retirer (en totalité ou en partie) ou les réinitialiser toutes à leurs réglages originaux.

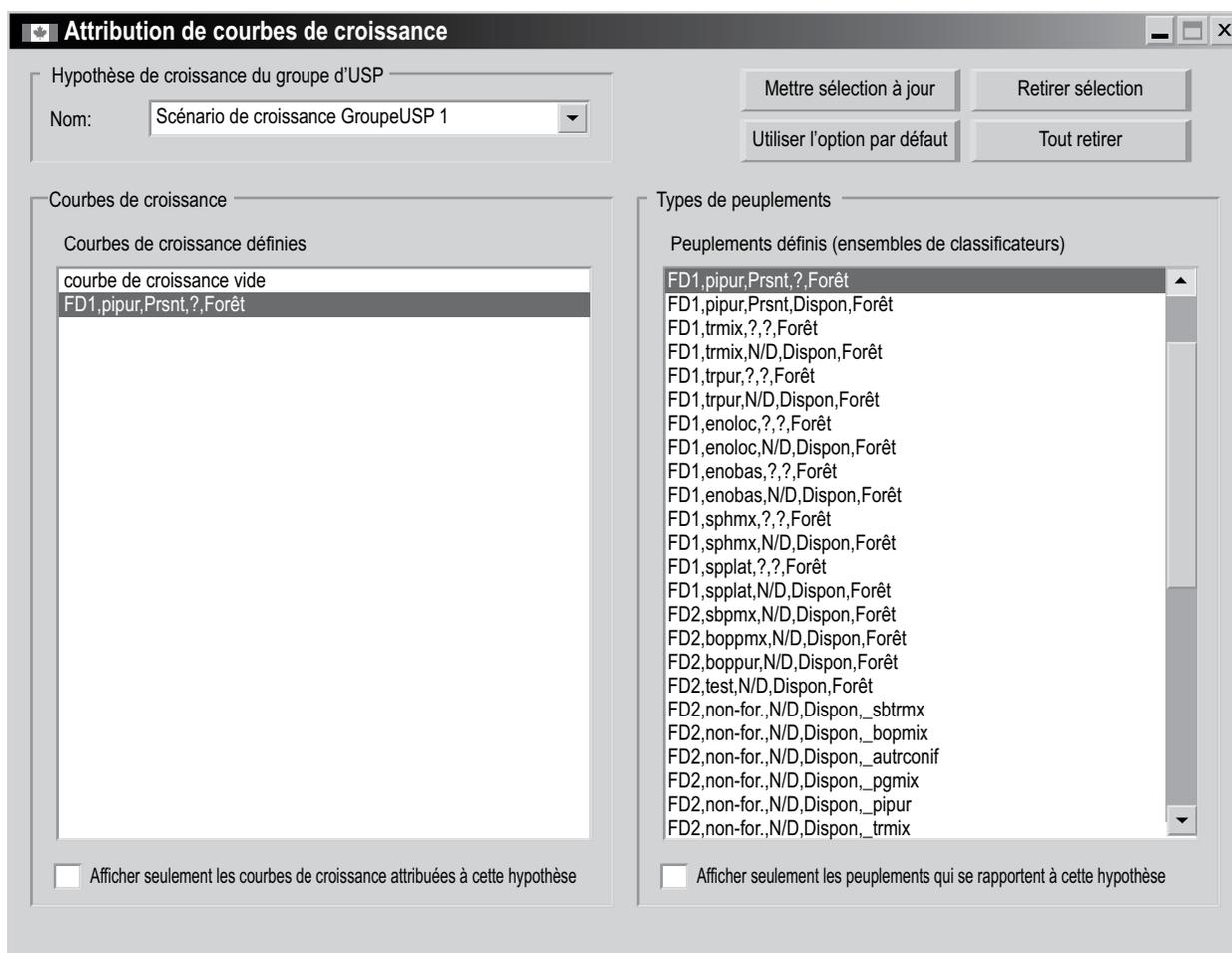


Figure 7-22. La fenêtre « Attribution de courbes de croissance ».

Visionnement de courbes de croissance et de rendement et/ou de types de peuplements associés

Dans la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » (figure 7-22), les cases à cocher « Afficher seulement les courbes de croissance attribuées à cette hypothèse » et « Afficher seulement les peuplements qui se rapportent à cette hypothèse » vous permettent de visionner toutes les courbes de croissance et de rendement ou les types de peuplements disponibles associés à un projet ou seulement ceux associés à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP sélectionné dans la boîte « Nom ». Lorsque ces cases à cocher sont vides, vous verrez toutes les courbes de croissance et de rendement ou les types de peuplements disponibles associés à un projet affiché dans les boîtes « Courbes de croissance définies » et « Peuplements définis (ensembles de classificateurs) ».

Pour ne voir que les courbes de croissance et de rendement ou les types de peuplements associés à une hypothèse de croissance de groupe d'USP :

1. Cliquez sur le boîte « Nom » et sélectionnez une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.
2. Cochez la case « Afficher seulement les courbes de croissance attribuées à cette hypothèse ».

À la suite de cette étape, seules les courbes de croissance et de rendement qui sont associées à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP seront affichées.

3. Cochez la case « Afficher seulement les peuplements qui se rapportent à cette hypothèse ».

Après cette étape, seuls les peuplements qui sont associés à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP seront affichés.

Après types de peuplements associés à chacune des courbes de croissance et de rendement :

Cliquez sur un nom de courbe de croissance et de rendement dans la boîte « Courbes de croissance définies ».

Le ou les types de peuplements associés seront surlignés dans la boîte « Peuplements définis (ensembles de classificateurs) ».

Pour sortir de la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » :

4. Cliquez sur le bouton « X ».

Attribution de courbes de croissance et de rendement et de types de peuplements à une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Lorsque vous créez une nouvelle hypothèse de croissance de groupe d'USP, des courbes de croissance et de rendement et des types de peuplements doivent y être attribués avant qu'elle puisse être associée à une hypothèse de croissance de l'exécution. Pour attribuer des courbes de croissance et de rendement et des types de peuplements à une nouvelle hypothèse de croissance de groupe d'USP au moyen de la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » (figure 7-22) :

1. Cliquez sur la boîte « Nom » et sélectionnez la nouvelle hypothèse de croissance de groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.

Les cases à cocher « Afficher seulement les courbes de croissance attribuées à cette hypothèse » et « Afficher seulement les peuplements qui se rapportent à cette hypothèse » ne doivent pas être cochées. Si elles le sont :

Cliquez sur chaque case à cocher de manière à en retirer la coche.

Ensuite, vous devez sélectionner les courbes de croissance et de rendement à lier à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP et devez associer des types de peuplements à ces courbes de croissance et de rendement.

2. Cliquez sur le nom d'une courbe de croissance et de rendement dans la boîte « Courbes de croissance définies ».
3. Cliquez sur un ou plusieurs (en appuyant sur la touche majuscule ou la touche contrôle de votre clavier) types de peuplements dans la boîte « Peuplements définis (ensembles de classificateurs) ».
4. Cliquez sur le bouton « Mettre sélection à jour ».

Une fenêtre « Associer la courbe de croissance et les types de peuplement » apparaîtra et vous demandera de confirmer l'association de la courbe de croissance et de rendement et des types de peuplement sélectionnés.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour interrompre le processus.

Après avoir cliqué sur le bouton « Non », passez à l'étape 7. Autrement (c.-à-d., vous avez cliqué sur le bouton « Oui ») :

6. Répétez les étapes 2 à 5 pour ajouter des courbes de croissance et de rendement et des types de peuplements additionnels.

Si vous avez lié les mauvais types de peuplements à une courbe de croissance et de rendement et avez cliqué sur le bouton « Mettre sélection à jour », vous pouvez répéter les étapes 2 à 5 pour écraser l'association précédente.

Pour sortir de la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » :

7. Cliquez sur le bouton « X ».

Mise à jour des courbes de croissance et de rendement et des types de peuplements d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Pour mettre à jour les courbes de croissance et de rendement et leurs types de peuplements associés pour une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » (figure 7-22) :

1. Cliquez sur la boîte « Nom » et sélectionnez une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.

Vous devriez vérifier quelles courbes de croissance et de rendement sont liées à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP ainsi que les types de peuplements auxquels chaque courbe de croissance et de rendement est associée (voir « Visionnement de courbes de croissance et de rendement et/ou de types de peuplements associés » ci-haut dans la présente section). Pour continuer, les cases à cocher « Afficher seulement les courbes de croissance attribuées à cette hypothèse » et « Afficher seulement les peuplements qui se rapportent à cette hypothèse » doivent être vides. Si elles sont cochées :

Cliquez sur chaque case de manière à en retirer la coche.

Ensuite, vous devez sélectionner la courbe de croissance et de rendement liée à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP et mettre à jour les types de peuplements qui y sont associés.

2. Cliquez sur le nom de la courbe de croissance et de rendement dans la boîte « Courbes de croissance définies ».
3. Cliquez sur un ou plusieurs (en appuyant sur la touche majuscule ou la touche contrôle de votre clavier) types de peuplements dans la boîte « Peuplements définis (ensembles de classificateurs) ».
4. Cliquez sur le bouton « Mettre sélection à jour ».

Une fenêtre « Associer la courbe de croissance et les types de peuplement » apparaîtra et vous demandera de confirmer l'association de la courbe de croissance et de rendement et des types de peuplement sélectionnés.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour interrompre le processus.

Après avoir cliqué sur le bouton « Non », passez à l'étape 7. Autrement (c.-à-d., vous avez cliqué sur le bouton « Oui ») :

6. Répétez les étapes 2 à 5 pour mettre à jour les types de peuplements pour des courbes de croissance et de rendement additionnelles.

Si vous avez lié les mauvais types de peuplements à une courbe de croissance et de rendement et avez cliqué sur le bouton « Mettre sélection à jour », vous pouvez répéter les étapes 2 à 5 pour écraser l'association précédente.

Pour sortir de la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » :

7. Cliquez sur le bouton « X ».

Retrait de courbes de croissance et de rendement et de types de peuplements d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP

Vous avez deux possibilités pour retirer des courbes de croissance et de rendement (et leurs types de peuplements associés) d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » (figure 7-22) : tout retirer ou ne retirer que certaines courbes de croissance et de rendement choisies. Pour retirer toutes les courbes de croissance et de rendement :

1. Cliquez sur la boîte « Nom » et sélectionnez le nom d'une hypothèse de croissance de groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.
2. Cliquez sur le bouton « Tout retirer ».

Une fenêtre « Retrait des associations de courbes de croissance et de types de peuplement » apparaîtra et vous demandera de confirmer le retrait des associations entre les courbes de croissance et de rendement et les types de peuplements sélectionnés.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », toutes les courbes de croissance et de rendement et leurs types de peuplements associés ne seront plus associés à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP sélectionnée. Bien que toutes les courbes de croissance et de rendement et les types de peuplements ont été retirés de l'hypothèse de croissance de groupe d'USP, l'élément « courbe de croissance vide » sera affichée dans la boîte « Courbes de croissance définies » et des points d'interrogation en nombre correspondant au nombre de classificateurs du projet s'afficheront dans la boîte « Peuplements définis (ensembles de classificateurs) », séparés par des virgules. Ces deux éléments ne sont que des paramètres fictifs sans valeurs. La « courbe de croissance vide » a des volumes de quantité

zéro assignés à chaque classe d'âge, et les points d'interrogation représentent tous les peuplements associés à la « courbe de croissance vide ».

Pour retirer des courbes de croissance et de rendement choisies :

1. Cliquez sur la boîte « Nom » et sélectionnez un nom d'hypothèse de croissance de groupe d'USP dans le menu déroulant qui apparaît.
2. Cochez la case « Afficher seulement les courbes de croissance attribuées à cette hypothèse ».
3. Cliquez sur une ou plusieurs (en appuyant sur la touche majuscule ou la touche contrôle de votre clavier) courbes de croissance et de rendement dans la boîte « Courbes de croissance définies ».
4. Cliquez sur le bouton « Retirer sélection ».

Une fenêtre « Retrait des associations de courbes de croissance et de types de peuplement » apparaîtra et vous demandera de confirmer le retrait de l'association entre la courbe de croissance et de rendement sélectionnée et les types de peuplement.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », les courbes de croissance et de rendement sélectionnées et leurs types de peuplements associés ne seront plus associés à l'hypothèse de croissance de groupe d'USP sélectionnée.

Pour sortir de la fenêtre « Attribution de courbes de croissance » :

6. Cliquez sur le bouton « X ».

7.11 Composition d'hypothèses de volume à biomasse

Une hypothèse de volume à biomasse est constituée de paramètres de volume à biomasse et de paramètres de biomasse à carbone. Des paramètres par défaut ou personnalisés de volume à biomasse sont assignés pour toutes les combinaisons d'essences et d'USP que vous avez importées et comprennent des facteurs d'extension pour le bois non marchand et les gaules ainsi que les proportions de biomasse d'écorce de tige, de branches, de feuillage et des estimations de la biomasse totale des tiges, par type d'essence et par groupe d'USP. Les paramètres de biomasse à carbone comprennent les multiplicateurs résineux et feuillus pour la composante de biomasse marchande, la composante de biomasse du feuillage, d'autres composantes de biomasse, la composante de biomasse non marchande, la composante de biomasse de grosses racines et la composante de biomasse des racinelles. Tous ces paramètres font partie d'équations élaborées par l'étude de biomasse du Programme de recherche et de développement énergétiques. Les paramètres par défaut que vous rencontrez dans le modèle sont assignés sur la base des limites écologiques choisies lors du processus d'importation de données.

Pour accéder au compositeur d'hypothèses pour les hypothèses de volume à biomasse :

1. Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Compositeurs d'hypothèses » dans le menu déroulant qui apparaît.

3. Sélectionnez « Paramètres de volume à biomasse » dans la liste déroulante latérale qui apparaît.

La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » (figure 7-23) apparaîtra et affichera l'onglet « Conversion volume à biomasse ».

Les hypothèses de volume à biomasse existantes sont affichées dans la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ». Vous pouvez cliquer sur un nom d'hypothèse donné pour visionner les paramètres qui y sont associés dans l'onglet « Paramètres de volume à biomasse » ou dans l'onglet « Paramètres de biomasse à carbone ». Vous pouvez ajouter, copier, modifier ou supprimer des hypothèses de volume à biomasse et/ou modifier leurs paramètres assignés de volume à biomasse ou de biomasse à carbone. Pour annuler l'une de ces actions :

Cliquez sur le bouton « Annuler ».

Pour fermer la fenêtre :

Cliquez sur le bouton « Fermer ».

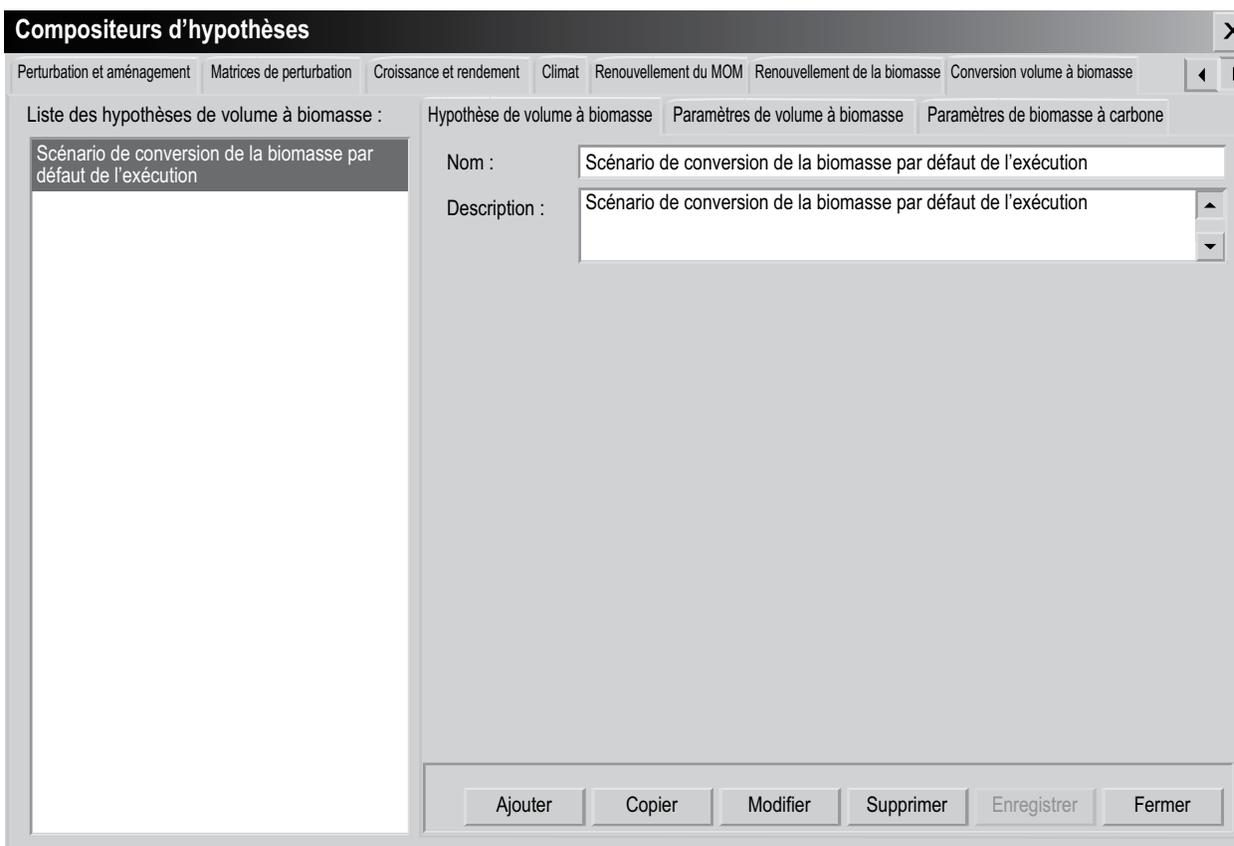


Figure 7-23. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Conversion volume à biomasse » et « Hypothèse de volume à biomasse » sélectionnés.

7.11.1 Ajout d'une hypothèse de volume à biomasse

Pour ajouter (créer) une nouvelle hypothèse de volume à biomasse au moyen de l'onglet « Hypothèse de volume à biomasse » à l'onglet « Conversion volume à biomasse » (figure 7-23) :

1. Cliquez sur le bouton « Ajouter ».
2. Inscrivez un nom pour la simulation dans la boîte « Nom ».
3. Inscrivez une description dans la boîte « Description » (si cette boîte est laissée vide, la description par défaut sera « Créé le 'date actuelle' »).
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

La nouvelle hypothèse de volume à biomasse s'ajoutera à la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ». Le modèle assignera automatiquement des valeurs de paramètres par défaut pour toutes vos essences à partir des limites administratives et écologiques du projet.

Dans les versions futures du MBC-SFC3, vous serez en mesure de modifier les paramètres de volume à biomasse pour l'hypothèse, et les paramètres seront affichés dans l'onglet « Paramètres de volume à biomasse » (figure 7-24).

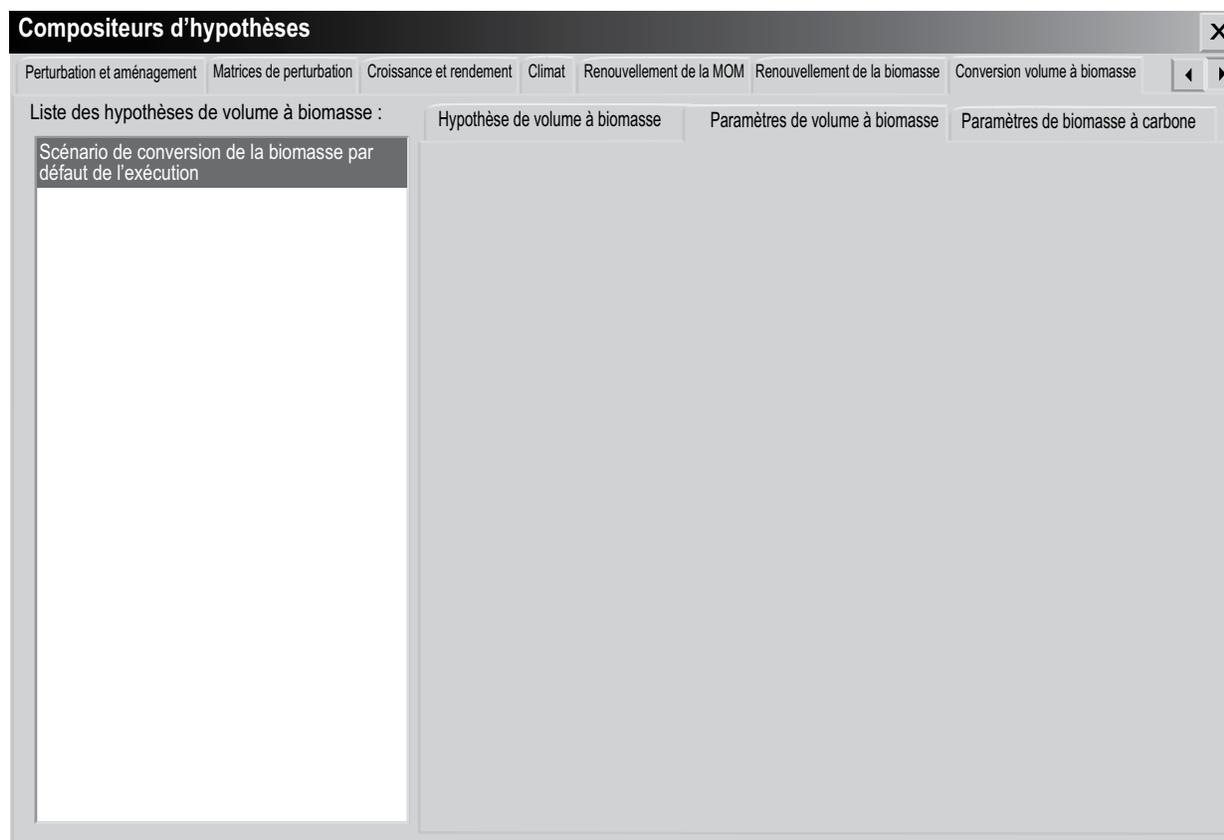


Figure 7-24. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Conversion volume à biomasse » et « Paramètres de volume à biomasse » sélectionnés.

Ces paramètres ne sont pas affichés dans le MBC-SFC3 dans l'attente de leur publication. À l'heure actuelle, vous pouvez modifier les multiplicateurs par défaut de conversion de biomasse à carbone feuillu et résineux pour des composantes de biomasse liées à une hypothèse de volume à biomasse (au besoin). Pour modifier ces paramètres :

5. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de biomasse à carbone » (figure 7-25).
6. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
7. Inscrivez un multiplicateur de conversion dans la colonne résineux et/ou feuillu pour chaque composante de biomasse de la colonne « Nom de la composante de biomasse » du tableau affiché (au besoin).
8. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Une fenêtre « Mise à jour des paramètres » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification des paramètres de biomasse à carbone.

9. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

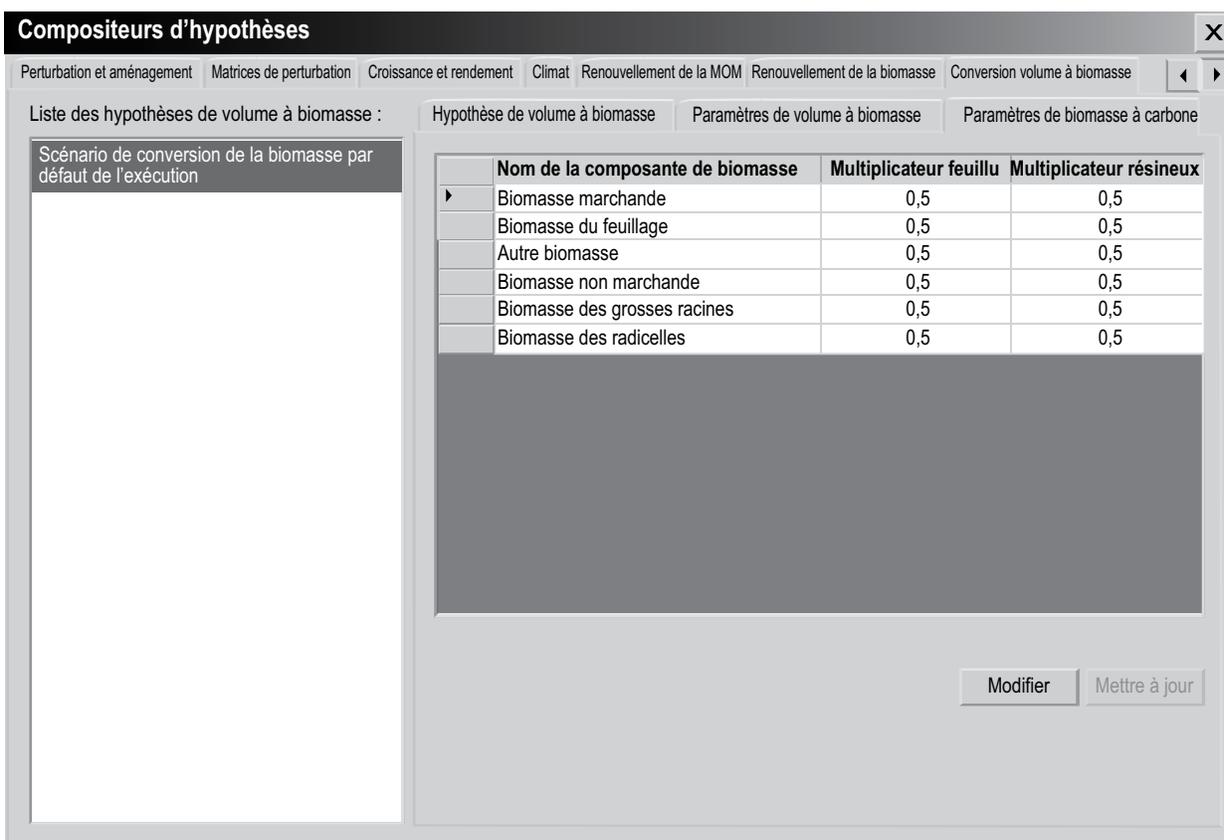


Figure 7-25. La fenêtre « Compositeurs d'hypothèses » avec les onglets « Conversion volume à biomasse » et « Paramètres de biomasse à carbone » sélectionnés.

7.11.2 Copie d'une hypothèse de volume à biomasse

Pour copier une hypothèse de volume à biomasse existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de volume à biomasse » à l'onglet « Conversion volume à biomasse » (figure 7-23) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse de volume à biomasse dans la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ».
2. Cliquez sur le bouton « Copier ».

La copie de l'hypothèse de volume à biomasse, nommée « Copie de 'Nom de l'hypothèse de volume à biomasse originale' », s'ajoutera dans la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ». Vous pourrez alors modifier la copie de l'hypothèse de volume à biomasse.

7.11.3 Modification d'une hypothèse de volume à biomasse

Modification du nom et de la description de l'hypothèse

Pour modifier le nom et la description d'une hypothèse de volume à biomasse existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de volume à biomasse » à l'onglet « Conversion volume à biomasse » (figure 7-23) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse dans la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ».
2. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
3. Effectuez les changements nécessaires au nom et/ou à la description de l'hypothèse de volume à biomasse.
4. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Une fenêtre « Ajoutez ou mettez à jour l'hypothèse de conversion de la biomasse de l'exécution » apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification de l'enregistrement de conversion de la biomasse de l'exécution sélectionnée.

5. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Modification des paramètres de l'hypothèse

Pour modifier les paramètres d'une hypothèse de volume à biomasse existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de volume à biomasse » à l'onglet « Conversion volume à biomasse » (figure 7-23) :

1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse dans la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ».
2. Cliquez sur l'onglet « Paramètres de volume à biomasse » ou bien sur l'onglet « Paramètres de biomasse à carbone ».
3. Cliquez sur le bouton « Modifier ».
4. Effectuez les changements nécessaires aux paramètres (voir la section 7.11.1).
5. Cliquez sur le bouton « Mettre à jour ».

Une fenêtre « Mise à jour des paramètres de volume à biomasse » ou « Mise à jour des paramètres » (selon l'onglet choisi) apparaîtra et vous demandera de confirmer la modification des paramètres.

6. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler les modifications.

Pour modifier l'onglet de paramètres qui n'a pas été sélectionné à l'étape 2, répétez les étapes 2 à 6 pour cet onglet.

7.11.4 Suppression d'une hypothèse de volume à biomasse

Pour supprimer une hypothèse de volume à biomasse existante au moyen de l'onglet « Hypothèse de volume à biomasse » à l'onglet « Conversion volume à biomasse » (figure 7-23) :

- 1. Cliquez sur le nom d'une hypothèse dans la boîte « Liste des hypothèses de volume à biomasse ».**
- 2. Cliquez sur le bouton « Supprimer ».**

Une fenêtre « Confirmez la suppression de l'enregistrement de conversion de la biomasse » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de l'hypothèse de conversion de la biomasse sélectionnée.

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

CHAPITRE 8

UTILISATION DE L'EXPLORATEUR DE RÉSULTATS

Ce chapitre décrit les différentes avenues pour explorer les résultats d'une exécution de simulation de projet du MBC-SFC3.

Lorsque l'exécution d'une simulation de projet est exécutée au moyen du planificateur de simulation (voir les sections 3.6 ou 7.1.1), les résultats sont archivés dans une base de données de résultats de simulation. L'explorateur de résultats (figure 8-1) vous permet d'interroger les résultats et extraire des renseignements pertinents de la base de données. Cette information peut servir à générer une variété de vues (graphiques, tableaux et rapports) qui résumant les résultats de la simulation, à comparer une ou plusieurs variables provenant d'une ou plusieurs exécutions et à exporter les données sous-jacentes en divers formats.

Pour accéder à la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Cliquez sur « Vue » dans la barre de menu de la fenêtre principale du MBC-SFC3.
2. Sélectionnez « Explorateur de résultats » dans la liste déroulante qui apparaît.

La fenêtre « Explorateur de résultats » contient une brève bibliothèque de vues prédéfinies dans des dossiers catégorisés nommés « Réservoirs », « Changements de réservoirs », « Classes d'âge » et « Vues avancées » pour vous aider au cours de votre exploration initiale des résultats du modèle. Ces dossiers sont situés dans un dossier nommé « Vues par défaut ». Vous pouvez modifier et étendre la bibliothèque de vues initiale en créant une vue pour la ou les variables que vous souhaitez afficher et en enregistrant la vue pour un usage ultérieur. Par exemple, vous pouvez créer une vue pour afficher les dynamiques du carbone aérien et souterrain dans le temps. Vous définissez alors les variables à afficher, le type de graphique voulu, le titre du graphique, l'échelle des ordonnées et d'autres propriétés du graphique. Vous pouvez également définir certains filtres (par ex., afficher les réservoirs de carbone uniquement pour les territoires ayant certaines caractéristiques, dont les valeurs sont définies dans l'inventaire forestier et accessibles au moyen de la base de données de résultats). Techniquement, une vue représente une requête en langage SQL (*structured query language*) avec des renseignements additionnels sur les caractéristiques du graphique. Un dossier vide dans la boîte « Vues » nommé « Mes vues » peut servir pour archiver toute nouvelle vue que vous aurez créée.

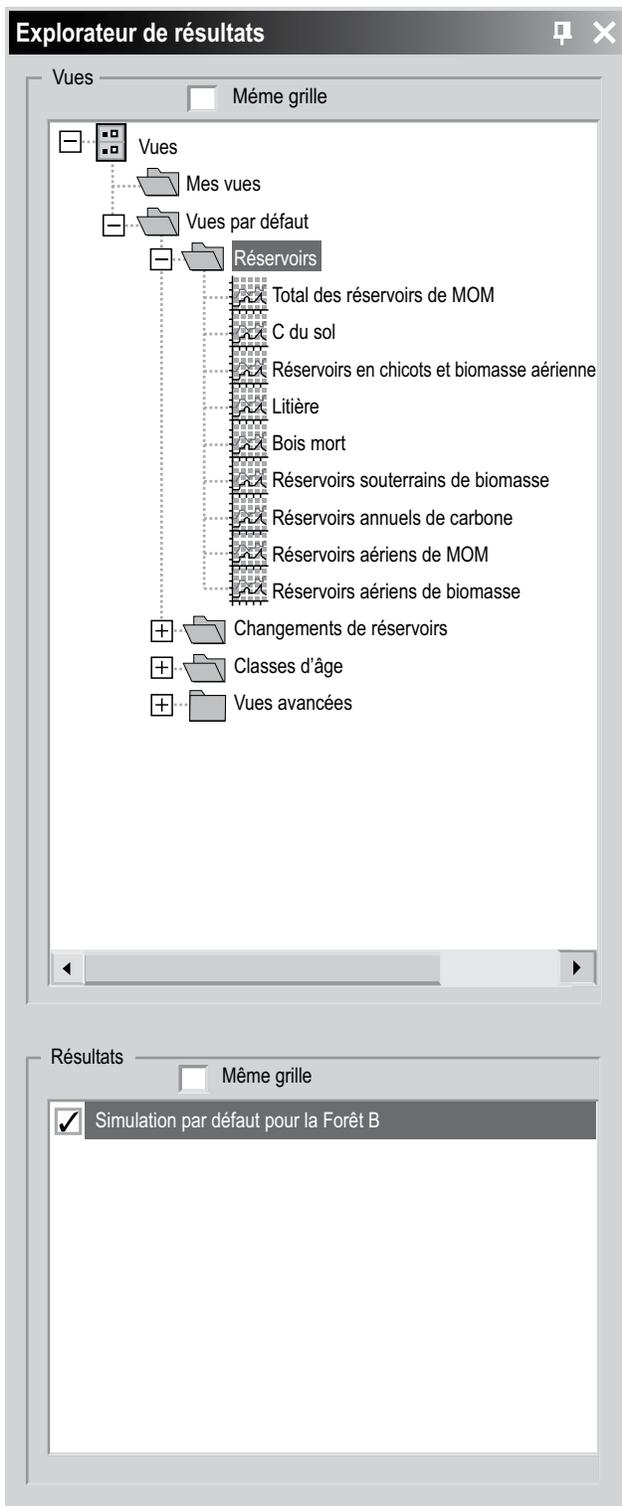


Figure 8-1. La fenêtre « Explorateur de résultats ».

L'explorateur de résultats peut servir à ouvrir, enregistrer, ajouter (une nouvelle vue), afficher, modifier, renommer, copier, supprimer, tout retirer (explorateur vide) ou visionner la description d'une vue, ainsi qu'à ajouter (un nouveau dossier), renommer, copier ou supprimer des dossiers. Lorsqu'une vue a été créée, elle peut être appliquée aux résultats d'une ou plusieurs simulations qui utilisent les mêmes classificateurs de données. Par exemple, les réservoirs de carbone de deux scénarios qui utilisent le même ensemble de données d'intrants mais avec des taux de récolte différents pourraient être affichés et comparés, ou bien les réservoirs de carbone de deux scénarios utilisant différents ensembles de données d'intrants pourraient être comparés.

Dans la fenêtre « Explorateur de résultats », les vues sont affichées dans la boîte « Vues » dans une arborescence qui peut être réduite (en cliquant sur un « - ») et être développée (en cliquant sur un « + »).

Si vous cliquez avec le bouton de droite sur le nom d'une vue ou d'un dossier dans la boîte « Vues », il apparaîtra un menu avec des options vous permettant d'ouvrir un dossier archivé de vues (Ouvrir), enregistrer un dossier de vues (Enregistrer), créer un dossier (Nouveau dossier), créer une vue (Nouvelle vue), afficher une vue (Afficher), modifier une vue (Modifier), renommer une vue (Renommer), copier une vue (Copier), supprimer une vue (Supprimer), retirer toutes les vues de l'arborescence dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (Explorateur vide), actualiser la liste de simulations dans la boîte « Résultats » (Actualiser) ou visionner la description d'une vue (Description).

Si vous cliquez avec le bouton de droite sur un endroit vide dans la boîte « Vues », seules les options « Explorateur vide » et « Actualiser » seront disponibles dans le menu qui apparaît.

Une petite barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2), habituellement en gris dans la fenêtre principale du MBC-SFC3, devient fonctionnelle à l'ouverture de la fenêtre « Explorateur de résultats ».

Ces icônes peuvent être utilisées pour effectuer différentes tâches dans l'explorateur de résultats (tel que décrit en plus de détails dans les sections qui suivent). Le nom de l'outil auquel une icône est associée s'affiche lorsque vous positionnez le curseur au-dessus de l'icône.



Figure 8-2. La barre d'outils de l'explorateur de résultats.

8.1 Gestion de bases de données de résultats de simulation

Lorsque vous effectuez l'exécution d'une simulation pour un projet au moyen du planificateur de simulation (voir la section 7.1), une base de données de résultats de simulation se crée. Ces bases de données sont gérées par l'intermédiaire de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1). Vous pouvez choisir quelle(s) base(s) de données rendre disponible(s) pour visionner et analyser, lesquelles archiver et lesquelles supprimer, et vous pouvez visionner l'information d'une base de données autre que son nom pour aider à l'identifier.

8.1.1 Rendre disponible une base de données de résultats de simulation afin de voir les résultats

Pour rendre disponible une base de données de résultats de simulation de manière à ce que des vues particulières puissent y être appliquées au moyen de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Cliquez avec le bouton de droite dans la boîte « Résultats ».

Dans le menu qui apparaît :

2. Cliquez sur « Gérer les résultats ».

La fenêtre « Résultats de simulation » (figure 8-3) apparaîtra.

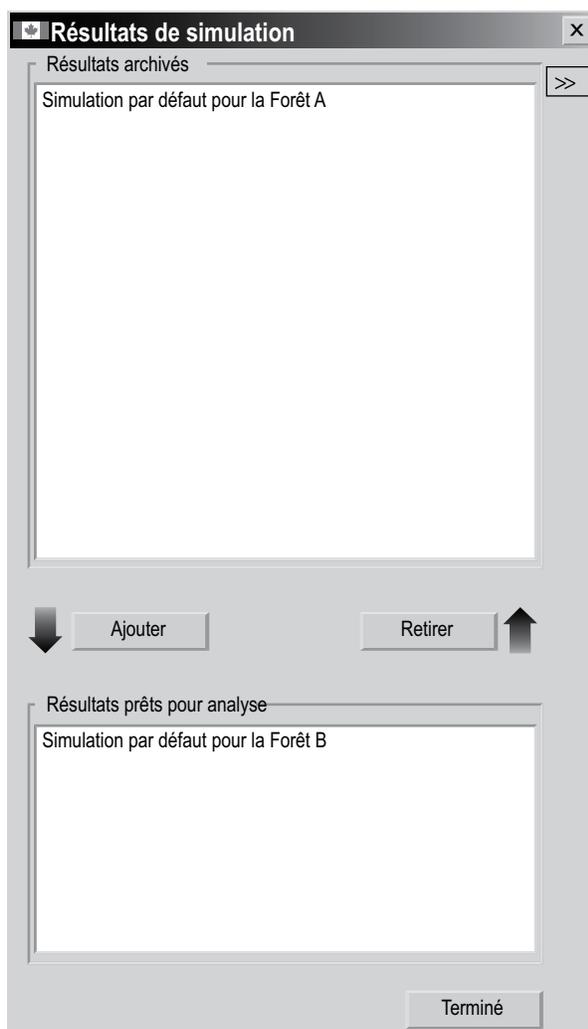


Figure 8-3. La fenêtre « Résultats de simulation ».

3. Cliquez sur le nom d'une base de données de résultats de simulation dans la boîte « Résultats archivés »
4. Cliquez sur le bouton « Ajouter »

Le nom de la base de données de résultats de simulation sélectionnée apparaîtra dans la boîte « Résultats prêts pour analyse ».

5. Cliquez sur le bouton « Terminé »

La base de données de résultats de simulation sélectionnée apparaîtra dans la boîte « Résultats » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) et sera disponible pour visionnement et analyse.

8.1.2 Archivage d'une base de données de résultats de simulation

Si la boîte « Résultats » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) devient trop encombrée de bases de données de résultats de simulation, il vous est possible d'en retirer et d'en archiver. Lorsqu'une base de données de résultats de simulation est archivée, elle n'est plus affichée dans la boîte « Résultats » et n'est pas disponible pour visionnement ou analyse. Elle peut toutefois être ajoutée de nouveau à la fenêtre ultérieurement (selon la procédure décrite à la section 8.1.1). Pour archiver une base de données de résultats de simulation dans la fenêtre « Explorateur de résultats » :

1. Cliquez sur le nom d'une base de données de résultats de simulation dans la boîte « Résultats » (figure 8-1) de manière à ce qu'une marque apparaisse à son côté.
2. Cliquez avec le bouton de droite dans la boîte « Résultats ».
3. Sélectionnez « Gérer les résultats » dans le menu qui apparaît.

La fenêtre « Résultats de simulation » (figure 8-3) apparaîtra.

4. Cliquez sur le nom de la base de données de résultats de simulation sélectionnée à l'étape 1 qui est affiché dans la boîte « Résultats prêts pour analyse ».
5. Cliquez sur le bouton « Retirer ».
6. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

8.1.3 Suppression d'une base de données de résultats de simulation

Au lieu d'archiver de multiples bases de données de résultats de simulation pour un projet (ce qui occupera de l'espace sur le disque dur), vous voudrez possiblement supprimer une base de données de résultats de simulation lorsque les résultats ont été visionnés et analysés. Pour supprimer une base de données de résultats de simulation dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Cliquez sur le nom de la base de données de résultats de simulation dans la boîte « Résultats » de manière à ce qu'une marque apparaisse à son côté.
2. Cliquez avec le bouton de droite dans la boîte « Résultats ».
3. Sélectionnez « Supprimer les résultats vérifiés » dans le menu qui apparaît.

Le nom de la base de données de résultats de simulation sera retiré de la boîte « Résultats » et la base de données sera supprimée.

8.1.4 Identification d'une base de données de résultats de simulation

Si vous deviez oublier les détails d'une simulation pour une base de données de résultats de simulation qui n'est identifiée que par le nom de la simulation dans la boîte « Résultats » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1), il est possible de voir des renseignements détaillés au sujet de la base de données tels que le nom du projet, son chemin, sa description, le nom de la simulation, l'auteur(e), la date d'achèvement et le chemin complet de son emplacement. Pour accéder à cette information grâce à la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Cliquez sur le nom de la base de données de résultats de simulation voulue dans la boîte « Résultats » de manière à ce qu'une marque apparaisse à son côté.
2. Cliquez avec le bouton de droite dans la boîte « Résultats ».
3. Sélectionnez « Information sur les résultats » dans le menu qui apparaît.

La fenêtre « Résultats de simulation » apparaîtra en affichant une boîte « Information sur les résultats » (figure 8-4). La boîte « Information sur les résultats » contient les renseignements additionnels au sujet de la base de données de résultats de simulation sélectionnée. Pour retourner à la fenêtre « Explorateur de résultats » :

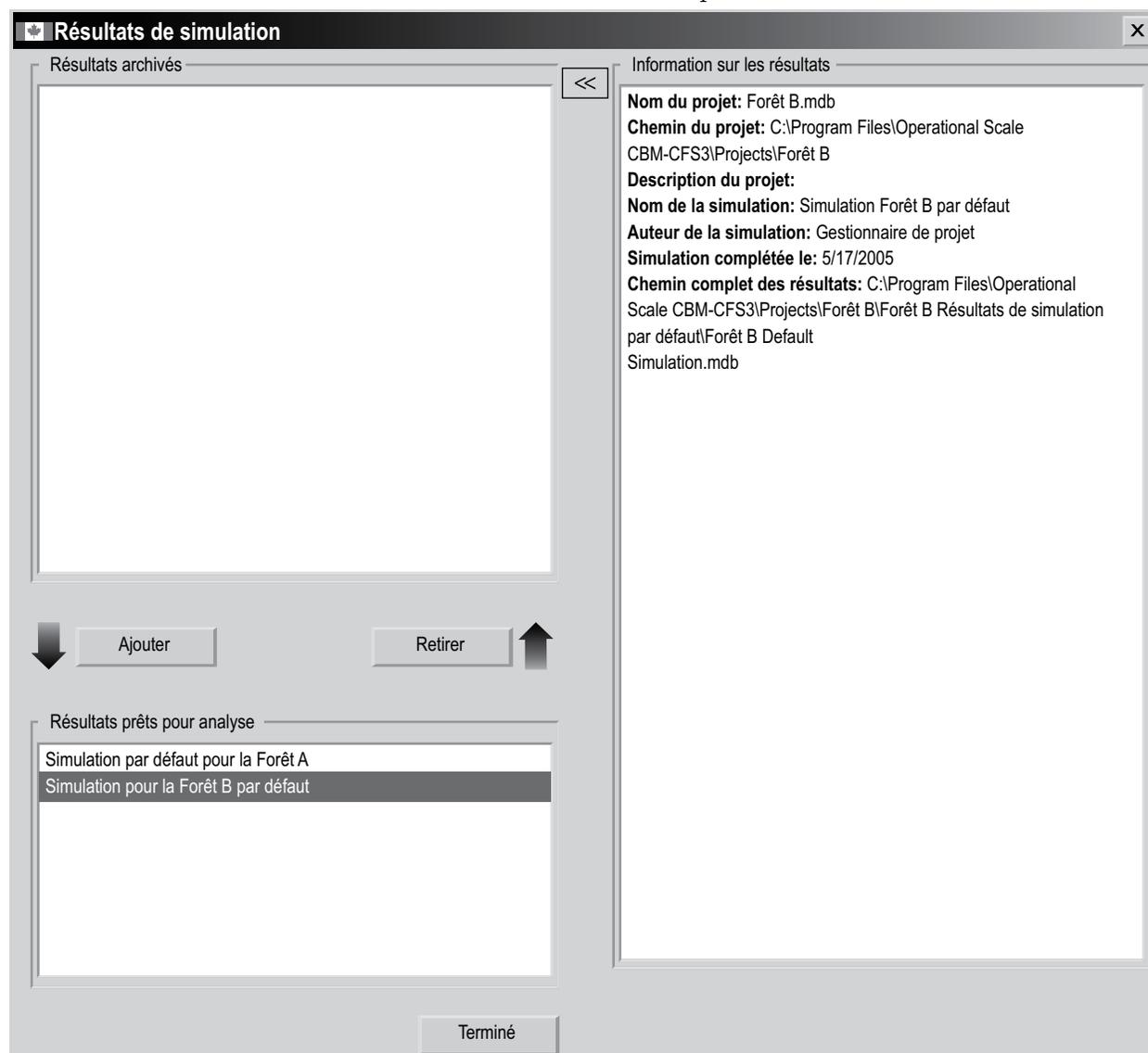


Figure 8-4. La fenêtre « Résultats de simulation » affichant la boîte « Information sur les résultats ».

4. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Une autre manière de visionner la boîte « Information sur les résultats » lorsque seule la fenêtre « Résultats de simulation » est affichée consiste à cliquer sur le bouton « >> » (figure 8-3). Pour fermer l'affichage de la boîte « Information sur les résultats » de la fenêtre « Résultats de simulation », cliquez sur le bouton « << ».

8.2 Création d'un nouveau dossier de vues

Les vues représentent des requêtes SQL avec des propriétés additionnelles qui vous permettent d'analyser, de visionner (sous forme de graphiques, de tableaux ou de rapports) et de partager des résultats de simulation. Toute vue personnalisée et/ou prédéfinie existante est affichée dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) et est liée à un dossier en particulier dans cette arborescence. Avant de créer de nouvelles vues, vous pouvez choisir auparavant de créer un dossier dans lequel les conserver. Vous pouvez créer autant de dossiers et de sous-dossiers que vous le souhaitez pour conserver et organiser les vues créées.

8.2.1 Création d'un nouveau dossier dans l'arborescence

Pour créer un dossier dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.
2. Cliquez sur « Vues » dans l'arborescence de la boîte « Vues ».
3. Cliquez sur l'icône « Nouveau dossier » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

Un nouveau dossier, nommé « Nouveau dossier », apparaîtra dans l'arborescence et sera connecté au noeud sélectionné. Vous pouvez alors renommer le dossier (voir la section 8.3.2).

8.2.2 Création d'un sous-dossier dans l'arborescence

Pour créer un sous-dossier dans un dossier existant dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.
2. Cliquez sur le nom d'un dossier existant dans l'arborescence dans la boîte « Vues ».
3. Cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Nouveau dossier » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur l'icône « Nouveau dossier » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

Un nouveau sous-dossier, nommé « Nouveau dossier », apparaîtra dans l'arborescence et sera connecté au dossier sélectionné. Vous pouvez alors renommer le dossier (voir la section 8.3.2).

8.3 Copier, renommer, supprimer ou relocaliser une vue ou un dossier

Les vues et les dossiers affichés dans l'arborescence de la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) peuvent être copiés, renommés, supprimés ou relocalisés.

8.3.1 Copie d'une vue ou d'un dossier

Pour faire une copie d'une vue ou d'un dossier existant dans l'arborescence de la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.
2. Cliquez sur le nom d'une vue ou d'un dossier dans l'arborescence de la boîte « Vues ».
3. Cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Copier » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur l'icône « Copier la vue/le dossier sélectionné » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

La copie de la vue ou du dossier, nommée « Copie de 'nom de la vue ou du dossier original' » apparaîtra dans l'arborescence, liée au même noeud ou au même dossier que la vue ou le dossier original dans l'arborescence de la boîte « Vues ». Vous pouvez alors renommer la copie de la vue ou du dossier (voir la section 8.3.2).

8.3.2 Renommer une vue ou un dossier

Pour renommer une vue ou un dossier existant dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.
2. Cliquez sur le nom d'une vue ou d'un dossier dans l'arborescence de la boîte « Vues ».
3. Cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Renommer » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur l'icône « Renommer » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

La fenêtre « Renommer la vue » (figure 8-5) apparaîtra.

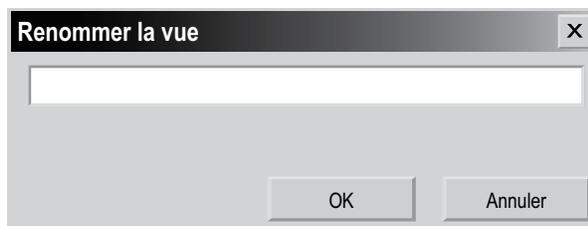


Figure 8-5. La fenêtre « Renommer la vue ».

4. Inscrivez un nouveau nom dans le champ de texte.
5. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « OK », la vue ou le dossier apparaîtra dans l'arborescence de la boîte « Vues » avec son nouveau nom.

8.3.3 Suppression d'une vue ou d'un dossier, ou fermeture de toutes les vues et dossiers

Vous avez la possibilité de ne supprimer qu'une seule vue ou un seul dossier ou de fermer toutes les vues et dossiers de l'arborescence de la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1).

Suppression d'une vue ou d'un dossier unique

Pour supprimer une vue ou un dossier unique de l'arborescence de la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. **Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.**
2. **Cliquez sur le nom d'une vue ou d'un dossier dans l'arborescence de la boîte « Vues ».**
3. **Cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Supprimer » dans le menu qui apparaît**
ou
cliquez sur l'icône « Retirer » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

Une fenêtre « Confirmation » apparaîtra et vous demandera de confirmer la suppression de la vue ou du dossier sélectionné.

4. **Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer**
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler la suppression.

Fermeture de toutes les vues et tous les dossiers

Pour fermer toutes les vues et tous les dossiers affichés dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. **Cliquez avec le bouton de droite dans la boîte « Vues ».**
2. **Sélectionnez « Explorateur vide » dans le menu qui apparaît.**

Une fenêtre « Enregistrer? » apparaîtra et vous demandera si les changements (aux vues ou aux dossiers) dans l'explorateur de résultats devraient être sauvegardés avant la fermeture. Tout changement non sauvegardé sera perdu après la fermeture. Les vues et les dossiers fermés sont conservés sous forme de fichiers .dat et peuvent être ouverts ultérieurement (voir la section 8.6.7).

3. **Cliquez sur le bouton « Oui » pour enregistrer les changements**
ou
cliquez sur le bouton « Non » pour annuler tout changement
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Non », toutes les vues et tous les dossiers seront retirés de la boîte « Vues ».

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », la fenêtre « Enregistrer » apparaîtra (figure 8-6). Pour continuer :

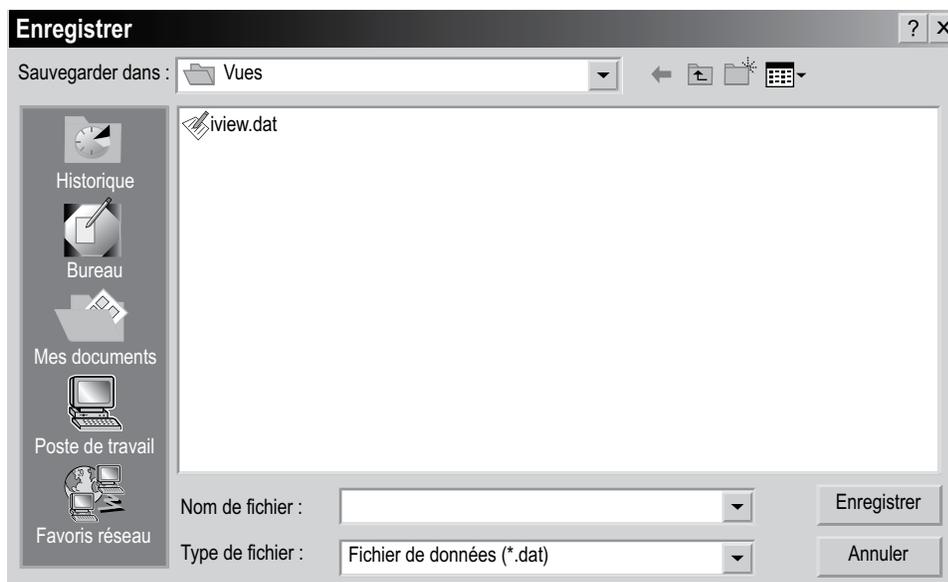


Figure 8-6. La fenêtre « Enregistrer ».

4. Inscrivez un nom pour la collection de vues et de dossiers dans la boîte « Nom de fichier ».
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Réussite! » apparaîtra et indiquera que les vues ont été enregistrées avec succès et fournira l'emplacement de l'enregistrement. Pour continuer :

6. Cliquez sur le bouton « OK ».

8.3.4 Relocalisation d'une vue ou d'un dossier

Pour relocaliser une vue ou un dossier affiché dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Cliquez sur le nom d'un dossier ou sur l'icône à côté d'une vue dans la boîte « Vues ».
2. Faites glisser (en maintenant le bouton de gauche de la souris enfoncé) la vue ou le dossier sélectionné jusqu'à l'emplacement voulu dans la boîte « Vues » et relâchez le bouton de la souris (pour les utilisateurs gauchers, la désignation des boutons pourrait être inversée).

8.4 Vues

Les vues représentent des requêtes SQL avec des propriétés additionnelles qui vous permettent d'analyser, de visionner (sous forme de graphiques, de tableaux ou de rapports) et de partager des résultats de simulation. Vous pouvez créer des vues même si aucun dossier n'a été créé pour y placer une nouvelle vue (voir la section 8.2.1 pour les instructions sur la manière de créer un nouveau dossier). Toute vue personnalisée et/ou prédéfinie existante est affichée dans l'arborescence dans la boîte « Vues » et est liée à un dossier en particulier dans cette arborescence.

8.4.1 Composantes des vues

Les vues peuvent être créées à partir d'une grande diversité de variables de sortie, qui sont regroupées en plusieurs catégories, soit les réservoirs (de carbone), les changements aux réservoirs (de carbone), les indicateurs d'écosystème, les transferts d'écosystème, les émissions (de perturbations), la superficie perturbée, les classes d'âge, les classes d'âge par étape annuelle, les transferts issus des perturbations et les perturbations non réalisées.

La catégorie de variables de sortie « Réservoirs » contient de l'information sur tous les réservoirs de biomasse et de matière organique morte (MOM). Les résultats des réservoirs sont rapportés en tonnes de carbone pour chaque année pour la superficie que vous avez sélectionnée. Vous pouvez sélectionner chaque réservoir individuellement, faire la somme de divers réservoirs, sélectionner des sous-totaux (tels que la biomasse aérienne totale) ou sélectionner le total du carbone de l'écosystème.

Remarque : Dynamiques de la tourbe et carbone noir

Bien que le réservoir de carbone de tourbe apparaisse dans le MBC-SFC3, les dynamiques de carbone de la tourbe ne sont pas simulées par le modèle. La recherche sur les dynamiques de carbone de la tourbe est en cours et ces processus seront incorporés au modèle lorsqu'il seront mieux compris.

Le réservoir de carbone noir représente du carbone noir stable provenant de la combustion incomplète lors de feux de forêt. Par défaut, il n'y a pas de carbone alloué à ce réservoir à la suite de perturbations par le feu puisque la recherche pour comprendre les transferts de carbone de cette nature est en cours. Toutefois, vous pouvez attribuer des allocations au réservoir de carbone noir dans les matrices de perturbation pour le feu dans l'éditeur de matrices de perturbation (section 6.3).

La catégorie de variables de sortie « Changements aux réservoirs » contient de l'information sur les changements aux réservoirs de carbone, rapportés en tonnes de carbone pour chaque année pour la superficie que vous avez sélectionnée. À l'heure actuelle, seuls les changements aux réservoirs de la biomasse totale (delta total biomasse), de la MOM totale (delta total MOM) et de l'écosystème total (delta total écosystème) sont conservés dans la base de données. Les requêtes pour chaque réservoir individuel seront possibles dans une version ultérieure du modèle.

La catégorie de variables de sortie « Indicateurs d'écosystème » contient de l'information écologique qui est avant tout d'intérêt scientifique, y compris des mesures de la productivité de l'écosystème telles que la productivité primaire nette (PPN) et la productivité écosystémique nette (PEN). La PPN et la PEN sont toutes deux évaluées pour tout l'écosystème de la superficie au sein des limites administratives et écologiques que vous avez définies. Une valeur positive indique une augmentation des réservoirs de carbone alors qu'une valeur négative en indique une diminution. Toutes les valeurs sont exprimées en tonnes de carbone pour chaque année pour la superficie que vous avez sélectionnée. La PPN est définie comme la somme de toute la production de biomasse au cours d'une année et est calculée comme la somme de tous les ajouts de biomasse moins toutes les pertes dues à la chute des feuilles, au renouvellement de la biomasse, aux perturbations et à la récolte. La PEN est définie comme la PPN moins toutes les pertes attribuables à la décomposition.

La catégorie de variables de sortie « Indicateurs d'écosystème » comprend certains indicateurs additionnels. La croissance nette est l'ajout net de biomasse avant les pertes dues aux perturbations. La chute de feuilles totale est la somme de tous les intrants de biomasse aux réservoirs de MOM via la chute de feuilles, la renouvellement et la mortalité, mais elle n'inclut pas les transferts qui résultent des perturbations. L'indicateur « Rejets de décomposition » est la somme de tous les rejets à l'atmosphère par la décomposition, à l'exclusion des pertes directes causées par les perturbations. La chute de feuilles nette est la chute de feuilles totale moins les rejets de décomposition (toujours sans compter les pertes dues aux perturbations).

La catégorie de variables de sortie « Transferts d'écosystème » contient de l'information sur les transferts de carbone depuis l'écosystème vers le secteur des produits forestiers, les transferts depuis l'écosystème vers l'atmosphère et les transferts depuis la biomasse vers la matière organique morte (MOM). Ces derniers transferts sont principalement d'intérêt scientifique. La récolte totale (en tonnes de carbone pour chaque année) est représentée par la variable « Récolte totale (biomasse+chicots) ». D'autres variables pour le transfert de l'écosystème vers le secteur des produits forestiers sont « Récolte totale (biomasse) », « Récolte totale (chicots) », « Récolte de résineux (biomasse) », « Récolte de résineux (chicots) », « Récolte de feuillus (biomasse) » et « Récolte de feuillus (chicots) ». Les rejets reliés à la décomposition depuis 15 réservoirs vers l'atmosphère vous sont aussi accessibles. Toutes les pertes dues à la décomposition sont présumées être sous forme de dioxyde de carbone et sont rapportées en tonnes de carbone pour chacune des années. Les transferts de biomasse vers la MOM sont résumés par réservoir de biomasse d'origine (à l'exception du carbone noir) et sont rapportés pour chaque réservoir de biomasse d'origine en tant que transferts annuels sans les impacts des perturbations.

La catégorie de variables de sortie « Émissions » contient les émissions annuelles dans l'atmosphère reliées aux processus et les émissions annuelles reliées aux perturbations et autres activités. Ces émissions sont résumées de quatre manières : par source (total, biomasse totale et total des réservoirs de MOM), par gaz (dioxyde de carbone, monoxyde de carbone et méthane), par gaz depuis la biomasse et par gaz depuis les réservoirs de MOM. Toutes les sorties sont rapportées en tonnes de carbone par année. Cette information peut être filtrée davantage, par exemple par type de perturbation, pour isoler les émissions provenant des brûlages à plat et des feux de forêt.

La catégorie de variables de sortie « Superficie perturbée » contient une variable de sortie, qui représente la superficie touchée annuellement par des perturbations, des activités d'aménagement et des processus annuels (par ex. les dynamiques de peuplements naturels). Vous devez choisir « SuperficiePerturbée » puis appliquer le filtre selon le type de perturbation. Les résultats sont les superficies perturbées, en hectares, pour chaque année de la simulation.

La catégorie de variables de sortie « Classes d'âge » contient de l'information sur la superficie (hectares), les réservoirs de carbone de la biomasse totale (tonnes), les réservoirs de carbone de la MOM totale (tonnes) et l'âge moyen (années) pour chacun des intervalles de classe d'âge. Les graphiques sont représentés sous formes de diagrammes à barres. Vous devez d'abord sélectionner la variable voulue puis sélectionner un filtre pour les intervalles de classes d'âge pour lesquels cette information devrait être affichée. Par exemple, un graphique illustrant la superficie par classe d'âge présenterait l'information de classe d'âge par intervalle de classe d'âge.

La catégorie de variables de sortie « Classes d'âge par étape annuelle » contient également de l'information sur la superficie (hectares), les réservoirs de carbone de la biomasse totale (tonnes), les réservoirs de carbone de la MOM totale (tonnes) et l'âge moyen (années) pour chacun des intervalles de classe d'âge. Les graphiques sont représentés sous formes de diagrammes à barres. Vous devez d'abord sélectionner la variable voulue puis sélectionner un filtre pour les intervalles de classes d'âge pour lesquels cette information devrait être affichée. Par exemple, un graphique illustrant la superficie par classe d'âge à l'étape annuelle zéro montrerait l'information de classes d'âge du début de la simulation.

La catégorie de variables de sortie « Transferts issus des perturbations » contient de l'information sur le carbone (tonnes) par rapport aux pertes vers l'atmosphère qu'entraînent les perturbations, les transferts depuis la biomasse vers le sol et la productivité du biome nette (PBN). La PBN se définit comme étant la PEN moins les pertes dues à la récolte et aux perturbations. La PBN équivaut au changement annuel du réservoir de carbone de l'écosystème total. Les pertes dues aux perturbations sont les pertes des réservoirs de biomasse et de MOM en raison des perturbations. « Bio à sol dû aux perturbations » fait état du transfert total depuis la biomasse aux réservoirs de MOM à la suite des perturbations.

La catégorie de variables de sortie « Perturbations non réalisées » contient de l'information sur la superficie (hectares) non affectée par la perturbation.

Après avoir cliqué sur le nom d'une des catégories de variables de sortie, vous serez en mesure de sélectionner parmi une ou plusieurs listes de variables de cette catégorie à illustrer sous forme de graphique. Les variables, groupées par catégorie, sont décrites au tableau 8-1.

Tableau 8-1. Catégories de l'éditeur de vues et les noms et descriptions de leurs variables associées (unités entre parenthèses)

Catégorie	Nom de la variable	Description de la variable
Réservoirs (t C)	Total écosystème	Carbone dans la biomasse et les réservoirs de MOM
	Biomasse	Carbone dans les réservoirs aériens et souterrains de biomasse
	Biomasse aérienne	Carbone dans tous les réservoirs aériens de biomasse
	Biomasse souterraine	Carbone dans tous les réservoirs souterrains de biomasse (grosses racines et racelles)
	MOM ^a	Carbone dans tous les réservoirs de MOM
	MOM aérienne	Carbone dans les réservoirs de MOM au-dessus du sol minéral
	MOM souterraine	Carbone dans les réservoirs de MOM dans le sol minéral
	Marchand résineux	Carbone dans le bois des tiges marchandes des résineux
	Non marchand résineux	Carbone dans le bois des tiges non marchandes des résineux; actuellement non disponible
	Autres résineux	Carbone dans les tiges des gaules, de l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches des résineux
	Feuillage résineux	Carbone dans le feuillage des résineux
	Radicelles de résineux	Carbone dans les radicelles des résineux
	Grosses racines de résineux	Carbone dans les grosses racines des résineux
	Marchand feuillus	Carbone dans le bois des tiges marchandes des feuillus
	Non marchand feuillus	Carbone dans le bois des tiges non marchandes des feuillus; actuellement non disponible
	Autres feuillus	Carbone dans les tiges des gaules, de l'écorce des tiges marchandes, les branches, les cimes et les souches des feuillus
	Feuillage feuillus	Carbone dans le feuillage des feuillus
	Radicelles de feuillus	Carbone dans les radicelles des feuillus
	Grosses racines de feuillus	Carbone dans les grosses racines des feuillus
	Bois mort	Carbone dans les réservoirs de chicots de tiges et de branches de résineux et de feuillus ainsi que dans les réservoirs aériens rapides, souterrains rapides et moyens
	Litière	Carbone dans les réservoirs aériens très rapides et aériens lents
	Carbone du sol	Carbone dans les réservoirs souterrains très rapides, souterrains lents et de carbone noir
	MOM aérienne très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse du feuillage et des radicelles dans le sol forestier; taux de renouvellement très rapide

Tableau 8-1. Suite

Catégorie	Nom de la variable	Description de la variable
Réservoirs (t C)	MOM souterraine très rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants la biomasse des racelles dans le sol minéral; taux de renouvellement très rapide
	MOM aérienne rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les branches, les cimes, les souches et les arbres non marchands; taux de renouvellement rapide
	MOM souterraine rapide	Carbone dans la MOM avec pour intrants les grosses racines; taux de renouvellement rapide
	MOM moyenne	Carbone dans la MOM avec pour intrants les tiges marchandes ou les chicots de tige; taux de renouvellement moyen
	MOM aérienne lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs aériens de MOM très rapides, rapides et moyens; taux de renouvellement lent
	MOM souterraine lente	Carbone dans la MOM avec pour intrants les réservoirs souterrains de MOM très rapides et rapides; taux de renouvellement lent
	Chicots de tige de résineux	Carbone dans la MOM avec pour intrants le réservoir de biomasse marchand résineux; le taux de décomposition par défaut est la moitié du taux de décomposition par défaut du réservoir de MOM moyenne
	Chicot de branche de résineux	Carbone dans la MOM avec pour intrants le réservoir de biomasse autres résineux; le taux de décomposition par défaut est la moitié du taux de décomposition par défaut du réservoir rapide
	Chicots de tige de feuillus	Carbone dans la MOM avec pour intrants le réservoir de biomasse marchand feuillus; le taux de décomposition par défaut est la moitié du taux de décomposition par défaut du réservoir de MOM moyenne
	Chicots de branche de feuillus	Carbone dans la MOM avec pour intrants le réservoir de biomasse autres feuillus; le taux de décomposition par défaut est la moitié du taux de décomposition par défaut du réservoir rapide
	Carbone noir	Carbone stable provenant de la combustion incomplète après feu; pas actuellement inclus dans les calculs
	Tourbe	Carbone dans la tourbe; pas actuellement inclus dans les calculs
	Changements aux réservoirs (t an ⁻¹)	Delta total écosystème
Delta total biomasse		Changements aux réservoirs de carbone de la biomasse
Delta biomasse aérienne		Changements aux réservoirs de carbone de la biomasse aérienne
Delta biomasse souterraine		Changements aux réservoirs de carbone de la biomasse souterraine

Tableau 8-1. Suite

Catégorie	Nom de la variable	Description de la variable
Changements aux réservoirs (t an ⁻¹)	Delta total MOM	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM
	Delta MOM aérienne	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM aérienne
	Delta MOM souterraine	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM souterraine
	Delta marchand	Changements aux réservoirs de carbone marchand résineux et marchand feuillus
	Delta non marchand	Changements aux réservoirs de carbone non marchand résineux et non marchand feuillus; actuellement désactivé
	Delta feuillage	Changements aux réservoirs de carbone feuillage résineux et feuillage feuillus
	Delta autres	Changements aux réservoirs de carbone autres résineux et autres feuillus
	Delta grosses racines	Changements aux réservoirs de carbone des grosses racines de résineux et des grosses racines de feuillus
	Delta radicelles	Changements aux réservoirs de carbone radicelles de résineux et radicelles de feuillus
	Delta bois mort	Changements aux réservoirs de carbone de bois morts
	Delta litière	Changements aux réservoirs de carbone le la litière
	Delta C du sol	Changements aux réservoirs de carbone du sol et du carbone noir
	Delta MOM aérienne très rapide	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM aérienne très rapide
	Delta MOM souterraine très rapide	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM souterraine très rapide
	Delta MOM aérienne rapide	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM aérienne rapide
	Delta MOM souterraine rapide	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM souterraine rapide
	Delta MOM moyenne	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM moyenne
	Delta MOM aérienne lente	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM aérienne lente
	Delta MOM souterraine lente	Changements aux réservoirs de carbone de la MOM souterraine lente
	Delta chicots de tige de résineux	Changements aux réservoirs de carbone des chicots de tige de résineux
	Delta chicots de tige de feuillus	Changements aux réservoirs de carbone des chicots de tige de feuillus
	Delta chicots de branche de résineux	Changements aux réservoirs de carbone des chicots de branche de résineux
	Delta chicots de branche de feuillus	Changements aux réservoirs de carbone des chicots de branche de feuillus

Tableau 8-1. Suite

Changements aux réservoirs (t an ⁻¹)	Delta carbone noir	Changements aux réservoirs de carbone noir
	Delta tourbe	Changements aux réservoir de carbone de la tourbe; actuellement désactivé
Indicateurs d'écosystème (t an ⁻¹)	Productivité primaire nette (PPN)	Somme de toute la production de carbone de la biomasse au cours d'une année
	Productivité écosystémique nette (PEN)	La PPN moins toutes les pertes de carbone dues à la décomposition
	Croissance nette	Augmentation nette de la biomasse avant les pertes dues aux perturbations
	Chute de feuilles nette	Chute de feuilles totale moins la perte de carbone de la litière due à la décomposition
	Chute de feuilles totale	Somme des intrants aux réservoirs de MOM provenant de la chute de feuilles et de la décomposition de la litière
Transferts d'écosystème (t an ⁻¹)	Rejets de décomposition	Somme de tout le carbone rejeté dans l'atmosphère dû à la décomposition et en excluant les pertes directes dues aux perturbations
	Récolte totale (biomasse+chicots)	Total des transferts de carbone depuis les réservoirs de l'écosystème vers le secteur des produits forestiers
	Récolte totale (biomasse)	Total des transferts de carbone depuis les réservoirs de la biomasse vers le secteur des produits forestiers
	Récolte totale (chicots)	Total des transferts de carbone depuis les réservoirs des chicots vers le secteur des produits forestiers
	Récolte de résineux (biomasse)	Transferts de carbone depuis les réservoirs de biomasse de résineux vers le secteur des produits forestiers
	Récolte de feuillus (biomasse)	Transferts de carbone depuis les réservoirs de biomasse de feuillus vers le secteur des produits forestiers
	Récolte de résineux (chicots)	Transferts de carbone depuis les réservoirs de chicots de résineux vers le secteur des produits forestiers
	Récolte de feuillus (chicots)	Transferts de carbone depuis les réservoirs de chicots de feuillus vers le secteur des produits forestiers
	Bois mort	Transferts de carbone depuis les réservoirs de bois mort vers l'atmosphère
	Litière	Transferts de carbone depuis les réservoirs de litière vers l'atmosphère
C du sol	Transferts de carbone depuis les réservoirs de carbone du sol vers l'atmosphère	
MOM souterraine très rapide	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM souterraine très rapide vers l'atmosphère	
MOM aérienne très rapide	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM aérienne très rapide vers l'atmosphère	

Tableau 8-1. Suite

Catégorie	Nom de la variable	Description de la variable
Transferts d'écosystème (t an ⁻¹)	MOM souterraine rapide	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM souterraine rapide vers l'atmosphère
	MOM aérienne rapide	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM aérienne rapide vers l'atmosphère
	MOM moyenne	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM moyenne vers l'atmosphère
	MOM souterraine rapide	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM souterraine rapide vers l'atmosphère
	MOM aérienne lente	Transferts de carbone depuis les réservoirs de MOM aérienne lente vers l'atmosphère
	Chicots de tige de résineux	Transferts de carbone depuis les réservoirs de tiges de résineux vers les réservoirs de chicots de tige de résineux
	Chicots de branche de résineux	Transferts de carbone depuis les réservoirs de branches de résineux vers les réservoirs de chicots de branche de résineux
	Chicots de tige de feuillus	Transferts de carbone depuis les réservoirs de tiges de feuillus vers les réservoirs de chicots de tige de feuillus
	Chicots de branche de feuillus	Transferts de carbone depuis les réservoirs de branches de feuillus vers les réservoirs de chicots de branche de feuillus
	Carbone noir	Transferts de carbone depuis divers réservoirs vers les réservoirs de carbone noir associés aux perturbations; actuellement désactivé
	Tourbe	Transferts de carbone depuis les réservoirs de tourbe vers l'atmosphère; actuellement désactivé
	Biomasse	Total des transferts de carbone depuis tous les réservoirs de biomasse vers tous les réservoirs de MOM à la suite de perturbations
	Marchand	Transferts de carbone depuis les réservoirs marchand résineux et marchand feuillus vers des réservoirs de MOM
	Non marchand	Transferts de carbone depuis les réservoirs non marchand résineux et non marchand feuillus vers des réservoirs de MOM; actuellement désactivé
	Autres	Transferts de carbone depuis les réservoirs autres résineux et autres feuillus vers des réservoirs de MOM
	Feuillage	Transferts de carbone depuis les réservoirs de feuillage des résineux et de feuillage des feuillus vers des réservoirs de MOM
	Radicelles	Transferts de carbone depuis les réservoirs de radicelles des résineux et de radicelles des feuillus vers des réservoirs de MOM
	Grosses racines	Transferts de carbone depuis les réservoirs de grosses racines des résineux et de grosses racines des feuillus vers des réservoirs de MOM

Tableau 8-1. Suite et fin

Catégorie	Nom de la variable	Description de la variable
Émissions (t an ⁻¹)	Totales	Total des émissions de carbone depuis toutes les composantes de l'écosystème (MOM + Biomasse)
	Biomasse total	Total des émissions depuis toutes les composantes de la biomasse
	MOM total	Total des émissions depuis tous les réservoirs de MOM
	CO ₂ total	Total des émissions de dioxyde carbone
	CO total	Total des émissions de monoxyde carbone
	CH ₄ total	Total des émissions de méthane
	CO ₂ bio	Émissions de dioxyde carbone depuis tous les réservoirs de biomasse
	CO bio	Émissions de monoxyde carbone depuis tous les réservoirs de biomasse
	CH ₄ bio	Émissions de méthane depuis tous les réservoirs de biomasse
	CO ₂ MOM	Émissions de dioxyde carbone depuis tous les réservoirs de MOM
	CO MOM	Émissions de monoxyde carbone depuis tous les réservoirs de MOM
	CH ₄ MOM	Émissions de méthane depuis tous les réservoirs de MOM
Superficie perturbée (ha an ⁻¹)	Superficie perturbée	Superficie perturbée annuellement par le feu, les insectes ou des activités d'aménagement
Classes d'âge	Superficie (ha)	Superficie forestière d'une classe d'âge donnée
	Biomasse (t)	Total du carbone de biomasse par classe d'âge de 20 ans
	MOM (t)	Carbone de MOM par classe d'âge
	Âge moyen (années)	Âge moyen de chaque classe d'âge
Classes d'âge par étape annuelle	Superficie (ha)	Superficie par classe d'âge rapportée par étape annuelle
	Biomasse (t)	Total du carbone de biomasse par classe d'âge pour chaque étape annuelle
	MOM (t)	Total du carbone de MOM par classe d'âge pour chaque étape annuelle
	Âge moyen (années)	Âge moyen d'une classe d'âge
Transferts issus des perturbations (t an ⁻¹)	Pertes dues aux perturbations	Pertes de carbone de la biomasse et de la MOM dues à des perturbations
	Bio à sol dû aux perturbations	Total des transferts depuis la biomasse vers les réservoirs de MOM dus à des perturbations
	Productivité du biome nette (PBN)	PEN moins les pertes de carbone dues à la récolte et aux perturbations
Perturbations non réalisées (ha)	Superficie perturbée non réalisée	Superficie allouée aux perturbations qui n'a pas pu être perturbée dans le modèle en raison de superficies éligibles insuffisantes

^aMOM = matière organique morte.

8.4.2 Création d'une vue

Pour créer une vue dans l'arborescence de la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.
2. Cliquez sur le nom d'un dossier dans l'arborescence de la boîte « Vues ».
3. Cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Nouvelle vue » dans le menu qui apparaît
ou
cliquez sur l'icône « Nouvelle vue » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

La fenêtre « Editeur de vues » (figure 8-7) apparaîtra. Au moyen de cet éditeur, vous pouvez créer la vue souhaitée à partir d'une grande variété de variables de sortie.

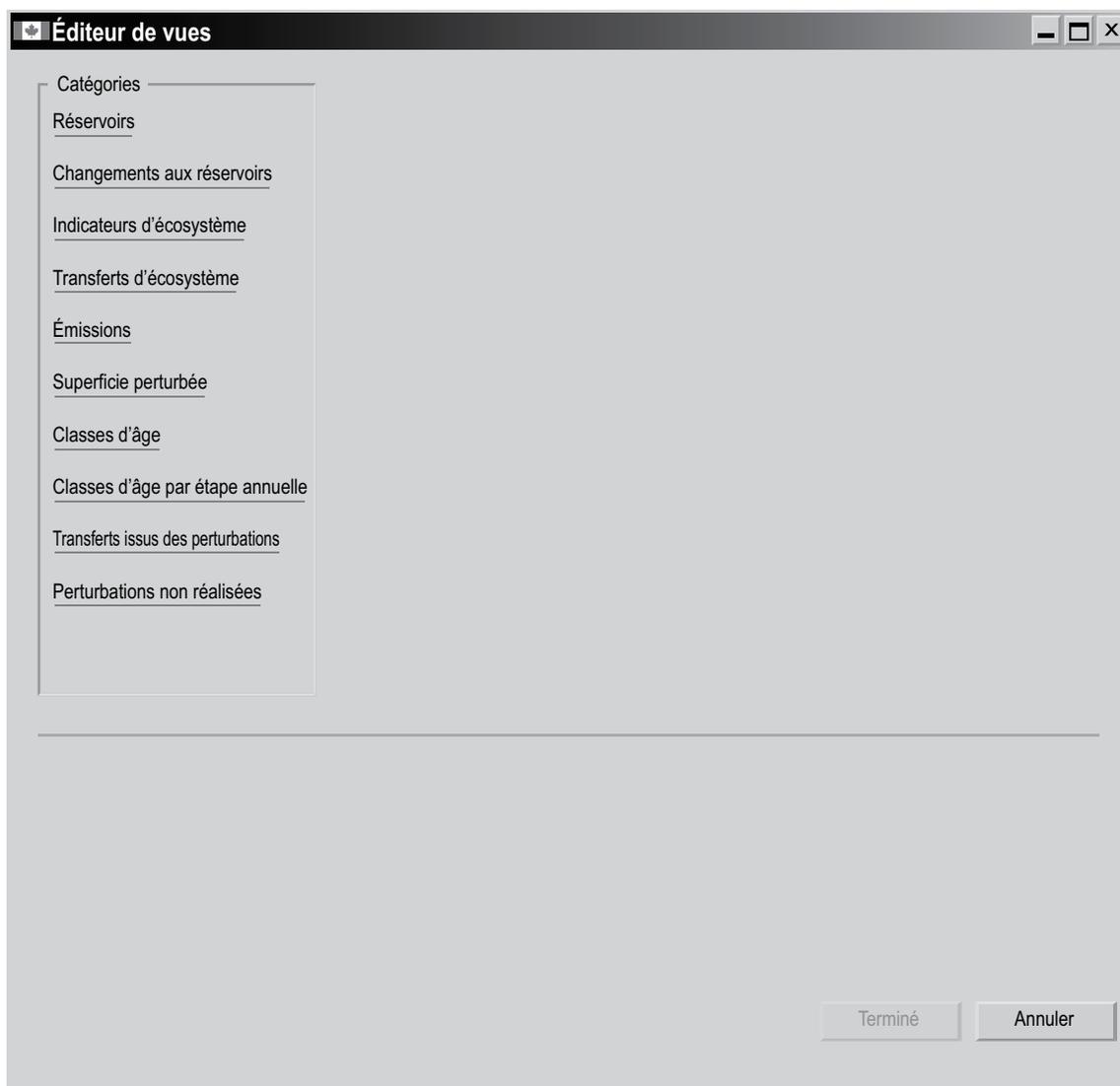


Figure 8-7. La fenêtre « Éditeur de vues ».

Pour sélectionner une catégorie de vue et commencer à créer une vue,

4. Cliquez sur un nom de catégorie dans la boîte « Catégories » de la fenêtre « Éditeur de vues ».

Une boîte portant le nom de la catégorie sélectionnée (« Classes d'âge » dans de cas de la figure 8-8) apparaîtra avec l'onglet « Requêtes » sélectionné. Ensuite (mais cela est facultatif), vous pouvez sélectionner une base de données de résultats de simulation contenant les valeurs filtres à sélectionner lors de la création de la vue

Différentes bases de données de résultats de simulation peuvent avoir différentes valeurs filtres selon le projet d'origine. Par exemple, un projet pourrait avoir des feux et des infestations d'insectes comme valeurs filtres de perturbations alors qu'un autre n'aurait que la récolte en guise de perturbation.

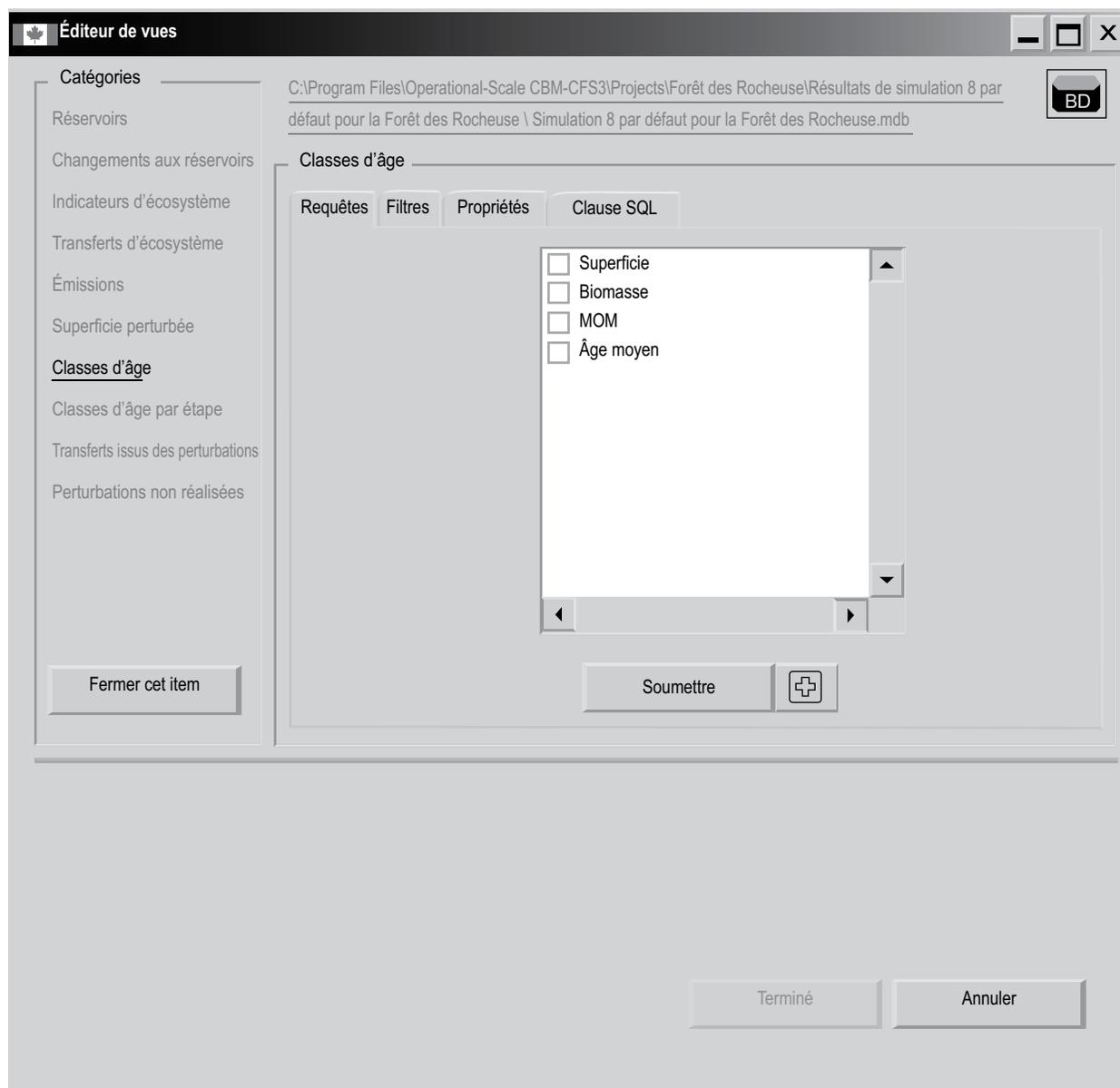


Figure 8-8. La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Requêtes » sélectionné.

Au-dessus de la boîte nommée selon la catégorie que vous avez choisie (« Classes d'âge » dans le cas de la figure 8-8), un lien apparaîtra et indiquera le chemin et le nom d'une base de données de résultats de simulation (pourvu qu'une base de données ait été ouverte dans la boîte « Résultats » de la fenêtre « Explorateur de résultats »; figure 8-1), ainsi qu'un bouton « BD ».

Pour créer de nouvelles vues au moyen de la base de données de résultats de simulation (chemin) affichée, allez à la section suivante, « Sélection de variables de requêtes de vue ». Pour modifier ou sélectionner une base de données de résultats de simulation :

5. Cliquez sur le lien ou sur le bouton « BD ».

La fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre » (figure 8-9) apparaîtra. Cette fenêtre vous permet de sélectionner une base de données de résultats de simulation qui servira à créer de nouvelles vues. Pour interrompre toute tâche et fermer cette fenêtre, cliquez sur le bouton « Annuler ». Pour sélectionner une base de données de résultats de simulation pour créer de nouvelles vues :

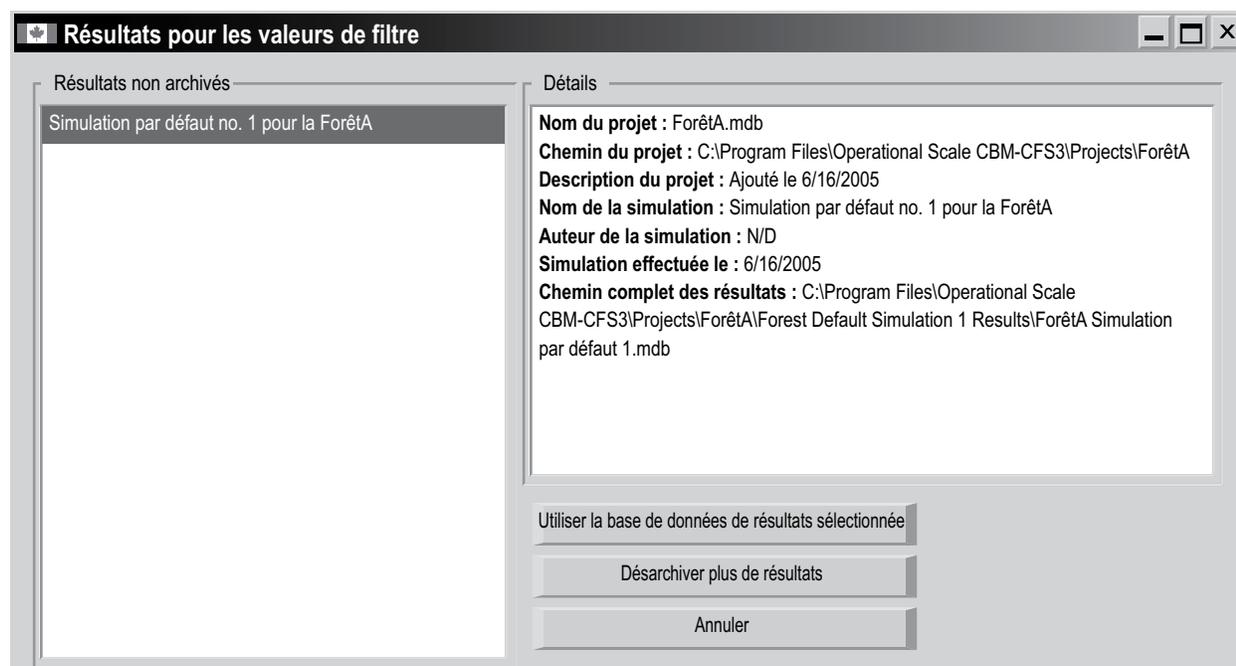


Figure 8-9. La fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre ».

6. Cliquez sur le nom d'une base de données de résultats de simulation dans la boîte « Résultats non archivés ».
7. Cliquez sur le bouton « Utiliser la base de données de résultats sélectionnée » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Utiliser la base de données de résultats sélectionnée », le lien sera créé et la fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre » se fermera.

Remarque : Utilisation de la fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre » pour désarchiver des bases de données

Pour désarchiver d'autres bases de données de résultats de simulation depuis la fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre » (facultatif) :

Cliquez sur le bouton « Désarchiver plus de résultats ».

La fenêtre « Résultats de simulation » (figure 8-3) apparaîtra. Pour en savoir davantage sur l'utilisation de cette fenêtre, consultez la section 8.1.1. Lorsque vous avez ajouté une base de données de résultats de simulation au moyen de la fenêtre « Résultats de simulation » et avez cliqué sur le bouton « Terminé », la fenêtre se fermera et vous aurez de nouveau accès à la fenêtre « Résultats pour les valeurs de filtre » et vous serez en mesure de sélectionner la base de données de résultats de simulation nouvellement désarchivée.

Pour poursuivre la création d'une nouvelle vue, vous devez sélectionner des variables de requêtes de vue.

Sélection de variables de requêtes de vue

Bien qu'il ne soit pas nécessaire de s'y connaître en SQL pour créer une vue, l'onglet « Clause SQL » (figure 8-10) vous permet d'écrire des scripts de vue ou d'afficher le programme SQL qui sous-tend les vues créées au moyen des autres onglets; vous pouvez ainsi apprendre l'écriture de scripts de vue si vous le souhaitez. Il n'y a pas d'instructions dans ce guide au sujet de la rédaction de scripts SQL pour créer des vues. Pour créer une vue sans avoir recours à du SQL :

1. Dans l'onglet « Requêtes », cliquez sur la case à cocher à côté de chaque variable à illustrer (figure 8-8).



Astuce : Défilement pour voir plus d'options de variables

Si la variable souhaitée n'est pas automatiquement affichée dans la boîte à l'onglet « Requêtes », vous pouvez utiliser la barre de défilement sur le côté de la boîte pour voir toute variable non affichée.

2. Cliquez sur le bouton « Soumettre ».



Astuce : Ajout de variables de requête multiples

Vous avez accès à une autre manière pour ajouter de multiples variables de requête à une vue. Pour voir la somme de deux variables illustrée au sein d'une vue (plutôt que d'afficher séparément ces variables dans une même vue), cliquez sur le bouton « + » plutôt que sur le bouton « Soumettre » après avoir sélectionné les variables à illustrer. Notez que seules les variables possédant les mêmes unités de mesure peuvent être additionnées de cette manière. S'il est impossible d'additionner les variables sélectionnées, une fenêtre « Visionnement post-traitement » apparaîtra et signalera que les requêtes sélectionnées causeront un conflit d'unités. Si cette fenêtre apparaît :

Cliquez sur le bouton « OK ».

Resélectionnez les variables de requêtes pour la vue.

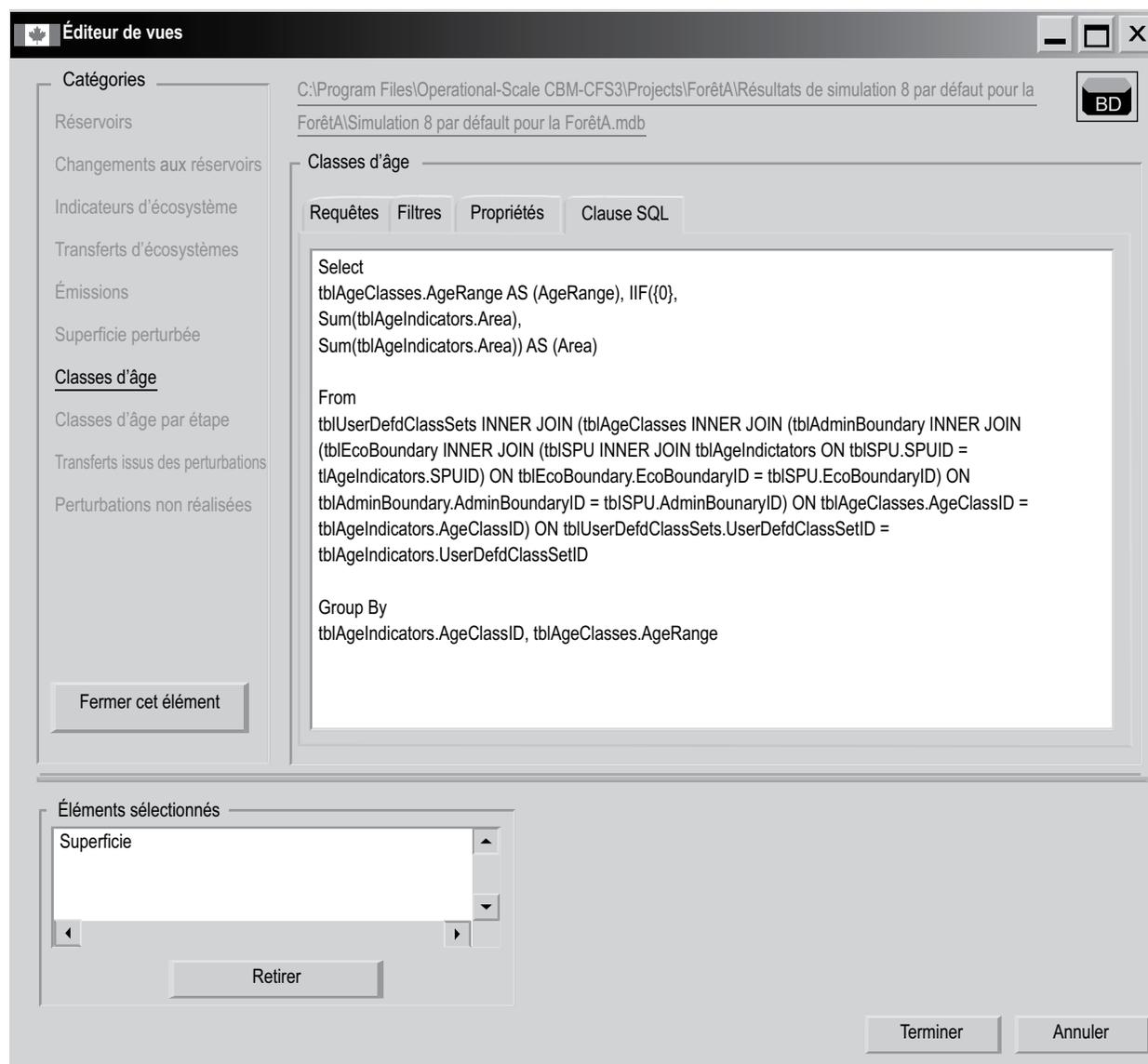


Figure 8-10. La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Clause SQL » sélectionné. SQL = *Structured Query Language*.

Les éléments de requête sélectionnés apparaîtront dans une boîte « Éléments sélectionnés » dans la fenêtre « Éditeur de vues » (voir l'exemple à la figure 8-11). Si vous soumettez une requête pour toute variable dans la catégorie « Classe d'âge », la fenêtre « Instructions » (figure 8-12) apparaîtra et vous indiquera comment créer une vue correcte pour cette catégorie. Il est suggéré que vous lisiez le contenu de cette fenêtre, puis :

Cliquez sur le bouton « OK » pour fermer la fenêtre « Instructions ».

Pour retirer une variable qui a été ajoutée à la boîte « Éléments sélectionnés » de la fenêtre « Éditeur de vues » (figure 8-11) :

Cliquez sur la variable dans la boîte « Éléments sélectionnés ».

Cliquez sur le bouton « Retirer ».

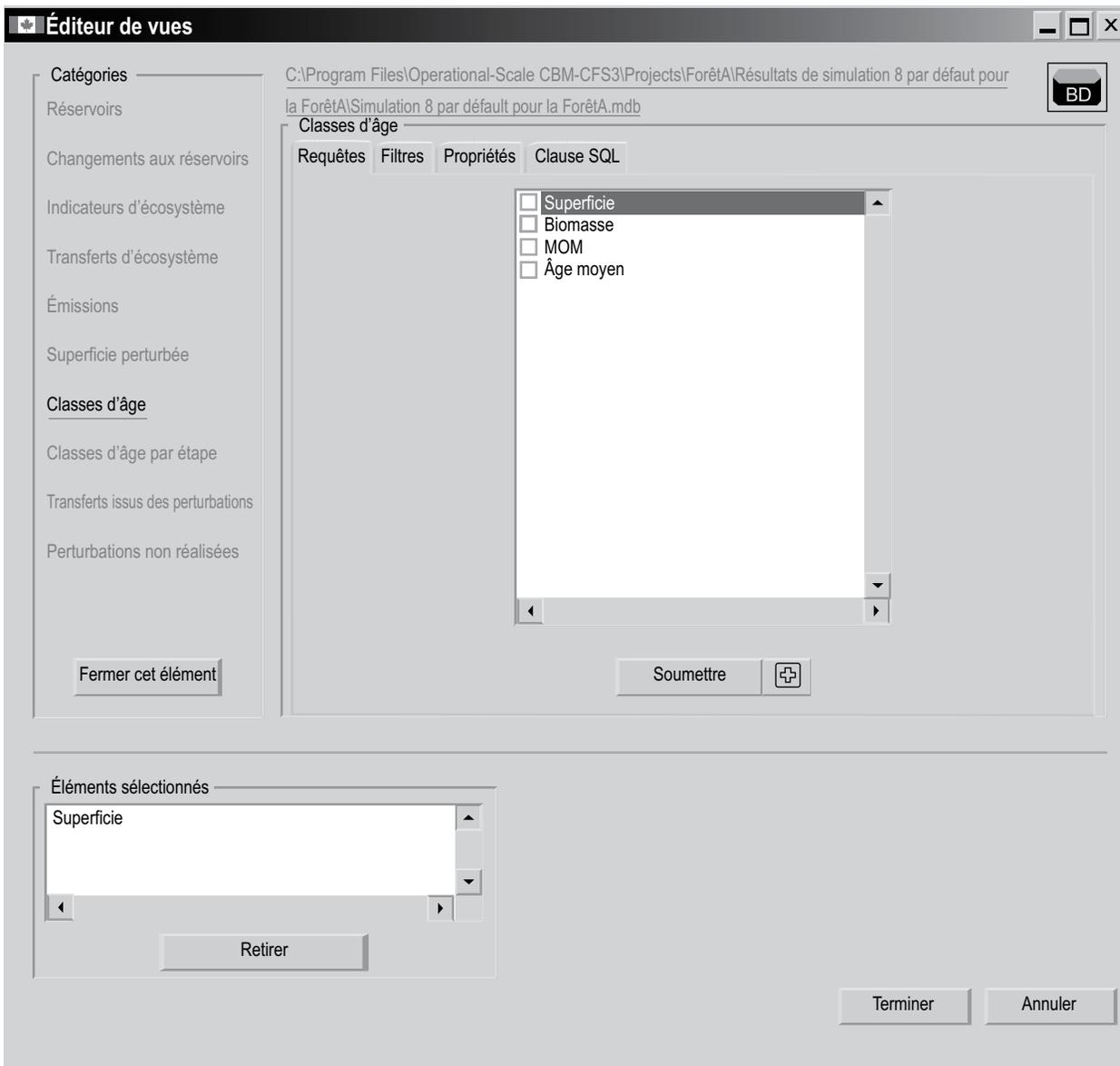


Figure 8-11. La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Requêtes » sélectionné et affichant la boîte « Items sélectionnés ».

Avant de cliquer sur le bouton « Terminé », vous pouvez apporter des modifications additionnelles à la nouvelle vue, y compris la sélection de filtres et le réglage des propriétés. L'application de filtres à des vues est parfois facultative et d'autres fois requise, selon la catégorie de vue et les variables choisies. Si l'application de filtres est requise, la fenêtre « Instructions » (figure 8-12) apparaîtra après que les variables ont été soumises pour une vue.

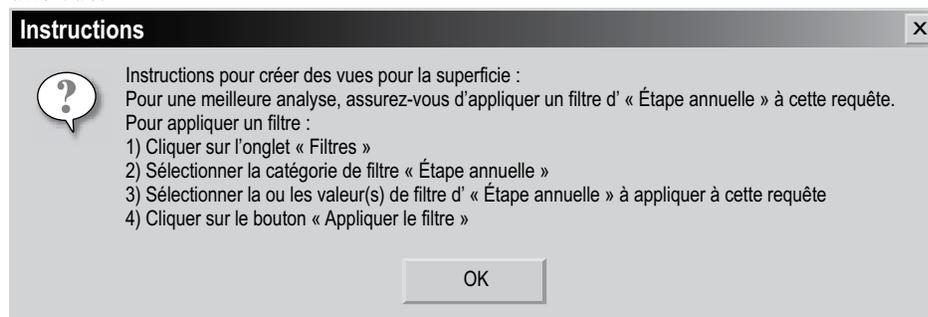


Figure 8-12. La fenêtre « Instructions » affichant des instructions pour créer une vue pour la variable « Superficie ».

Vous devez suivre les instructions données dans la fenêtre « Instructions » pour créer des vues correctes pour la catégorie. Si la fenêtre « Instructions » n'apparaît pas, c'est que l'application de filtres (décrite plus loin dans le présent chapitre) est facultative. Le réglage des propriétés est toujours facultatif; le MBC-SFC3 appliquera les réglages par défaut et rendra la vue disponible pour toutes les bases de données de résultats de simulation. Si aucun filtre n'est sélectionné et aucun réglage n'est défini :

2. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Si vous cliquez sur le bouton « Terminé », la fenêtre « Éditeur de vues » se fermera et le nom de la nouvelle vue s'affichera dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1), dans l'arborescence liée au dossier sélectionné au départ dans la boîte « Vues ».

Sélection d'options de filtres de vues

Une fois que les variables de requête à illustrer ont été sélectionnées dans l'onglet « Requêtes », vous pouvez sélectionner des filtres à appliquer à la vue. Pour appliquer des filtres :

1. Cliquez sur l'onglet « Filtres » (figure 8-13).

Chaque catégorie de vue affichera différentes options de filtres.

2. Cliquez sur la boîte « Catégories de filtres » et sélectionnez un nom de catégorie dans la liste déroulante qui apparaît.
3. Cliquez sur les cases à cocher dans la boîte des filtres pour sélectionner les filtres de la catégorie à utiliser.



Astuce : Les cases à cocher « Tout sélectionner » et « Autres que »

Les cases à cocher « Tout sélectionner » et « Autres que » peuvent également être utilisées pour sélectionner les variables de filtres voulus dans une catégorie de filtres. Cliquer sur la case « Tout sélectionner » permet de cocher ou de décocher toutes les cases des variables de filtres à la fois. Pour exclure certaines des variables de filtres d'une catégorie de filtres, cliquez sur les cases à cocher des variables de filtre à exclure et cliquez ensuite sur la case à cocher « Autres que ». Les filtres seront appliqués à toutes les variables de filtres à l'exception de celles qui ont été cochées.

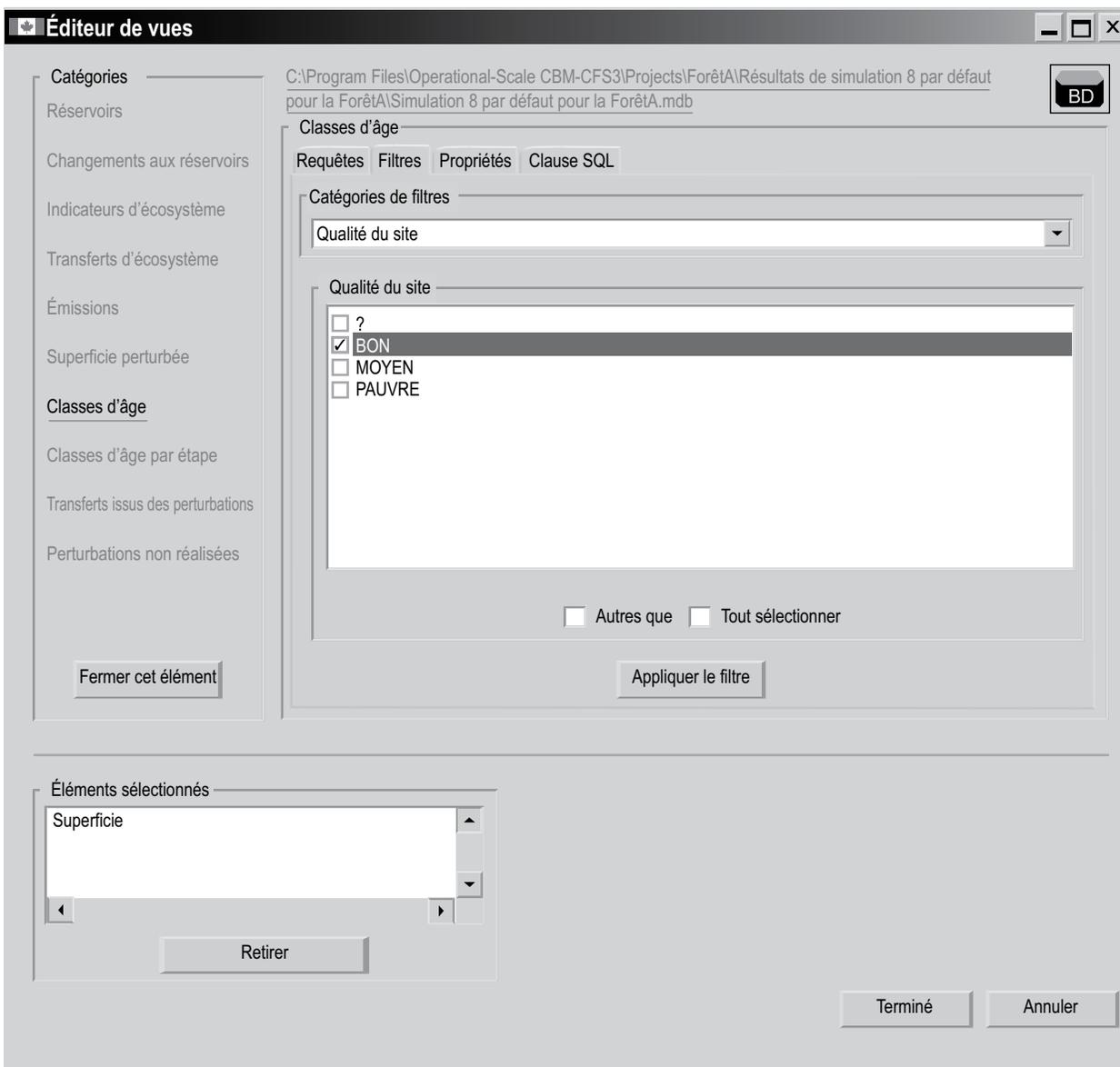


Figure 8-13. La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Filtres » sélectionné et affichant les options de catégories pour le filtre « Qualité du site ».

Remarque : Création d'une vue pour la catégorie « Émissions »

À la création d'une vue pour la catégorie « Émissions », vous devez sélectionner les filtres correctement pour afficher les émissions des perturbations et autres activités, ou les émissions générées par les processus annuels (dûs à la croissance et à la décomposition).

Pour n'afficher que les émissions provenant des perturbations et des autres activités :

1. Sélectionnez « Type de perturbation » dans la boîte de menu déroulant « Catégories de filtres ».
2. Cochez la case « Processus annuels » dans la boîte « Type de perturbation ».
3. Cliquez sur le bouton « Autres que ».

Pour n'afficher que les émissions provenant des processus annuels :

1. Sélectionnez « Type de perturbation » dans la boîte de menu déroulant « Catégories de filtres ».

2. Cochez la case « Processus annuels » dans la boîte « Type de perturbation ».

À la création d'une vue pour la catégorie « Classes d'âge », vous devriez appliquer un filtre par étape annuelle; autrement, la vue affichera la somme de toutes les superficies pour chacune des étapes annuelles de la simulation, par classe d'âge.

4. Cliquez sur le bouton « Appliquer le filtre ».

La boîte « Filtres » (figure 8-14) apparaîtra et affichera le SQL pour les filtres servant à créer la nouvelle vue.

Pour retirer un filtre, vous pouvez simplement cliquer sur le SQL du filtre dans la boîte « Filtres » et cliquer sur le bouton « Retirer ».

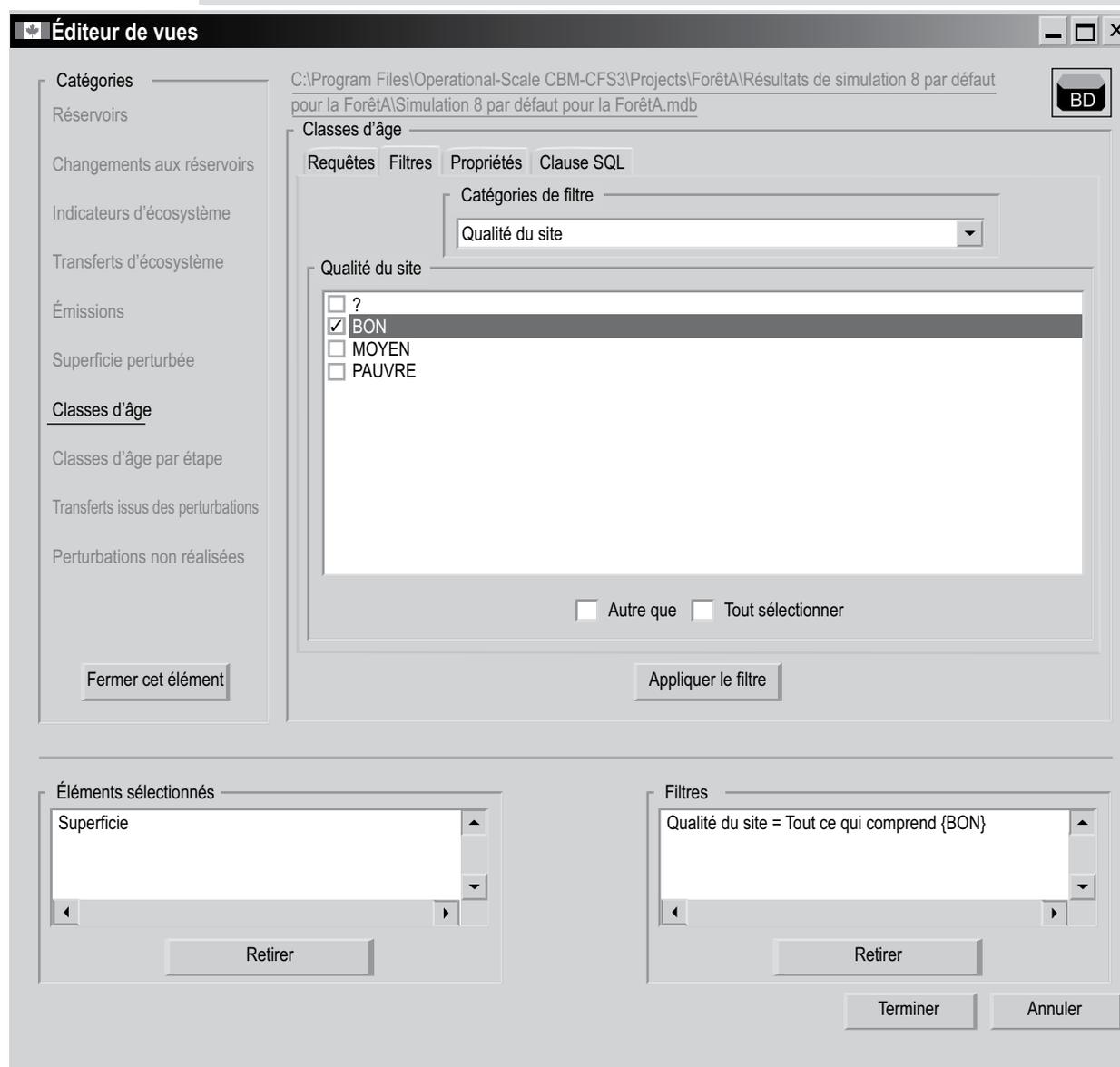


Figure 8-14. La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Filtres » sélectionné et affichant la boîte « Filtres ».

Remarque : Application d'un même filtre à différents projets

Utilisez de prudence avec les filtres. Lorsque des filtres sont appliqués à une vue, les valeurs conservées dans les requêtes pointent vers les classificateurs utilisés dans la base de données pour lesquelles les vues ont été élaborées. L'application d'une vue définie pour une analyse ou un projet à une autre région peut causer des problèmes si les valeurs des classificateurs dans les inventaires forestiers diffèrent. Par exemple, pour la Forêt X, le classificateur pour la classe de site a six valeurs possibles, 1 représentant la classe de site la plus pauvre et 6 la plus riche. Une vue peut être créée pour filtrer les résultats pour les superficies de classe 6 uniquement. Si cette vue est ensuite appliquée à un autre territoire analysé, la Forêt Y par exemple, pour lequel l'inventaire contient trois valeurs possibles pour les classes de site (bon, moyen et pauvre), une erreur surviendra parce que la classe de site 6 n'existe pas pour la Forêt Y. Plus ennuyeuses encore seraient les situations dans lesquelles aucune erreur ne survient mais le modèle compile les données pour les mauvaises strates. Conséquemment, avant d'utiliser pour un territoire des vues contenant des filtres élaborées pour un autre territoire, vous devez vous assurer que la structure et les définitions de classificateurs sont les mêmes pour les deux. Les vues sans filtres peuvent être appliquées à d'autres projets.

Ensuite, vous avez la possibilité de régler les propriétés de la vue que vous créez. Ce réglage est facultatif, comme le MBC-SFC3 appliquera les réglages par défaut et rendra la vue disponible pour toutes les bases de données de résultats de simulation. Pour sauter le réglage des propriétés :

5. Cliquez sur le bouton « Terminé ».

Si vous cliquez sur le bouton « Terminé », la fenêtre « Éditeur de vues » se fermera et le nom de la nouvelle vue s'affichera dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1), dans l'arborescence liée au dossier sélectionné au départ dans la boîte « Vues ».

Sélection des propriétés d'une vue

Les propriétés d'une vue sont le titre du graphique, le type de graphique, le titre de l'axe des X, le titre de l'axe des Y et la description. Vous pouvez aussi choisir de rendre la vue applicable à une base de données de résultats de simulation seulement ou à toutes les bases de données de résultats de simulation qui seront créées. Pour régler les propriétés d'une vue :

1. Cliquez sur l'onglet « Propriétés » (figure 8-15).
2. Cliquez sur la boîte « Titre du graphique » et inscrivez un titre pour le graphique.
3. Cliquez sur la boîte « Type de graphique » faites un choix dans la liste déroulante qui apparaît.
4. Cliquez sur la boîte « Titre de l'axe des X » et inscrivez un titre pour l'axe des X.
5. Cliquez sur la boîte « Titre de l'axe des Y » et inscrivez un titre pour l'axe des Y.

Dans la boîte « Voulez-vous appliquer cette vue à tous les autres projets ? » :

6. Cliquez sur le bouton radio « Non » pour n'appliquer cette vue qu'au projet actuel
ou
cliquez sur le bouton radio « Oui » pour rendre cette vue applicable dans tous les projets.

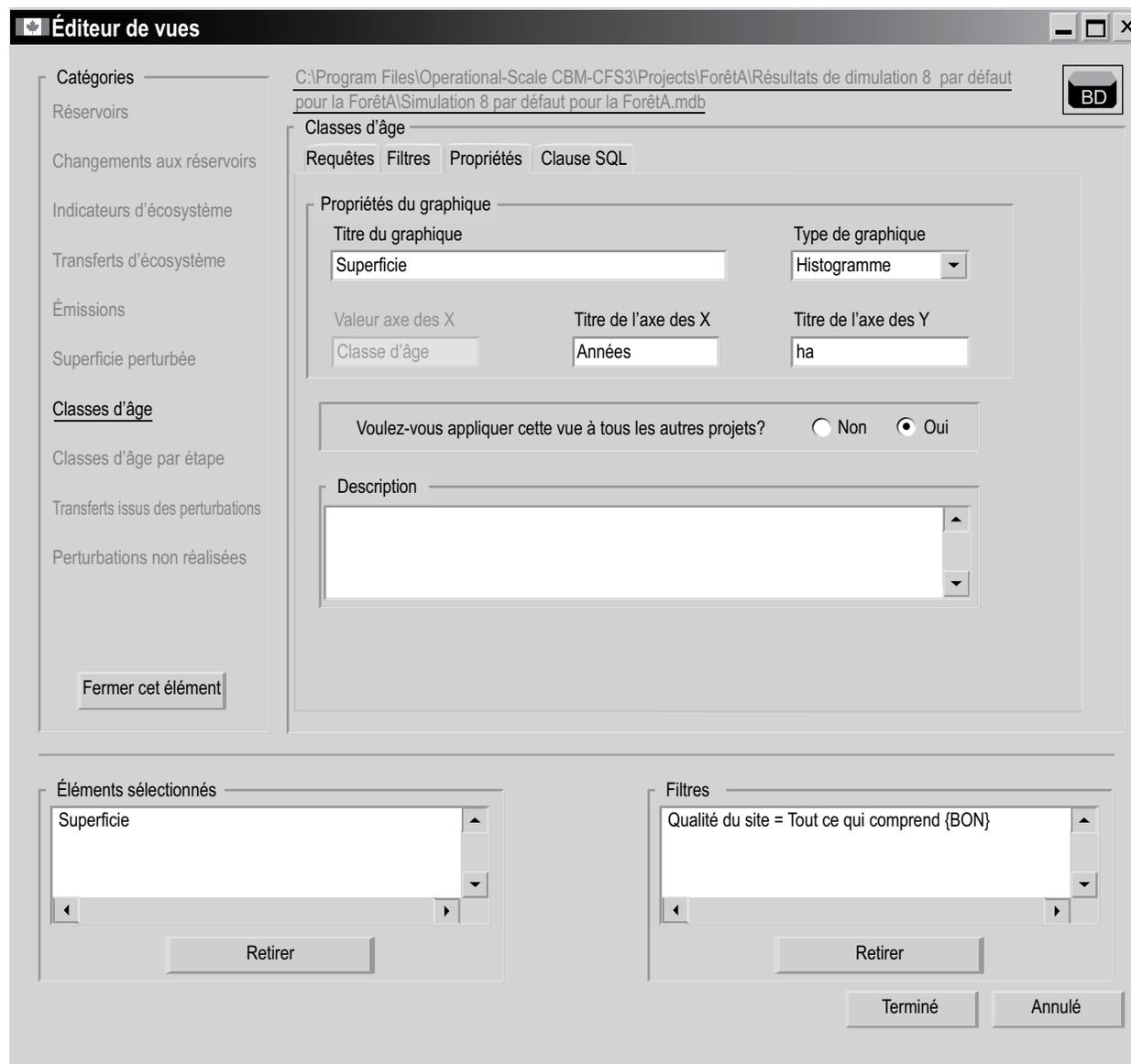


Figure 8-15. La fenêtre « Éditeur de vues » affichant la boîte « Classes d'âge » avec l'onglet « Propriétés » sélectionné.

Remarque :

Si vous appliquez des filtres lors de la création d'une vue, il n'est pas possible de rendre cette vue applicable pour toutes les bases de données de résultats de simulation.

7. Inscrivez une description dans la boîte « Description ».

Lorsque les propriétés de la vue vous conviennent :

8. Cliquez sur le bouton « Terminé » pour achever le processus de création d'une vue

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus de création d'une vue.

Si vous cliquez sur le bouton « Terminé », la fenêtre « Éditeur de vues » se fermera et le nom de la nouvelle vue s'affichera dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1), dans l'arborescence liée au dossier sélectionné au départ dans la boîte « Vues ».

8.5 Modification d'une vue

Pour modifier une vue existante affichée dans l'arborescence dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) :

1. **Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.**
2. **Dans l'arborescence de la boîte « Vues », cliquez sur le nom de la vue à modifier.**
3. **Cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Modifier » dans le menu qui apparaît**
ou
cliquez sur l'icône « Modifier » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

La fenêtre « Éditeur de vues » (figure 8-14) apparaîtra et la catégorie reliée à la vue y sera ouverte et prête à modifier.

4. **Apportez les modifications nécessaires à la vue (voir la section 8.4).**
5. **Cliquez sur le bouton « Terminé » pour enregistrer les modifications**
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.

8.6 Affichage, exportation, enregistrement et ouverture de vues

Dans la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1), les résultats de simulation peuvent être affichés de plusieurs manières : comme une seule vue pour une seule base de données de résultats de simulation, comme une seule vue combinant les résultats de multiples bases de données de résultats de simulation, comme plusieurs vues en une pour une seule base de données de résultats de simulation ou bien comme plusieurs vues en une pour de multiples bases de données de résultats de simulation.

Une fois qu'une vue est affichée dans la fenêtre « Résultats », vous pouvez en visionner l'affichage sous forme de combinaison de graphique et de tableau (figure 8-16) en cliquant sur le bouton radio « Graphique », sous forme de tableau (figure 8-17) en cliquant sur le bouton radio « Tableau » ou sous forme de rapport (figure 8-18) en cliquant sur le bouton radio « Rapport ».

Le format combinant le graphique et le tableau affiche la représentation graphique des résultats ainsi qu'un tableau déroulant contenant les données illustrées dans le graphique. Si vous placez votre curseur au-dessus d'un point de donnée dans le graphique, une boîte d'information apparaîtra et affichera le nom du type de données et les valeurs X et Y pour ce point. Du même coup, les données pour ce point seront surlignées dans le tableau au-dessous du graphique. Si vous maintenez votre curseur au-dessus d'une variable dans la légende, les données pour cette variable seront surlignées dans le graphique et dans le tableau.

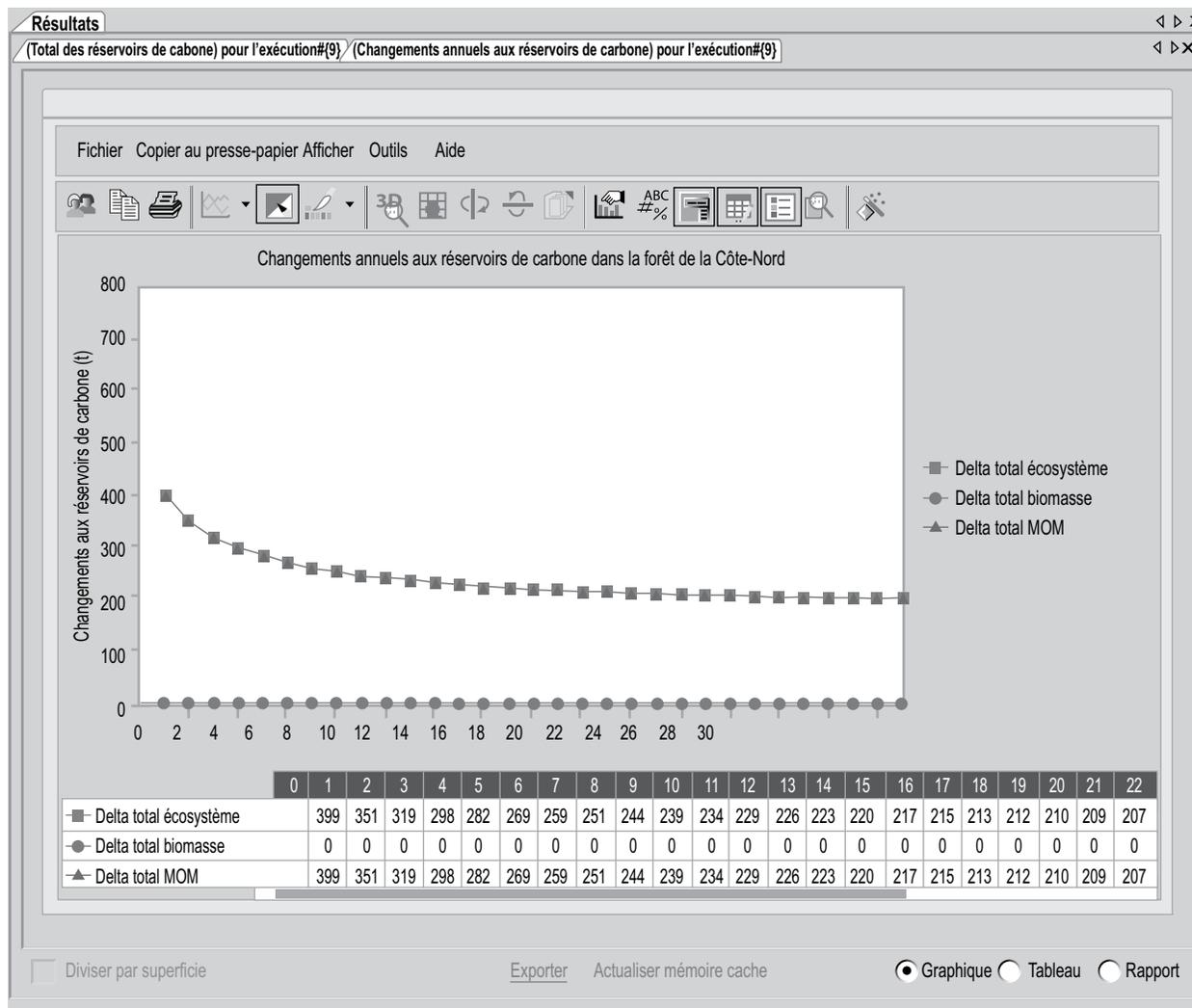


Figure 8-16. La fenêtre « Résultats » avec l’affichage « Graphique » sélectionné pour la vue « Changements annuels aux réservoirs de carbone ».

 **Astuce : Visionnement des résultats par hectare**

Pour visionner les résultats de l’axe des Y par hectare sous forme de graphique, de tableau ou de rapport, cliquez sur la case à cocher « Diviser par superficie » dans la fenêtre « Résultats » appropriée.

Vous pouvez modifier l’affichage et les propriétés de la représentation combinant le graphique et le tableau directement au moyen des icônes des outils de graphiques, indirectement en cliquant avec le bouton de droite sur la représentation graphique-tableau et en cliquant sur un des choix au menu qui apparaît ou encore en sélectionnant « Outils » dans la barre de menu du graphique (voir le chapitre 9). Vous pouvez charger, enregistrer, copier ou imprimer des graphiques (voir le chapitre 9). Un graphique, tableau ou rapport peut être exporté sous forme de fichier texte ou de fichier Microsoft Excel. Un dossier de vues dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) peut être enregistré et un dossier de vues enregistré peut être ouvert.

Résultats

(PNP,PNE) pour l'exécution#{1}

	Étape annuelle	Productivité primaire nette	Écosystémique nette
▶	0	(null)	(null)
	1	7573,876586	667,5753172
	2	7573,876586	574,6124266
	3	7573,876586	523,3868407
	4	7573,876586	491,6480711
	5	7573,876586	470,1475828
	6	7573,876586	454,7384032
	7	7573,876586	443,3717039
	8	7573,876586	434,8770750
	9	7573,876586	428,5152586
	10	7573,876586	423,7677000
	11	7573,876586	420,2535399
	12	7573,876586	417,6822508
	13	7573,876586	415,8292235
	14	7573,876586	414,5201414
	15	7573,876586	413,6192625
	16	7573,876586	413,0186766
	17	7573,876586	412,6368407
	18	7573,876586	412,4093016
	19	7573,876586	412,2852782
	20	7573,876586	412,2276610
	21	7573,876586	412,2071532
	22	7573,876586	412,2066649
	23	7573,876586	412,2149657
	24	7573,876586	412,2183836
	25	7573,876586	412,2120360
	26	7573,876586	412,1895750
	27	7573,876586	412,1490477
	28	7573,876586	412,0885008

Diviser par superficie Exporter Actualiser mémoire cache Graphique Tableau Rapport

Figure 8-17. La fenêtre « Résultats » avec l'affichage « Tableau » sélectionné pour la vue « PPN, PEN ».

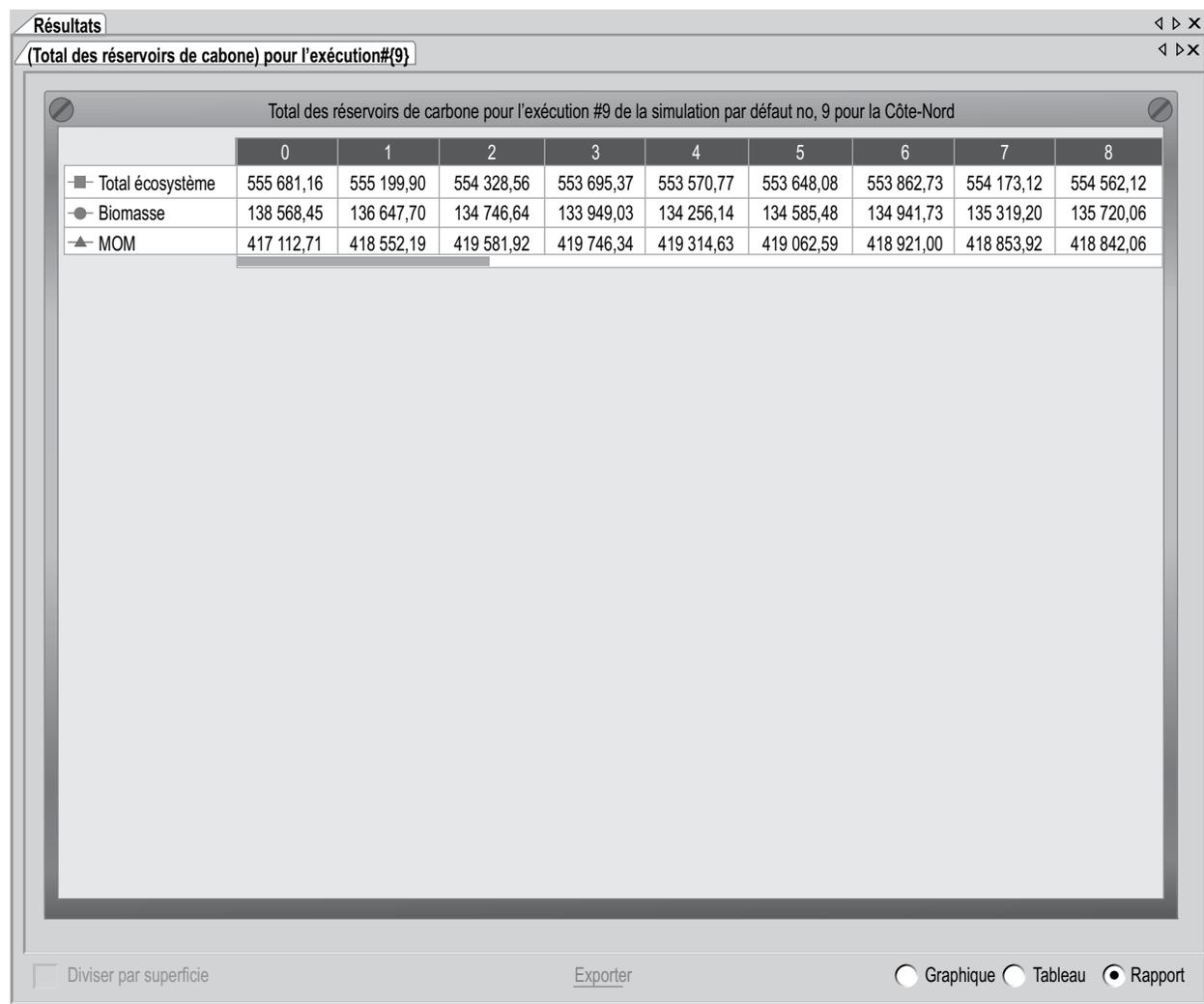


Figure 8-18. La fenêtre « Résultats » avec l’affichage « Rapport » sélectionné pour la vue « Total des réservoirs de carbone ».

8.6.1 Affichage d'une seule vue pour une seule base de données de résultats de simulation

Pour afficher une seule vue pour une seule base de données de résultats de simulation :

1. Cliquez sur le nom de la base de données de résultats de simulation voulue dans la boîte « Résultats » (figure 8-1) de manière à ce qu'une marque apparaisse à son côté.

Si vous deviez oublier les détails de la simulation qui a généré la base de données de résultats de simulation, placer le curseur au-dessus du nom de la base de données de résultats de simulation fera apparaître une boîte d'information qui affichera le numéro d'identification de la simulation, le nom de la simulation, l'auteur(e) du projet, la date de l'exécution de la simulation et le nom de la simulation.

2. Cliquez sur le nom d'une vue dans l'arborescence dans la boîte « Vues » et cliquez sur l'icône « Graphique » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2)

ou

cliquez sur le nom d'une vue dans l'arborescence dans la boîte « Vues », cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Afficher » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez deux fois sur le nom d'une vue dans l'arborescence dans la boîte « Vues ».

Une fenêtre « Résultats » (figure 8-16) apparaîtra et affichera une représentation combinée sous forme de graphique et de tableau à partir des données de la base de données de résultats de simulation sélectionnée.

Remarque : Actualiser les vues en mémoire cache

Lorsque vous liez une vue à une base de données de résultats de simulation aux fins d'affichage, le MBC-SFC3 enregistre ce lien dans sa mémoire cache afin d'y accéder rapidement lorsqu'elle doit s'afficher à nouveau. Toutefois, si vous modifiez la vue après l'avoir visionnée puis essayez de la visionner de nouveau avec la même base de données de projet, la vieille vue en mémoire cache s'affichera plutôt que la version mise à jour. Dans ce cas, pour mettre la mémoire cache à jour :

Cliquez sur le lien « Actualiser mémoire cache » dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16).

8.6.2 Affichage d'une seule vue pour de multiples bases de données de résultats de simulation

Pour comparer les résultats pour deux ou plusieurs bases de données de résultats de simulation dans une seule vue :

1. Cliquez sur la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Résultats » (figure 8-1).
2. Cliquez sur les noms de deux ou plusieurs bases de données de résultats de simulation dans la boîte « Résultats » de manière à ce qu'une marque apparaisse au côté de chaque base de données voulue.

Si vous deviez oublier les détails de la simulation qui a généré la base de données de résultats de simulation, placer le curseur au-dessus du nom de la base de données de résultats de simulation fera apparaître une boîte d'information qui affichera le numéro d'identification de la simulation, le nom de la simulation, l'auteur(e) du projet, la date de l'exécution de la simulation et le nom de la simulation.

3. Cliquez sur le nom d'une vue dans l'arborescence dans la boîte « Vues » et cliquez sur l'icône « Graphique » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2)

ou

cliquez sur le nom d'une vue dans l'arborescence dans la boîte « Vues », cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Afficher » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez deux fois sur le nom d'une vue dans l'arborescence dans la boîte « Vues ».

Une fenêtre « Résultats » (figure 8-16) apparaîtra et affichera une représentation combinée sous forme de graphique et de tableau à partir des données des bases de données de résultats de simulation sélectionnées.

Remarque : Actualiser les vues en mémoire cache

Lorsque vous liez une vue à une base de données de résultats de simulation aux fins d'affichage, le MBC-SFC3 enregistre ce lien dans sa mémoire cache afin d'y accéder rapidement lorsqu'elle doit s'afficher à nouveau. Toutefois, si vous modifiez la vue après l'avoir visionnée puis essayez de la visionner à nouveau avec la même base de données de projet, la vieille vue en mémoire cache s'affichera plutôt que la version mise à jour. Dans ce cas, pour mettre la mémoire cache à jour :

Cliquez sur le lien « Actualiser mémoire cache » dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16).

8.6.3 Affichage de plusieurs vues en une pour une seule base de données de résultats de simulation

Pour visionner les résultats de deux ou plusieurs vues dans une seule représentation à partir d'une seule base de données de résultats de simulation :

1. Cliquez sur le nom de la base de données de résultats de simulation voulue dans la boîte « Résultats » (figure 8-1) de manière à ce qu'une marque apparaisse à son côté.

Si vous deviez oublier les détails de la simulation qui a généré la base de données de résultats de simulation, placer le curseur au-dessus du nom de la base de données de résultats de simulation fera apparaître une boîte d'information qui affichera le numéro d'identification de la simulation, le nom de la simulation, l'auteur(e) du projet, la date de l'exécution de la simulation et le nom de la simulation.

2. Cliquez sur la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues ».
3. Cliquez sur le nom de plusieurs vues dans l'arborescence dans la boîte « Vues » et cliquez sur l'icône « Graphique » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2)

ou

cliquez sur le nom de plusieurs vues dans l'arborescence dans la boîte « Vues », cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Afficher » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez deux fois sur le nom de plusieurs vues dans l'arborescence dans la boîte « Vues ».

Une fenêtre « Résultats » (figure 8-16) apparaîtra et affichera une représentation combinée sous forme de graphique et de tableau à partir des données de la base de données de résultats de simulation sélectionnée.

Remarque : Actualiser les vues en mémoire cache

Lorsque vous liez une vue à une base de données de résultats de simulation aux fins d'affichage, le MBC-SFC3 enregistre ce lien dans sa mémoire cache afin d'y accéder rapidement lorsqu'elle doit s'afficher à nouveau. Toutefois, si vous modifiez la vue après l'avoir visionnée puis essayez de la visionner à nouveau avec la même base de données de projet, la vieille vue en mémoire cache s'affichera plutôt que la version mise à jour. Dans ce cas, pour mettre la mémoire cache à jour :

Cliquez sur le lien « Actualiser mémoire cache » dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16).

8.6.4 Affichage de plusieurs vues en une pour de multiples bases de données de résultats de simulation

Pour afficher plusieurs vues en une pour de multiples bases de données de résultats de simulation :

1. Cliquez sur la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Résultats » (figure 8-1).
2. Cliquez sur les noms de multiples bases de données de résultats de simulation dans la boîte « Résultats » de manière à ce qu'une marque apparaisse au côté de chaque base de données voulue.

Si vous deviez oublier les détails de la simulation qui a généré la base de données de résultats de simulation, placer le curseur au-dessus du nom de la base de données de résultats de simulation fera apparaître une boîte d'information qui affichera le numéro d'identification de la simulation, le nom de la simulation, l'auteur(e) du projet, la date de l'exécution de la simulation et le nom de la simulation.

3. Cliquez sur la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues ».
4. Cliquez sur le nom de plusieurs vues dans l'arborescence dans la boîte « Vues » et cliquez sur l'icône « Graphique » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2)

ou

cliquez sur le nom de plusieurs vues dans l'arborescence dans la boîte « Vues », cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez « Afficher » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez deux fois sur le nom de plusieurs vues dans l'arborescence dans la boîte « Vues ».

Une fenêtre « Résultats » (figure 8-16) apparaîtra et affichera une représentation combinée sous forme de graphique et de tableau à partir des données des bases de données de résultats de simulation sélectionnées.

Cliquez sur le lien « Actualiser mémoire cache » dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16).

Remarque : Actualiser les vues en mémoire cache

Lorsque vous liez une vue à une base de données de résultats de simulation aux fins d'affichage, le MBC-SFC3 enregistre ce lien dans sa mémoire cache afin d'y accéder rapidement lorsqu'elle doit s'afficher à nouveau. Toutefois, si vous modifiez la vue après l'avoir visionnée puis essayez de la visionner à nouveau avec la même base de données de projet, la vieille vue en mémoire cache s'affichera plutôt que la version mise à jour. Dans ce cas, pour mettre la mémoire cache à jour :

Cliquez sur le lien « Actualiser mémoire cache » dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16).

8.6.5 Exportation d'un graphique, d'un tableau ou d'un rapport

Pour exporter un graphique, un tableau ou un rapport pour une vue affichée dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16) :

1. Cliquez sur le lien « Exporter ».

La fenêtre « Exporter » (figure 8-19) apparaîtra.

2. Cliquez sur le bouton radio « Fichier texte » ou sur le bouton radio « Fichier Excel », selon le format de fichier souhaité.

Figure 8-19. La fenêtre « Exporter ».

Remarque : Exportation des résultats vers Microsoft Excel

À l'heure actuelle, le nombre maximal de colonnes de résultats qui peuvent être exportées vers un fichier Microsoft Excel est 256. Si vous deviez tenter d'exporter plus de 256 colonnes de résultats vers un fichier Microsoft Excel, un message d'erreur apparaîtra.

3. Si l'option « Fichier texte » a été sélectionnée, cliquez sur la case à cocher « Inclure les en-têtes de colonnes » pour inclure (cochée) ou exclure (non cochée) les en-têtes de colonnes.
4. Si l'option « Fichier texte » a été sélectionnée, sélectionnez le type de séparateur de données (espacement, deux points, point virgule, autre) dans la liste déroulante dans la boîte « Séparateur ».

5. Cliquez sur le bouton « Parcourir... ».

Une fenêtre « Enregistrer » apparaîtra.

6. Sélectionnez un répertoire et inscrivez un nom de fichier dans la boîte « Nom de fichier ».

7. Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

8. Cliquez sur le bouton « Exporter » dans la fenêtre « Exporter » pour compléter le processus d'exportation

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

8.6.6 Enregistrement de vues

Vous avez la possibilité d'enregistrer tous les dossiers et les vues qui apparaissent dans l'arborescence de la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) sous forme de fichier .dat dans n'importe quel répertoire de disque. Si vous deviez tenter de fermer la fenêtre « Explorateur de résultats » après avoir créé ou modifié des vues, une invite apparaîtra pour l'enregistrement du dossier de vues. Si vous créez de nombreux groupes de vues, vous pouvez les archiver lorsque vous ne vous en servez pas et les ouvrir à nouveau au besoin. Pour enregistrer une arborescence et son contenu de dossiers et de vues vers un fichier d'archivage :

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.

2. Cliquez avec le bouton de droite sur une vue ou un dossier dans la boîte « Vues » et cliquez sur « Enregistrer » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez sur l'icône « Enregistrer cet ensemble de vues » dans la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

Une fenêtre « Enregistrer » (figure 8-6) apparaîtra.

3. Cliquez sur la boîte « Enregistrer dans » et indiquez le répertoire ou le disque où conserver les données.

4. Inscrivez un nom de fichier dans la boîte « Nom de fichier ».

5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer », une fenêtre « Réussite! » apparaîtra et indiquera que les vues ont été enregistrées avec succès à l'emplacement choisi.

6. Cliquez sur le bouton « OK ».

8.6.7 Ouverture de vues enregistrées

Pour utiliser la fenêtre « Explorateur de résultats » (figure 8-1) pour ouvrir une arborescence contenant des vues et des dossiers enregistrés antérieurement et archivés dans un fichier .dat,

1. Assurez-vous que la case à cocher « Même grille » dans la boîte « Vues » soit vide.

Remarque : Ouverture de vues enregistrées

L'ouverture d'une arborescence contenant des vues qui ont été enregistrées antérieurement sous forme de fichier .dat remplacera l'arborescence et les vues actuellement affichés dans la boîte « Vues » par celles dans le fichier .dat enregistré en cours d'ouverture.

2. Cliquez avec le bouton de droite sur une vue ou un dossier dans la boîte « Vues » et sélectionnez « Ouvrir » dans le menu qui apparaît

ou

cliquez sur l'icône « Ouvrir un autre ensemble de vues » sur la barre d'outils de l'explorateur de résultats (figure 8-2).

Une fenêtre « Confirmer » apparaîtra pour vous avertir que les vues actuelles seront remplacées par celles dans le fichier .dat en cours d'ouverture.

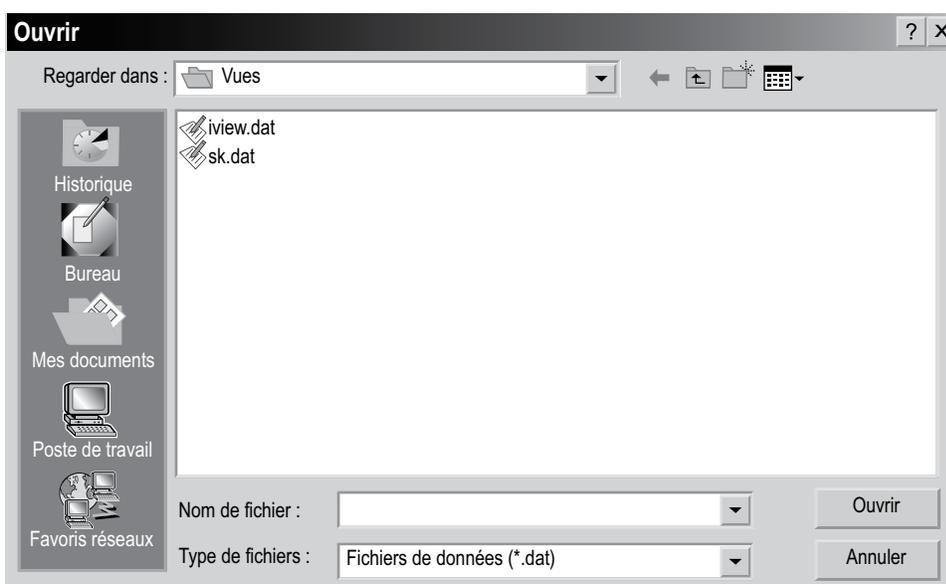


Figure 8-20. La fenêtre « Ouvrir ».

3. Cliquez sur le bouton « Oui » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Non » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Oui », la fenêtre « Ouvrir » (figure 8-20) apparaîtra.

4. Cliquez sur la boîte « Regarder dans » et indiquez le répertoire qui contient le fichier .dat enregistré antérieurement.

Dans la boîte contenant l'arborescence des répertoires et des fichiers :

5. Cliquez sur le nom du fichier à ouvrir .
6. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour continuer

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

Si vous cliquez sur le bouton « Ouvrir », l'arborescence, les dossiers et les vues choisis apparaîtront dans la boîte « Vues » de la fenêtre « Explorateur de résultats ».

CHAPITRE 9

GESTION DES GRAPHIQUES

Ce chapitre présente les diverses possibilités pour gérer les représentations graphiques dans le MBC-SFC3. Cela comprend les options pour la modification, l'enregistrement, le chargement, la copie et l'impression. Les graphiques au sein du créateur de projet de niveau de peuplement (figure 3-54), de l'éditeur d'événements de perturbation (figure 6-7), de l'éditeur de courbes de croissance (figures 6-23 et 6-24), de l'éditeur d'inventaire (figure 6-25) et de l'explorateur de résultats (figure 8-16) peuvent être gérés au moyen de ces options.

9.1 Modification d'un graphique

Vous pouvez modifier un certain nombre de propriétés d'affichage des graphiques dont le titre, le tableau de données, les points de données, les propriétés du graphique et les axes.

9.1.1 Modification du titre d'un graphique

Pour modifier le titre principal ou le titre d'un des axes (le cas échéant) d'un graphique :

1. Cliquez avec le bouton de droite sur le titre.
2. Cliquez sur « Modifier le titre » pour changer le libellé du titre
ou
cliquez sur « Couleur du texte » pour changer la couleur du texte du titre
ou
cliquez sur « Police » pour changer la police de texte du titre.

Si vous sélectionnez « Modifier le titre » :

1. Cliquez dans la boîte du titre et inscrivez un nouveau titre.
2. Cliquez n'importe où sur le graphique à l'extérieur de la boîte de titre pour sortir de celle-ci.

Si vous cliquez sur « Couleur du texte, » une palette de couleurs apparaîtra. Pour changer la couleur du texte :

Cliquez sur une couleur à assigner au texte.

Si vous cliquez sur « Police », la fenêtre « Police » (figure 9-1) apparaîtra. Dans cette fenêtre :

Sélectionnez la police, le style, la taille, l'effet ou le script voulu.

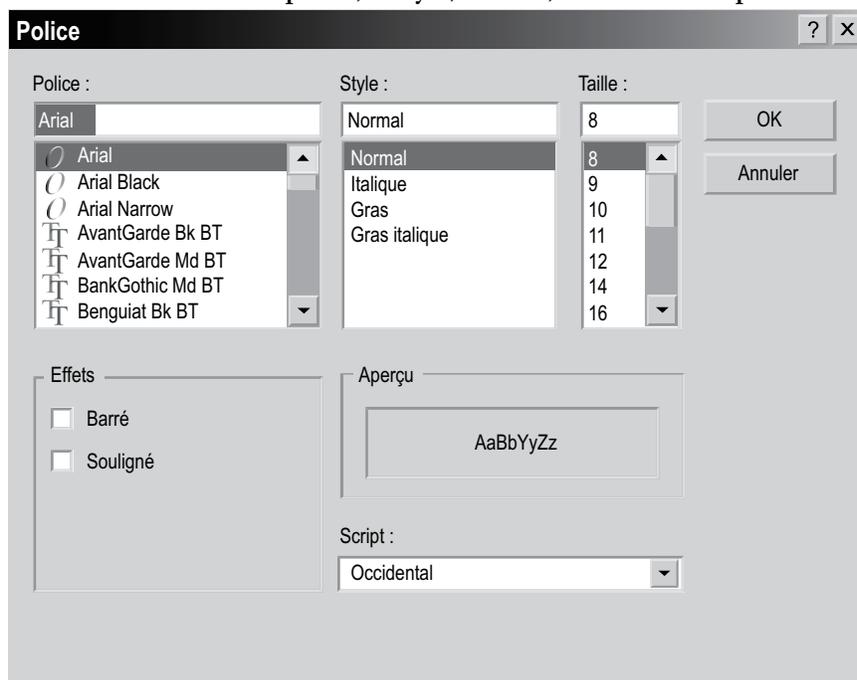


Figure 9-1. La fenêtre « Police ».

Lorsque les modifications sont terminées :

**Cliquez sur le bouton « OK » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.**

9.1.2 Modification d'un tableau de données d'un graphique

Pour modifier le tableau de données :

1. Cliquez avec le bouton de droite sur le tableau de données.
2. Sélectionnez une des options d'emplacement (gauche, haut, bas, droite) pour relocaliser le tableau

ou

sélectionnez « Police » pour changer la police utilisée dans le tableau.

Si vous sélectionnez une des options d'emplacement, le tableau de données se déplacera à cette position dans l'affichage du graphique. Si vous sélectionnez « Police », la fenêtre « Police » (figure 9-1) apparaîtra. Dans cette fenêtre :

Sélectionnez la police, le style, la taille, l'effet ou le script voulu.

Lorsque les modifications sont terminées :

**Cliquez sur le bouton « OK » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications.**

9.1.3 Modification des points de données d'un graphique

Pour modifier l'affichage des points de données :

1. Cliquez avec le bouton de droite sur un point de donnée dans le graphique.
2. Sélectionnez « Galerie » pour changer le type de graphique
ou
sélectionnez « Couleur » pour changer la couleur des points de données
ou
sélectionnez « Étiquettes des points » pour ajouter ou retirer des étiquettes de données aux points
ou
sélectionnez « Propriétés » pour changer les propriétés de l'affichage du graphique.

Si vous sélectionnez « Galerie », vous devez ensuite sélectionner une des options de type de graphique qui seront affichées. Si vous sélectionnez « Couleur », une palette de couleurs apparaîtra et vous devez y sélectionner une couleur pour les points de données. Si vous sélectionnez « Propriétés », la fenêtre « Propriétés » (figure 9-2) apparaîtra. Dans cette fenêtre :

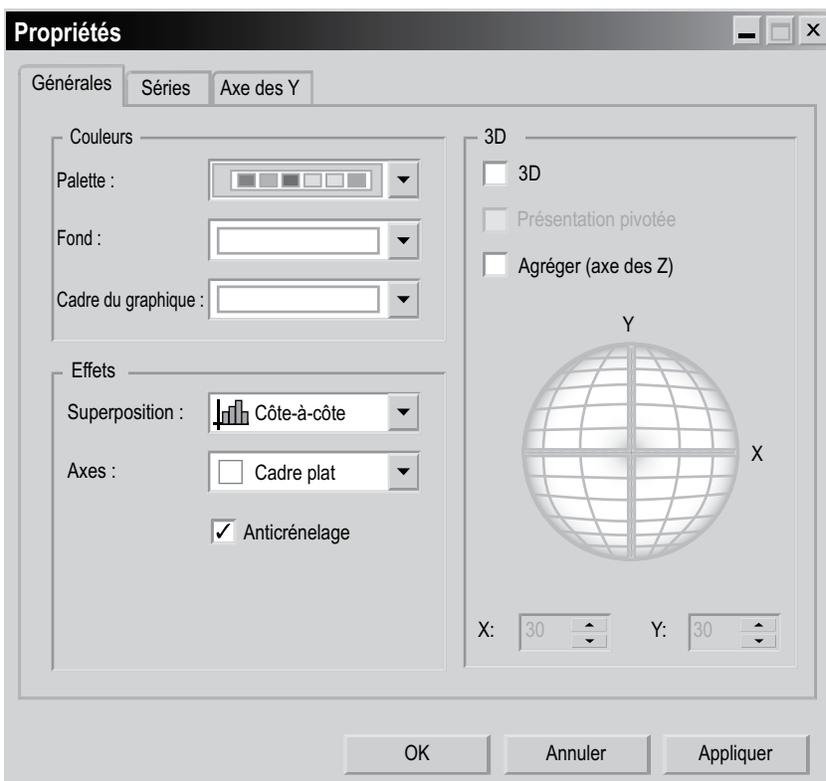


Figure 9-2. La fenêtre « Propriétés » avec l'onglet « Générales » sélectionné.

3. Cliquez sur l'onglet « Générales » pour modifier les couleurs, les effets, et la présentation 3D
ou
cliquez sur l'onglet « Séries » pour modifier la galerie, les marques, le remplissage ou la bordure
ou
cliquez sur l'onglet « Axe des Y » pour modifier l'échelle, les étiquettes, la grille ou les marques de graduation.
4. Cliquez sur le bouton « OK » pour enregistrer les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications
ou
cliquez sur le bouton « Appliquer » pour appliquer les modifications sans fermer la fenêtre « Propriétés » pour pouvoir effectuer d'autres changements.

9.1.4 Modification des propriétés d'un graphique

Vous avez trois possibilités pour accéder aux outils pour modifier les propriétés d'un graphique : en affichant et en utilisant la barre d'outils de graphique (figure 9-3), qui a des icônes pour divers outils de graphique; indirectement en cliquant avec le bouton de droite sur le graphique (pas sur un point de donnée, un axe, une boîte de titre ou dans le tableau de données); ou en affichant et en utilisant la barre de menu de graphique (figure 9-4).



Figure 9-3. La barre d'outils de graphique.



Figure 9-4. La barre de menu de graphique.

Modification au moyen de la barre d'outils de graphique

Vous pouvez modifier l'apparence physique d'une représentation graphique ou sous forme de tableau au moyen des icônes de la barre d'outils de graphique (figure 9-3). Pour ajouter ou retirer la barre d'outils contenant les icônes des outils de graphique :

Cliquez avec le bouton de droite sur un espace vide (pas sur un point de donnée, un axe, une boîte de titre ou dans le tableau de données) dans la zone d'affichage du graphique.

Sélectionnez « Barre d'outils » dans la liste déroulante qui apparaît.

Lorsque la barre d'outils de graphique est affichée, vous pouvez voir quel outil est représenté par une icône donnée en positionnant le curseur au-dessus de l'icône. Une boîte d'information indiquant l'outil représenté par l'icône apparaîtra.

L'icône « Menu »  sert à afficher ou à masquer la barre de menu de graphique (figure 9-4). Pour utiliser cette icône :

Cliquez sur l'icône « Menu ».

L'icône « Galerie »  sert à sélectionner le type de graphique affiché (graphique linéaire, histogramme, diagramme à secteurs, etc.). Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Galerie ».

Sélectionnez un type de graphique dans le menu d'images qui apparaît.

L'icône « Anticrénelage »  sert à lisser les distortions dentelées dans les lignes courbes et diagonales. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Anticrénelage ».

L'icône « Sélecteur de palette »  sert à sélectionner les palettes de couleurs générales à appliquer à tout le graphique. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône de l'outil « Sélecteur de palette ».

Sélectionnez une palette de couleurs dans le menu d'images qui apparaît.

L'icône « 3D/2D »  sert à afficher un graphique en deux ou trois dimensions. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « 3D/2D ».

L'icône « Présentation pivotée »  sert à pivoter le graphique le long de l'axe des X ou des Y dans une présentation 3D. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Présentation pivotée ».

Cliquez sur l'icône « Pivoter autour de l'axe des X » 

ou

cliquez sur l'icône « Pivoter autour de l'axe des Y » .

L'icône « Agrégé (axe des Z) »  sert à afficher les données de l'axe des Z dans la troisième dimension. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Agrégé (axe des Z) ».

L'icône « Réglages des axes »  sert à modifier les propriétés d'affichage des axes des X et des Y. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Réglages des axes ».

Sur le menu d'options qui apparaît :

Sélectionnez « Quadrillé » (pour un quadrillage) ou « Entrelacé » (pour des lignes entrelacées) pour l'axe des Y

ou

sélectionnez « Quadrillé » (pour un quadrillage) ou « Étiquettes verticales » (pour tourner les étiquettes sur leur côté) ou « Décalé » (pour afficher chaque étiquette plus haut ou plus bas que l'étiquette précédente) ou « Afficher les étiquettes » (pour afficher ou retirer les étiquettes) pour l'axe des X

ou

sélectionnez « Options ».

Si vous sélectionnez « Options, » la fenêtre « Propriétés » (figure 9-2) apparaîtra (vous pouvez aussi y accéder en cliquant sur l'icône « Propriétés » sur la barre d'outils de graphique). Pour les détails sur les options et les fonctions de la fenêtre « Propriétés », consultez la section 9.1.3, « Modification des points de données d'un graphique ».

L'icône « Étiquettes des points »  sert à ajouter des étiquettes de points à un graphique. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Étiquettes des points ».

L'icône « Grille de données »  sert à ajouter ou à retirer le tableau de données au bas d'un graphique. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Grille de données ».

L'icône « Boîte de légende »  sert à ajouter ou à retirer la légende affichée avec un graphique. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Boîte de légende ».

L'icône « Zoom »  sert à zoomer vers une portion du graphique affiché. Pour utiliser cet outil :

Cliquez sur l'icône « Zoom ».

Cliquez et faites glisser un cadre qui apparaîtra au-dessus de la zone du graphique pour obtenir un gros plan du secteur voulu.

L'icône « Propriétés »  sert à modifier les propriétés du graphique. Pour ce faire :

Cliquez sur l'icône « Propriétés ».

La fenêtre « Propriétés » (figure 9-2) apparaîtra. Pour les détails sur les options et les fonctions de la fenêtre « Propriétés », consultez la section 9.1.3, « Modification des points de données d'un graphique ».

Modifications indirectes

Vous pouvez effectuer des modifications semblables à celles disponibles au moyen des icônes d'outils (décrits à la section précédente) de manière plus indirecte. Pour utiliser la méthode indirecte :

Cliquez avec le bouton de droite sur un espace vide (pas sur un point de donnée, un axe, une boîte de titre ou dans le tableau de données) dans la zone d'affichage du graphique.

Un menu déroulant apparaîtra. Les choix de ce menu comprennent l'ajout ou le retrait de la barre de menu (Menu), l'ajout ou le retrait de la barre d'outils (Barre d'outils), l'ajout ou le retrait du tableau de données (Grille de données), l'ajout ou le retrait de la légende (Boîte de légende), la modification du type de graphique (Galerie), la modification de la couleur du graphique (Couleur), la modification du titre du graphique (Modifier titre), l'ajout ou le retrait d'étiquettes de points (Étiquettes de point), ou bien la modification des propriétés du graphique (Propriétés). L'utilisation de chacun de ces outils a été présentée dans les sous-sections précédentes de la section 9.1, « Modification d'un graphique ».

Modifications au moyen de la barre de menu

Si vous souhaitez modifier un graphique affiché dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16), vous pouvez utiliser des fonctionnalités disponibles dans les options « Vue » et « Outils » de la barre de menu de graphique (figure 9-4), située au-dessus d'un graphique ou d'un tableau.

Pour utiliser les outils disponibles dans « Vue » sur la barre de menu de graphique :

Cliquez sur « Vue » sur la barre de menu de graphique.

Dans le menu qui apparaît :

Sélectionnez « 3D/2D »
ou
sélectionnez « Agrégé (axe des Z) »
ou
sélectionnez « Propriétés ».

Toutes ces options de menu et leur fonction sont décrites à la section 9.1.4, « Modification des propriétés d'un graphique ».

Pour utiliser les outils disponibles dans « Outils » de la barre de menu de graphique :

Cliquez sur « Outils » dans la barre de menu de graphique.

Dans le menu qui apparaît :

Sélectionnez « Légende des séries » pour ajouter ou retirer la légende du graphique
ou
sélectionnez « Grille de données » pour ajouter ou retirer la portion tableau de données du graphique
ou
sélectionnez « Barre d'outils » pour ajouter ou retirer la barre d'outils dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16)
ou
sélectionnez « Menu » pour ajouter ou retirer la barre de menu dans la fenêtre « Résultats » (figure 8-16).

9.1.5 Modification des axes d'un graphique

Pour modifier les axes d'un graphique :

1. Cliquez avec le bouton de droite sur un axe.

Dans la liste déroulante qui apparaît :

2. Sélectionnez « Couleur du texte » pour changer la couleur du texte de l'axe
ou
sélectionnez « Police » pour changer la police du texte de l'axe
ou
sélectionnez « Modifier le titre » pour changer le titre de l'axe
ou
sélectionnez « Décalé » pour décaler l'affichage de l'axe
ou
sélectionnez « Étiquettes verticales » pour alterner entre l'affichage vertical et horizontal des étiquettes du graphique
ou
sélectionnez « Quadrillé » pour ajouter ou retirer un quadrillage dans le graphique
ou
sélectionnez « Entrelacé » pour ajouter ou retirer des barres entrelacées dans le graphique
ou
sélectionnez « Propriétés » pour changer les propriétés d'affichage du graphique.

Si vous cliquez sur « Couleur du texte », vous pouvez sélectionner une couleur pour le texte. Pour continuer :

Cliquez sur une couleur dans la palette qui apparaît.

Si vous cliquez sur « Police », la fenêtre « Police » (figure 9-1) apparaîtra. Les fonctionnalités et les options de cette fenêtre sont décrites à la section 9.1.1, « Modification du titre d'un graphique ».

Si vous cliquez sur « Modifier le titre », la boîte du titre s'ouvrira pour que vous puissiez y apporter les modifications.

Inscrivez un nouveau titre d'axe dans la boîte de titre.

Cliquez à l'extérieur de la boîte de titre pour sauvegarder les modifications.

Si vous cliquez sur « Propriétés », la fenêtre « Propriétés » (figure 9-2) apparaîtra. Dans cette fenêtre :

Cliquez sur l'onglet « Générales » pour modifier les couleurs, les effets, et la présentation 3D

ou

cliquez sur l'onglet « Séries » pour modifier la galerie, les marques, le remplissage ou la bordure

ou

cliquez sur l'onglet « Axe des Y » pour modifier l'échelle, les étiquettes, la grille ou les marques de graduation.

Par la suite :

Cliquez sur le bouton « OK » pour sauvegarder les modifications

ou

cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler les modifications

ou

cliquez sur le bouton « Appliquer » pour appliquer les modifications sans fermer la fenêtre « Propriétés » pour pouvoir effectuer d'autres changements.

9.2 Enregistrement d'un graphique

Pour enregistrer un graphique :

1. Cliquez sur l'icône « Graphique personnalisé »  de la barre d'outils de graphique (figure 9-3).
2. Cliquez sur « Enregistrer mon graphique » dans le menu qui apparaît (actuellement non disponible).

Comme autre manière de procéder :

1. Cliquez sur « Fichier » dans la barre de menu de graphique (figure 9-4).
2. Cliquez sur « Enregistrer le graphique » dans le menu qui apparaît.

La fenêtre « Enregistrer » (figure 8-6) apparaîtra. Dans cette fenêtre :

3. Cliquez sur la boîte « Enregistrer dans » et indiquez le répertoire où enregistrer le graphique.
4. Inscrivez un nom pour le graphique, le tableau ou le rapport dans la boîte « Nom de fichier ».
5. Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

9.3 Chargement d'un graphique

Pour charger un graphique qui a été antérieurement créé et enregistré :

1. Cliquez sur l'icône « Graphique personnalisé »  de la barre d'outils de graphique (figure 9-3).
2. Cliquez sur « Charger mon graphique » dans le menu qui apparaît (actuellement non disponible).

Comme autre manière de procéder :

1. Cliquez sur « Fichier » dans la barre de menu de graphique (figure 9-4).
2. Cliquez sur « Ouvrir un graphique » dans le menu qui apparaît.

La fenêtre « Ouvrir » (figure 8-20) apparaîtra. Dans cette fenêtre :

3. Cliquez sur la boîte « Regarder dans » et indiquez le répertoire dans lequel le graphique a été enregistré.
4. Cliquez sur le nom du graphique, du tableau ou du rapport.
5. Cliquez sur le bouton « Ouvrir » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour interrompre le processus.

9.4 Copie d'un graphique au presse-papier

Il vous est possible de copier un graphique au presse-papier en divers formats. Pour ce faire :

1. Cliquez sur l'icône « Copier au presse-papier »  de la barre d'outils de graphique (figure 9-3).
2. Cliquez sur le format de fichier voulu dans le menu qui apparaît (« Table de bits », « Métafichier » ou « Texte (données uniquement) »).

Comme autre manière de procéder :

1. Cliquez sur « Copier au presse-papier » dans la barre de menu de graphique (figure 9-4).
2. Cliquez sur le format de fichier voulu dans le menu qui apparaît (« Table de bits », « Métafichier » ou « Texte (données uniquement) »).

9.5 Impression d'un graphique

Pour imprimer un graphique :

1. Cliquez sur l'icône « Imprimer »  de la barre d'outils de graphique (figure 9-3).

La fenêtre « Imprimer » (figure 9-5) apparaîtra :

2. Sélectionnez l'imprimante, l'étendue d'impression et le nombre de copies voulus.
3. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler le processus d'impression.

Comme autre manière de procéder :

1. Cliquez sur « Fichier » sur la barre de menu de graphique (figure 9-4).
2. Cliquez sur « Imprimer » dans le menu qui apparaît.

La fenêtre « Imprimer » apparaîtra.

3. Sélectionnez l'imprimante, l'étendue d'impression et le nombre de copies voulus.
4. Cliquez sur le bouton « OK » pour continuer
ou
cliquez sur le bouton « Annuler » pour annuler le processus d'impression.

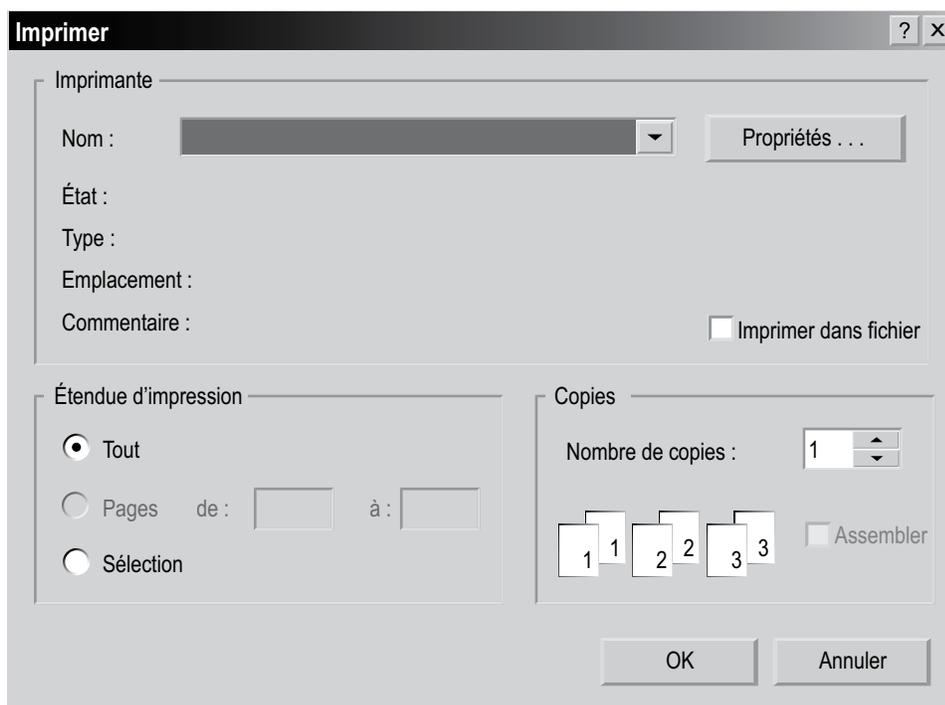


Figure 9-5. La fenêtre « Imprimer ».



Astuce : Configuration de l'impression et accès à l'aperçu avant impression

Vous pouvez également accéder aux options de configuration de l'impression (Configuration de l'impression) et à l'aperçu avant impression (Aperçu avant impression) en cliquant sur « Fichier » dans la barre de menu de graphique (figure 9-4).

REMERCIEMENTS

Nous remercions Louis LaPierre, Dean Toole et le comité d'indicateurs locaux du Réseau canadien de forêts modèles pour leurs conseils et leur appui tout au long de ce projet.

L'aide technique et professionnelle au cours de l'élaboration du prototype du modèle a été fournie par les forêts modèles Lac Abitibi et Ouest de Terre-Neuve. Nous remercions particulièrement Sean Dolter, Ivan Downton, John Parton, Sue Parton, Boyd Pittman, Dwayne Schultz, Jim Taylor et Erik Turk. Des contributions additionnelles à l'élaboration du modèle ont été apportées par le ministère des Richesses naturelles de l'Ontario, le ministère des Ressources naturelles du Québec et Remsoft Inc.

Nous remercions Mark Gillis, Paul Boudewyn et Xilong (Alex) Song du Service canadien des forêts (Centre de foresterie du Pacifique) pour l'élaboration des équations et des paramètres de volume marchand à biomasse ainsi que pour leur aide à leur intégration dans le MBC-SFC3.

Nous remercions Bill de Groot et Kerry Anderson du Service canadien des forêts (Centre de foresterie du Nord) pour leur contribution à l'élaboration des matrices de perturbation de feu par défaut au moyen du modèle sur les effets des incendies en milieu boréal (BORFIRE).

Nous soulignons les contributions du groupe de contact du Réseau de forêts modèles et des autres testeurs bêta pour la mise à l'essai du modèle, les commentaires sur la conception du modèle et pour avoir fourni des données pour aider à la conception.

Nous remercions également les réviseurs suivants pour avoir généreusement mis leur temps et leur talent à contribution : Darren Allen, Rodney Foster, Mark Johnston, Jocelyn Stacey, Wendy Vasbinder et Shannon White.

Un remerciement particulier à Sue Mayer pour le graphisme et à Cindy Shaw pour avoir mené la révision du guide.

BIBLIOGRAPHIE

- Davis, R. 1999. Strategic Forest Management Model version 1.6 user guide draft – 1999. Ont. Minist. Nat. Resour., Land Use Plann. Branch, Anal. Plann. Serv., Sault Ste. Marie, ON.
- Environment Canada. 1996. The State of Canada's Environment, 1996. Gov. Can., Ottawa, ON. (Aussi disponible en français : Environnement Canada. 1996. L'état de l'environnement au Canada - 1996. Gouvernement du Canada, Ottawa, ON.)
- Kurz, W.A.; Apps, M.J. 1999. A 70-year retrospective analysis of carbon fluxes in the Canadian forest sector. *Ecol. Appl.* 9(2):526–547.
- Kurz, W.A.; Apps, M.J. 2006. Developing Canada's National Forest Carbon Monitoring, Accounting and Reporting System to meet the reporting requirements of the Kyoto Protocol. *Mitig. Adapt. Strat. Glob. Change* 11(1): 33-43.
- Kurz, W.A.; Apps, M.; Banfield, E.; Stinson, G. 2002. Forest carbon accounting at the operational scale. *For. Chron.* 78(5):672–679.
- Kurz, W.A.; Apps, M.J.; Comeau, P.G.; Trofymow, J.A. 1996. The carbon budget of British Columbia's forests: 1920 to 1989. Preliminary analysis and recommendations for refinements. Canada–British Columbia Partnership Agreement on Forest Resources Development: FRDA II. Nat. Resour. Can., Can. For. Serv., Pac. For. Cent.; BC Minist. For., Res. Branch, Victoria, BC. FRDA Rep. 261. 62 p.
- Kurz, W.A.; Apps, M.J.; Webb, T.M.; McNamee, P.J. 1992. The carbon budget of the Canadian forest sector: Phase I. For. Can., Northwest Reg., Edmonton, AB. Inf. Rep. NOR-X-326. (Aussi disponible en français : Kurz, W.A.; Apps, M.J.; Webb, T.M.; McNamee, P.J. Le bilan du carbone du secteur des forêts du Canada: Phase I. Forêts Canada, Région du Nord-Ouest, Centre de foresterie du Nord, Edmonton (Alberta). Rapport d'information NOR-X-326F.)
- Li, Z.; Kurz, W.A.; Apps, M.J.; Beukema, S.J. 2003. Belowground biomass dynamics in the Carbon Budget Model of the Canadian Forest Sector: recent improvements and implications for the estimation of NPP and NEP. *Can. J. For. Res.* 33:126–136.
- Microsoft. 2000a. Microsoft Access [programme d'ordinateur]. Version 9.0, SR-1. Redmond, WA.
- Microsoft. 2000b. Microsoft Data Access Components (MDAC) [programme d'ordinateur]. Version 2.6, SP2. Redmond, WA.
- Microsoft. 2000d. Windows XP Professional [programme d'ordinateur]. Redmond, WA.
- Microsoft. 2000c. Windows 2000 Professional [programme d'ordinateur]. Redmond, WA.
- Microsoft. 2003. Excel [programme d'ordinateur]. Version 11.0, SP2. Redmond, WA.
- Microsoft. 2004. Microsoft .NET Framework [programme d'ordinateur], Version 1.1, ensemble redistribuable. Redmond, WA.
- Penman, J.; Gytarsky, M.; Hiraishi, T.; Krug, T.; Kruger, D.; Pipatti, R.; Buendia, L.; Miwa, K.; Ngara, T.; Tanabe, K.; Wagner, F., Eds. 2003. Good Practice Guidance for Land Use, Land-Use Change and Forestry. Intergovernmental Panel on Climate Change (IPCC), National Greenhouse Gas Inventories Programme, Institute for Global Environmental Strategies, Kanagawa, Japan. Consulté le 12 octobre 2006. <<http://www.ipcc-nggip.iges.or.jp/public/gpplulucf/gpplulucf%5Fcontents.htm>> (Aussi disponible en français : Penman, J.; Gytarsky, M.; Hiraishi, T.; Krug, T.; Kruger, D.; Pipatti, R.; Buendia, L.; Miwa, K.; Ngara, T.; Tanabe, K.; Wagner, F., éditeurs. 2003. Recommandations en matière de bonnes pratiques pour le secteur de l'utilisation des terres, changements d'affectation des terres et foresterie. Groupe d'experts intergouvernemental sur l'évolution du climat (GIEC), Programme sur les inventaires nationaux de gaz à effet de serre, l'Institute for Global Environmental Strategies (IGES), Kanagawa, Japon. <<http://www.ipcc-nggip.iges.or.jp/public/gpplulucf/gpplulucf/french/full.pdf>>)
- Power, K.; Gillis, M. n.d. Canada's Forest Inventory 2001. Nat. Resour. Can., Can. For. Serv., Pac. For. Cent. Inf. Rep. Publication à venir.
- Remsoft Inc. 2006. Spatial Woodstock [programme d'ordinateur]. Version 3.2x. Fredericton, NB.
- Shaw, C.H.; Bhatti, J.S.; Sabourin, K.J. 2005. An ecosystem carbon database for Canadian forests. Nat. Resour. Can., Can. For. Serv., North. For. Cent., Edmonton, AB. Inf. Rep. NOR-X-403.
- The Kyoto Protocol to the Convention on Climate Change in Report of the Intergovernmental Negotiating Committee for a Framework Convention on Climate Change on the work of the 2nd part of its 5th session, held at New York from 30 April to 9 May 1992. A/AC.237/18 (PartII)/Add.1. [New York]: UN, 15 May 1992. 29 p. (Also available at http://unfccc.int/kyoto_protocol/items/2830.php)
- Watkins, L. 2005. Case Analysis Comparison Tool for users of SFMM (CACTuS). Minist. Nat. Resour., Sault Ste. Marie, ON.

Abbréviations

BDD – Base de données

CACTuS – *Case Analysis Comparison Tool* pour les utilisateurs du SFMM

CCNUCC – Convention-Cadre des Nations unies sur les changements climatiques

EBC-SCF – Équipe du bilan du carbone du Service canadien des forêts de Ressources naturelles Canada

IFCan – Inventaire forestier du Canada

MBC-SFC2 – Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (version recherche)

MBC-SFC3 – Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien (version à l'échelle des opérations)

MOM – Matière organique morte

SCF – Service canadien des forêts

SFMM – *Strategic Forest Management Model*

SNIF – Système national d'information forestière

SNSCPR – Système national de surveillance, de comptabilisation et de production de rapports du Canada

SQL – *Structured Query Language*

USP – Unité spatiale

Proportions de résineux et de feuillus marchands
(par province et territoire) utilisées dans le MBC-SFC3

Annexe 2. Proportions de résineux et de feuillus marchands (par province et territoire) utilisées dans le MBC-SFC3

Province ou territoire ^b	IFC ^{an} ^a						Résineux						Feuillus								
	Hauteur de souche (cm)		DHP ^d minimum (cm)		DHP ^d à la récolte (cm)		têtes		% souches		% tige marchande		têtes		% souches		% tige marchande		DHP moyen à la récolte (cm)		
	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)	(cm)
Terre-Neuve-et-Labrador	15	7,6	9,0	2,851	2,807	94,342	15	4,453	2,875	92,673	20	15	4,453	2,875	92,673	20	15	4,453	2,875	92,673	20
Nouvelle-Écosse	15	7,0	9,0	2,132	2,807	95,061	15	3,477	2,875	93,649	20	15	3,477	2,875	93,649	20	15	3,477	2,875	93,649	20
Île-du-Prince-Édouard	15	8,0	9,0	3,418	2,807	93,776	15	5,196	2,875	91,929	20	15	5,196	2,875	91,929	20	15	5,196	2,875	91,929	20
Nouveau-Brunswick	15	8,0	9,1	3,418	2,807	93,776	15	5,196	2,875	91,929	20	15	5,196	2,875	91,929	20	15	5,196	2,875	91,929	20
Québec	15	9,0	9,0	5,183	2,807	92,011	15	7,406	2,875	89,719	20	15	7,406	2,875	89,719	20	15	7,406	2,875	89,719	20
Ontario	30	7,0	9,0	2,132	5,39	92,478	30	3,477	5,52	91,003	20	30	3,477	5,52	91,003	20	30	3,477	5,52	91,003	20
Manitoba	30	7,6	9,1	2,851	5,39	91,759	30	4,453	5,52	90,027	20	30	4,453	5,52	90,027	20	30	4,453	5,52	90,027	20
Saskatchewan	30	7,0	7,0	2,132	5,39	92,478	30	3,477	5,52	91,003	20	30	3,477	5,52	91,003	20	30	3,477	5,52	91,003	20
Alberta	30	7,0	13,0	2,132	5,39	92,478	30	3,477	5,52	91,003	20	30	3,477	5,52	91,003	20	30	3,477	5,52	91,003	20
Colombie-Britannique (côtier)	30	10,0	17,5	1,794	5,39	92,816	30	3,002	5,52	91,478	30	30	3,002	5,52	91,478	30	30	3,002	5,52	91,478	30
Colombie-Britannique (intérieur)	30	10,0	12,5	1,794	5,39	92,816	30	3,002	5,52	91,478	30	30	3,002	5,52	91,478	30	30	3,002	5,52	91,478	30
Territoire du Yukon	30	10,0	15,0	7,521	5,39	87,089	30	10,169	5,52	84,311	20	30	10,169	5,52	84,311	20	30	10,169	5,52	84,311	20
Territoires du Nord-Ouest	30	10,2	10,2	8,067	5,39	86,543	30	10,169	5,52	83,687	20	30	10,169	5,52	83,687	20	30	10,169	5,52	83,687	20

^aIFC^{an} = Inventaire forestier du Canada.

^bLes valeurs pour le Nunavut n'ont pas été incluses parce qu'aucun inventaire forestier n'est disponible à l'heure actuelle pour ce territoire.

^cDFB = diamètre au fin bout.

^dDHP = diamètre à hauteur de poitrine.

Codes de l'Inventaire forestier du Canada
(IFCan) pour les essences d'arbres

Annexe 3. Codes de l'Inventaire forestier du Canada (IFCan) pour les essences d'arbres

Nom commun	Nom scientifique	Code IFCan
Épinette	<i>Picea</i> spp.	100
Épinette noire	<i>Picea mariana</i> (Mill.) BSP	101
Épinette rouge	<i>Picea rubens</i> Sarg.	102
Épinette de Norvège	<i>Picea abies</i> (L.) Karst.	103
Épinette d'Engelmann	<i>Picea engelmannii</i> Parry ex Engelm.	104
Épinette blanche	<i>Picea glauca</i> (Moench) Voss	105
Épinette de Sitka	<i>Picea sitchensis</i> (Bong.) Carrière	106
Épinettes noire et rouge	<i>Picea mariana</i> (Mill.) BSP et <i>Picea rubens</i> Sarg.	107
Épinettes rouge et blanche	<i>Picea rubens</i> Sarg. et <i>Picea glauca</i> (Moench) Voss	108
Autre épinette	<i>Picea</i> spp.	109
Pin	<i>Pinus</i> spp.	200
Pin argenté	<i>Pinus monticola</i> Dougl. ex D. Don	201
Pin blanc	<i>Pinus strobus</i> L.	202
Pin gris	<i>Pinus banksiana</i> Lamb.	203
Pin tordu latifolié	<i>Pinus contorta</i> Dougl. ex Loud. var. <i>latifolia</i> Engelm.	204
Pin tordu	<i>Pinus contorta</i> Dougl. ex Loud. var. <i>contorta</i>	205
Pin à blanche écorce	<i>Pinus albicaulis</i> Engelm.	206
Pin noir d'Autriche	<i>Pinus nigra</i> Arnold	207
Pin ponderosa	<i>Pinus ponderosa</i> Dougl. ex P. & C. Laws.	208
Pin rouge	<i>Pinus resinosa</i> Ait.	209
Pin rigide	<i>Pinus rigida</i> Mill.	210
Pin sylvestre	<i>Pinus sylvestris</i> L.	211
Pin mugo	<i>Pinus mugo</i> Turra	212
Pin flexible	<i>Pinus flexilis</i> James	213
Pin gris, pin tordu latifolié et pin tordu	<i>Pinus banksiana</i> Lamb., <i>Pinus contorta</i> Dougl. ex Loud. var. <i>latifolia</i> Engelm., et <i>Pinus contorta</i> Dougl. ex Loud. var. <i>contorta</i>	214
Autre pin	<i>Pinus</i> spp.	215
Sapin	<i>Abies</i> spp.	300
Sapin gracieux	<i>Abies amabilis</i> (Dougl. ex Loud.) Dougl. ex J. Forbes	301
Sapin baumier	<i>Abies balsamea</i> (L.) Mill.	302
Sapin grandissime	<i>Abies grandis</i> (Dougl. ex D. Don) Lindl.	303
Sapin subalpin (ou alpin)	<i>Abies lasiocarpa</i> (Hook.) Nutt.	304
Sapins baumier et subalpin	<i>Abies balsamea</i> (L.) Mill. et <i>Abies lasiocarpa</i> (Hook.) Nutt.	305
Sapins subalpin, gracieux et grandissime	<i>Abies lasiocarpa</i> , <i>Abies amabilis</i> , et <i>Abies grandis</i>	306
Épinette et sapin baumier	<i>Picea</i> spp. et <i>Abies balsamea</i> (L.) Mill.	320
Sapin baumier et épinette	<i>Abies balsamea</i> (L.) Mill. et <i>Picea</i> spp.	321
Pruche	<i>Tsuga</i> spp.	400
Pruche du Canada	<i>Tsuga canadensis</i> (L.) Carrière	401
Pruche de l'Ouest	<i>Tsuga heterophylla</i> (Raf.) Sarg.	402
Pruche subalpine	<i>Tsuga mertensiana</i> (Bong.) Carrière	403
Pruches de l'Ouest et subalpine	<i>Tsuga heterophylla</i> (Raf.) Sarg. et <i>Tsuga mertensiana</i> (Bong.) Carrière	404

Annexe 3. Suite

Nom commun	Nom scientifique	Code IFCan
Douglas vert et Douglas bleu	<i>Pseudotsuga menziesii</i> (Mirb.) Franco var. <i>menziesii</i> et <i>Pseudotsuga menziesii</i> var. <i>glauca</i> (Beissn.) Franco	500
Mélèze	<i>Larix laricina</i> (Du Roi) K. Koch	600
Mélèze d'Europe	<i>Larix decidua</i> Mill.	601
Mélèze laricin	<i>Larix laricina</i> (Du Roi) K. Koch	602
Mélèze de l'Ouest	<i>Larix occidentalis</i> Nutt.	603
Mélèze subalpin	<i>Larix lyallii</i> Parl.	604
Mélèze du Japon	<i>Larix kaempferi</i> (Lamb.) Carrière	605
Thuya	<i>Thuja</i> spp.	700
Thuya occidental	<i>Thuja occidentalis</i> L.	701
Thuya géant	<i>Thuja plicata</i> Donn ex D. Don	702
Thuya et autres conifères	<i>Thuja</i> spp. (et autres conifères)	703
Genévrier	<i>Juniperus</i> spp.	800
Genévrier de Virginie	<i>Juniperus virginiana</i> L.	801
Genévrier des Rocheuses	<i>Juniperus scopulorum</i> Sarg.	802
If	<i>Taxus</i> spp.	900
If de l'Ouest	<i>Taxus brevifolia</i> Nutt.	901
Chamaecyparis	<i>Chamaecyparis</i> spp.	1000
Chamaecyparis jaune	<i>Chamaecyparis nootkatensis</i> (D. Don) Spach	1001
Autre résineux		1100
Mélèze et thuya	<i>Larix</i> spp. et <i>Thuja</i> spp.	1110
Essence résineuse non spécifiée		1150
Peuplier/tremble	<i>Populus</i> spp.	1200
Peuplier faux-tremble	<i>Populus tremuloides</i> Michx.	1201
Peuplier blanc	<i>Populus alba</i> L.	1202
Peuplier baumier	<i>Populus balsamifera</i> L.	1203
Peuplier de l'Ouest	<i>Populus trichocarpa</i> Torr. & A. Gray	1204
Peuplier deltoïde	<i>Populus deltoides</i> Bartr. ex. Marsh. ssp. <i>deltoides</i>	1205
Peuplier à grandes dents	<i>Populus grandidentata</i> Michx.	1206
Peuplier de Caroline	<i>Populus</i> × <i>canadensis</i> Moench cv. <i>Eugenei</i>	1207
Peuplier noir d'Italie	<i>Populus nigra</i> L. cv. <i>Italica</i>	1208
Peuplier hybride	<i>Populus</i> spp.	1209
Autre peuplier	<i>Populus</i> spp.	1210
Bouleau	<i>Betula</i> spp.	1300
Bouleau jaune	<i>Betula alleghaniensis</i> Britt.	1301
Bouleau flexible	<i>Betula lenta</i> L.	1302
Bouleau à papier	<i>Betula papyrifera</i> Marsh.	1303
Bouleau gris	<i>Betula populifolia</i> Marsh.	1304
Bouleau d'Alaska	<i>Betula neoalaskana</i> Sarg.	1305
Bouleau à feuilles cordées	<i>Betula cordifolia</i> Regel.	1306
Autre bouleau	<i>Betula</i> spp.	1307
Érable	<i>Acer</i> spp.	1400
Érable à sucre	<i>Acer saccharum</i> Marsh.	1401

Annexe 3. Fin

Nom commun	Nom scientifique	Code IFCan
Érable noir	<i>Acer nigrum</i> Michx.	1402
Érable à grandes feuilles	<i>Acer macrophyllum</i> Pursh	1403
Érable à feuilles composées	<i>Acer negundo</i> L.	1404
Érable rouge	<i>Acer rubrum</i> L.	1405
Érable argenté	<i>Acer saccharinum</i> L.	1406
Érable de Norvège	<i>Acer platanoides</i> L.	1407
Érables à sucre et noir	<i>Acer saccharum</i> Marsh. et <i>Acer nigrum</i> Michx.	1408
Autre érable	<i>Acer</i> spp.	1409
Érable de Pennsylvanie	<i>Acer pensylvanicum</i> L.	1410
Érable à épis	<i>Acer spicatum</i> Lamb.	1411
Autre feuillu		1500
Essence feuillue non spécifiée		1550
Caryer	<i>Carya</i> spp.	1600
Caryer cordiforme	<i>Carya cordiformis</i> (Wangenh.) K. Koch	1601
Caryer glabre	<i>Carya glabra</i> (Mill.) Sweet var. <i>odorata</i> (Marsh.) Little	1602
Caryer ovale	<i>Carya ovata</i> (Mill.) K. Koch	1603
Caryer lacinié	<i>Carya laciniosa</i> Michx. f.	1604
Noyer	<i>Juglans</i> spp.	1700
Noyer cendré	<i>Juglans cinerea</i> L.	1701
Noyer noir	<i>Juglans nigra</i> L.	1702
Aulne	<i>Alnus</i> spp.	1800
Aulne de Sitka	<i>Alnus viridis</i> ssp. <i>sinuata</i> (Regel) Á. Löve & D. Löve	1801
Aulne rouge	<i>Alnus rubra</i> Bong.	1802
Ostryer de Virginie	<i>Ostrya virginiana</i> (Mill.) K. Koch	1900
Charme de Caroline	<i>Carpinus caroliniana</i> Walt.	1950
Hêtre à grandes feuilles	<i>Fagus grandifolia</i>	2000
Chêne	<i>Quercus</i> spp.	2100
Chêne blanc	<i>Quercus alba</i> L.	2101
Chêne bicolore	<i>Quercus bicolor</i> Willd.	2102
Chêne de Garry	<i>Quercus garryana</i> Dougl.	2103
Chêne à gros fruits	<i>Quercus macrocarpa</i> Michx.	2104
Chêne des marais	<i>Quercus palustris</i> Muenchh.	2105
Chêne jaune	<i>Quercus muehlenbergii</i> Engelm.	2106
Chêne châtaignier	<i>Quercus montana</i> Willd.	2107
Chêne rouge	<i>Quercus rubra</i> L.	2108
Chêne noir	<i>Quercus velutina</i> Lam.	2109
Chêne ellipsoïdal	<i>Quercus ellipsoidalis</i> E.J. Hill	2110
Chêne écarlate	<i>Quercus shumardii</i> Buckl.	2111

Glossaire des termes

Base de données de résultats de simulation – Une base de données du MBC-SFC3 nommée après le traitement d'une hypothèse de simulation et dans laquelle sont archivés les résultats.

Base de données des index des archives – Une base de données du MBC-SFC3 qui suit les relations entre les entrées au modèle et les bases de données de résultats de simulation (c.-à-d. les projets et leurs résultats) que vous avez créées.

Base de données d'intrants – Une base de données du MBC-SFC3 dans laquelle sont archivés les données importées.

Biomasse – La masse de végétation forestière vivante représentée dans le MBC-SFC3. La végétation forestière comprend les arbres de taille marchande et en-dessous de la taille marchande, divisée en composants : tiges marchandes, feuillage, grosses racines, racelles et autres (têtes, souches et arbres non marchands).

Boisement – La conversion d'un territoire qui n'a pas été boisé pour une période donnée (50 ans selon le protocole de Kyoto) en un territoire boisé par l'entremise d'activités humaines comme la plantation ou l'ensemencement.

CACTuS – L'outil de comparaison pour l'analyse de cas pour les utilisateurs du SFMM (*Case Analysis Comparison Tool for users of the SFMM*), qui vous permet d'importer des fichiers d'exportation SFMM et de résumer, d'illustrer et d'effectuer une analyse de cas qui n'est actuellement pas disponible dans le SFMM et qui vous permet de créer un fichier d'importation de base de données pour l'outil d'importation SFMM du MBC-SFC3.

Carbone du sol – Le carbone se trouvant dans le sol, y compris les diverses formes de carbone organique et inorganique retrouvées dans le sol ainsi que le charbon, mais sans inclure la biomasse du sol comme les racines et les organismes vivants.

Changement climatique – Une variation statistiquement significative de l'état moyen du climat ou de sa variabilité qui persiste pendant une longue période (des décennies ou plus).

Changement de vocation du territoire – Un changement dans l'utilisation ou l'aménagement d'un territoire par les humains qui peut mener à un changement de son couvert.

Climat – Les conditions environnementales prédominantes qui découlent de l'interaction du vent, de l'eau et de la température.

Compositeurs d'hypothèses – Outils du MBC-SFC3 qui vous permettent de visionner, de modifier, de copier, de supprimer ou de créer des hypothèses pour des paramètres de simulation, d'initialisation de peuplement, d'exécution du modèle, de perturbations et d'activités d'aménagement, de croissance et de rendement, de climat, de renouvellement de la biomasse, de renouvellement de la MOM, des matrices de perturbation ou de volume-à-biomasse.

Couvert du territoire – Le couvert physique et biologique observé du territoire, que ce soit en végétation ou en structures anthropiques.

Créateur de projet de niveau de peuplement – Un outil de création de projet du MBC-SFC3 servant à créer un projet avec un ou plusieurs peuplements à partir de données saisies manuellement par l'utilisateur.

Cycle du carbone – Le terme employé pour décrire le flux de carbone dans un système. Le cycle du carbone forestier fait référence au flux de carbone dans un écosystème forestier. Le cycle du carbone global fait référence au flux de carbone à travers l'atmosphère, les océans, les forêts et les écosystèmes forestiers.

Dioxyde de carbone (CO₂) – Un gaz présent naturellement et qui est aussi un sous-produit de la combustion des combustibles fossiles et de la biomasse, de changements de vocation de territoire et de processus industriels. Il est le principal gaz à effet de serre émis par les activités humaines.

Déboisement – La conversion de territoire forestier en territoire non forestier comme conséquence directe d'activités humaines.

Définitions de l'inventaire forestier – Un outil du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner et de modifier les données importées pour vos types forestiers, classificateurs, types de perturbations, unités spatiales et leurs frontières ainsi que les classes d'âge.

Éditeur de climat – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou d'ajouter des données climatiques pour un projet.

Éditeur de courbes de croissance – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou de créer des données de croissance et de rendement pour un projet.

Éditeur de données d'entrée par défaut – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou d'ajouter des données par défaut au sujet des essences ou des types de perturbation pour un projet.

Éditeur de définitions d'inventaire – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou de créer des données de classes d'âge, de types d'essences, de classificateurs, de types de perturbation, d'unités spatiale et de limites pour les données de projet importées.

Éditeur de matrices de perturbation – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou d'ajouter des données à une matrice de perturbation voulue pour un projet.

Éditeur de règles de transition – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou de créer des données de règles de transition pour une combinaison donnée d'événement de perturbation et de type forestier.

Éditeur de vues – Un outil du MBC-SFC3 servant à créer et modifier les représentations de résultats dans l'exportateur de résultats.

Éditeur d'inventaire – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou de créer des données d'inventaire pour un projet.

Éditeur d'événements de perturbation individuels – Une partie de l'éditeur d'événements de perturbation qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou d'ajouter des données pour un événement de perturbation individuel pour un projet.

Éditeur d'événements de perturbation – Un éditeur de données du MBC-SFC3 qui vous permet de visionner, de modifier, de supprimer ou d'ajouter des données pour un événement de perturbation individuel d'un projet.

Éditeurs de données – Outils du MBC-SFC3 qui vous permettent de visionner, de modifier ou de créer des données pour le climat, les perturbations et activités d'aménagement, les matrices de perturbation, la croissance et le rendement, l'inventaire et les règles de transition.

Événement de perturbation – Un événement naturel ou d'aménagement qui cause l'altération d'un type forestier existant, ce qui établit un modèle pour le développement futur du type forestier.

Explorateur de projet – Une fenêtre du MBC-SFC3 affichant et permettant un accès rapide aux outils de composition d'hypothèses, à vos hypothèses, aux définitions de l'inventaire forestier et à votre inventaire brut.

Explorateur de résultats – Un outil du MBC-SFC3 servant à visionner et à exporter les résultats du traitement d'une ou plusieurs hypothèses de simulation reliées à un projet.

Explorateur de simulation – Une fenêtre du MBC-SFC3 affichant et permettant un accès rapide au compositeur d'hypothèses de simulation, à vos hypothèses de simulation, au compositeur d'hypothèses d'initialisation de peuplement, à vos hypothèses d'initialisation de peuplement, au compositeur d'hypothèses d'exécution et à vos hypothèses d'exécution.

Flux de carbone – Le transfert de carbone depuis un réservoir de carbone vers un autre.

Forêt – Un type de végétation dominé par les arbres. Plusieurs définitions du terme « forêt » sont utilisées à travers le monde, mais pour les fins du protocole de Kyoto une nation doit définir une forêt comme tout territoire d'au moins 0,05 - 1,0 hectare qui compte au moins 10 à 30 % de couvert par les arbres, ces derniers ayant le potentiel d'atteindre de 2 à 5 mètres de hauteur à maturité.

Gaz à effet de serre – Les constituants, naturels comme anthropiques, de l'atmosphère terrestre qui absorbent le rayonnement infrarouge émis depuis la surface terrestre, l'atmosphère et les nuages. En absorbant ce rayonnement infrarouge, ces gaz emprisonnent de l'énergie dans l'atmosphère et causent l'effet de serre, l'emprisonnement de la chaleur dans la basse atmosphère, et influencent le climat du globe. La vapeur d'eau (H₂O), le dioxyde de carbone (CO₂), le méthane (CH₄) et l'oxyde nitreux (N₂O) sont les principaux gaz à effet de serre dans l'atmosphère terrestre.

Gestionnaire de projet – Un outil du MBC-SFC3 servant à créer, ouvrir, copier, supprimer, valider, localiser, connecter ou déconnecter des projets.

Groupe d'USP – Une unité spatiale ayant une limite administrative et une limite écologique appliquées définies par l'utilisateur.

Générateur de règles de perturbation – La partie de l'éditeur d'événement de perturbation qui vous permet d'ajouter de multiples événements de perturbation d'un même type à une séquence d'étapes annuelles.

Hypothèse de MOM – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant des paramètres spécifiques de renouvellement de la MOM et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses d'initialisation de peuplement ou hypothèses d'exécution du MBC.

Hypothèse de climat de groupe d'USP – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 liée à des données de climat spécifiques et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses de climat de l'exécution dans le compositeur d'hypothèses de climat.

Hypothèse de climat de l'exécution – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant une hypothèse de climat de groupe d'USP liée à des données climatiques particulières et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses d'initialisation de peuplement ou hypothèses d'exécution du MBC.

Hypothèse de croissance de groupe d'USP – Une hypothèse propre à un composant d'une hypothèse de croissance de l'exécution et reliant un groupe d'USP et des courbes de croissance et de rendement.

Hypothèse de croissance de l'exécution – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant une hypothèse de croissance de groupe d'USP liée à une ou plusieurs courbes de croissance et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses d'initialisation de peuplement ou hypothèses d'exécution du MBC.

Hypothèse de groupe de perturbation – Une hypothèse propre à un composant d'une hypothèse de perturbation et d'aménagement et liant une hypothèse de règle de transition, une unité spatiale et un type de perturbation.

Hypothèse de matrice de perturbation de groupe d'USP – Une hypothèse propre à un composant d'une hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution dans le compositeur d'hypothèses de matrice de perturbation et qui relie une matrice de perturbation particulière, un groupe d'USP et un type de perturbation.

Hypothèse de matrice de perturbation de l'exécution – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant une ou plusieurs hypothèses de matrice de perturbation, chacune étant reliée à une matrice de perturbation particulière, et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses d'initialisation de peuplement ou hypothèses d'exécution du MBC.

Hypothèse de perturbation et d'aménagement – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant une ou plusieurs hypothèses de groupe de perturbation qui peuvent être liées à une ou plusieurs hypothèses d'exécution du MBC.

Hypothèse de renouvellement de la biomasse – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant des paramètres spécifiques de renouvellement de la biomasse pour des essences résineuses et feuillues et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses d'initialisation de peuplement ou d'exécution du MBC.

Hypothèse de règle de transition – Une hypothèse propre à un composant d'une hypothèse de groupe de perturbation et qui relie une règle de transition à une unité spatiale, à un type de perturbation et à un type forestier.

Hypothèse de simulation – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 qui peut être exécutée dans le planificateur de simulation et qui combine une hypothèse d'initialisation de peuplement et une hypothèse d'exécution du MBC pour définir les dynamiques de carbone de l'écosystème forestier qui génèrent les réservoirs de carbone.

Hypothèse de volume à biomasse – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 contenant des paramètres particuliers de volume à biomasse et de biomasse à carbone et qui peut être liée à une ou plusieurs hypothèses d'initialisation de peuplement ou hypothèses d'exécution du MBC.

Hypothèse d'exécution du MBC – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 qui combine des hypothèses de renouvellement de la biomasse, de climat, de renouvellement de la MOM, de matrice de perturbation de l'exécution, de perturbation et d'aménagement, de croissance de l'exécution et de volume à biomasse afin de définir des dynamiques de carbone forestier qui génèrent des réservoirs de carbone.

Hypothèse d'initialisation de peuplement – Une hypothèse de modèle du MBC-SFC3 qui combine des hypothèses de renouvellement de la biomasse, de climat, de renouvellement de la MOM, de matrice de perturbation de l'exécution, de croissance de l'exécution et de volume à biomasse pour définir comment le modèle doit générer les réservoirs initiaux de carbone du sol.

IFCan 2001 – La version 2001 de l'Inventaire forestier du Canada.

Indicateur – Un critère écologique ou socioéconomique relié aux forêts et à la planification de l'aménagement forestier et qui peut être identifié, mesuré et géré.

Intervalle d'âges de transition – Les classes d'âge de début, intermédiaires et de fin d'une période pendant laquelle un type forestier est admissible pour être touché par un type de perturbation donné.

Limite administrative – La frontière d'une province ou d'un territoire du Canada.

Limite écologique – Une écozone terrestre du Canada.

MBC-CFS2 – La version de recherche du Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien.

MBC-SFC3 – La version à l'échelle des opérations du Modèle du bilan du carbone du secteur forestier canadien

Matière organique morte (MOM) – Un terme générique désignant l'ensemble des substances organiques mortes de l'écosystème, y compris les arbres morts debouts, les arbres tombés, les débris ligneux fins et grossiers, la litière, le carbone du sol et la tourbe.

Matrice de perturbation – Une matrice qui définit la proportion de chaque réservoir de biomasse et de MOM qui est transférée vers d'autres réservoirs, vers l'atmosphère et vers le secteur des produits forestiers au moment d'une perturbation en fonction du type de perturbation et de l'écozone terrestre.

Mitigation – Une intervention humaine pour diminuer les sources ou augmenter les puits de gaz à effet de serre.

Modèle – Créé par un utilisateur du MBC-SFC3 au cours de l'importation de données au moyen d'un outil d'importation, il conserve les règles prédéfinies concernant l'importation, l'analyse et la conversion des données et peut servir à nouveau pour importer des données additionnelles dans le même projet.

Outil d'importation Woodstock – Un outil d'importation de données du MBC-SFC3 servant à importer six tableaux (provenant de l'utilisation de la fonction « CBM Export » du logiciel Spatial Woodstock) d'un fichier de base de données Microsoft Access.

Outil d'importation standard MBC – Un outil d'importation de données du MBC-SFC3 servant à importer sept fichiers de données texte ou Microsoft Excel de format spécialisé tel que décrit dans le guide d'utilisation du MBC-SFC3.

Outils d'importation SFMM – Un outil d'importation de données du MBC-SFC3 servant à importer un fichier d'entrées SFMM et un fichier de base de données CACTuS pour une unité d'aménagement forestier de l'Ontario.

Paramètres de MOM – Paramètres modifiables pour la MOM par réservoir du sol et liés à une hypothèse de MOM dans le compositeur d'hypothèses de MOM.

Paramètres de biomasse-à-carbone – Paramètres modifiables dans le MBC-SFC3 pour la conversion de la biomasse en carbone et liés à une hypothèse de volume à biomasse dans le compositeur d'hypothèse de volume à biomasse.

Paramètres de renouvellement de la MOM – Paramètres modifiables pour le renouvellement de la MOM par limite écologique, liés à une hypothèse de MOM dans le compositeur d'hypothèse de MOM.

Paramètres de renouvellement de la biomasse – Paramètres modifiables dans le MBC-SFC3 pour le renouvellement de la biomasse par essence et liés à une hypothèse de renouvellement de la biomasse dans le compositeur d'hypothèses de renouvellement de la biomasse.

Paramètres de volume à biomasse – Paramètres modifiables dans le MBC-SFC3 pour la conversion de volume en biomasse par unité spatiale et par réservoir du sol et liés à une hypothèse de volume à biomasse dans le compositeur d'hypothèses de volume à biomasse.

Peuplement forestier – Une communauté d'arbres, y compris la biomasse aérienne et souterraine et les sols, qui présente une uniformité de composition d'essences, d'âge et de type d'aménagement.

Planificateur de simulation – Un outil du MBC-SFC3 servant à sélectionner et à exécuter une ou plusieurs hypothèses de simulation.

Projet connecté – Un projet MBC-SFC3 qui a été connecté à la base de données des index des archives.

Projet déconnecté – Un projet MBC-SFC3 qui n'a pas été créé avec la base de données des index des archives d'une copie ouverte du MBC-SFC3, et qui n'y est donc pas connecté.

Projet invalide – Un projet dans le MBC-SFC3 qui s'est déconnecté de la base de données des index des archives en raison d'une erreur dans le fichier de projet.

Protocole de Kyoto – Le protocole de Kyoto de la Convention-cadre des Nations unies sur les changements climatiques. Il contient des engagements ayant force d'obligation et par lesquels les pays énumérés à l'Annexe B, dont le Canada, se sont entendus pour réduire leurs émissions anthropiques de gaz à effet de serre. Le Canada a consenti à réduire ses émissions de gaz à effet de serre de 6 % sous les niveaux de 1990.

Puits de carbone – Un réservoir de carbone dont la taille va en augmentant. Un réservoir de carbone peut être un puits de carbone atmosphérique si, pour un intervalle donné, plus de carbone y entre qu'il n'en sort.

Reboisement – La conversion, par l'intermédiaire d'activités humaines, d'un territoire non boisé en territoire boisé sur un territoire auparavant boisé mais qui a été converti en territoire non boisé à un moment donné.

Règle de transition – Une règle définissant le(s) type(s) forestier(s) résultant(s), la réinitialisation de la classe d'âge, le délai de régénération, le type d'aménagement et la proportion pour un type forestier spécifique à la suite d'un événement de perturbation particulier.

Réservoir de carbone – Un composant de système pouvant accumuler ou dégager du carbone. Des exemples de réservoirs de carbone sont la biomasse forestière, les produits du bois, le sol et l'atmosphère.

Source de carbone – Un réservoir de carbone dont la taille va en diminuant. Un réservoir de carbone peut être une source de carbone atmosphérique si, pour un intervalle donné, plus de carbone en sort qu'il n'y entre.

Stock de carbone – La quantité absolue de carbone contenue dans un réservoir à un moment donné.

Strategic Forest Management Model (SFMM) – Un système interactif de modélisation forestière mis au point par le Ministère des Richesses naturelles de l'Ontario et servant à la planification de l'aménagement forestier dans la province de l'Ontario.

Système d'information géographique – Un système informatique qui permet d'entrer, d'enregistrer, de récupérer, de manipuler, d'analyser et de sortir des données géoréférencées.

Séquestration de carbone – Le processus qui consiste à retirer le carbone de l'atmosphère.

Type forestier cible – Le type forestier créé à la suite d'un type de perturbation particulier touchant un type forestier initial.

Unité spatiale – Un territoire d'aménagement forestier défini par une limite administrative et une limite écologique.

Canada 